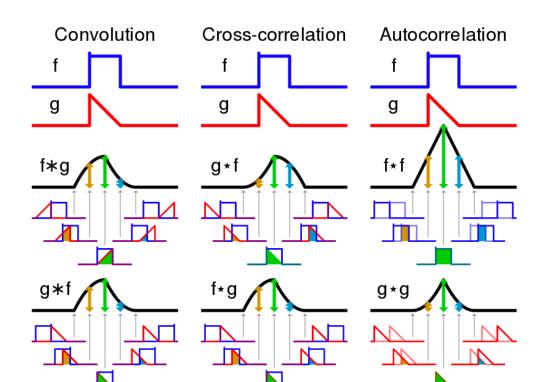


卷积层



二维交叉相关



Input	•
-------	---

0	1	2
3	4	5
6	7	8

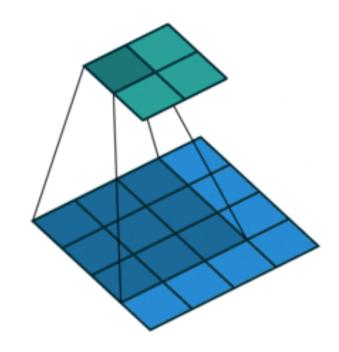
Kernel

25

43

$$0 \times 0 + 1 \times 1 + 3 \times 2 + 4 \times 3 = 19,$$

 $1 \times 0 + 2 \times 1 + 4 \times 2 + 5 \times 3 = 25,$
 $3 \times 0 + 4 \times 1 + 6 \times 2 + 7 \times 3 = 37,$
 $4 \times 0 + 5 \times 1 + 7 \times 2 + 8 \times 3 = 43.$



(vdumoulin@ Github)

二维卷积层



0	1	2						
	•			n	1		19	25
3	4	5	*		_ '	=	10	
		٠	~	2	3	_	37	43
6	7	Ω			0		01	75
l	'	١٥						

- 输入 $\mathbf{X}: n_h \times n_w$
- •核 $\mathbf{W}: k_h \times k_w$
- 偏差 b ∈ ℝ
- 输出 $\mathbf{Y}: (n_h k_h + 1) \times (n_w k_w + 1)$

$$\mathbf{Y} = \mathbf{X} \star \mathbf{W} + b$$

· W 和 b 是可学习的参数

例子

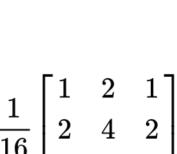
$$\begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & 8 & -1 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$



边缘检测



(wikipedia)





锐化



高斯模糊

交叉相关 vs 卷积



•二维交叉相关

$$y_{i,j} = \sum_{a=1}^{h} \sum_{b=1}^{w} w_{a,b} x_{i+a,j+b}$$

• 二维卷积

$$y_{i,j} = \sum_{a=1}^{h} \sum_{b=1}^{w} w_{-a,-b} x_{i+a,j+b}$$

• 由于对称性,在实际使用中没有区别

一维和三维交叉相关



• —维

$$y_i = \sum_{a=1}^h w_a x_{i+a}$$

- · 文本
- 语言
- 时序序列

• 三维

$$y_{i,j,k} = \sum_{a=1}^{h} \sum_{b=1}^{w} \sum_{c=1}^{d} w_{a,b,c} x_{i+a,j+b,k+c}$$

- 视频
- 医学图像
- 气象地图

总结



- 卷积层将输入和核矩阵进行交叉相关,加上偏移后得到输出
- 核矩阵和偏移是可学习的参数
- 核矩阵的大小是超参数