

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA
KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT MÁY TÍNH



BÁO CÁO ĐỒ ÁN MÔN HỌC

MÔN HỌC: Đồ Án Tổng Hợp - Công nghệ Phần mềm

Đề tài: Grade Portal for students at HCMUT

HK241

Giảng viên hướng dẫn: Lê Đình Thuận
Lớp, nhóm hiện thực: L07 - Nhóm thầy Thuận
Sinh viên: Trần Đại Việt - 2213951
Phạm Văn Quốc Việt - 2213950
Nguyễn Nhật Khoa - 2211629
Phạm Việt Anh - 2210128
Nguyễn Gia Nguyên - 2212303
Lê Đăng Khoa - 2211599

HO CHI MINH CITY, SEPTEMBER 2024

Mục lục

1	Danh Sách Thành Viên Và Phân Công Nhiệm Vụ	1
2	Quản lý phân công việc hiện thực cho các thành viên trong nhóm	2
2.1	Quy trình phát triển phần mềm - Mô hình Waterfall	2
2.1.1	Lý do chọn Waterfall	2
2.2	Biểu đồ Gantt hỗ trợ lên kế hoạch	2

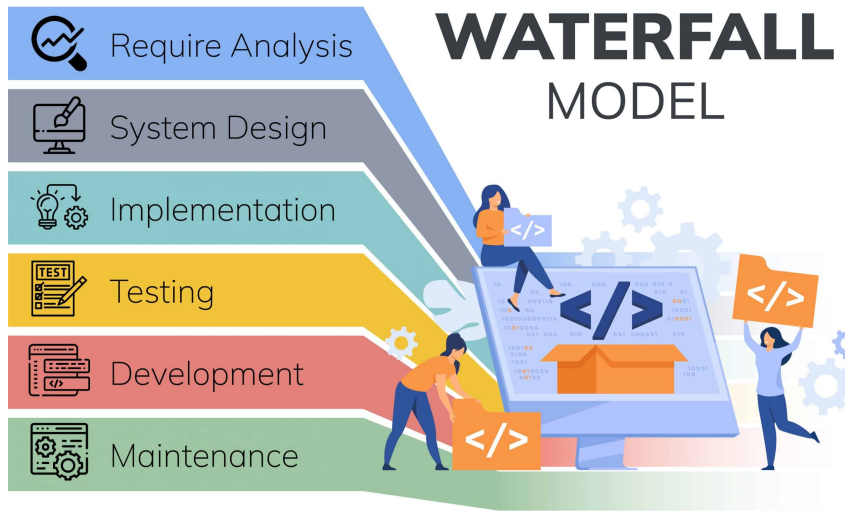
1 Danh Sách Thành Viên Và Phân Công Nhiệm Vụ

MSSV	Họ và tên	Nhiệm vụ	Phần trăm công việc
2213951	Trần Đại Việt	PO	100%
2213950	Phạm Văn Quốc Việt	DEV	100%
2211629	Nguyễn Nhật Khoa	DEV	100%
2210128	Phạm Việt Anh	DEV	100%
2212303	Nguyễn Gia Nguyên	DEV	100%
2211599	Lê Đăng Khoa	DEV	100%

Bảng 1: *Danh sách sinh viên và nhiệm vụ*

2 Quản lý phân công việc hiện thực cho các thành viên trong nhóm

2.1 Quy trình phát triển phần mềm - Mô hình Waterfall



Hình 1: Quy trình Waterfall trong việc hiện thực dự án

Trong quá trình thực hiện dự án, nhóm đã quyết định áp dụng quy trình phát triển phần mềm theo mô hình Waterfall. Đây là một quy trình truyền thống, thực hiện tuần tự qua các giai đoạn chính:

- Yêu cầu (Requirements)
- Thiết kế (Design)
- Triển khai (Implementation)
- Kiểm thử (Testing)
- Bàn giao (Delivery)

Mỗi giai đoạn cần được hoàn thành hoàn toàn trước khi chuyển sang giai đoạn tiếp theo. Điều này đảm bảo rằng mọi vấn đề hoặc khuyết điểm trong giai đoạn trước sẽ không ảnh hưởng đến các giai đoạn tiếp theo.

2.1.1 Lý do chọn Waterfall

- **Phù hợp với các dự án có mục tiêu và yêu cầu rõ ràng từ đầu:** Mô hình Waterfall thích hợp cho bài tập lớn khi không cần thay đổi nhiều trong suốt quá trình thực hiện.
- **Yêu cầu ít thay đổi:** Với bài tập lớn, mục tiêu và yêu cầu thường ít thay đổi sau khi được xác định.
- **Thời gian và tài nguyên có giới hạn:** Mô hình Waterfall giúp nhóm tập trung hoàn thành từng giai đoạn một cách kỷ lưỡng, đảm bảo đúng tiến độ trong khung thời gian cố định.
- **Tài liệu hóa đầy đủ:** Mô hình này khuyến khích tạo tài liệu chi tiết cho từng giai đoạn, hỗ trợ tốt cho yêu cầu nộp báo cáo cuối kỳ.

Ví dụ cụ thể trong bài tập lớn này, mục tiêu bài tập đã được xác định rõ ràng ngay từ đầu (xây dựng hệ thống quản lý điểm số thông minh). Nhóm không cần sự linh hoạt hoặc thay đổi liên tục như các dự án thực tế, do đó mô hình Waterfall là lựa chọn phù hợp.

2.2 Biểu đồ Gantt hỗ trợ lên kế hoạch

Để hỗ trợ quá trình lên kế hoạch và quản lý phân công công việc trong nhóm, nhóm đã xây dựng biểu đồ Gantt (như hình minh họa bên dưới). Biểu đồ Gantt thể hiện rõ ràng các công việc, người thực hiện, và thời gian hoàn thành dự kiến của từng nhiệm vụ.

Biểu đồ Gantt chi tiết này được hiện thực và quản lý thông qua Google Sheets tại link: [Tài liệu Gantt](#). Tại đây, nhóm có thể theo dõi tiến độ và điều chỉnh kế hoạch khi cần thiết.

