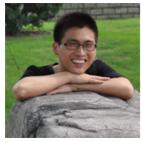
zhanlijun

首页 新随笔 联系 订阅 管理 随笔 - 49 文章 - 0 评论 - 370

Visitors ☐ CN 177,205 ☐ CA 816 ☐ US 15,556 ☐ FR 805 ☐ HK 5,780 ☐ GB 775 ☐ JP 3,721 ☐ AU 695 ☐ TW 3,008 ☐ DE 670 ☐ SG 1,356 ⓒ KR 336 Pageviews: 377,090 Flags Collected: 83

FLAG counter



个人经历

2015 至今 阿里巴巴 2013-2015 美团 2010-2013 中科院(硕士) 2006-2010 浙大(本科) 阿里巴巴RDC长期招聘Java研发 工程师,有意者站内联系!

昵称: zhanlijun 园龄: 4年10个月 粉丝: 664 关注: 5

关注:5 +加关注

最新随笔

- 1. 一个复杂系统的拆分改造实践
- 2. mysql死锁问题分析
- 3. 近期code review几处小问题集锦
- 4. 你应该知道的RPC原理
- 5. 如何健壮你的后端服务?
- 6. 如何用消息系统避免分布式事务?
- 7. 一个故事讲清楚NIO
- 8. 地图匹配实践
- 9. 利用模拟退火提高Kmeans的聚类 精度
- 10. 空间插值文献阅读 (Geostatistic al approaches for incorporating elev ation into the spatial interpolation o f rainfall)

深入浅出空间索引:为什么需要空间索引

http://www.cnblogs.com/LBSer/p/3392491.html

一、问题

先思考个常见的问题:**如何根据自己所在位置查询来查询附近50米的POI** (point of interest, 比如商家、景点等)呢(图1a)?

每个POI都有经纬度信息,我用图1b的SQL语句在mySQL中建立了POI_spatial的表,其中lat和 lng两个字段来代表纬度和经度。为后续分析方便起见,我人造了40万个POI数据。

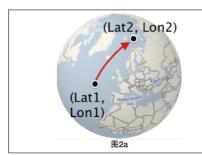


二、传统的解决思路

方法一:暴力方法

该方法的思路很直接:计算位置与所有POI的距离,并保留距离小于50米的POI。

插句题外话, 计算经纬度之间的距离不能像求欧式距离那样平方开根号, 因为地球是个不规整的球体(图2a), 按最简单的完美球体假设, 两点之间的距离函数应该如图2b所示。



double Pi = 3.1425926; double Ri = 6371; //地球半径km

double distance=(Ri*acos(sin(Lat1*(Pi/ 180.0))*sin(Lat2*(Pi/180.0)) + cos(Lat1*(Pl/180.0))*cos(Lat2*(Pi/ 180.0))*cos((Lon1 - Lon2)*(Pi/180.0))));

图2b

该方法的复杂度为:40万*距离函数。我们将球体距离函数写为mysql存储过程distance,之后我们执行查询操作(图3),发现花费了4.66秒。

该方法耗时的原因显而易见,执行了40万次复杂的距离计算函数。

mysql> select id,name from poi_spatial where
distance(lng,lat,116.3290,39.9688)<0.05;</pre>



方法二:矩形过滤方法

该方法分为两部:

- a)先用矩形框过滤(图4a),判断一个点在矩形框内很简单,只要进行两次判断 (LtMin<lat<LtMax;LnMin<lng<LnMax),落在矩形框内的POI个数为n(n<<40万);
 - b)用球面距离公式计算位置与矩形框内n个POI的距离(图4b),并保留距离小于50米的POI矩形过滤方法的复杂度为:40万*矩形过滤函数 + n*距离函数(n<<40万)。

数据库(5)

推荐相关(1)

线上问题定位及解决(2)

消息系统(2)

信息检索算法/实践(6)

应用服务器(2)

积分与排名

积分 - 115075

排名 - 2612

最新评论

1. Re:如何设计实现一个地址反解析服务?

如果仅仅是为了将用户坐标解析 到道路级别的话,也未必需要用栅格。对于任意一条道路,根据历史记录,可以得到定位于这条道路的所有点,根据这堆点可以得到一个外包多边形,以后所有落在这个多边形内的点都可以认为是.....

