

# Generacion Procedural de Contenido - PCG

---

Jorge Eduardo Ardila  
[@datelligence](#)

- 
- + Qué es Por qué
  - + Juegos y ...
  - + Algoritmia
  - + Riesgos
  - + Futuro

---

PCG

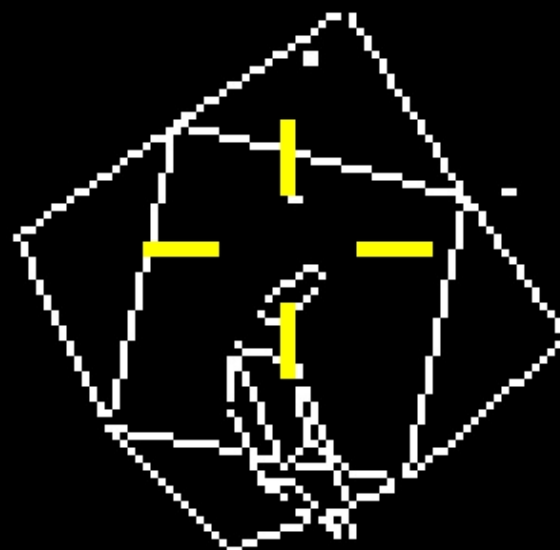
*From Rags to  
Riches...*

PCG



PCG

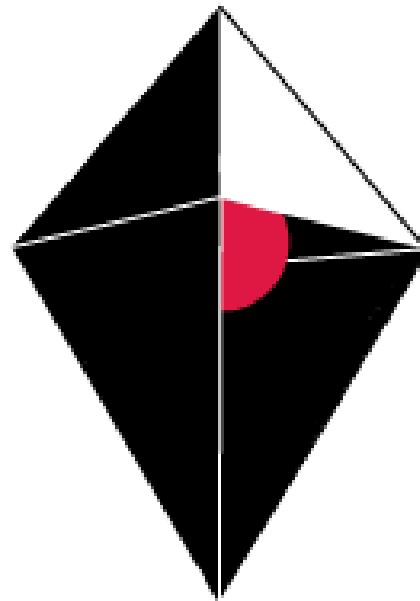
# Front View



FS	
AS	
FU	
CT	
LT	
AL	



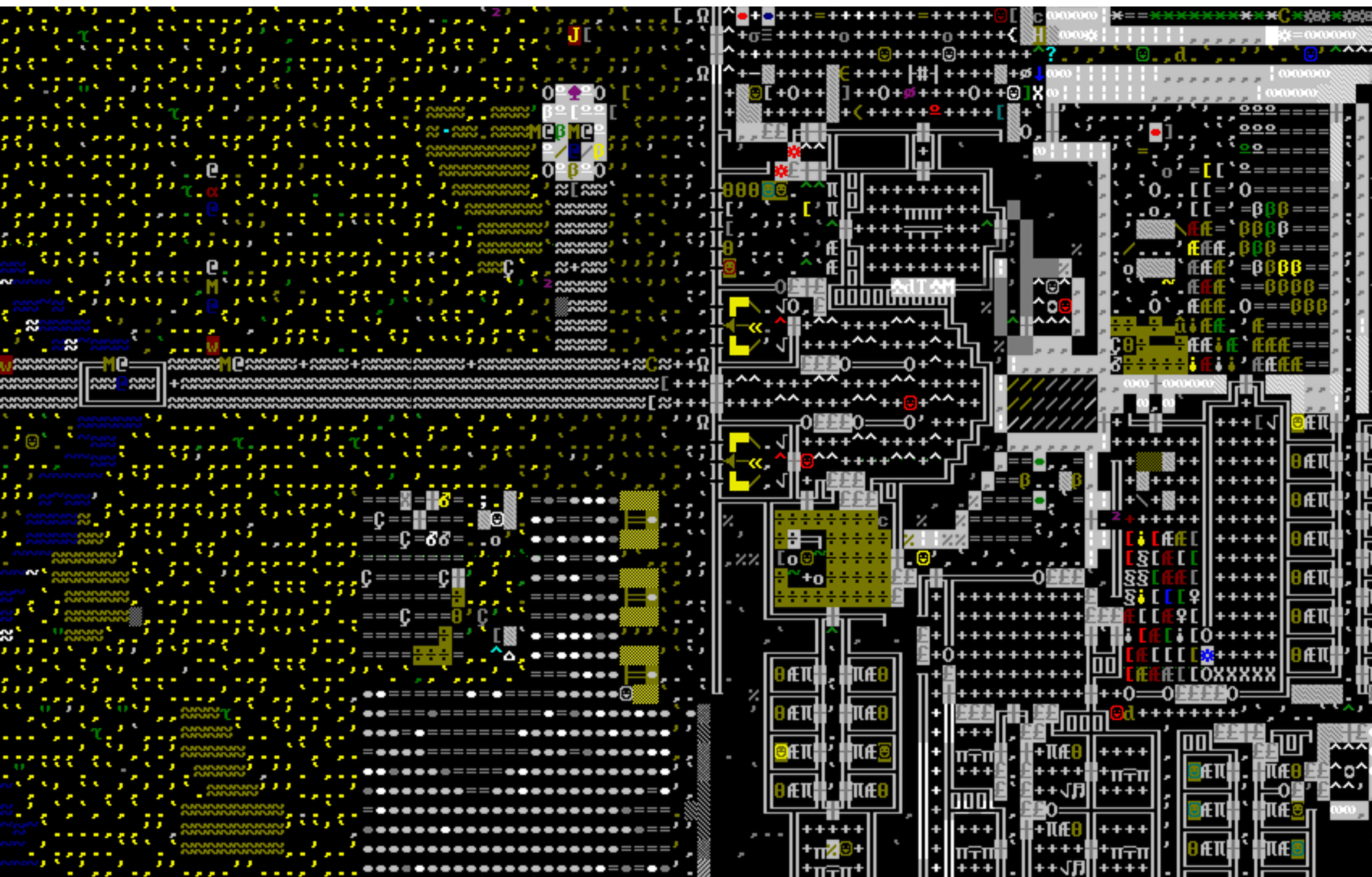
SP	
RL	
DC	
TH	
NE	
W	



NO MAN'S SKY









---

# PCG

## MiniMax

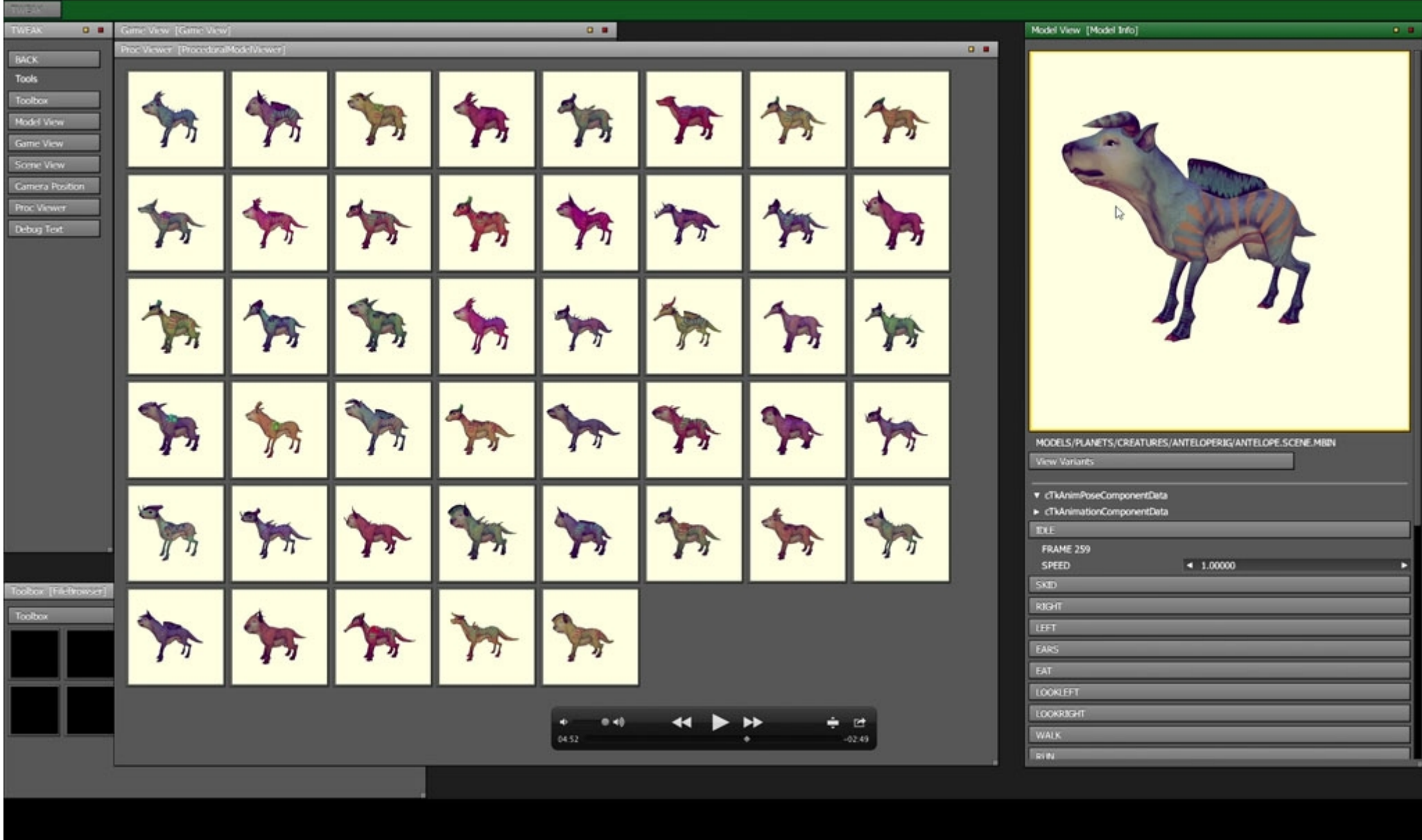
Costo de creacion y  
distribucion.

Diversidad, cantidad .

PCG

- 
- Distribucion
  - Parametricos
  - Tiles
  - Grammars
  - Interpretativos
  - Simulaciones





---

uniforme



Caos



PCG





PCG



---

- Mobile

Beyond Whatsapp and Fb

- Contenido

Bots

- Marketing

Bots, agentes creativos,  
ads, experiencias.

PCG

# Recursos

---

- [Pcgbook.com](http://Pcgbook.com)
- The Nature of Code / Coding Train
- [Tracery.io](http://Tracery.io)
- Mike Cook
- Kate Compton
- [P5js.org](http://P5js.org)
- [Processing.org](http://Processing.org)
- Daniel Shiffman
- [pcg.wikidot.com](http://pcg.wikidot.com)





Gracias,