LAB 2: BIÉN, HÅNG, HÀM, IF. SESSIONSTORE, LOCALSTORAGE

Nhập giá trị từ người dùng ; Tính toán ; Sử dụng lệnh if; Các biến trong sessionstore, localstore

Bài 1: Nhập giá trị từ user và xuất ra trang web

Cho người dùng nhập vào tên và năm sinh. Nếu năm sinh không phải số hoặc số >2020 thì thông báo lỗi, ngược lại thì hiện tên và tuổi ra màn hình. Sau đó định dạng cho đẹp.

- 1. Tao folder <MaSV>-<Tên> Lab2
- 2. Mở Visual Code rồi vào File → Open Folder → chọpn folder vừa tạo
- 3. Tao file bail.html và code

```
<html>
    <head>
        <title>Ho tên - MãSV</title>
        <meta charset="utf-8">
        <head>
        <body>

        <body>
        <html>
```

Thay Họ tên và MãSV bằng thông tin của mình

4. Code javascript định nghĩa hàm tinhtuoi trong tag head

```
function tinhtuoi(ns) {
   var td = new Date();
   var n = td.getFullYear();
   return n - ns;
}
```

5. Code html trong the <body>

6. Code javascript nhập họ tên và năm sinh

Viết ở sau code html vừa nhập:

```
var ht= prompt("Ban tên gì?");
var ns= prompt("Ban sinh năm nào?");
var t = tinhtuoi(ns);
document.getElementById("ht").innerHTML=ht;
document.getElementById("ns").innerHTML=ns;
document.getElementById("t").innerHTML=t;
```

7. Chạy trang web, nhập thông tin và xem kết quả

```
THÔNG TIN SINH VIÊN

Họ và tên : Nguyễn văn Tèo

Năm sinh : 1990

Tuổi : 30
```

8. Định dạng trang web cho giống mẫu (màu sắc không cần giống)

Bài 2: Hiện thông tin tùy ngữ cảnh

1. Tạo trang **bai2.html** và code html

```
<head><title></title><meta charset="utf-8">
<style>
        .container { width: 1140px; margin:auto; border:1px solid darkgrey}
       header { background: darkolivegreen; height: 120px; position: relative;}
       main{ background: darkseagreen; min-height: 400px;}
       footer { background: darkslategray; height: 100px;}
       #chao { color:deeppink; font-weight: bold; font-style: italic;
                position: absolute; right: 5px; bottom: 5px;}
</style>
</head>
<body>
   <div class="container">
       <header>
            <div id="chao">Chào ban</div>
       </header>
       <main></main>
       <footer></footer>
   </div>
/body>
```

Chạy trang web và xem thữ **Chào bạn** đang ở đâu (biết tại sao không?)

2. Xóa chữ Chào bạn và code javascript

```
<script>
  var n= new Date();
  var gio = n.getHours();
  if (gio<12) document.write("Chào buổi sáng");
  else document.write("Chào buổi chiều");
</script>
```

Chạy trang web và đổi giờ sẽ phải thấy lời chào thay đổi

3. Trong trang footer, hiện thông tin sinh viên và định dạng cho đẹp

```
Họ tên: Nguyễn Văn Tèo
Email: meomeo@gòmeo.com
```

4. Trong tag main, nhập trả lời cho câu hỏi: JAVASCRIPT CÓ THỂ LÀM GÌ? và định dạng cho đẹp

Bài 3: Giải phương trình bậc 2

Tạo trang bai3.html và viết mã javascript để giải phương trình bậc hai với các số a, b, c nhập từ bàn phím.

