

agile_scrum

Mat.Nr. | 1716504 und 5703004

Allgemeines zu Scrum

- Mit Scrum lässt sich ein Projekt in mehreren **Iterationsschritten** gestalten, wodurch sehr flexibel auf mögliche Änderungen im Anforderungsmanagement reagiert werden kann.
- Zu Beginn des Projektes "Bau einer Personenkontrolle" werden die **Anforderungen** identifiziert, in User-Stories unterteilt und anschließend in ein **Product-Backlog** eingepflegt. Das ist eine der Hauptaufgaben des **Product-Owners**.

Teams

- An einem großen Projekt wie diesem arbeitet nicht nur ein einziges Team, es gibt mehrere Teams, die nun zusammengestellt werden müssen, jedes Team hat dabei eigene Kompetenzen
- z.B. gibt es ein Development-Team, das für die softwaretechnische Umsetzung der Personenkontrolle zuständig ist
- Gleichzeitig gibt es ein Handwerker-Team, das z.B. für den physischen Aufbau der Personenkontrolle zuständig ist
- Im Folgenden werden wir uns auf das Development-Team fokussieren

Der nächste Schritt

- Wurden die Teams zusammengestellt, kann mit der Umsetzung begonnen werden
- Scrum ist ein agiles, iteratives Verfahren, bei dem einzelne Schritte wie Entwicklung und Testen immer wieder durchlaufen werden
- Zu Beginn eines Durchlaufs – einem **Sprint**, der etwa 2 bis 4 Wochen dauert - wählt jedes Team Aufgaben aus dem **Product-Backlog**, die es in dieser Zeit bearbeiten will
- Diese Aufgaben werden je Team in einem **Sprint-Backlog** gepflegt

Scrum-Board

- Das Scrum-Board ist für jedes Teammitglied einsehbar
- Daran kann der Fortschritt des Projekts auch visuell erkannt werden
- **TODO:** Die Aufgaben sind noch zu verteilen
- **IN PROGRESS:** Die Aufgaben werden gerade von einem Team bearbeitet
- **DONE:** Die Aufgabe wurde schon erledigt

TODO	IN PROGRESS	DONE
Aufgabe 1 Aufgabe 2 ...		

Ablauf eines Sprints

- **Sprint Planning Meeting:** Besprechung der Aufgaben mit dem Product Owner für den kommenden Sprint
- Sprint mit **Daily Scrum:** Tägliches Standup-Meeting im Team, um Aufgaben für den Tag, Probleme, etc. zu besprechen, Leitung durch den **Scrum Master**
- **Sprint Review:** Demo vor den Stakeholdern, Präsentation der Ergebnisse aus dem Sprint
- **Retrospective:** Rückblickend betrachtet: Was lief gut? Was könnte man im nächsten Sprint besser machen?

Benefit von Scrum

- Produkt wird schrittweise entwickelt, dadurch können auch Anforderungsänderungen berücksichtigt werden
- Man besitzt schon früh eine funktionierende Version eines Software-Produkt, wenn auch der Funktionsumfang geringer ist, als am Ende des Projekts

Beispielablauf eines Sprints

Authentifizierung der Mitarbeiter am Gepäckscanner

Sprint: 14 Tage

Beispielablauf eines Sprints – Scrum Board

To Do	In Progress	To Verify	Done
Magnetstreifen lesen implementieren			
AES-Verschlüsselung implementieren			
Ausweistyp unterscheiden implementieren			
Mitarbeitertypen implementieren			
Berechtigungen implementieren			

Beispielablauf eines Sprints – Planning Poker

Backlog Item	Teammitglied 1	Teammitglied 2	Durchschnitt
Magnetstreifen lesen implementieren	4	6	5
AES-Verschlüsselung implementieren	6	8	7
Ausweistyp unterscheiden implementieren	3	3	3
Mitarbeitertypen implementieren	2	4	3
Berechtigungen implementieren	6	4	5

Beispielablauf eines Sprints – Burndown Chart

