

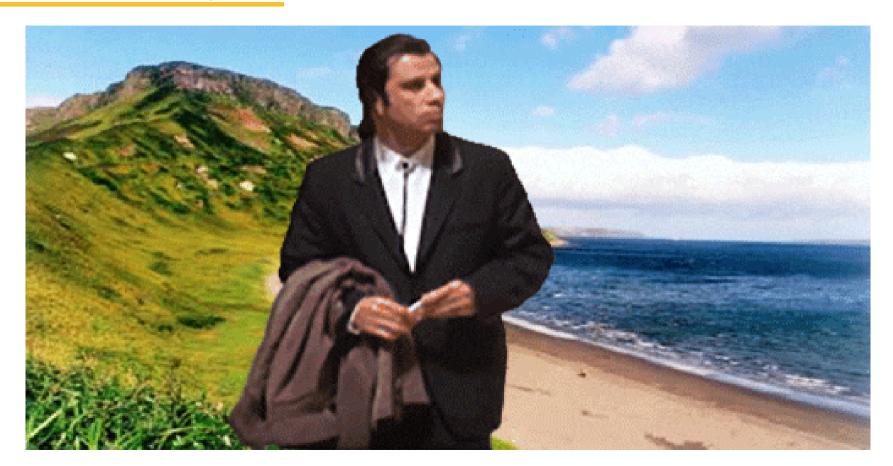
Qualidade de software

Ao infinito e além

Luiza Guerra



## Motivação



# O que é qualidade?

#### Qualidade

é quando a expectativa corresponde à realidade

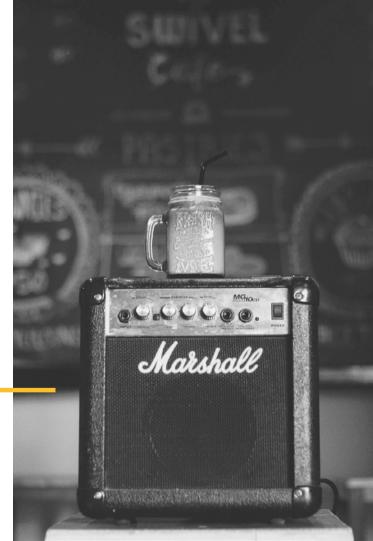


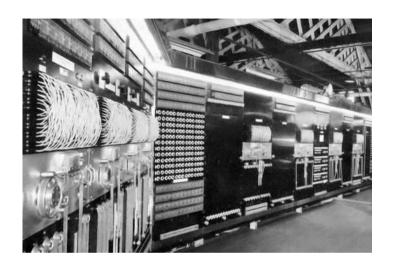
Qualidade é sobre estar preparado para o que é comum, assim você terá tempo para lidar com o incomum

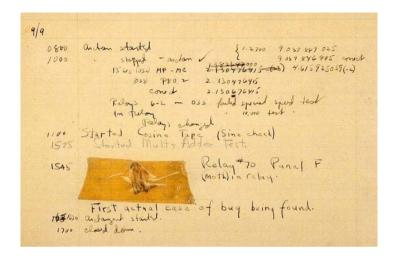




A qualidade é grátis. Não é presente, mas é grátis. O que custa dinheiro são as coisas sem qualidade. Um ótimo QA
encontra lacunas na
experiência do
usuário que desafiam
a finalidade do
produto. Às vezes,
isso pode ser um
bug, como pode ser
uma feature







#### Harvard Mark II

~

**IBM** 

Grace Hopper

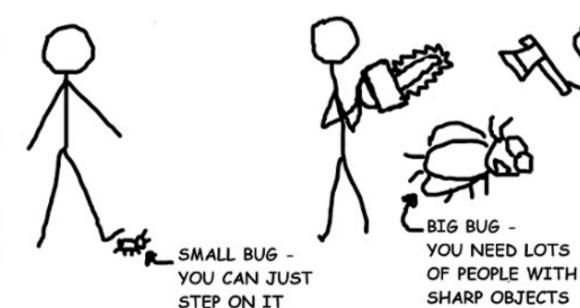
1947

# Pessoas têm resistência a mudanças



#### WHY SHOULD WE "FIX" BUGS ASAP?

LIKE MANY LIVING CREATURES, BUGS GROW IN SIZE THROUGHOUT THEIR LIFE. IT IS DESIRABLE TO DISCOVER AND EXTERMINATE BUGS SOON AFTER CONCEPTION.