--张可纯biubiu

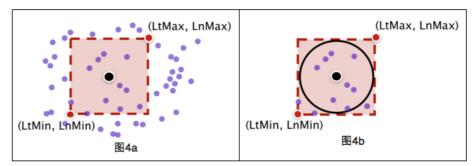
2. Re:GeoHash核心原理解析

lucene里面使用了geohash,但是计算距离的时候貌似还是用经纬度计算距离,那使用geohash还有什么意义呢?

--casterQL

阅读排行榜

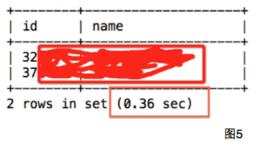
1. GeoHash核心原理解析(43980)



根据这个思路我们执行SQI查询(图5)(注: 经度或纬度每隔0.001度,距离相差约100米,由此推算出矩形左下角和右上角坐标),发现过滤后正好剩下两个POI。

此查询花费了0.36秒,相比于方法一查询时间大大降低,但是对于一次查询来说还是很长。时间长的原因在于遍历了40万次。

mysql> select id, name from poi_spatial where lng between 116.3284 and 116.3296 and lat between 39.9682 and 39.9694;



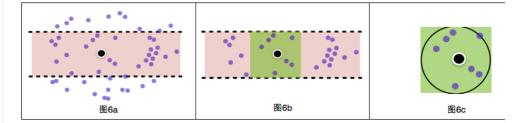
方法三:B树对经度或纬度建立索引

方法二耗时的原因在于执行了遍历操作,为了不进行遍历,我们自然想到了索引。我们对纬度进行了B树索引。

mysql> alter table poi_spatial add index latindex(lat);

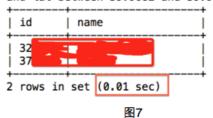
此方法包括三个步骤:

- a) 通过B树快速找到某纬度范围的POI(图6a) ,个数为m(m<40万) ,复杂度为Log(40万)* 过滤函数;
- b)在步骤a过滤得到的m个POI中查找某经度范围的POI(图6b),个数为n(n<m),复杂度为m*过滤函数;
 - c) 用球面距离公式计算位置与步骤b得到的n个POI的距离(图6c),并保留距离小于50米的POI



执行SQL查询(图7),发现时间已经大大降低,从方法2的0.36秒下降到0.01秒。

mysql> select id, name from poi_spatial where lng between 116.3284 and 116.3296 and lat between 39.9682 and 39.9694;



三、B树能索引空间数据吗?

(23677)

(21132)

(42)

g) (20)

评论排行榜

1. 地图匹配实践(82)

2. 你应该知道的RPC原理(30598)

3. 如何用消息系统避免分布式事务?

4. mysql死锁问题分析(22275)

5. 位图索引:原理 (BitMap index)

2. 如何用消息系统避免分布式事务?

3. 你应该知道的RPC原理(23)

4. GeoHash核心原理解析(22)

5. 地理围栏算法解析 (Geo-fencin

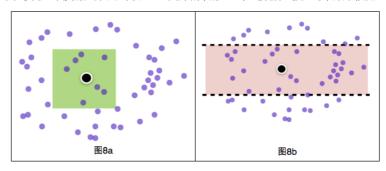
深入浅出空间索引: 为什么需要空间索引 - zhanlijun - 博客园

这时候有人会说了:"方法三效果如此好,能够满足我们附近POI查询问题啊,看来B树用来索引空间数据也是可以的嘛!"

那么B树真的能够索引空间数据吗?

