

# **MAGYAR FLYBALL VERSENYSZABÁLYZAT**

## Tartalomjegyzék

Szómagyarázat .....	3
A versenyzés szabályai .....	4
I. FEJEZET – FELSZERELÉS .....	4
1.1 Flyball gépek.....	4
1.2 A labda .....	5
1.3 A nyakörv.....	5
II. FEJEZET – A VERSENYTERÜLET FELSZERELÉSE .....	5
2.1 Csúszásgátlók.....	5
2.2 Kordonok/hátfalak .....	5
2.3 Ugró akadályok .....	5
2.4 A versenyterület .....	6
III. FEJEZET – CSAPATOK ÉS EREDMÉNYLISTÁK .....	7
IV. FEJEZET – A KUTYA LEMÉRÉSE.....	8
V. FEJEZET – BÍRÓK .....	8
VI. FEJEZET – A JEGYZŐKÖNYV VEZETÉSE .....	9
VII. FEJEZET – BEMELEGÍTÉSEK .....	9
VIII. FEJEZET – A VERSENYZÉS SZABÁLYAI.....	10
8.1 Verseny besorolás – Break-out szabály .....	10
8.2 Ugró magasságok.....	10
8.3 A futam .....	11
8.4 Agresszív kutyák.....	13
8.5 A kutyák állapota .....	13
8.6 A verseny eredménye.....	13

## Szómagyarázat

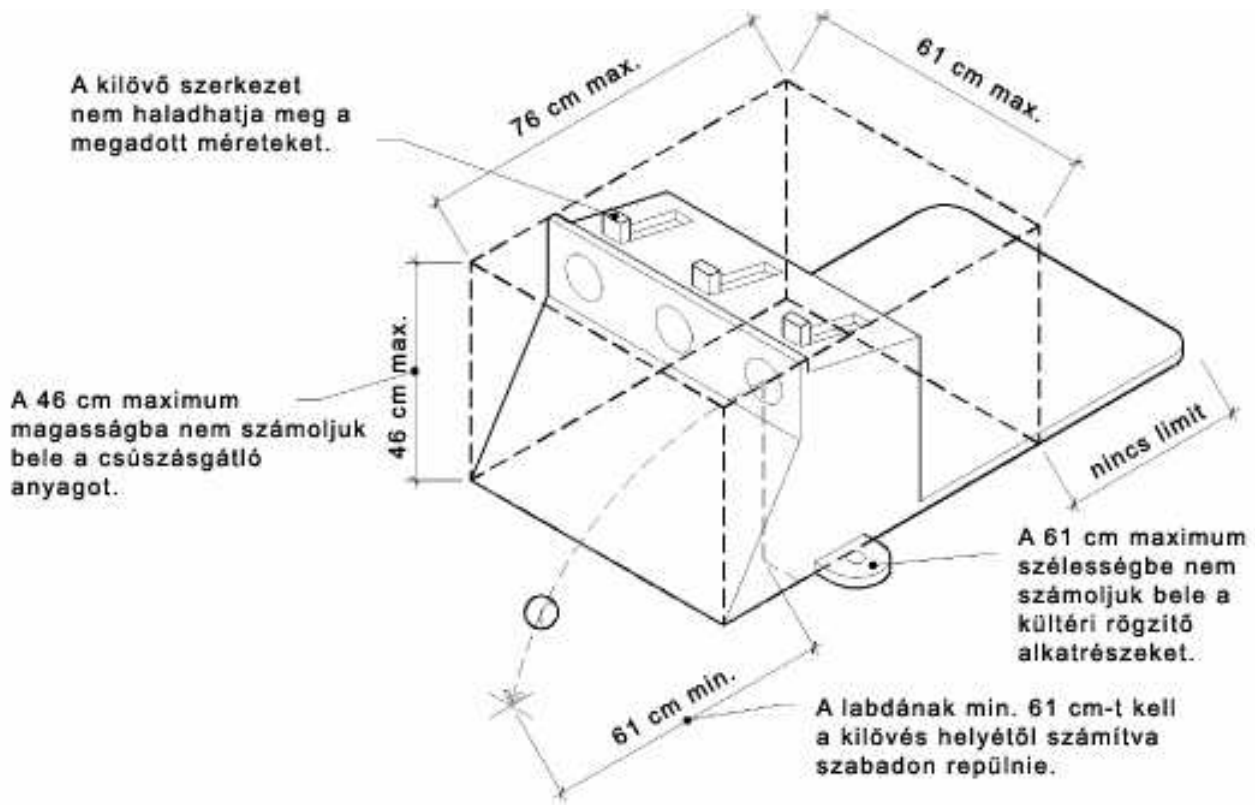
Back stop	Hátfal a pálya végén, a flyball gépek mögött és között, ami megakadályozza, hogy az elhagyott labdák túl messzire guruljanak.
Heat	Futam, a csapat egyszeri megmérkőzése, döntetlennel vagy az egyik csapat győzelmével végződhet.
Race	Mérkőzés. Minimum 3 futam, amely egyértelműen meghatározza a győztest.
Tournament	Bajnokság, versenyeseemény, melyen a csapatok közös szabályok alapján mérik össze tudásukat.
Best of 3	3-ból 2 győztes futamig tartó mérkőzés.
Best of 5	5-ből 3 győztes futamig tartó mérkőzés.
Break out	Az adott divízióban a legjobb futható idő. Ennél jobb idő futása esetén a csapat nem kap pontot.
Class	Osztály, a versenyen alapuló kategória.
Competition Registration Number (CRN)	Verseny Regisztrációs Szám, a kutya azonosítására szolgál.
Flyball Governing Body (FGB)	Az adott ország ügyvezető szervezete. (Magyar Flyball Sport Egyesület)
For Exhibition Only (FEO)	Nem hivatalosan versenyző (versenyen kívüli) csapat, mint a „fehér kutya” agilityben.
Forfeit	A futam vagy a mérkőzés elvesztése, a csapat nem tudja vagy nem akarja a feladatot teljesíteni.
Handler	Felvezető.
Inside interference	Belső zavaró tényezők, melyek befolyásolják a verseny kimenetelét.
Outside interference	Külső, nem várt, zavaró tényezők, amelyek befolyásolják a verseny kimenetelét. Ilyen esetben a futamot újrafutják.
Racing lane	Versenypálya, a start-/célvonaltól a hátfalig terjedő terület, a flyball gépeket is beleértve.
Ring	Versenyterület, a versenypálya és a nekifutó rész.
Round robin	Körmérkőzés.
Start/Finish line	Start-/célvonal.
Team	Csapat, egy klub részegysége.