Andy Glover cartoontester.blogspot.com copyright 2010

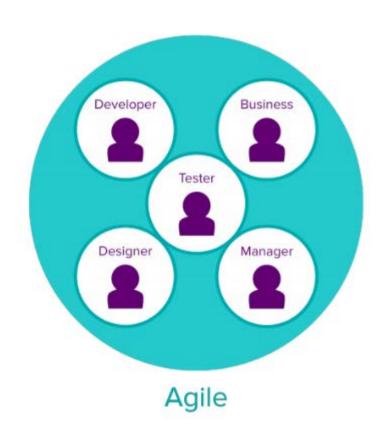
#### Tradicional

- Acionado no fim do processo
- Procura bugs
- Aponta o problema
- Jurassic testers
- Resistência à mudanças
- Centraliza as responsabilidades
- Teste é uma fase



## Ágil

- Trabalha no início do processo
- Auxilia na tomada de decisão
- Automação de teste
- Compartilha as responsabilidades
- Owner da qualidade é o time
- Teste é uma atividade



# Automação de testes não é tudo!

#### Agile tester 3.0

- Dimensão técnica
- Dimensão de negócios
- Dimensão de DevOps





# Evitar o teste tradicional dentro do processo de desenvolvimento ágil











we value:

Testing throughout

OVER

testing at the end Preventing bugs

OVER

finding bugs Testing understanding

OVER

checking functionality Building the best system

OVER

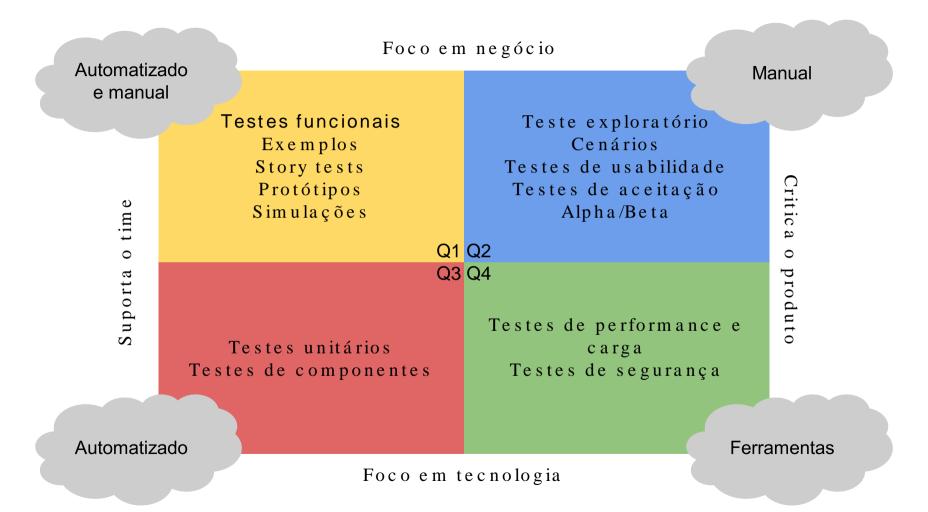
breaking the system Team responsibility for quality

OVER

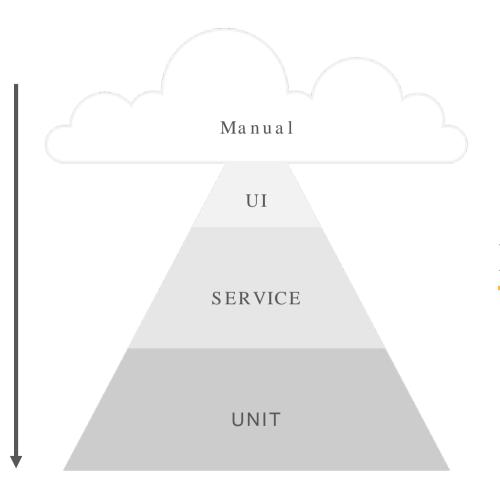
tester responsibility

www.6rowingAgile.co.za

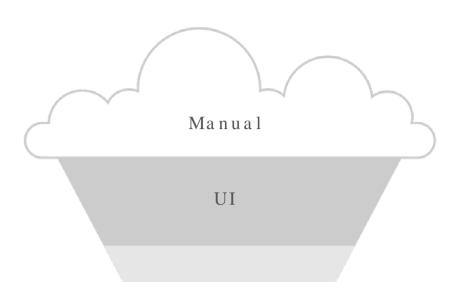
@growing Agile







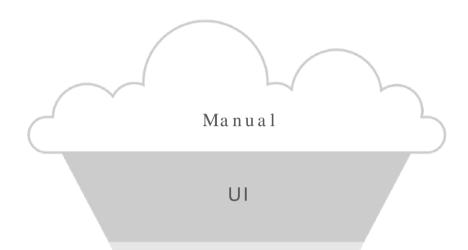
## Expectativa



### Realidade

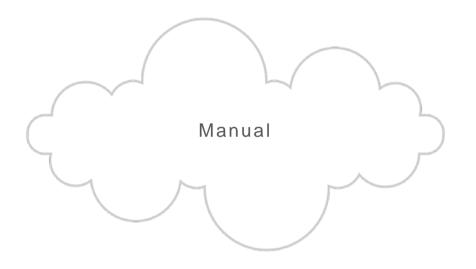
UNIT

SERVICE



#### Realidade

CONTRACT, UNIT, INTEGRATION, COMPONENT, API



### Realidade



#### Testes unitários

- Feedback extremamente rápido
- Testes de valores limites, diferentes combinações, etc
- Cobertura de código
- Segurança para realizar mudanças
- TDD















