

NHÓM 5

Website mua, bán account chơi
game tích hợp Blockchain

Danh sách thành viên



Võ Thanh Tuấn Kiệt



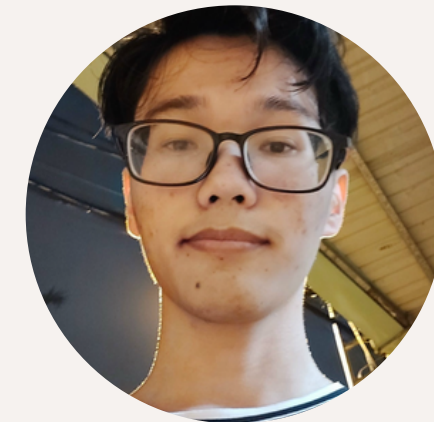
Võ Đình Anh Tú



Nguyễn Thành Đạt



Trương Thị Kiều An



Phan Minh Huy

Nội dung

1. Giới thiệu dự án
2. Ý tưởng và mục tiêu
3. Vấn đề và giải pháp
4. Mô hình và kế hoạch kinh doanh
5. Thuận lợi và khó khăn
6. Demo



1. Giới thiệu dự án

- Nhu cầu giao dịch mua bán tài khoản trên các trang web đang tăng lên đáng kể do sự phát triển của ngành công nghiệp game.
- Người chơi có nhu cầu mua tài khoản để tránh tốn quá nhiều thời gian, công sức và tiền bạc để nâng cấp tài khoản hoặc để sở hữu những tài khoản có nhiều vật phẩm hiếm và độc lạ.

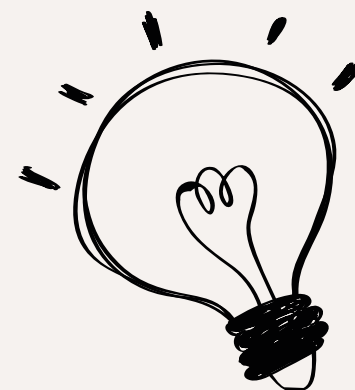
2. Ý tưởng và mục tiêu

Ý tưởng

- Nền tảng cho phép người dùng bán, mua account game một cách nhanh chóng, uy tín và tiện lợi.
- Thu mua các tài khoản từ các cộng đồng như Facebook, Twitter , Discord và các diễn đàn.

Mục tiêu

- Hướng tới trải nghiệm khách hàng
- Website đơn giản dễ dàng sử dụng
- Tạo ra một nơi giao dịch mua bán tài khoản Game online rộng lớn và uy tín



3. Vấn đề và giải pháp





Vấn đề

- Không muốn mất thời gian chơi từ đầu
- Muốn được trải nghiệm thử
- Nhận tiền nhưng không đưa tài khoản
- Thuê nhưng không hoàn trả account
- Tiền điện tử chưa được ưu chuộng



Giải pháp

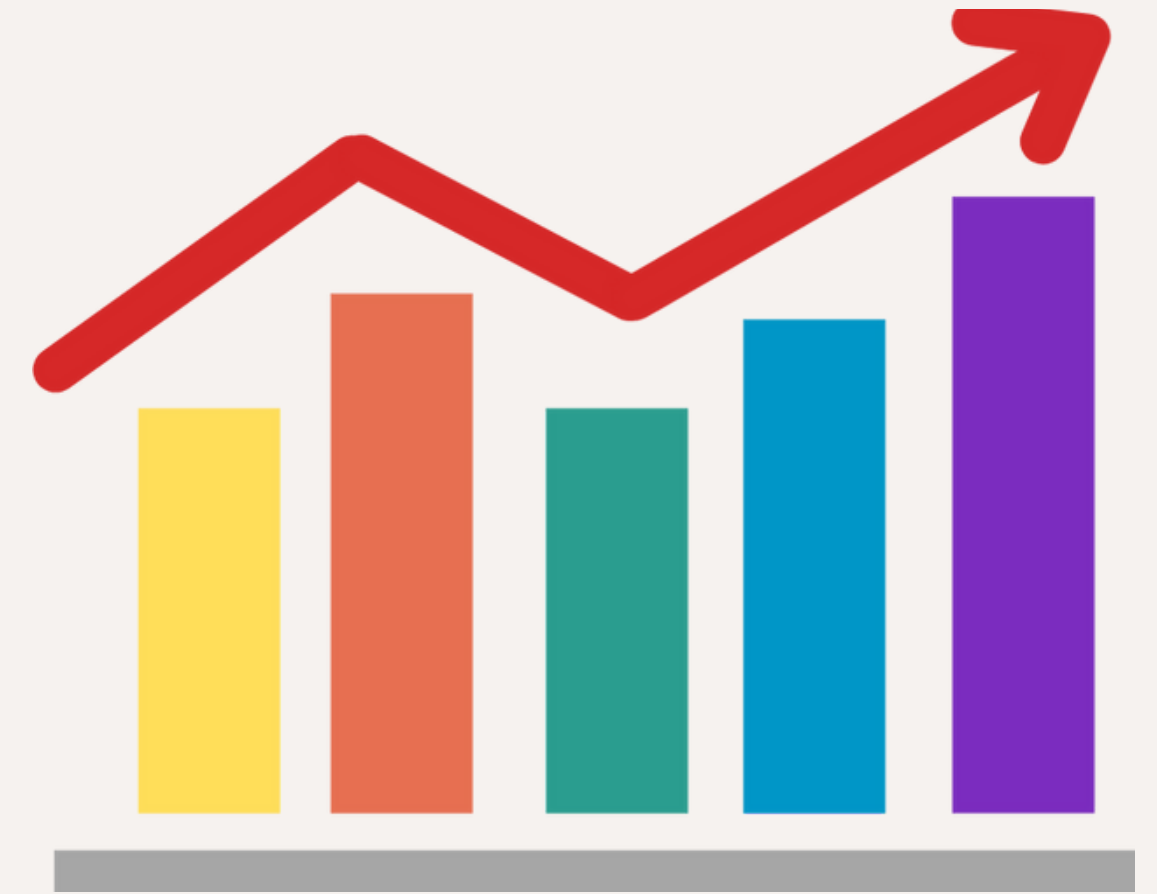
- Thuê, mua tài khoản nhanh chóng, tiện lợi và dễ dàng.
- Các tài khoản khác nhau với cấp độ đa dạng phù hợp cho mọi nhu cầu.
- Sử dụng Tool Auto Login để check tài khoản sau đó mới duyệt cho khách hàng đăng bán
- Sử dụng Tool Auto đổi mật khẩu sau khi hết thời gian sử dụng
- Tích hợp Solana để người tham gia có thể thanh toán qua tiền điện tử.

4. Mô hình và kế hoạch kinh doanh



Mô hình doanh thu

- Người dùng bắt buộc phải đăng nhập tài khoản để sử dụng các tính năng của website
- Top giao dịch mua và bán sẽ được hiển thị tại trang chủ
- Thu lợi nhuận từ việc mua đi bán lại cũng như là phí giao dịch trung gian.

