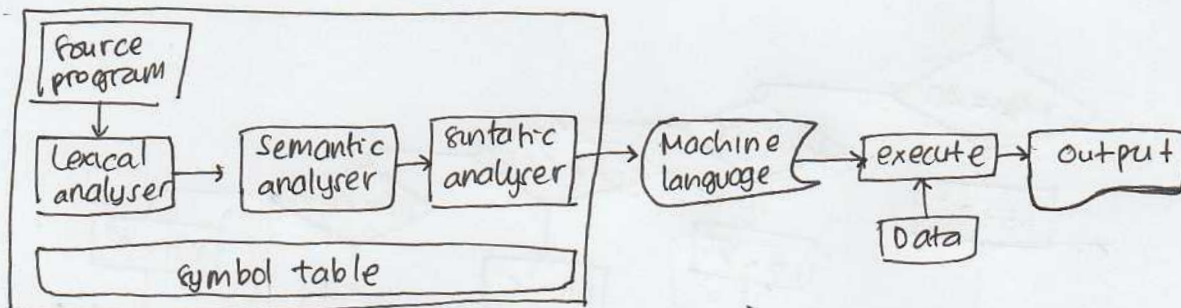


NIM : 2011511009

- Karakteristik Algoritma:

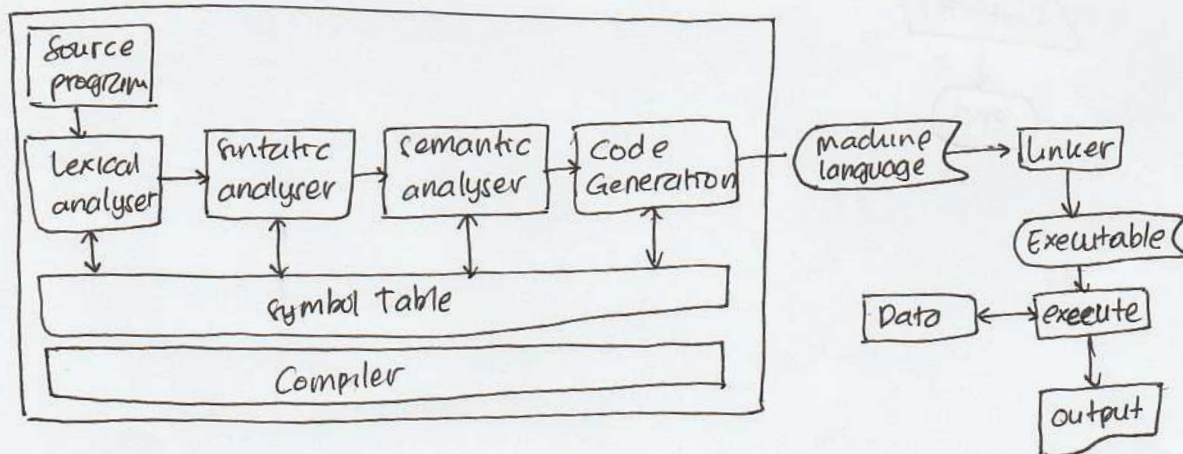
- \* harus berhenti setelah mengerjakan sejumlah langkah terbatas.
- \* setiap langkah harus didefinisikan dg tepat, tidak boleh ambigu.
- \* memiliki nol atau lebih masukan (input)
- \* ————— " ————— keluaran (output)
- \* harus efektif.

↳ menegemahkan atau mengartikan. Interpreter adalah penjemah bahasa pemrograman yg menegemahkan instruksi demi instruksi pd eksekusi program. Jika ditemukan kesalahan (syntax error) maka interpreter akan menampilkan pesan kesalahan dan proses eksekusi program akan langsung berhenti. Berikut adalah cara kerjanya:



↳ penerjemah bahasa pemrograman yg menerjemahkan instruksi 2 dlm kesatuan modul ke dalam bahasa mesin (object program). kemudian object program akan mengalami proses linking yg berfungsi menggabungkan modul tsb dg modul lain yg berkaitan, sehingga dihasilkan suatu file execute program yg akan dieksekusi komputer.

