

# Heute

- Rückblick auf das erste Projekt „Entwurf eines Chat-Clients“
- Ausblick: Nächste Woche ein Test
- Start in das nächste Projekt: Netzwerkserver

# Rückblick auf das erste Projekt „Entwurf eines Chat-Clients“

- Eure Ergebnisse: Fertig und abgegeben
- Fehlende Ergebnisse?
- Besprechung der Ergebnisse: Nächste Woche

# Nächste Woche: Test

- 30 Minuten
- Themen:
  - Programmfunktionen & GUI-Design
    - Programmfunktionen beschreiben und bewerten
    - Grundlegende Prinzipien der Gestaltung kennen
    - Für eine Programmfunktion eine passende GUI-Komponente auswählen
  - HTML
    - Grundgerüst kennen
    - Wichtige Tags lesen und anwenden
- Zählt zur mündlichen Note
- Ihr seht besser, was ihr individuell verstanden habt

Nächstes Projekt

# Computernetze



# Nächstes Projekt

- Ziel: Mehr über Computernetze verstehen
- Projekt dafür: Einen eigenen Chat-Server aufsetzen

# Nächste Woche: Test

- Selber einen Server zu programmieren würde den Rahmen sprengen.
- Deswegen Hilfsprogramm, mit dem man unterschiedliche Server erstellen kann.
- Dafür: verstehen, wie Computernetze allgemein und das Internet im speziellen funktionieren!
- Damit: Server passend konfigurieren und benutzen.
- Und zum Beispiel auch Server der anderen Teams angreifen, um von diesen Nachrichten mitzulesen.