|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Meeting/Project Name:** | **Scrap Collector** | | | | | | |
| **Date of Meeting:** | 03/03/2020 | | **Time:** | | | 19h | |
| **Secretary:** | Nguyễn Duy Đạt | | **Location:** | | | NuTea Milktea | |
| **1. Meeting Objective** | | | | | | | |
| **Kiểm tra công việc đã giao trong lần meeting trước** | | | | | | | |
| **2. List of Attendees** | | | | | | | |
| **Name** | | **Department/Division** | | **E-mail** | | | |
| Lại Đức Hùng | | Supervisor | | hungld5@fe.edu.vn | | | |
| Nguyễn Duy Đạt | | Team Leader | | datndse63093@fpt.edu.vn | | | |
| Tiết Lê Bảo Khánh | | Team Member | | khanhtlbse62247@fpt.edu.vn | | | |
| Nguyễn Hoàng Anh Trung | | Team Member | | trungnhase62282@fpt.edu.vn | | | |
| Nguyễn Hoàng Nhân | | