

YÊU CẦU THỰC HIỆN ASSIGNMENT MÔN LẬP TRÌNH CƠ SỞ JAVASCRIPT

Hãy xây dựng 4 trang web và viết mã JavaScript theo yêu cầu sau đây

1. Giải phương trình bậc 2

Tạo trang web để giải phương trình bậc 2 $ax^2+bx+c=0$ với các yêu cầu sau :

GIẢI PHƯƠNG TRÌNH $ax^2 + bx + c = 0$

Số lần giải: **3**

Nhập số a:

Nhập số b:

Nhập số c:

GIẢI PT **CHO SỐ**

Phương trình có 2 nghiệm phân biệt:

X1= -2.00

X2= -12.00



Bây giờ là 20/7/2020 9:17:20

- 1) Tạo form có 3 textfield để nhập a, b, c
- 2) Có 2 button **Giải PT** và **Cho số**
- 3) Có hiện thời điểm hiện tại gồm ngày/tháng/năm giờ:phút:giây.
- 4) Button **Cho số**: tạo ngẫu nhiên 3 số nguyên từ 0 đến 10 gán vào 3 textfield
- 5) Button **Giải PT**: giải phương trình có biện luận đầy đủ các trường hợp $a=0$, $b=0$, $c=0$. Dùng OOP để thực hiện.
- 6) Các nghiệm nếu có thì hiện với 2 số lẻ
- 7) Có đếm số lần giải và hiện ra trang web.
- 8) Trước khi giải cần kiểm soát giá trị a, b, c : phải là số và giá trị phải từ 0 đến 10. Nếu không thì báo lỗi.
- 9) Khi mới vào trang web thì khóa button **Giải PT** . Khi nhấp nút **Cho Số** thì mở khóa button **Giải PT** . Khi giải xong phương trình thì khóa button **Giải PT**
- 10) Định dạng trang web cho đẹp

2. Bộ sưu tập ảnh

Sử dụng bộ ảnh theo chủ đề tùy chọn (trường fpoly, ca sỹ, sản phẩm, ngôi sao, hoa, phong cảnh, động vật...) và tạo trang web thể hiện tương tự slideshow như sau.

Mô tả hoạt động:

-  Hiện thị ảnh kế phía sau, nếu ảnh cuối thì quay về ảnh đầu
-  Hiện thị ảnh kế phía trước, nếu ảnh đầu thì quay về ảnh cuối
- Hiện thị vị trí ảnh ngay bên dưới ảnh
- Định dạng css cho đẹp
- Hiện caption của mỗi ảnh nằm giữa ảnh

Chú ý:

- Không dùng code trên mạng
- Nhập họ tên sinh viên trong tag title của trang.



3. Trang bán hàng

Xây dựng trang web cho phép người dùng đặt hàng như hình sau

BÁN HÀNG				
Mức giá ▾				
	Hàng hóa	Đơn giá	Số lượng	Thành tiền
<input type="checkbox"/>	Iphone 9	700	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/>	Samsung	400	<input type="text"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	Nokia	100	<input type="text" value="1"/>	100
<input type="checkbox"/>	Sony Xperia	450	<input type="text"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	Motorola	180	<input type="text" value="2"/>	360
<input type="checkbox"/>	Oppo	600	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/>	Bphone	90	<input type="text"/>	
TỔNG				460

Viết mã theo yêu cầu sau:

- Chọn mức giá (0,200,400,600,800): chỉ hiển thị những mặt hàng có mức giá phù hợp
- Tích vào checkbox: kích hoạt ô nhập số lượng của hàng tương ứng
- Bỏ tích checkbox: vô hiệu hóa ô nhập số lượng và xóa thành tiền của hàng tương ứng và tính lại tổng tiền
- Thay đổi số lượng: tính và và hiển thị lại thành tiền của hàng tương ứng và tổng tiền.

4. Trang đăng ký

a. Thiết kế trang web cho phép người dùng đăng ký như hình

b. Viết mã kiểm lỗi form theo yêu cầu:

- Không để trống: mã, họ tên và email. Họ tên tối đa 30 ký tự, mã sinh viên đúng 7 ký tự
- Phải đúng định dạng email: email
- Phải chọn: giới tính, sở thích và quốc tịch
- Các ô nhập gặp lỗi phải được đặt nền vàng



The image shows a registration form titled "ĐĂNG KÝ THÀNH VIÊN" (Register Member). The form is set against a dark blue background with a subtle light effect. The form itself is a light gray rectangle. It contains the following fields and elements:

- Mã sinh viên** (Student ID): A text input field.
- Họ và tên** (Full Name): A text input field.
- Email**: A text input field.
- Giới tính** (Gender): Radio buttons for "Nam" (Male) and "Nữ" (Female).
- Sở thích** (Hobbies): A row of checkboxes for "Đọc sách" (Reading), "Du lịch" (Travel), "Âm thực" (Cooking), "Âm nhạc" (Music), and "Khác" (Other).
- Quốc tịch** (Nationality): A dropdown menu with the text "Chọn quốc tịch" (Select nationality) and a downward arrow.
- Ghi chú** (Remarks): A large text area for additional comments.
- Đăng kí** (Register): A blue button at the bottom center of the form.

5. Kiểm lỗi trong form

Save as trang đăng ký trong bài 4 thành trang mới, sau đó xóa các mã javascript đã viết trong bài 4 và thay bằng code kiểm lỗi với AngularJS. Làm xong thì định dạng cho đẹp.

6. Tổng hợp

Tạo trang web với nội dung là các câu hỏi sau và trả lời cho các câu hỏi. Xong thì định dạng cho đẹp.

1. Javascript giúp bạn làm gì?
2. Lệnh setTimeout giúp bạn làm gì?
3. Viết lệnh cần thiết để đổi màu chữ thành màu đỏ cho tất cả các tag p trong trang?
4. Lệnh để hiện chữ **Bé giỏi quá** vào tag có id là **kq** thì viết thế nào?
5. Thư viện AngularJS giúp gì cho bạn , ngoài AngularJS còn thư viện nào khác không?

HỌ TÊN SINH VIÊN:

MÃ SV:

ASM1 :

1. Thực hiện giao diện cả 4 bài (html, css)
2. Code javascript bài 1
3. Sáng tạo thêm: tùy ý (như hiện số thay cho 3 chữ a,b,c. Hạn chế phạm vi của $-10 \leq a, b, c \leq 10$,hay hiện ra tổng tích 2 nghiệm ...)

ASM2

1. Thực hiện coding javascript cho bài slide show, bài bán hàng
2. Sáng tạo: màu sắc css đẹp, hiệu ứng css khi chuyển ảnh, thêm nút tự động chạy không cần nhấp. Hay code 1 chức năng nào đó ngoài yêu cầu (phải giải thích được code)

ASM3

1. Thực hiện coding javascript cho đăng ký (mục 4), kiểm lỗi trong form (mục 5) , tổng hợp (mục 6)
2. Sáng tạo: màu sắc css đẹp, bổ sung kiểm lỗi mới. Code chức năng mới (giải thích được), cải thiện lab đã làm...