

**Was ist beim UI-Design  
zu beachten?**

# Struktur

- Nähe
  - Gleiches / ähnliches zusammen
  - Verschiedenes getrennt
- Aussehen
  - Insbesondere: Form + Farbe
- Platzierung
- Unwichtiges weglassen

# Hervorhebung

- Gezielt hervorheben
- Farbe
- Größe
- Animation

# Navigation

- Prinzip der kurzen Wege
- (Irgend)Ein Konzept zu haben, ist schon ein Gewinn!
- Hierarchisch
- Vernetzt



**Fragen?**

# Entwerft auf Papier eine Chat-Client-Oberfläche

## Aufgabe

- Alleine:
  - Überlegt Euch, welche Funktionen ihr umsetzen wollt
  - Überlegt Euch, wie dies am besten möglich ist
  - Zeichnet eine oder mehrere Bilder, der Oberfläche
- Im Team:
  - Zeigt Euch gegenseitig Eure Entwürfe und diskutiert was Ihr daran gut oder schlecht findet

# Gemeinsamer Team-Entwurf der Oberfläche

## Aufgabe

- Erstellt als Team einen gemeinsamen Entwurf der Oberfläche des Chat-Clients.
  - Ihr könnt eine oder mehrere Zeichnungen erstellen
- Notiert dabei, was an dem Entwurf gut oder problematisch ist
  - In Hinblick darauf, was gutes Oberflächendesign ist
  - In Hinblick darauf, was Euer Chat-Client können soll



# Hausaufgabe

- Schließt die Team-Zeichnung(en) der Chat-Client-Oberfläche ab.
  - Scannt diese ein oder erstellt davon gut erkennbare Bilder
- Schreibt einen Text, was an dem Entwurf gut oder problematisch ist
- Ladet das ganze bei der Aufgabe in IServ hoch.
  - Abzugeben bis zum kommenden Mittwoch, 27.9.  
(nicht bis zur nächsten Stunde, sondern früher!)