# A versenyzés szabályai

## I. FEJEZET – FELSZERELÉS

### 1.1 Flyball gépek

- a) A flyball gépet minden csapatnak saját magának kell biztosítania.
- b) Mechanikusan kell működnie.
- c) A csapat saját tetszése szerint díszítheti.
- d) A teniszlabdának a kilövés után minimum 61 cm távolságot kell szabadon repülnie a start-/célvonal felé.
- e) A flyball gép paraméterei:
  - Szélességben nem haladhatja meg a 61 cm-t, magasságban a 46 cm-t. Ez utóbbit a gép aljától kell mérni, és nem beleértendőek a kültéri lábak;
  - A gép testének mélysége maximum 76 cm lehet;
  - A gép talapzata viszont lehet hosszabb 76 cm-nél;
  - Az alkalmazott csúszásgátló anyagok nem haladhatják meg a 10-12 mm vastagságát.
  - A flyball gép semmilyen esetben sem lépheti túl a fenti méreteket (beleértve a hozzá tartozó fogantyúkat, kilövő szerkezeteket és egyéb tartozékokat).



## 1.2 A labda

Minden csapatnak saját, (tetszőleges színű), sérülésmentes labda-készlettel kell rendelkeznie, melynek elemei legyenek a kutya méretének és „ízlésének” megfelelő teniszlabdák, vagy bármilyen engedélyezett labda, amelynek éppen ugyanúgy kell funkcionálnia, mint egy teniszlabdának, azaz pattannia, gurulnia kell. Kilyukadt labdák nem használhatóak.

*Pl.: kisméretű teniszlabda is használható kisebb kutyaánál.*

## 1.3 A nyakörv

Versenyen résztvevők számára, a rendezvény területén, melybe beletartozik a nézőtér és a ketrecek számára kialakított rész is, tilos a fojtó-, szöges vagy impulzus (elektromos) nyakörv használata. Ezen kívül fojtó kötéssel és haltival tilos a ringbe lépni; kizárólag lapos, pórásra csatolható nyakörvet vagy hámot lehet használni.

# II. FEJEZET – A VERSENYTERÜLET FELSZERELÉSE

## 2.1 Csúszásgátlók

A verseny rendezőinek megfelelő csúszásgátló felszereléssel illetve anyaggal kell ellátniuk a pályákat, a startot illetve a flyball gép helyét és környékét.

