




Guilherme de Brito Amorim

Outeiro, Araruama, RJ 

(22) 99200-2682 

Guilherme.wrk@protonmail.com 

www.linkedin.com/in/guilherme-amorim-dev/ 

Amo muito tecnologia, sou curioso e gosto de aprender coisas novas. Estou cursando Análise e Desenvolvimento de Sistemas, pelo IFMS, e conheci através do curso a área de programação, e posteriormente a área de Cloud Computing. Dessa forma, busco uma oportunidade para desenvolver habilidades em tecnologias relacionadas a Cloud, como AWS, Azure, Google Cloud, e em outras áreas, como a de programação Back-End. Meu objetivo é ingressar como estagiário, me desenvolver e crescer junto com a organização.

Experiência Profissional

Comerciante de vendas a varejo – Trabalho Voluntário

Gurias Conveniência - 08/2020 até 12/2022

- Atendimento ao cliente
- Gerenciamento de estoque
- Reposição e organização de produtos

Habilidades Técnicas

Python • Java • C# • JavaScript • HTML • Docker • Linux • Cloud AWS • MySQL • Unity

Formação

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Mato Grosso do Sul - IFMS

Cursos e Certificações

Comunicação Empresarial, Ministério da Educação - 2022

Foco: trazendo mais resultados para o dia a dia, Alura - 2022

Hábitos: da produtividade às metas pessoais, Alura - 2022

Produtividade parte 1: estratégias para o dia a dia, Alura – 2022

Formação Desenvolvimento Pessoal - 38 horas - T4 - One, Alura - 2022

Introdução a HTML + CSS, Escola DNC - 2022

JavaScript e HTML: pratique lógica com desenhos, animações e um jogo, Alura - 2022

JavaScript e HTML: desenvolva um jogo e pratique lógica de programação, Alura - 2022

HTML5 e CSS3 parte 1: crie uma página da Web, Alura - 2023

HTML5 e CSS3 parte 2: posicionamento, listas e navegação, Alura - 2023

HTML5 e CSS3 parte 3: trabalhando com formulários e tabelas, Alura - 2023

HTML5 e CSS3 parte 4: avançando no CSS, Alura - 2023

Formação Iniciante em Programação - 71 horas - T4 - One, Alura - 2023
Linguagem Python: aprendendo a linguagem, parte 1 e 2, Samsung Ocean - 2023
Criação de jogos 2D com Unity, parte 1 e 2, Samsung Ocean - 2023
Desenvolvimento Ágil - DevOps Docker, Samsung Ocean - 2023
Introdução à Programação e Pensamento Computacional, DIO - 2023
Introdução ao Desenvolvimento Moderno de Software, DIO - 2023
Bootcamp Linux do Zero - 44 horas, DIO - 2023
Java JRE e JDK: compile e execute o seu programa, Alura - 2023
Java OO: entendendo a Orientação a Objetos, Alura - 2023
Java Polimorfismo: entenda heranças e interfaces, Alura - 2023
Java Exceções: aprenda a criar, lançar e controlar exceções, Alura - 2023
Java Collections: dominando listas, sets e mapas, Alura - 2023
Formação Java e Orientação a Objetos - 66 horas - T4 - One, Alura - 2023
Aprendendo a Sintaxe Java, DIO - 2023
Debugging Java, DIO - 2023
Dominando IDEs Java, DIO - 2023
Entendendo Métodos Java, DIO - 2023
Estrutura de Dados em Java, DIO - 2023
Lógica Condicional e Controle de Fluxos em Java, DIO - 2023
Estruturas de Repetição e Arrays em Java, DIO - 2023
Programação Orientada a Objetos com Java, DIO - 2023
Introduction to Cybersecurity, Cisco - 2023
Fundamentos de AWS, Escola da Nuvem - 2023
Computação em Nuvem - AWS Discovery Day, Ka Solution - 2023
Fundamentos Técnicos da AWS, AWS Skillbuilder - 2023
SQL com MySQL: manipule e consulte dados, Alura - 2023
Java e JDBC: trabalhando com um banco de dados, Alura - 2023
Persistência com JPA: Hibernate, Alura - 2023
Java e JPA: consultas avançadas, performance e modelos complexos, Alura - 2023
Java Servlet: programação web Java, Alura - 2023
Java Servlet: autenticação, autorização e o padrão MVC, Alura - 2023
Spring Boot 3: desenvolva uma API Rest em Java, Alura - 2023
Spring Boot 3: aplique boas práticas e proteja uma API Rest, Alura - 2023
Formação Java e Spring Boot - 90 horas - T4 - One, Alura - 2023

Atividades

Ler notícias e matérias sobre tecnologia • Assistir a Filmes e Séries • Assistir vídeos de tecnologia (Unboxing, Análise de produtos) • Estudar Francês