cara kerjanya:



3. Diket :

nilai Tugas  $\rightarrow nTgs$

nilai UTS  $\rightarrow nUTS$

nilai UAS  $\rightarrow nUAS$

nilai ~~akhir~~  $\rightarrow nAk = 15\% * nTgs + 35\% * nUTS + 50\% * nUAS$

nilai ~~akhir~~  $\rightarrow nH$

$nAk$  0-40  $nH = E$

$nAk$  41-55  $nH = D$

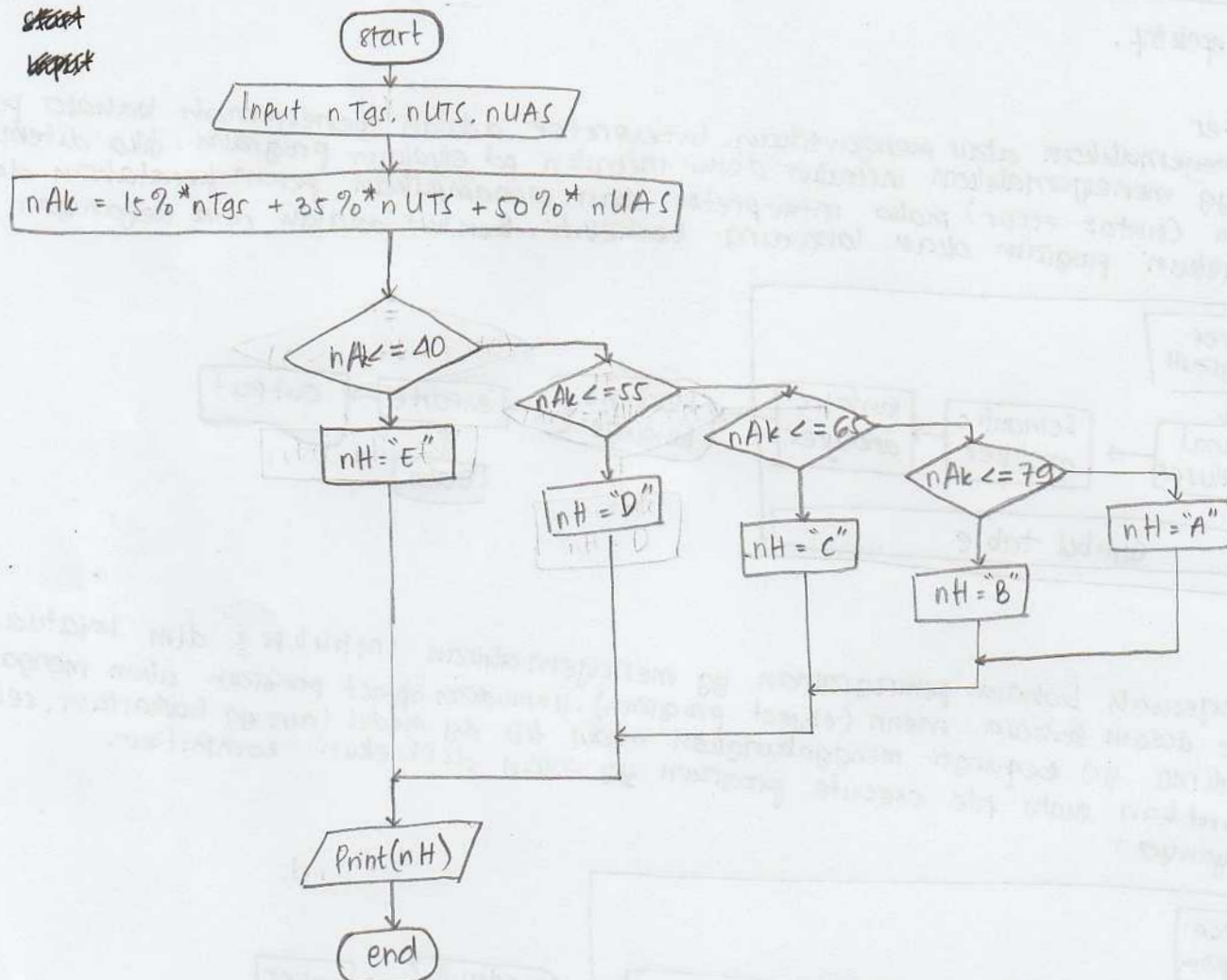
$nAk$  56-65  $nH = C$

$nAk$  66-79  $nH = B$

$nAk$  80-100  $nH = A$

\*Flowchart.

~~start~~  
~~input~~





```
#include <iostream>
#include <conio.h>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int nTgs, nUTS, nUAS, nAk;
```

```
    cout << "Inputkan nilai tugas : "; cin >> nTgs;
```

```
    cout << "Inputkan nilai UTS : "; cin >> nUTS;