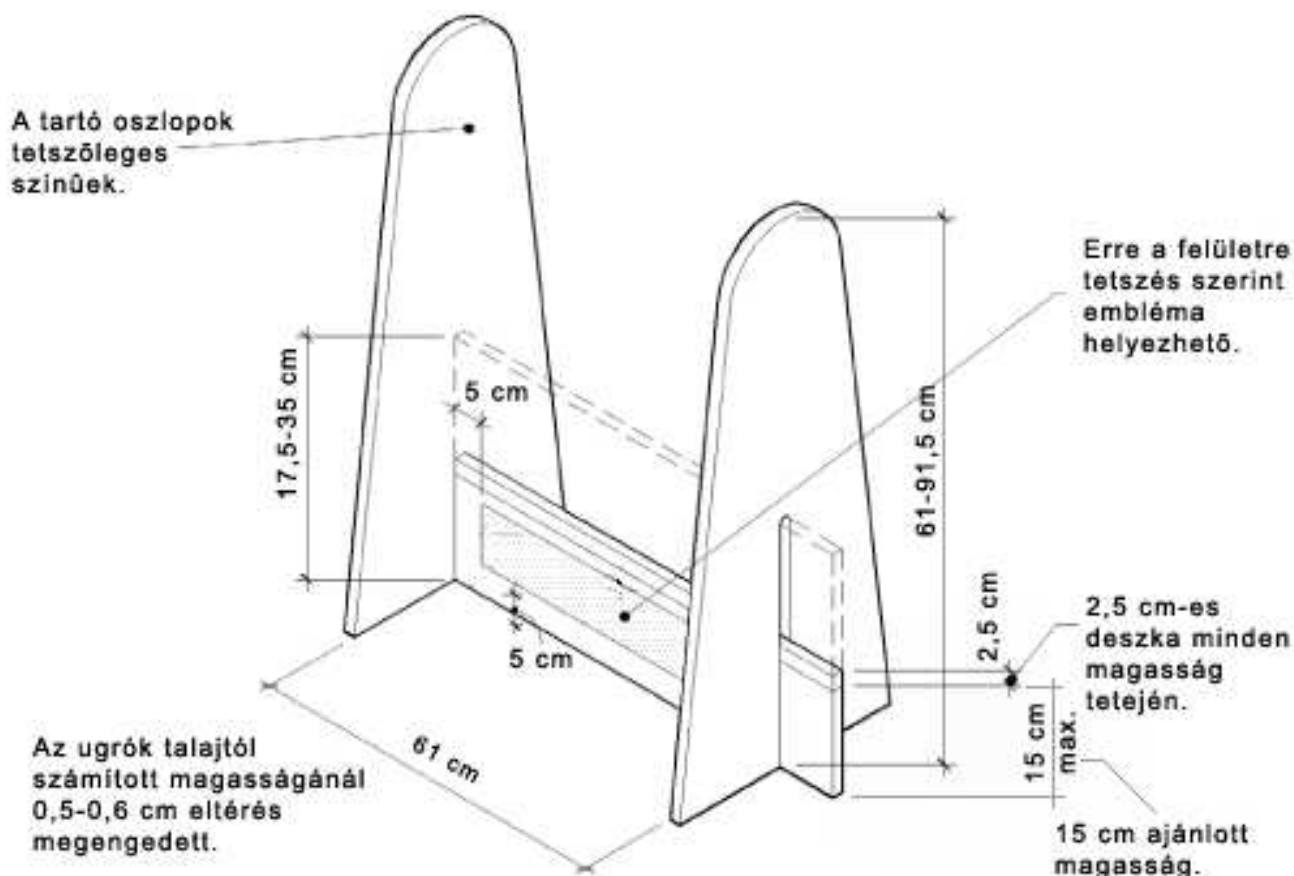
## 2.2 Kordonok/hátfalak

Továbbá a verseny rendezőinek fel kell állítaniuk egy olyan hátfalat a gépek mögött, ami megfogja a messzire guruló labdákat, viszont nem gátolja a bírót és a közönséget a szabad kilátásban. Az így létrejött kordon (ami minimum 61 cm magas) a flyball gépek vonalától számítva 2,13 m távolságra helyezkedik el, és a két versenypálya közé is benyúlik 61 cm-re.

## 2.3 Ugró akadályok

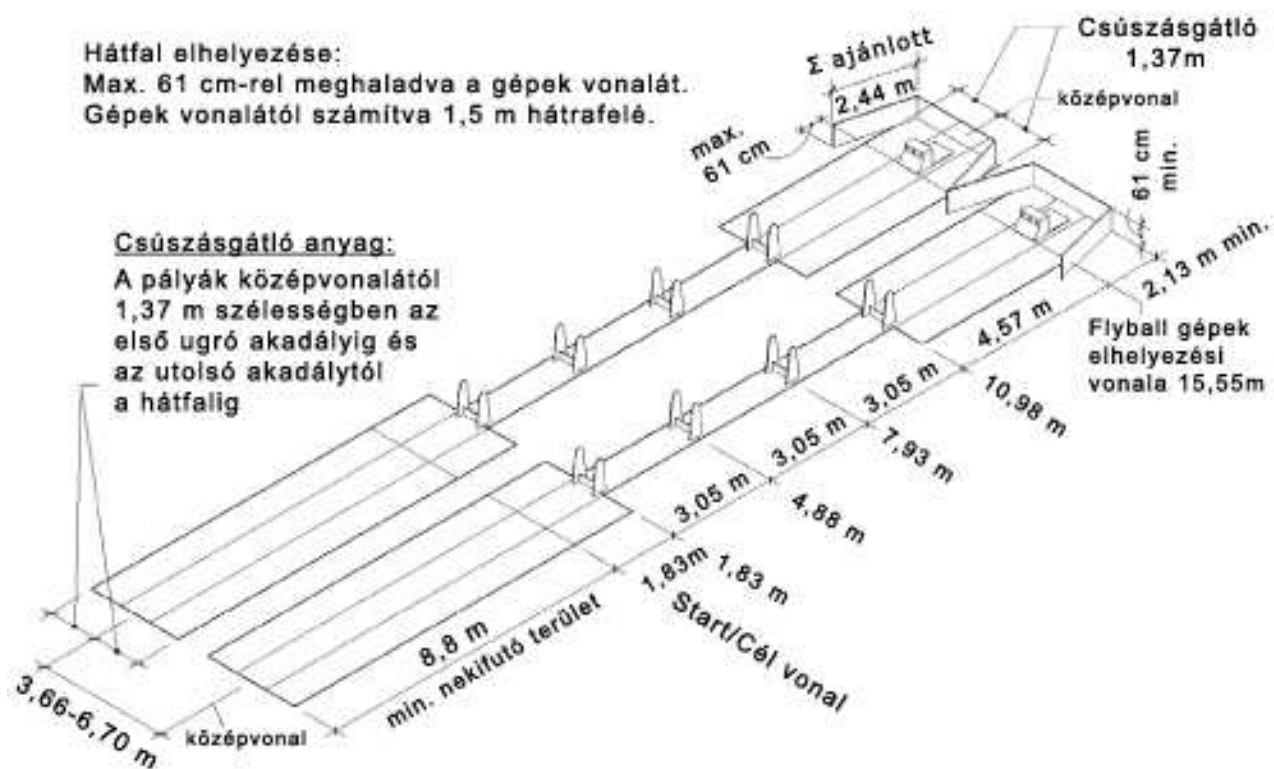
A verseny idejére a szervezők biztosítják a párhuzamos versenyhez szükséges, két szett ugró akadályt (4-4 db).