#### Cobertura e análise estática

- Porcentagem de código sendo exercitado por teste
- Análise de estilo
- Duplicação de código
- Complexidade de métodos

# **BLANKET.JS**















#### Testes de mutação

- Testar os testes unitários
- Realiza mutações no código e executa os testes unitários
- Se os testes falharem = OK
- Se os testes passarem = NOK

#### VisualMutator



#### Testes de serviço

- Integração/componentes
- Contratos
- API/Webservices





supertest



**REST-assured** 



#### Testes de interface

- Testes lentos :(
- Testam o fluxo da aplicação
- Refletem o olhar do usuário
- Diferentes browsers
- Mobile



# Testes de capacidade

- Carga
- Stress
- Métricas

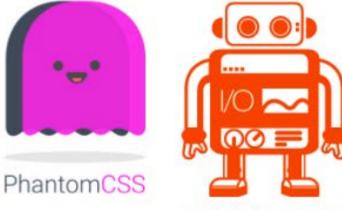


# Testes de regressão visual

- Avalia o posicionamento
- Compara características visuais dos elementos
- Foco no CSS







WebdriverCSS

## Soft skills > Hard skills

- Automação na camada de UI
- Automação na camada de serviços
- Testes de desempenho
- Selenium WebDriver
- Cucumber e BDD
- Banco de dados
- Lógica de programação
- Orientação a objetos
- Page Objects
- Integração contínua

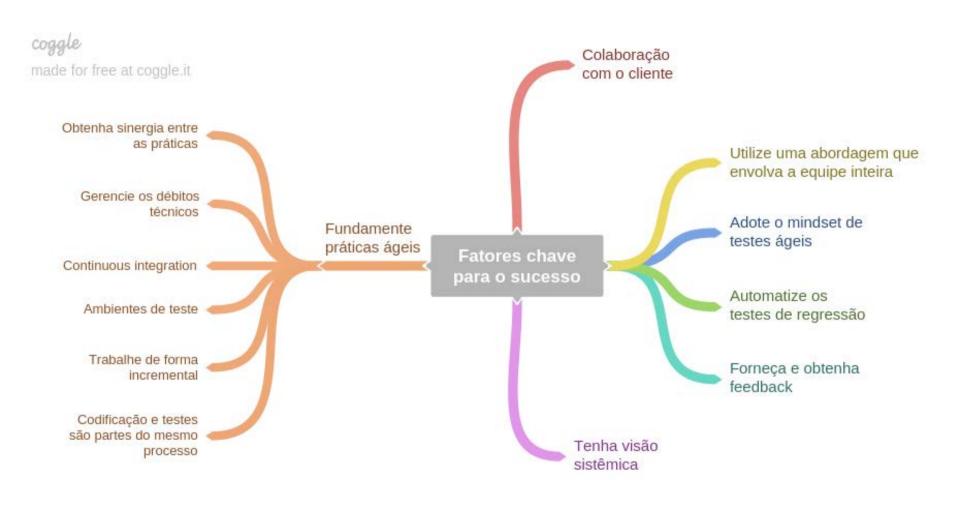
#### Hard Skills



- Proatividade
- Coragem
- Aderência a mudanças
- Lidar bem com o fracasso
- Criatividade
- Empatia
- Paixão pelo que faz
- Boa comunicação
- Bom senso crítico
- Saber ouvir
- Espírito colaborativo

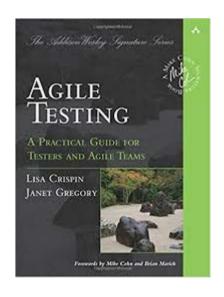
#### Soft Skills

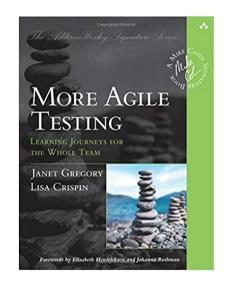






### Referências







https://www.thoughtworks.com/pt/insights/blog/agile-tester-30 https://www.slideshare.net/elias.nogueira/testes-em-todos-os-niveis-de-planejamento