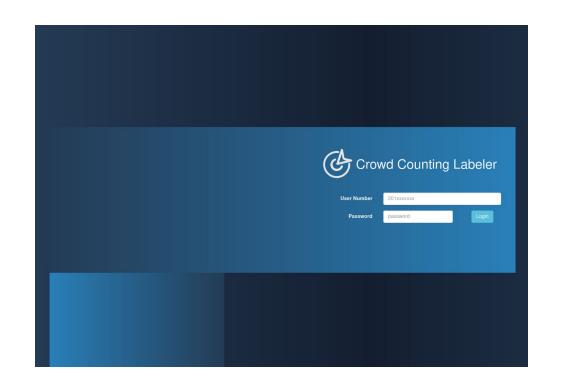
### Page de connexion

- 1. Choisissez un utilisateur entre **1 à 5**. (user1, user2, ..., user5),
- 2. Cliquez sur Login,
- 3. Si vous recevez un message "User already logged, choose another user", essayez un autre utilisateur.

Cela signifie que quelqu'un est déjà connecté.

**Attention**, vérifiez que vous n'avez pas des pages de l'application **ouvertes** qui maintiennent la connexion en vie.



## Page de résumé

Les images à labelliser avec un code couleur sur leurs états.

#### WORK SPACE FOR USER2



- 1. Cliquez sur une image pour l'ouvrir :
  - Choisir une image parmi les oranges ou blanches pour commencer ou poursuivre l'annotation,
  - Ou bien une verte pour revenir sur une annotation.

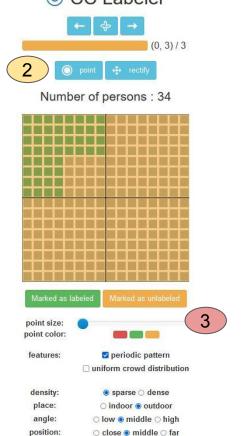
L'image à annoter. Vous pouvez **zoomer** dedans avec *Ctrl + molette souris*. Page d'annotation IMG\_6.jpg - 1024x768 - 134 Ko **&** CC Labeler (1, 2) / 3 Number of persons: 34 point color: periodic pattern features: uniform crowd distribution density: sparse O dense place: ○ indoor outdoor angle: O low @ middle O high

position:

○ close 
middle 
far

### Annoter les personnes

CC Labeler



Sélectionnez **point** pour ajouter un point dans l'image ou **rectify** pour le déplacer ou le supprimer.

Un point doit être positionné dans la tête d'un individu.

Possibilité de choisir la taille du point et sa couleur pour **améliorer** la visualisation. Ces informations ne sont pas sauvegardées.

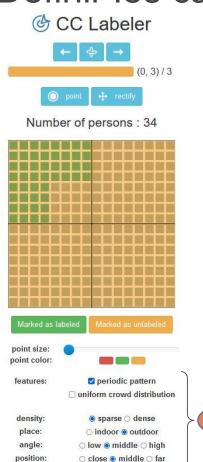
CTRL + Z

Annule la dernière action de placement de point

CTRL + S

Sauve les points en base

## Définir les caractéristiques de l'image (1/2)



Certaines informations sont pertinentes pour le problème de comptage de foule :

Periodic pattern :

Présence dominante de motifs périodiques qui rappellent vaguement une foule?

Exemple : • Les feuilles des arbres, 🚧 des grillages, des pavés...

Uniform crowd distribution :

La foule est uniformément répartie dans l'image.

Density: O Sparse O Dense

La foule est **dense** quand on ne distingue pas les corps des personnes qui la composent.