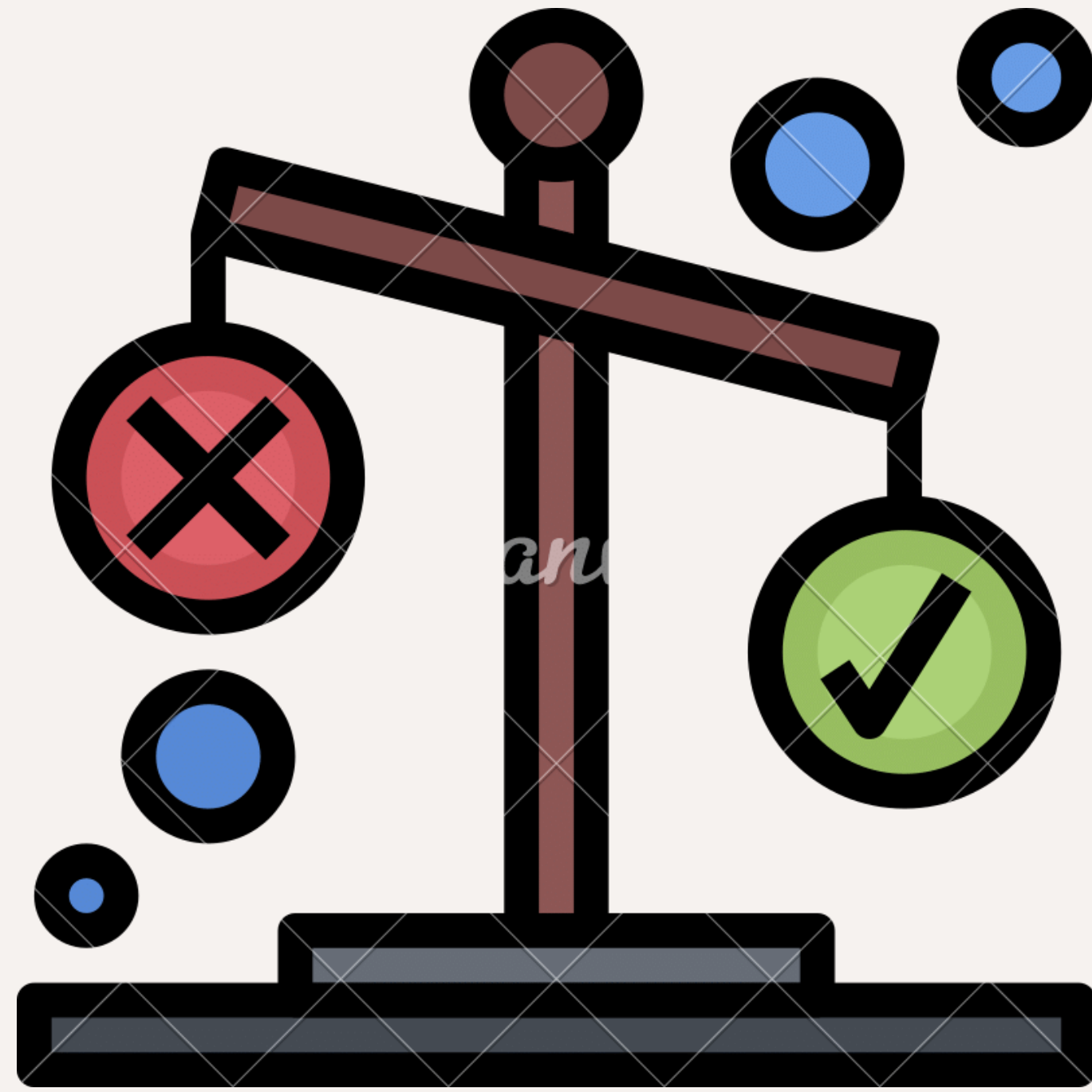


Kế hoạch kinh doanh

1. Nghiên cứu thị trường và phân tích khách hàng
2. Thiết kế giao diện và tính năng cho website
3. Lập trình và kiểm thử
4. Triển khai và quảng bá
5. Thu thập phản hồi từ người dùng và cải thiện



