

Gio Silveira – UI Design/UX Design

(86) 99847 – 9710 | giosilvdsign@gmail.com | **Portfólio:** giosilveira.com

Sobre

Olá! Meu nome é Giovanna Silveira. Sou formada em Design Gráfico, com ampla experiência e entusiasmo pela área de design de interfaces (UI) e experiência do usuário (UX). Tenho domínio avançado do Figma, além de experiência na criação de sites via WordPress usando Elementor e noções de HTML e CSS. Também possuo sólidos conhecimentos nas principais diretrizes e boas práticas de design, acessibilidade, incluindo fundamentos de modelagem e design de banco de dados interesse análise de dados. Busco aplicar e expandir meus conhecimentos em projetos desafiadores e de impacto real, onde criatividade e pensamento crítico sejam diferenciais. Estou em constante evolução profissional, sempre pronta para aprender rapidamente o que for necessário para agregar valor ao time e ao projeto. Tenho facilidade para seguir cronogramas, grande comprometimento com prazos e uma paixão genuína pelo que faço.

Skills

Figma | Photoshop | Illustrator | Design Thinking

Soft Skills

Empatia | Trabalho em grupo | Gerenciamento de tempo | Agilidade | Proatividade | Criatividade | Organização

Experiência Profissional

UX/UI Designer Freelancer – ONG Jaguaracambé (04/23 – 05/23): Pesquisa com usuário, ajuste de cores da paleta do site, ilustração, wireframe, redesign da interface para o site, prototipação, responsividade, teste de usabilidade, web design. (**Ferramentas:** Figma, Miro e Illustrator).

Designer Gráfico - Boom Empresarial (12/23 - 01/24): Criação de materiais de marketing, propaganda e demais materiais gráficos (gráficos e digitais como banners e folders), artes em diversos formatos para rede social (**Ferramentas:** Figma, Photoshop e Illustrator).

Designer Instrucional - FADEX/Projeto Seduc Tec (01/24 -07/25): Estruturação de roteiros para edição de aulas técnicas para o Ensino Médio e desenvolvimento e conteúdos de aprendizagem: materiais didáticos como textos, roteiros para vídeos, design de cenas e avaliações e recursos multimídia (**Ferramentas:** Illustrator, Google Docs e Trello).

UX/UI Designer Freelancer - ArqueoPro (01/25 - Atualmente): Pesquisa com usuário, ilustração, design gráfico, design system, design thinking, wireframe,

prototipação, responsividade, teste de usabilidade, design de interface, heurísticas de usabilidade. (**Ferramentas:** Figma, Photoshop, Illustrator, Miro e Maze).

Projetos Pessoais

Publicação: *“Padrões e Antipadrões em Arqueologia” (2025)*: artigo sobre patterns e antipatterns em arqueologia, derivado do capítulo 2 da minha monografia em Arqueologia, que teve como tema a análise de 3 bancos de dados arqueológicos brasileiros e uma proposta de modelagem de banco de dados arqueológico e logístico, centrado nas necessidades do usuário. **Habilidades:** Experiência do usuário (UX); Patterns; Antipatterns. **DOI:** <https://doi.org/10.63756/CegrafUFG.SIL.ebook.978-85-495-1148-5/2025>

Educação

Design Gráfico | UNOPAR | 2022 – 2023.

Arqueologia | UFPI | 2019 - 2025

Certificações e Cursos

UX Unicórnio: Formação em UX, UI e Product Design | 2025

Figma: Design Colaborativo do Básico ao Protótipo Responsivo | Udemy | 2023

Product Design: Master Digital Product Design: UX Research e UI Design | Udemy | 2023

Illustrator: Adobe Illustrator CC | Espaço Pixel | 2018

Idiomas

Português – Nativo/Fluente | **Inglês** – Intermediário | **Francês** – Básico