```

```
    cout << "Inputkan nilai UAS : "; cin >> nUAS;
```

```
    nAk = 15%*nTgs + 35%*nUTS + 50%*nUAS;
```

```
    if (nAk <= 40)
```

```
    {
        cout << "nilai huruf E" << endl;
    }
```

```
    else if (nAk <= 55)
```

```
    {
        cout << "nilai huruf D" << endl;
    }
```

```
    else if (nAk <= 65)
```

```
    {
        cout << "nilai huruf C" << endl;
    }
```

```
    else if (nAk <= 75)
```

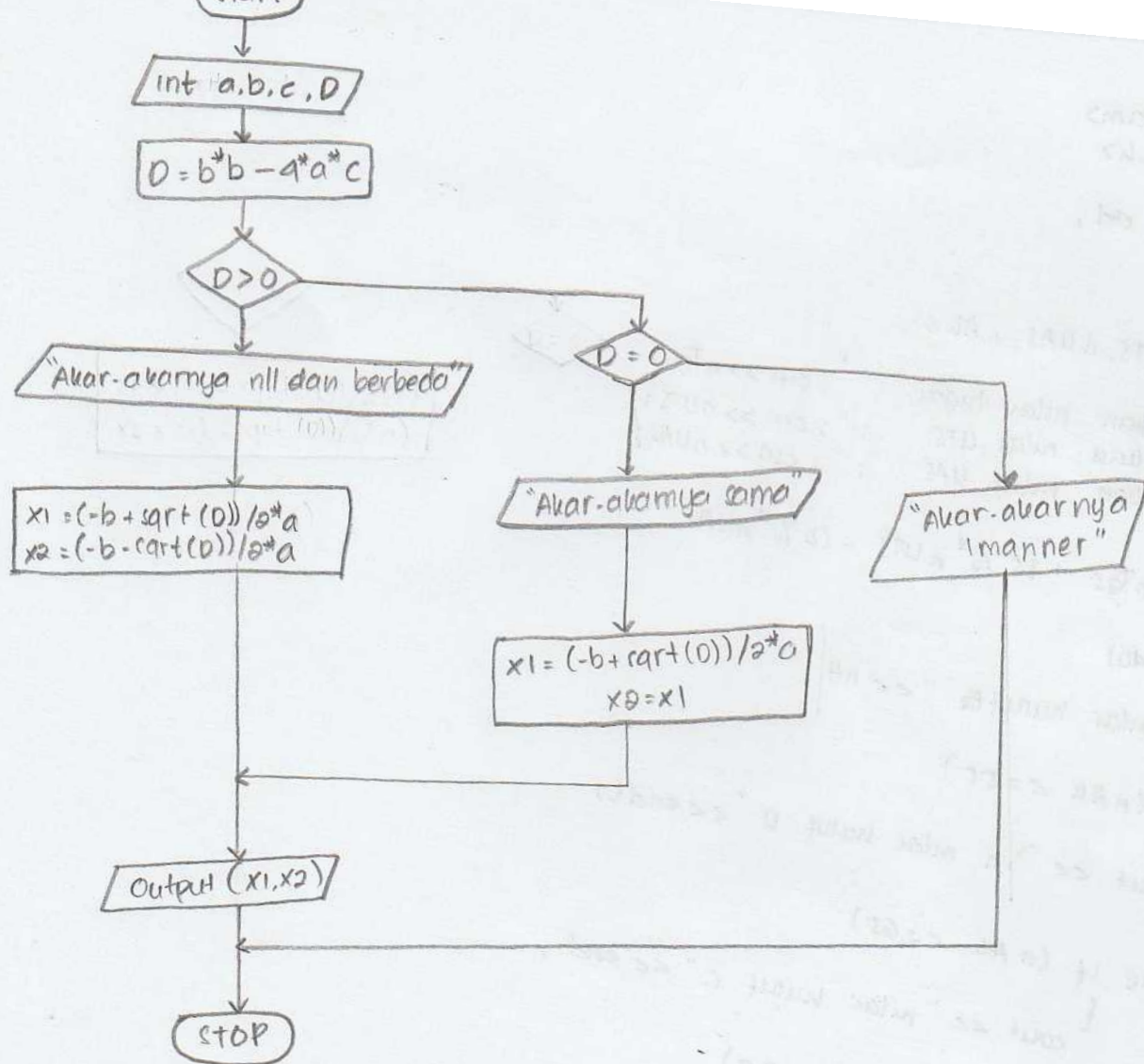
```
    {
        cout << "nilai huruf B" << endl;
    }
```

```
    else if (nAk
```

```
        cout << "nilai huruf A" << endl;
```

```
    getch();
```

```
}
```