1. Trong tag head, viết code nhập các hệ số a, b và c (bằng lệnh prompt)

```
<script>
  var a = prompt("Nhập số a");
  var b = prompt("Nhập số b");
  var c = prompt("Nhập số c");
</script>
```

2. Tính Math.pow(b, 2) – 4 * a * c và lưu vào biến delta

```
<script>
   var delta= Math.pow(b, 2) - 4*a*c;
</script>
```

3. Cho hiện trong tag h3 dòng chữ GIẢI PHƯƠNG TRÌNH BẬC 2 và xuất ra phương trình

```
<div class="container">
<h3>GIÅI PHƯỚNG TRÌNH BẬC 2</h3>
<script>
    document.write(a);
    document.write("x<sup>2</sup> + ");
    document.write(b);
    document.write("x + ");
    document.write(c);
    document.write(c);
    document.write(" = 0");
</script>
```

Chạy thử và nhập giá trị biến để xem

```
GIÂI PHƯƠNG TRÌNH BẬC 22x^2 + 9x + 7 = 0
```

3. Biện luận theo biến delta:

Code ở sau script vừa nhập ở trên

```
if(delta < 0){
          document.write("<p>Phương trình vô nghiệm");
}
else if (delta == 0){
          var x0 = -b/(2*a);
          document.write("Phương trình có nghiệm kép x0=" + x0 + "");
}
else{
          var x1 = (-b + Math.sqrt(delta))/(2*a)
          var x2 = (-b - Math.sqrt(delta))/(2*a)
          document.write("Phương trình có 2 nghiệm:");
          document.write("x1= " + x1 +"");
          document.write("x2= " + x2 + "");
}
</script>
```

Chạy thử và nhập giá trị biến để xem kết quả các trường hợp vô nghiệm, nghiệm kép, 2 nghiệm

- 4. Định dạng cho đẹp
- Bổ sung tag sub bao quanh các chuỗi x0, x1,x2 ở trên.
- Định dạng css cho đẹp.

```
GIẢI PHƯƠNG TRÌNH BẬC 2 2x^2 + 9x + 7 = 0 Phương trình có 2 nghiệm x_1 = -1 x_2 = -3.5
```

Bài 4 : Lưu biến vào sessionStorage và localStorage

- 1. Vào trang https://longnv.name.vn/ky-thuat-web/localstorage-sessionstorage-va-cookie để xem bài viết
- 2. Sử dụng sessionStorage: Thực hiện yêu cầu như sau:
 - a. Tạo file bai4.html và code trong tag head
 - Lấy ra biến **soLanXem** từ sessionStorage rồi lưu vào biến **slx**
 - Nếu biến slx chưa có giá trị thì gán giá trị 0, sau đó tăng giá trị của biến slx lên 1
 - Lưu lại vào sessionStorage giá trị vừa tăng để dùng cho lần nạp trang sau

Code javascript gọi ý:

```
var slx = sessionStorage.getItem('soLanXem');
if (slx==null) slx=0;
slx++;
sessionStorage.setItem('soLanXem', slx);
```

b. Trong body. hiện giá trị biến **slx** ra trang web và định dạng css theo mẫu (số 101 như trong hình là giá trị của biến slx)



- c. Đóng tab trình duyệt rồi xem lại trang web, hãy nhận xét sự khác biệt.
- 3. Sử dụng localStorage:
 - Save bai4.html thành bai4a.html
 - Thay sessionStorage thành localStorage
 - F5 nhiều lần nạp lại trang web và quan sát kết quả.
 - Đóng trình duyệt rồi mở lại, xem lại trang web và nhận định kết quả

Bài 5: Tính chu vi và diện tích hình tròn

- 1. Tạo trang bai5.html và thực hiện yêu cầu sau:
 - Định nghĩa hằng PI = 3.14
 - Nhập bankinh từ người dùng bằng lênh prompt, có kiểm tra kiểu số (báo lỗi nếu nhập chữ)
 - Tính diện tích và chu vi của đường tròn
 - Xuất ra trang web và định dạng tùy ý

Sinh viên phát triển thêm:

- 1. Trong bài 1, nếu năm sinh nhập vào >2021 thì báo lỗi. Nếu họ tên nhập vào là rồng thì gán biến họ tên là họ tên của sinh viên.
- 2. Trong bài giải phương trình, xử lý bổ sung như sau:
 - Khi nhập xong a, b, c, kiểm tra từng hệ số nếu nhập là text thì sửa lại thành giá trị 0