- Az akadályok ugró része 61 cm széles, magasságuk a tartó oszlopokkal együtt nem haladhatja meg a 91,5 cm-t, és nem lehet kisebb 61 cm-nél. Az akadályok a támasztó oszlopok kivételével világos színűek, viszont embléma illetve felirat tetszés szerint lehet az ugró részen, amit annak aljától illetve szélétől minimum 5 cm-re kell elhelyezni.
- Minden 2,5 cm illetve 5 cm magas ugró léce maximum 12,7 mm vastag furnérlemezből vagy egyéb elfogadott anyagból kell készíteni, amely rongálódás, ütközés, törés stb. esetén sem okoz sérülést. Elfogadott anyagok lehetnek: nem szilánkosan törő műanyaglap, OSB lap stb.
- Ajánlott egy 15 cm-es alap elemet használni, amelyre egy 2,5 cm-es léce helyezve felállítható a minimum magasság (17,5 cm).
- A kutyák védelme érdekében habzivacsból készült védőréteg (csőhéj) alkalmazása kötelező az ugró felület tetején.
- A sérült (törött illetve meghajlott) ugró lécek versenyen nem használhatóak.
- Az ugró elemek magasságánál 0,6 cm méretbeli eltérés elfogadott.



## 2.4 A versenyterület

- A terület, ami két szabályos pálya felállításához szükséges, minimum 9,15 m x 27,5 m.
- A két párhuzamos versenypálya -a pályák középvonalától mérve- legalább 3,66 m-re, legfeljebb 6,70 m-re helyezkedik el egymástól.
- Abban az esetben, ha a versenyt kemény, durva felületű talajon vagy szőnyegen (esetlegesen horzsolást okozó beltéri, illetve kültéri szőnyegen) rendezik, csúszásmentes, nem durva felületű anyag elhelyezése szükséges a következő helyeken: mindkét versenypályán a pályák középvonalától számított 1,37 m szélességben továbbá a start-/célvonalig (a nekifutó részt beleértve) illetve a flyball géptől a hátfalakig. A gye, fű és nem durva salakpályák megfelelőek a verseny rendezéséhez, és ekkor nem szükséges csúszásgátló anyagok elhelyezése. Ezen kívül a verseny területe legyen szennyezéstől mentes.
- A versenyterület hosszába bele kell számolni egy min 8,8 m hosszúságú területet a start-/célvonal előtt, így elegendő teret hagyva a kutya(ak)nak a nekifutáshoz, továbbá egy minimum 2,1 m hosszúságú részt a flyball gépek elhelyezési vonalától a hátfalak irányába. (A hátfalak maximum 61 cm-rel nyúlnak túl a gépek elhelyezési vonalán a start-/célvonal felé.)
- Az első akadálnak 1,83 m távolságra kell lennie a start-/célvonaltól; az akadályok (összesen 4 db) egymás közti távolsága 3,05 m; a legutolsó akadály és a flyball gép között 4,57 m-nek kell lennie.