**Notre règle** : dense s'il existe au moins un groupe de 10 personnes densément réparti.

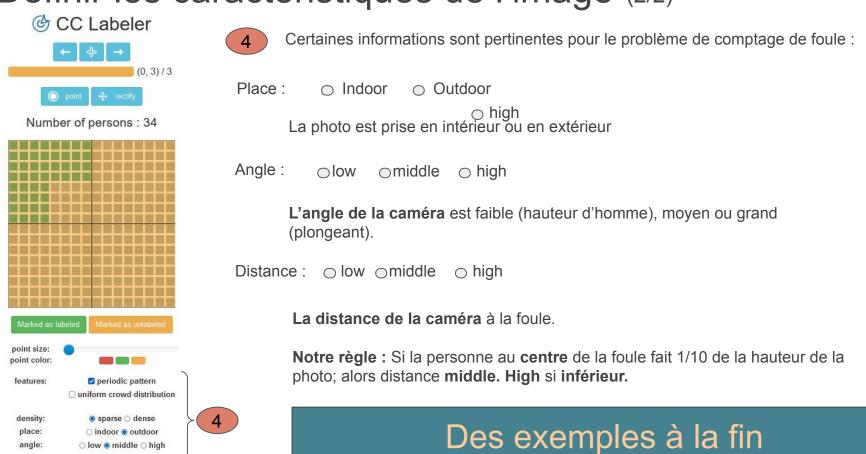
CTRL + S

Sauve les caractéristiques de l'image

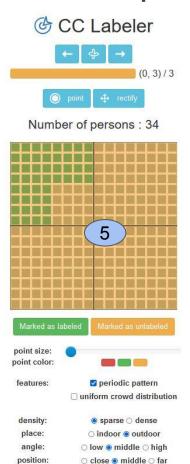
## Définir les caractéristiques de l'image (2/2)

position:

○ close ● middle ○ far



### Annoter par partie



Si l'image est grande ou la foule est dense, le temps d'annotation peut être important. Il est possible d'annoter partiellement l'image en utilisant le zoom (*Ctrl + molette souris*) et reprendre plus tard.

#### Marked as labeled

Sert à marquer la partie visible de l'image comme **labellisée**, **Cliquez** dessus quand cette partie a été traitée.

#### Marked as unlabeled

Sert à marquer la partie visible de l'image comme **non labellisée**, Ces zones sont soient orange (par défaut) ou grise (en mode zoom).

CTRL + S

Sauve les zones annotées

## Naviguer dans les images



6 Le déplacement dans le dossier d'image se fait avec les boutons :



Faire **défiler** les images dans l'ordre (sauvegarde automatique).



Affiche la prochaine image non validée (blanche ou orange dans la page de résumé)



A tout moment, vous pouvez consulter l'état d'avancement de vos annotations Dans cet exemple, 1 image validée, 1 en cours de validation sur 3 images

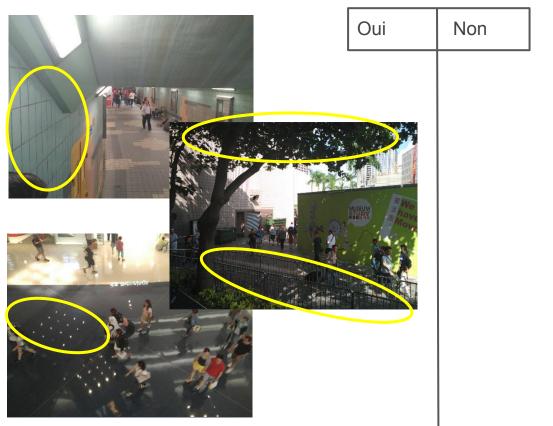
#### Terminer l'annotation

Une sauvegarde automatique à lieu toute les minutes!

N'oubliez pas de **fermer l'onglet** quand vous avez terminé, au risque de **bloquer inutilement** l'utilisateur que vous avez choisi au début de connexion.

#### Merci pour votre précieuse collaboration!

# Periodic pattern







### **Uniform Crowd Distribution**





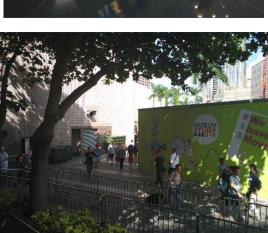
Oui Non





# Density







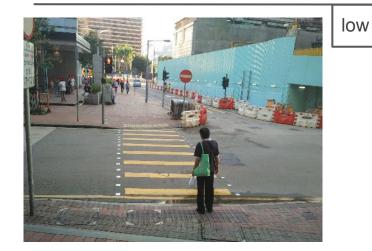




# Angle (Camera)



middle



v high



# Position (Camera)



middle

close

far



