

Projekt

Chat-Server-Admin

Projekt Chat-Server-Admin

- Lernziel: Abläufe in einem Netz verstehen
- Projektziel: Aufbau eines Chat-Netzes
- Wichtige Begriffe klären, um Verständnis für Netze zu bekommen.
- Netz mit Filius simulieren, um praktische Erkenntnisse zu erhalten.
- Eigenes, echtes Chat-Netz installieren und betreiben.

Produkte des Projektes

1. Glossar (in HTML) mit wesentlichen Fachbegriffen für Web- und Chatserver.
2. Netzwerkschaubild aller Komponenten des Chatnetzwerks der eigenen Gruppe und eines fiktiven Clients in New York.
3. Detaillierte Erläuterung der Abläufe passend zum Schaubild aus vorheriger Teilaufgabe. Es werden Entstehung, Transport und Speicherung der relevanten Daten erklärt und verortet.

Organisatorisches

- Zeit: 6 Doppelstunden + Hausaufgaben
- Teams: 4 Personen

1. Aufgabe

- Glossar zu Internetbegriffen erstellen.
- Mindestens zu diesen Begriffen:
 - Server, Client, Webserver, Webbrowser, Router, Switch, Modem, Datenpaket, Datenbank, DBMS, DNS, Netzwerkadresse (IP), Intranet, Internet, URL, Firewall
- Erweitert das Glossar, falls Ihr mehr wichtige Begriffe findet.
- Teilt die Arbeit auf, versteht aber alle alle Begriffe (lest alle alles und erklärt sie Euch gegenseitig!)
- Nicht bloß Sätze aus dem Internet zusammen kopieren!
- HA-Zeitaufwand pro Person: 30-45 Minuten
- Abgabe in IServ-Aufgabe