### III. FEJEZET – CSAPATOK ÉS EREDMÉNYLISTÁK

- Az adott ország ügyvezető szervezete megkövetelhet egy, a versenyeken való részvételhez szükséges regisztrációs számot, ami a kutya azonosítására szolgál a versenyzői „karrierje” folyamán, így nem átruházható. Jelzi a kutya fajtáját; aminek megváltoztatására egy alkalommal van lehetőség a kutya élete folyamán. Once a dog has run in competition the breed may only be changed from a mixed breed to a recognized breed.
- Ha az adott ország ügyvezető szervezete kötelezővé teszi a regisztrációs szám meglétét, és egy kutya érvényes regisztrációs szám nélkül indul, akkor az egész csapat versenyen szerzett pontjai törölődnek. A Magyar Flyball Sport Egyesület által elismert rendezvényeken kötelező a regisztrációs szám megléte.
- Minden csapat minimum 4 kutyából és 4 felvezetőből; maximum 6 kutyából és 6 felvezetőből áll. Tetszés szerint alkalmazható saját pályasegéd, akinek feladata a labdaszedés, a levert akadályok visszaállítása mindaddig, míg nem akadályozza a másik csapatot vagy nyújt szabályellenesen segítséget a saját csapata kutyáinak.
- Egy futamban egy csapatnak 4 különböző kutyája vesz részt. Tetszés szerint lehet tartalék kutyákat is alkalmazni, cserélni viszont csak a futamok végén lehet. A csapat tagjait, beleértve a tartalékokat, a divízió első versenye előtt be kell jelenteni. Amint a divízió belüli verseny elkezdődött, nincs lehetőség tartalék kutyák beállítására.
- Hivatalos versenyen egy kutya nem versenyezhet egyszerre több osztályban, kivéve:
  - Ha a verseny szokásos osztályában nincs korlát a résztvevők számát tekintve.
  - Ha egy limitált résztvevőjű verseny szokásos osztálya nem telik be.
- Mindig az adott ország ügyvezető szervezetének aktuális táblázatát kell használni.

#### IV. FEJEZET – A KUTYA LEMÉRÉSE

- a) A 35 cm-nél alacsonyabb akadályt ugró csapatok saját divíziójuk versenyét megelőzően lemérhetik kutyáikat a vezetőbíróval.
- b) Ha a verseny vezetőbírója azt állapítja meg, hogy egy csapat alacsonyabb ugrómagasságot állított be az előírtnál, akkor körmérkőzés esetében a szabálytalan magasságon teljesített nyertes futamok pontjait megvonják tőlük. Kieséses verseny esetében a tévedés a versenyből való teljes kizárással járhat.
- c) A vezetőbíró bármikor lemérheti a kutyákat.
- d) Miután egy kutya le lett mérve, a bíró nem kötelezhető, hogy újra megmérje.
- e) Ha a kutyát újra lemérik, és a bíró tévedett, akkor a csapat nem büntethető, viszont a verseny további részében a megfelelő ugrómagasságon kell futniuk.
- f) Ha bárki részéről kétely merül fel egy kutya magasságát illetően, akkor a futam után 30 percen belül tehet jelentést róla.
- g) Minden mérésnek nyilvánosnak kell lennie.
- h) Egy kutyával egyszerre csak egy felvezető tartózkodhat a mérésre kijelölt területen.
- i) A mérés közben agresszió nem engedhető meg, ha mégis előfordul, „Irányelvek”, 2.3.3-as rendelkezés alkalmazandó.
- j) Az a kutya, amelyik „nem lemérendő” a maximum 35 cm-es magasságot ugorja.
- k) A mérési eredményeket érvényes bírói aláírással kell hitelesíteni. A csapatok ugrómagasságát rögzítő dokumentumról minden csapat számára egy másolatot kell biztosítani. Amennyiben több bíró is mér a versenyen, az adott mérést végző bíró mérési eredménye számít hivatalosnak, függetlenül attól, hogy melyik bírónál, melyik pályán fog futni a kutya.
- l) A mérés helyszínét a mérést végző vezetőbíró határozza meg.
- m) A kutya magassága a földtől a lapockáig mérendő, a kutya természetes álló helyzetében. Ha a bíró 3 elvégzett mérés esetén sem biztos a kutya magasságában, akkor az alacsonyabbik mérési eredmény lesz a hivatalos.
- n) *Az adott ország ügyvezető szervezetének (Magyar Flyball Sport Egyesület) lehet saját rendszere a magasság-kártyákra. Ez a testület határozza meg a követelményrendszert a kutyákra nézve. Megjegyzés: lásd az „Irányelvek” című fejezet 2.5.1. Magasság-kártyák / felmentés mérés alól.*

#### V. FEJEZET – BÍRÓK

- a) Két csapat mérkőzését öt (5) bíró felügyeli.
- b) Egy-egy bíró áll a start-/célvonalában egymással szemben (vonalbírók), másik két bíró helyezkedik el a flyball gépek vonalában (gépbírók), (oly módon, hogy a versenyt ne zavarják, de jól lássák, hogy mi történik a szerkezet körül), az ötödik bíró (vezetőbíró) pedig a pálya közepén indítja és figyeli a versenyt.
- c) A gép- és vonalbíróknak egyhelyben kell tartózkodniuk a futamok alatt. Elsődleges feladatuk, hogy figyeljék a hibákat és szabálysértéseket. Ha megkerüli őket a kutya vagy lepattan róluk a labda, az is beleszámít a versenybe.
- d) A vezetőbírónak a pálya közepén, a start-/célvonal és a felsorakozó kutyák között kell elhelyezkednie. Szoros futamok esetén a vonalbírók együttműködhetnek a vezetőbíróval a győztes megállapításában, ennek érdekében az eredmény kihirdetése előtt értekezhetnek



egymással. Ha nincs elektronikus indító berendezés, akkor a vezetőbíró feladata a visszaszámlálás másodperces ütemben.