5. Thuận lợi và khó khăn

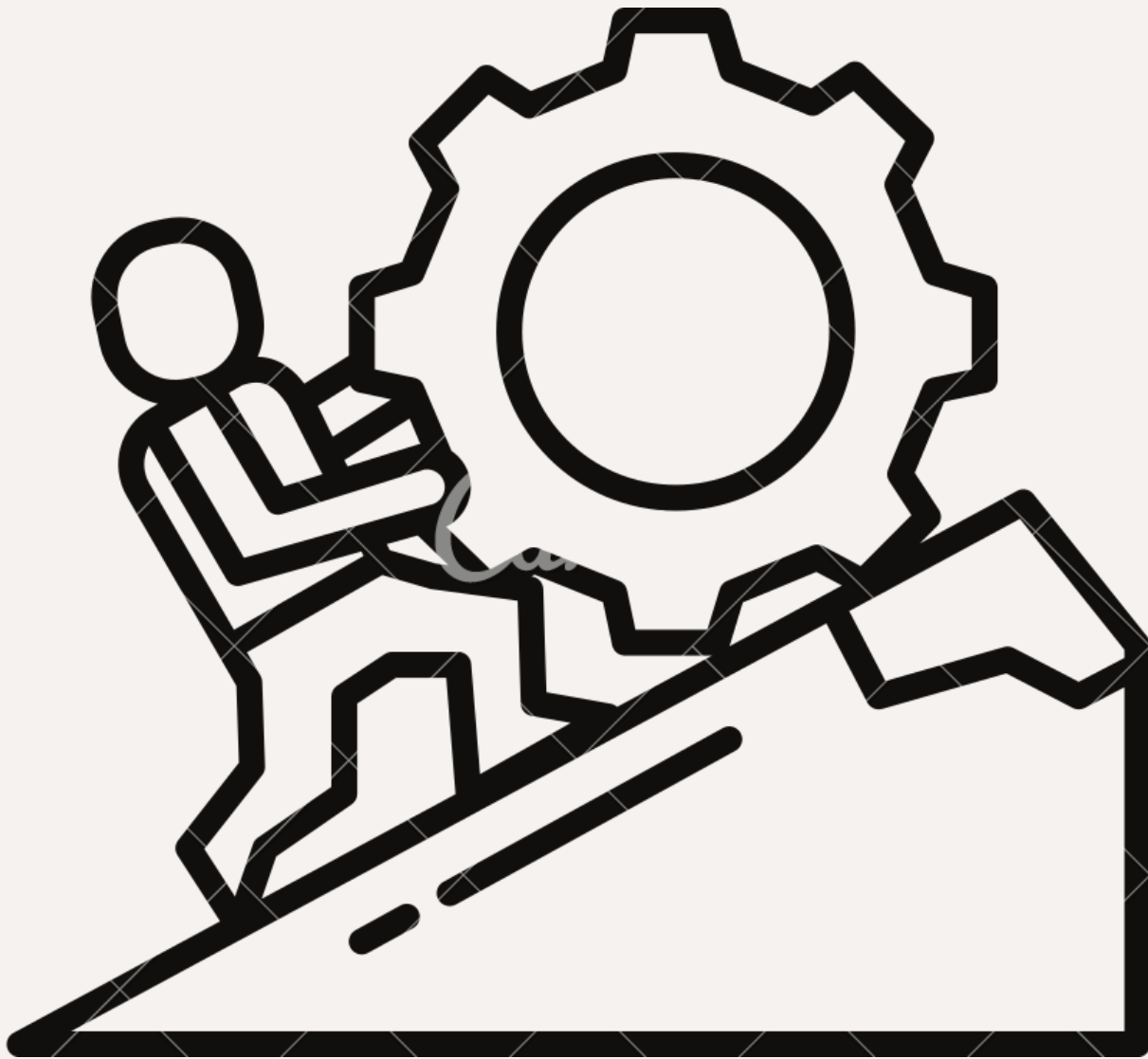


Thuận lợi



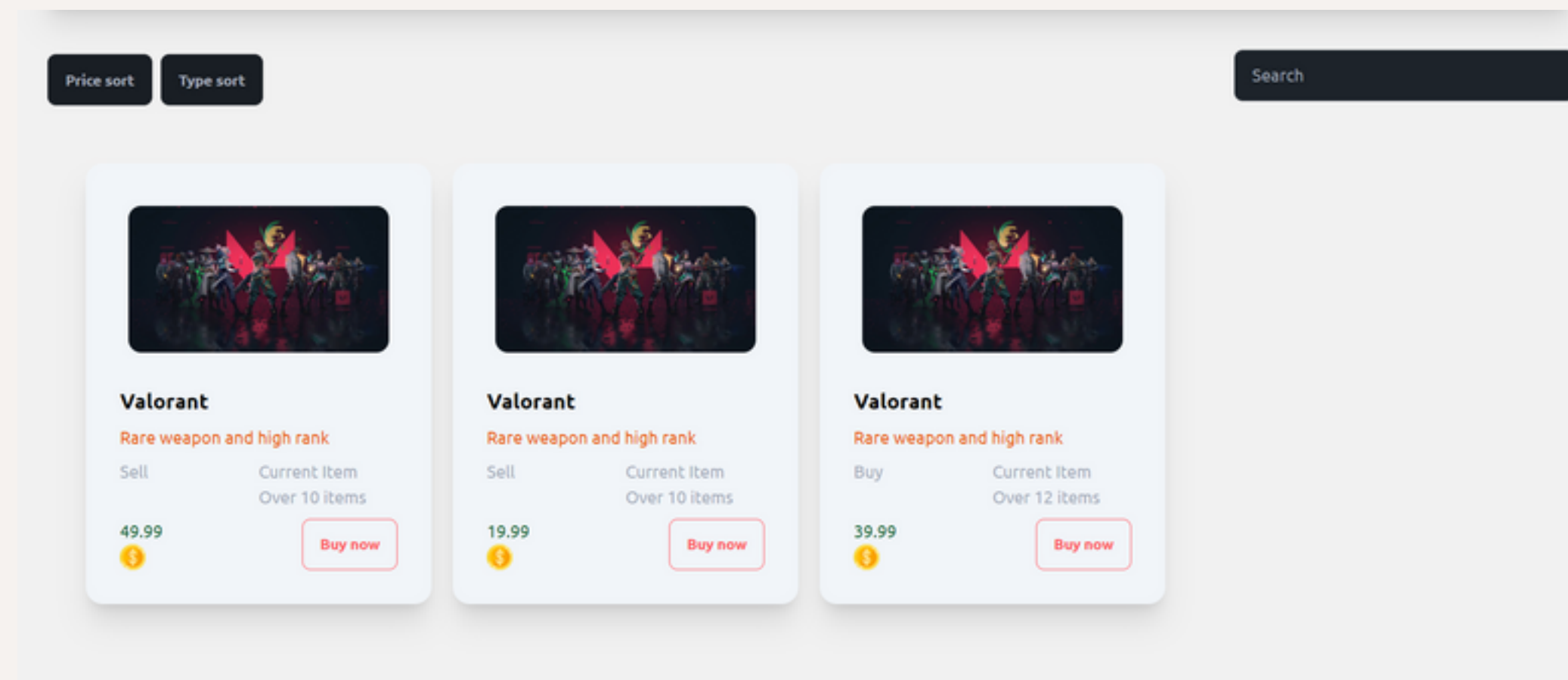
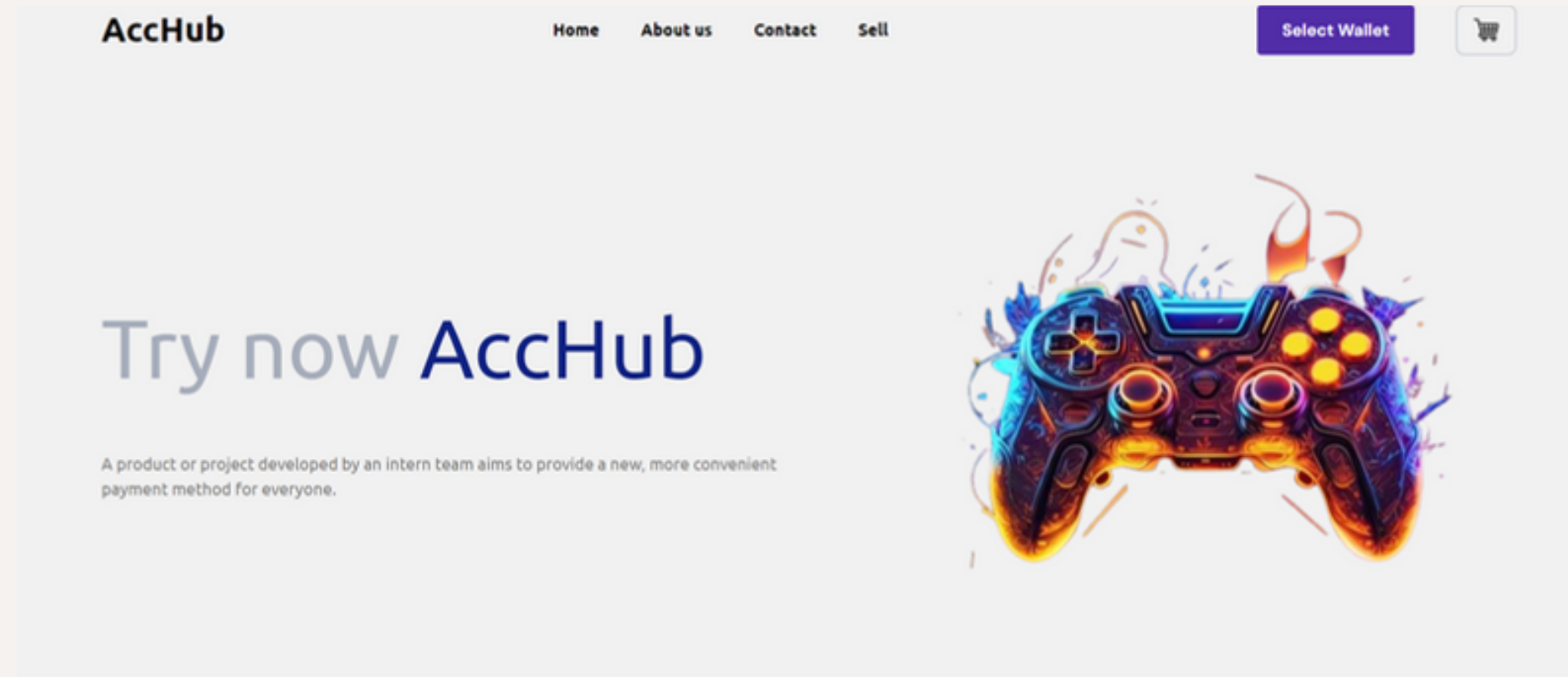
- Có nhiều tài liệu tham khảo từ các trang web online
- Có sự hướng dẫn và giúp đỡ của các thầy các mentor trong quá trình thực hiện dự án
- Công nghệ mới có nhiều tính ứng dụng và đa dạng
- Không bị ràng buộc bởi các giải pháp truyền thống và có thể tạo ra những ứng dụng mới, sáng tạo

Khó khăn



- Chưa đủ các kiến thức về blockchain và Web3
- Các code chức năng nâng cao còn chưa thực hiện được
- Tiếng Anh còn hạn chế nên khó tiếp cận với các tài liệu online
- Thời gian triển khai dự án ít

6. DEMO



THANK
YOU