\* Program C++

```
#include <conio.h>
#include <math.h>
```

```
using namespace std;
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
int a, b, c, D;
```

```
float x1, x2;
```

```
cout << "Inputkan nilai a : "; cin >> a;
```

```
cout << "Inputkan nilai b : "; cin >> b;
```

```
cout << "Inputkan nilai c : "; cin >> c;
```

```
D = b*b - 4*a*c;
```

```
if (D > 0)
```

```
{
```

```
cout << "Akar-akarnya Real dan Berbeda";
```

```
x1 = (-b + sqrt(D)) / 2*a;
```

```
x2 = (-b - sqrt(D)) / 2*a;
```

```
cout << "\nx1 = " << x1;
```

```
cout << "\nx2 = " << x2;
```

```
}
```

```
else if (D == 0)
```

```
{
```

```
cout << "Akar-akarnya Sama/Kembar";
```

```
x1 = (-b + sqrt(D)) / 2*a;
```

```
x2 = x1;
```

```
cout << "\nx1 = " << x1;
```

```
cout << "\nx2 = " << x2;
```

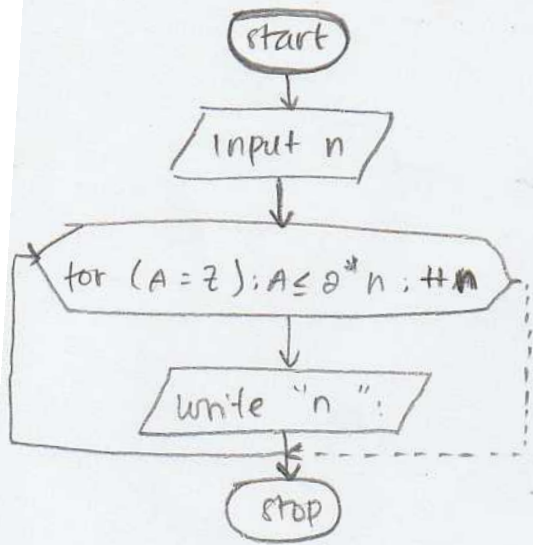
```
}
```

```
else
```

```
cout << "Akar-akarnya IMAJINER";
```

```
getch();
```

```
}
```



#program C++

```
#include <iostream>
```

```
#include <conio.h>
```

```
using namespace std;
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
int b1;
```

```
for (A=2); A ≤ 2^n; ++A;
```