

# Rückblick

- Entwurf eines eigenen Chat-Clients
  - Was soll er können?
  - Wie sieht er aus?
  - Warum sieht er so aus?
- Erster Einstieg in HTML

# Heute

- Abgegeben Ergebnisse bespreche ich individuell mit den Teams
- Weitgehend nur Arbeit zu zweit oder in den Gruppen
  - Weiter HTML-Einführung
  - HTML praktisch kennenlernen
  - Chat-Client-Oberfläche mit HTML gestalten

# Nächste Woche

- Kleiner Test
  - Insbesondere als Kontrolle für Euch, damit ihr seht, was ihr von HTML und den anderen vorherigen Themen verstanden habt
- Projektarbeit zum Chat-Client abschließen und abgeben

# Jetzt

- Zu zweit: Vertraut machen mit HTML.
- Hierzu: HTML - Übung .pdf, in iServ/den freigegebenen Dateien, in dem Ordner 3. Termin.
- Ziel: Ihr solltet noch während der Stunde heute damit beginnen, in den Teams eure Chat-Client-Oberfläche mit HTML umzusetzen.
- Parallel spreche ich mit den Teams über die Ergebnisse vom letzten Mal.



# Jetzt

- Hilfen zu HTML:
  - Auch in HTML - Übung . pdf Links zu weiteren HTML-Einführungen.
  - HTML . pdf mit den Folien vom letzten Mal zu dem Thema.
  - HTML - Übersicht . html bei dem Ihr Euch praktisch diverse Möglichkeiten von HTML angucken könnt.
  - Ansonsten seid ihr auch frei im Internet zu suchen.

# Jetzt

- Achtung: Behaltet das Ziel im Auge:
  - Mit den Übungen Euch etwas vertraut mit HTML machen.
  - Mit Euren neu erworbenen HTML-Kenntnissen daran arbeiten, Eure Chat-Client-Oberfläche in HTML umsetzen.
  - (Arbeitet hier im Team dran. Überlegt Euch, wie Ihr Euch aufteilt, ggf. auch einige noch die bisherigen Teilaufgaben überarbeiten.)