- e) A bírónak jelezniük kell, hogy melyik kutyának kell újra futnia. A felvezető felelőssége ezt a jelzést értelmezni, és a kutyáját újraindítani.
- f) A futamot szabálysértés, külső vagy belső zavarás, a kutyák illetve a felvezetők túlzott agressziója esetén le kell állítani, amihez a vezetőbíró használhat sípot.
- g) A vonalbírók feladata:
  - feljegyezni az összes versenyző kutyát, vezetni az eredményeket,
  - jelezni, ha hiba vagy szabálysértés történt.

## **VI. FEJEZET – A VERSENY MENETE**

- a) Ha egy csapat több, mint 5 percet késik a futam kiírt időpontjához képest, és egyébként minden más készen áll a kezdéshez, akkor a késő csapat elveszítheti a futamot, és így a pontot a másik csapat kapja. Ennek megítélése a vezetőbíró feladata, mivel egyedüli célja, hogy elkerüljék a felesleges időbeli csúszásokat.
- b) A másik csapatnak, amely ilyen módon nyer, le kell futnia a futamot akár egyedül is, ha például a másik csapat 5 perc után sem jelenik meg. Körmérkőzés esetén pontot szerez, kieséses verseny esetén tovább jut.
- c) A futam kezdetétől számított 5 percen belül meg nem jelenő csapatot a vezetőbíró kizárhatja az egész versenytől, és akár további büntetéseket is kiróhat rájuk.
- d) Ha egy csapat nem hivatalosan, csak bemutató jelleggel indul, akkor a verseny folyamán már nincs lehetősége áttérni a hivatalos versenyző kategóriába. Ettől kezdve a csapat nem szerez pontot, sem címet, de a versenyt egészen addig folytathatja, míg nem kerül összetűzésbe egy hivatalosan versenyző csapattal.

## **VII. FEJEZET – BEMELEGÍTÉSEK**

- a) A bemelegítésekhez mindig kell időt biztosítani.
- b) A verseny alatt semmiféle edzés, gyakorlás nem megengedett, kivéve a mérkőzések előtti bemelegítéseket. Ha egy csapat mégis megszegi ezt a szabályt, az az adott futamának azonnali elvesztését jelenti.
- c) A bemelegítés akkor kezdődhet, amikor mindkét csapat jelen van a versenyterületen. Ha az egyik csapat késik, a másik nem kezdheti el a bemelegítést, csak felállíthatja az ugró akadályokat, és elhelyezheti a gépét.
- d) A bemelegítésben csak a versenyre regisztrált kutyák vehetnek részt. A bíró a rajtlistán való rögzítés feltételeként megszabhatja, hogy a kutyának rendelkeznie kell egy verseny regisztrációs számmal.

## VIII. FEJEZET – A VERSENYZÉS SZABÁLYAI

### 8.1 Verseny besorolás – Break-out szabály

- a) Az adott ország ügyvezető szervezetének rendelkeznie kell egy olyan rendszerrel, amellyel a csapatokat kategorizálja, és divíziókba sorolja. Ez az alábbiakon alapulhat:
- A csapatok által deklarált futamidő, és a divízióként meghatározott „break-out” idő. (A break-out idő pl.: egy másodperccel kevesebb, mint a divízió leggyorsabb csapatának átlagideje.). Ezt veszi a Magyar Flyball Sport Egyesület alapul.

Vagy

- A csapatok legutóbbi 3 versenyén futott idők közül a legjobb, vagy ha még nem versenyeztek, akkor a csapat által meghatározott időeredmény és a csapatok egyéni break-out ideje (ami gyorsabb az átlagidejükénél).
- b) A break-out szabály
- Az a csapat, amely break-out időt fut, (kitör a divíziójából), azaz a divízió számára előre meghatározott futamidőnél gyorsabban teljesíti a feladatot, elveszti a futamot, és nem szerez pontot. Jelölése: B-O.
  - A break-out szabály nem alkalmazható az 1. divízióra.
  - Amennyiben az elektronikus időmérő leáll vagy elromlik, a break-out szabály nem érvényesíthető.
  - Az adott ország ügyvezető szervezete meghatározhatja szabályzatában, hogy egy bizonyos számú break-out után a csapat nem szerezhet helyezést az adott versenyen. Így a pontok és a címek azoknak járnak, akik nem futottak gyorsabban a break-out időnél.
    - Válogató körben, ahol a versenytársak körmérkőzéssel lettek meghatározva, a B-O időt (korábban) többszörösen túllépők a legutolsóként vannak értékelve.
    - A válogató futamokon a B-O időt (korábban) többszörösen túllépők és a B-O időt meg nem haladó csapatok mérkőzéseiből automatikusan az előbbieket kerülnek ki vesztesen.
  - Abban az esetben, ha mindkét csapat meghaladja a B-O időt, egyik sem kap pontot vagy szerez címet.
  - Ha az egyik csapat jobbat fut a B-O időnél, a másik pedig nem tudja befejezni a futamot, akkor egyik csapat sem kap pontot vagy szerez címet.
  - Ha a csapat kitör a divíziójából, és ezt csak a futam befejeztével veszik észre, akkor is érvényesíteni kell a szabályt. Ha pedig a mérkőzés emiatt döntetlen, akkor további futamokra van szükség a győztes megállapításához.

