Числа, переменные и функции

$$x = 2$$

$$y = x + 2$$

Арифметические операции:

```
+ - * /
// - деление нацело
% - остаток от деления
** - возведение в степень
```

Сокращенные операторы присвоения:

$$x = x + 1 \Leftrightarrow x += 1$$

 $x = x * 2 \Leftrightarrow x *= 2$
 $H T. J.$

Вывод на экран с помощью вызова функции print():

```
print(x, y)
```

Напишем собственную функцию:

```
def sqrt(x):
          return x ** 0.5
print(sqrt(2))
>>> 1.4142135623730951
```

Аргументы могут быть порядковыми и именованными.

Именованным можно задавать значения по умолчанию:

Границы контекста в python определяются отступами.

Строки

```
s = 'test' или s = "test"
```

Строки можно складывать и умножать на целое число:

Отдельные символы доступны по индексу, но только для чтения:

```
print(s[0])
```

Функция len:

```
print(len('test'))
>>> 4
```

Помимо этого, для работы со строками есть множество *методов*, например:

```
s = 'кит'
s = s.replace('и', 'o')
print(s)
>>> 'кот'
```

Метод - это функция, определенная внутри типа данных. Эти записи эквивалентны:

```
s = s.replace('μ', 'o')
s = str.replace(s, 'μ', 'o')
```

Преобразование типов и логический тип:

```
int(1.41) == 1
float(2) == 2.0
str(123) == '123'
int('123') == 123
bool('') == False
bool(0) == False
```

Логические операторы:

```
and, or, not
```

Условный оператор:

```
if x > 2:
    print(x, ' > 2')
else:
    print(x, ' <= 2')</pre>
```

Сравнение:

Проверка типа:

```
type(x) is int
isinstance(x, int)
```

Список (list)

Список в python может хранить любые типы данных, даже вперемешку:

Список может быть пустым:

Элементы списка можно как читать, так и изменять по индексу:

$$1[0] == 1$$

 $1[0] = 10$

Оператор in (работает и со строками):

```
print('test' in 1)
>>> True
print('t' not in 'test')
>>> False
```

Методы списков:

Добавить в конец списка:

1.append(4)

Объединить списки:

```
1.extend([5, 6, 7])
```

Список можно использовать как LIFO стек:

```
x = 1.pop()
print (x, 1)
>>> 7 [10, 2, 3, 'test', 4, 5, 6]
```

Сортировка:

```
sorted(1) # возвращает новый список
1.sort() # изменяет исходный список
```

(Работает, если все данные сравнимого типа.)

Обратный порядок:

```
sorted(1, reverse=True)
```

Циклы и функция range:

```
for i in range(10):
    print(i)
```

Итерация по элементам:

По индексу:

```
for i in range(len(1)):
    print(l[i])
```

По значениям:

```
for n in 1:
    print(n)
```

С помощью функции enumerate:

Кортеж (tuple)

Очень похож на список, но неизменяем:

Срезы

```
1 = [1, 2, 3, 4, 5]
print(1[1:4])
>>> [2, 3, 4]

print(1[:-2])
>>> [1, 2, 3]

print(1[::-1])
>>> [5, 4, 3, 2, 1]
```

Распаковка

Словарь (dict)

```
d = {'name':'Max', 'age':22, 'height':183}
```

Записи доступны по ключу для чтения и изменения:

$$d['age'] = 23$$

Безопасная работа со словарями:

```
if 'city' in d:
     city = d['city']
else:
     city = 'Unknown'
```

эквивалентно:

```
if 'city' not in d:
      d[city] = 'Toronto'
city = d['city']
эквивалентно:
city = d.setdefault('city', 'Toronto')
Полезные итераторы:
d.keys() d.values() d.items()
for key, value in d.items():
      print(key, ':', value)
Включения (comprehensions)
Заполнение списка в шикле
 1 = []
 for i in range(10):
      if i % 2 == 0:
            1.append(i ** 2)
      else:
            l.append(i)
Заменяется одной строчкой:
 1 = [i ** 2 if i % 2 == 0 else i for i in range(10)]
Аналогично со словарем:
 d = \{\}
 for i in range(10):
      if i % 2 == 0:
            d[i] = i ** 2
      else:
            d[i] = i
 d = {i: i ** 2 if i % 2 == 0 else i for i in range(10)}
```

Lamdba-функции

>>> 2

```
Простую функцию тоже можно определить в одну строку:
def sqrt(x):
      return x ** 0.5
sqrt = lambda x: x ** 0.5
Генераторы
Map
t = (1, 2, 3, 4)
for i in map(sqrt, t):
    print(i)
>>> 1.0
1.4142135623730951
1.7320508075688772
2.0
print(list(map(sqrt, t)))
>>> [1.0, 1.4142135623730951, 1.7320508075688772, 2.0,
2.23606797749979]
Filter
for i in filter(lambda x: x \% 2 == 0, t):
    print(i)
```