1)只能对经度或纬度索引(一维索引),与期望的不符

我们期待的是快速找出落在某一空间范围的POI(如矩形)(图8a),而不是快速找出落在某纬度或经度范围的POI(图8b),想象一下,我要查询北京某区的POI,但是B树索引不仅给我找出了北京的,还有与北京同一维度的天津、大同、甚至国外城市的POI,当数据量很大时,效率很低。



2) 当数据是多维,比如三维(x,y,z),B树怎么索引?

比如z可能是高程值,也可能是时间。有人会说B树其实可以对多个字段进行索引,但这时需要指定优先级,形成一个组合字段,而空间数据在各个维度方向上不存在优先级,我们不能说纬度比经度更重要,也不能说纬度比高程更重要。

3)当空间数据不是点,而是线(道路、地铁、河流等),面(行政区边界、建筑物等),B树怎么索引?

对于面来说,它由一系列首尾相连的经纬度坐标点组成,一个面可能有成百上千个坐标,这时数据 库怎么存储,B树怎么索引,这些都是问题。

既然传统的索引不能很好的索引空间数据,我们自然需要一种方法能对空间数据进行索引,即空间 索引。

下节将对空间索引分类体系、原理、优缺点及数据库支持情况进行阐述(正在写)。

转载请标明源地址:http://www.cnblogs.com/LBSer

分类: 空间索引原理



+加关注

« 上一篇:<u>分布式追踪系统dapper</u> » 下一篇:深入浅出空间索引:2

posted @ 2013-10-28 15:16 zhanlijun 阅读(8120) 评论(7) 编辑 收藏

评论列表

#1楼 2014-11-25 00:45 见吻戏哦

b树的确不适合多个字段的索引,期望空间索引是怎样解决的,楼主的写法很通俗,非常支持支持(0)反对(0)

#2楼[楼主] 2014-11-25 20:34 zhanlijun

@ 见吻戏哦

thks

支持(0) 反对(0)

#3楼 2014-11-25 20:35 见吻戏哦

楼主什么时候分布四叉树的文章啊

支持(0) 反对(0)

#4楼[楼主] 2014-11-25 20:56 zhanlijun

② 见吻戏哦争取周末吧

支持(0) 反对(0)

#5楼[楼主] 2014-11-25 20:57 zhanlijun

@ 见吻戏哦

近期的一些精力主要放在模型算法上

支持(0) 反对(0)

#6楼 2016-09-17 17:00 文轩云阁

@ 见吻戏哦 R树家族

支持(0) 反对(0)

#7楼 2016-12-10 13:50 hheedat

"我们期待的是快速找出落在某一空间范围的POI(如矩形)(图8a),而不是快速找出落在某纬度或经度范围的POI(图8b),想象一下,我要查询北京某区的POI,但是B树索引不仅给我找出了北京的,还有与北京同一维度的天津、大同、甚至国外城市的POI,当数据量很大时,效率很低。"这个效率还好吧

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请登录或注册,访问网站首页。

【推荐】超50万VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库!

【缅怀】传奇谢幕,回顾霍金76载传奇人生

【推荐】业界最快速.NET数据可视化图表组件

【腾讯云】买域名送解析+SSL证书+建站

【活动】2050 科技公益大会 - 年青人因科技而团聚



最新IT新闻:

- ·蓝色光标陷劳资纠纷 6年人员成本增逾10倍
- ·投资育碧、腾讯财报 这两件事应该一起看
- · 7小时通宵大搜查!英国隐私监管机构进驻剑桥分析可查服务器
- · 手机厂商群撩小程序, 是隔靴搔痒还是釜底抽薪?
- ·外卖平台该不该将"准时送达"服务变成增值业务?
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- ·写给自学者的入门指南
- ·和程序员谈恋爱
- ・学会学习
- ·优秀技术人的管理陷阱
- ·作为一个程序员,数学对你到底有多重要
- » 更多知识库文章...

Copyright ©2018 zhanlijun