### 8.2 Ugró magasságok

- a) A legkisebb ugró magasság 17,5 cm, a legnagyobb pedig 35 cm.
- b) Az ugró akadály magassága 2,5 cm-es egységekkel állítható, és a csapat legkisebb (az adott futamban aktív) kutájának marmagasságánál 10 centiméterrel alacsonyabb (2,5 cm-rel lefelé kerekítve, pl.: 37,4 cm -> 35 cm).

A lehetséges magasságok: 17,5 – 20 – 22,5 – 25 – 27,5 – 30 – 32,5 – 35 cm.

### 8.3 A futam

#### a) A futás

A kutyák álló helyzetből vagy nekifutással startolnak. Minden kutyának át kell haladnia a start-/célvonalon, majd a négy ugró akadályon a helyes sorrendben, ezután működtetnie kell a gépet, és ugyanazon négy akadályon át vissza kell térni a start-/célvonalhoz a labdával a szájában. Csak akkor indulhat a következő kutya, ha az előző bármely testrészével (talajon vagy levegőben) elérte a start-/célvonalat. Így kell futnia minden kutyának beleértve azokat is, akik újrafutnak.

#### b) Rossz start

- Ha a kutya vagy a felvezető bármely testrésze vagy egy hozzájuk tartozó tárgy áthalad a start-/célvonalon még mielőtt a megfelelő jelzést megkapták volna az indulásra, akkor újra kell indítani a futamot.
- Ha ugyanaz a csapat másodszor is hibázik az adott futam kezdésénél, akkor a szabálysértő kutyának újra kell futnia.
- Ha ugyanazon csapat másodszorra történő korai startjával egy időben az ellenfél is hibázik, akkor a futamot újra kell indítani.

#### c) A flyball gép meghibásodása

A géptöltőnek kötelessége jelezni a vezetőbíró felé, ha a flyball gép meghibásodott. Ilyen esetben a futamot leállítják, és a vezetőbíró megvizsgálja a gépet. Ha valóban hibásnak bizonyul, akkor a futamot újrafutják. Ha viszont a vezetőbíró úgy ítéli meg, hogy a gép rendben működött a futam alatt, akkor automatikusan a másik csapatot nyilvánítja győztesnek.

Ha nem áll rendelkezésre pótgép, és a hiba nem javítható ki rövid időn belül, vagy a gép újból meghibásodik, esetleg a tartalék gép sem működik megfelelően, akkor az adott és a mérkőzésből minden hátralévő futamot a másik csapat nyeri meg.

Körmérkőzés esetén a riválisok ugyanúgy lefutják a futamokat (egyedül). A versenyt befejezni kényszerülő csapat pedig a teljesített futamok után kap csak pontot.

#### d) Bepiszkítás

Ha a kutya a pályán végzi el a dolgát, a csapat elveszíti az adott futamot.

#### e) A géptöltő befolyása

A géptöltőnek mindvégig egyenesen kell állnia a gép mögött kivéve, ha elgurult labdát szed össze, új labdakészletet vesz elő betöltésre, betölti a gépet vagy részt vesz a bemelegítésben. Csak hangjelzésekkel bízathatja a csapatot egészen addig, amíg ez nem zavarja a másik csapatot. A géptöltőnek helyben kell maradnia, míg a futamot nem értékeli.

Amikor a kutya megközelíti a gépet, (azaz áthalad a géphez legközelebb lévő akadály vonalán) a géptöltőnek egyenesen kell állnia, a gépnek pedig töltve kell lennie.

Ha a vezetőbíró úgy ítéli meg, hogy a géptöltő megszegte ezeket a szabályokat, akkor a futamot az ellenfél nyeri.

#### f) Belső zavaró tényezők

Ha a futam során az egyik csapat zavarja a másikat a versenyterületen belül, akkor a vétlen fél nyeri a futamot. Zavarásnak minősül az, ha az egyik csapat bármi módon akadályozza ellenfelét a versenyzésben, de ha egy kutya átszalad az ellenfél futó területére egy kósza labda után, az nem feltétlenül számít annak.

