

ĐỀ THI

(Đề lẻ)

Môn thi : Lập trình ngôn ngữ PHP cơ bản (Tổng điểm: 100 điểm)

Thời gian : 120 phút.

Chú ý:

- Tạo project với tên theo cấu trúc <phòng thi>_<tên máy>. Ví dụ: Lab01_may05
- Sử dụng tiếng việt không dấu, nếu sai tên tệp thì không được chấm điểm (nhận điểm 0).
- Copy bài của nhau (hai bài đều nhận điểm 0).
- Không sử dụng usb, internet, điện thoại, nếu vi phạm quy chế thi (mỗi lần vi phạm trừ 25% điểm bài thi).

Bài 1: Tạo ứng dụng kiểm tra số nguyên tố như sau (30 điểm)

Kiểm tra số nguyên tố	
Nhập số cần kiểm tra	<input type="text" value="15"/>
<input type="button" value="Kiểm tra"/>	Không phải số nguyên tố

Mô tả: Nhập số cần kiểm tra vào ô textbox, sau đó nhấn Kiểm tra, sẽ hiển thị số vừa nhập có phải số nguyên tố hay không.

Khái niệm: số nguyên tố là các số nguyên lớn hơn hoặc bằng 2, đồng thời chỉ chia hết cho 1 và chính nó

Yêu cầu + Thang điểm

a) Đặt đúng tên file: **bai1.php (5 điểm)**

b) Thiết kế giao diện **(5 điểm)**

c) Validate dữ liệu như sau: **(5 điểm)**

+ Nếu để trống ô nhập, thì báo lỗi: 'Không được để trống';

+ Nếu nhập dữ liệu không phải số, báo lỗi 'Cần phải nhập số'

d) Tính toán logic đúng **(15 điểm)**

Bài 2: Tạo ứng dụng thực hành toán tử như sau (40 điểm)

Thực hành toán tử	
Nhập số thứ nhất	<input type="text" value="5"/>
Nhập số thứ hai	<input type="text" value="4"/>
Chọn phép tính	<p><input checked="" type="radio"/> +</p> <p><input type="radio"/> -</p> <p><input type="radio"/> *</p> <p><input type="radio"/> /</p> <p><input type="radio"/> %</p>
<input type="button" value="Kết quả"/>	9

Mô tả: Nhập 2 số vào 2 ô text box tương ứng, sau đó chọn phép tính và nhấn Kết quả, thì thực hiện tính toán số thứ nhất với số thứ hai dựa vào phép tính hiện tại

Yêu cầu + Thang điểm

- Đặt đúng tên file: **bai2.php (5 điểm)**
- Thiết kế giao diện **(5 điểm)**
- Validate dữ liệu như sau: **(5 điểm)**
 - + Nếu để trống cả 2 số, thì báo lỗi: ‘Không được để trống’;
 - + Nếu nhập dữ liệu không phải số, báo lỗi ‘Cần phải nhập số’
- Đổ lại dữ liệu đúng khi validate sai **(5 điểm)**

Ví dụ: để trống 2 ô nhập, chọn phép tính là phép *, khi click Kết quả sẽ bắt lỗi validate để trống nhưng vẫn lưu lại phép tính * đã chọn trước đó
- Tính toán logic đúng **(20 điểm)**

Bài 3: Tạo form đăng ký như sau (30 điểm)

Form đăng ký	
Nhập username	<input type="text"/>
Nhập họ tên	<input type="text"/>
Nhập password	<input type="password"/>
<input type="button" value="Đăng ký"/> <input type="button" value="Nhập lại"/>	

Yêu cầu + Thang điểm

- Đặt đúng tên file: **bai3.php (5 điểm)**
- Thiết kế giao diện **(5 điểm)**
- Validate dữ liệu như sau: **(5 điểm)**
 - + Nếu để trống tất cả các trường, báo lỗi: ‘Không được để trống’;
- Tính toán logic đúng **(15 điểm)**
 - + Khi nhập thông tin hợp lệ, chuyển hướng tới màn hình hiển thị thông tin đăng ký, được xử lý bởi file **index.php**
 - + Tại màn hình này, hiển thị thông tin trường username vừa nhập từ form đăng ký với nội dung và định dạng như sau, giả sử nhập username bên form đăng ký là nvmanh

Cảm ơn bạn đã đăng ký, **nvmanh**

- + Xử lý trường hợp nếu người dùng truy cập thẳng vào file index.php, mà chưa hề đăng ký, thì chuyển hướng người dùng về lại form đăng ký, vào báo lỗi ‘Bạn cần đăng ký để hiển thị chức năng này’
- + Click nút Nhập lại sẽ reset form về các giá trị ban đầu

---Hết---