*Megjegyzés: külső zavaró tényező: verseny területen kívülről érkezik, és nem köthető csapathoz és futamhoz, és így van hatással a csapatra a futam során. Ilyen esetben a futamot újra kell futni.*

g) Figyelem elterelés

A csapattagok semmilyen módon nem terelhetik el az ellenfél kutyáinak figyelmét (nem dobhatnak nekik labdát, dummy-t, frizbit, játékot stb.). Ha ez mégis megtörténne, automatikusan a másik fél nyeri a futamot. A csapattagoknak minden elgurult labdát össze kell szedniük.

h) Biztonság veszélyeztetése, veszélyhelyzet

Ha a vezetőbíró szerint bármi veszélyezteti a versenyzők biztonságát, akkor leállíthatja a futamot, amit később újra kell futni.

i) Szabályszegés

Ha egy kutya hibázik vagy szabálytalanságot követ el, akkor újra kell futnia azután, hogy mind a négy kutya lefutott. Ha több kutya is hibázik egy futam során, akkor olyan időbeli sorrendben kell újrafutniuk, ahogy a hibákat elkövették. A kutyának az alábbi esetekben kell újrafutnia.

- Korai indulás (start vagy váltás esetén) – amit az elektromos mérőberendezés vagy ennek hiányában a vonalbírók vagy a vezetőbíró jelez.
- Ha kihagy egy vagy több akadályt.
- Ha nem sorrendben teljesíti az akadályokat.
- Ha elejti a labdát még a start-/célvonal átlépése előtt, és testének bármely pontja áthalad a start-/célvonalon úgy, hogy a labda nincs a szájában.
- Ha a géptöltő, a felvezető vagy akár egy néző szabálytalanul segítséget nyújt a kutyának.
- Ha a felvezető átlépi a start-/célvonalat az éppen zajló futam alatt. Kivétel, ha akadályt igazít meg, vagy begyűjti az elgurult labdát.

*Megjegyzés: a felvezető semmiképp sem lépheti át a start-/célvonalat a fotocella érzékelői között. Ha mégis ezt teszi, a kutyájának újra kell futnia.*

j) Feldöntött akadályok

Ha egy ugró akadály felborul, a csapat semmiféle büntetésben nem részesül feltéve, ha minden kutya teljesítette (akár felborult állapotában is) ezt az akadályt. A pályasegítő vagy egy felvezető visszaállíthatja az akadályt, abban az esetben, ha ezzel nem zavarja meg a futamot.

k) Beavatkozás

A géptöltő egyetlen esetben bízathatja testi jelekkel a kutyát a pedál megnyomására, mégpedig akkor, ha a labda beragad, és a kutya emiatt nem tudja megszerezni.

l) Befejezés

Az a csapat, amelyik a négy kutyáját elsőként juttatja a célba, megnyeri a futamot. A verseny akkor ér véget, amikor az utolsó kutya bármely testrésze (pl. az orra hegye) áthalad a start-/célvonalon.

m) A győztes és annak meghatározása

Amennyiben az időmérésre elektronikus berendezést használnak, a szoros küzdelmek kimenetelét a berendezés határozza meg. Ha a két csapat ideje 0,01 másodperccel tér csak el, a vezetőbíró döntetlent hirdet.

*Megjegyzés: Az adott ország ügyvezető szervezete meghatározhat ennél kisebb időbeli eltérést is a döntetlen meghatározásához, akkor*

- *ha a testület következetesen mindig ezt az időintervallumot használja az általa elfogadott versenyeken.*
- *ha a meghatározott időintervallumnál kisebb a berendezés hibaszázaléka.*

Ha a futamot kézi időméréssel mérik (az elektronikus berendezés hiánya vagy meghibásodása esetén), akkor a vezetőbíró és a vonalbírók döntenek a futam eredményét illetően. Ebben az esetben nem a stopperórák állása számít, hanem az, amit a bírák láttak. Amennyiben a vonalbírók nem értenek egyet a látottakban, konzultálnak a vezetőbíróval, aki végül dönt arról, hogy hogyan végződött a futam.

#### **8.4 Agresszív kutyák**

Ha egy kutya indokolatlanul agresszíven viselkedik akár egy másik kutyával, akár egy felvezetővel a sportesemény ideje alatt, akkor a vezetőbíró kizárhatja az egész versenyből (az agresszivitás mértéke alapján mérlegelve döntését). (Lásd: „Írányelvek”, 2.3.3. Agresszív kutyák.)

#### **8.5 A kutyák állapota**

- a) A kutyák lábán tetszés szerint használható védő kötés vagy csuklószorító. A vezetőbíró a versenyesemény egész időtartama alatt bármikor megvizsgálhatja a kutyát.
- b) Ha a bíró megállapítása szerint a kutya nem egészséges -sántít, tüzel, műtét után lábadozik,- akkor felmentheti a versenyzés alól.
- c) Az adott ország ügyvezető szervezete állapítja meg a versenyző kutyák minimum életkorát, amely nem lehet kevesebb 1 évnél. A Magyar Flyball Sport Egyesület által megállapított minimum életkor 18 hónap.

#### **8.6 A verseny eredménye**

A versenyszervezőknek a lehető leggyorsabban közzé kell tennie az eredményeket, lehetőleg egyből az adott futam után.

## Jegyzetek

This image shows a full page of white paper with horizontal dotted lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page, providing a guide for handwriting practice. There are no margins, text, or other markings on the page.

## Jegyzetek

[illegible]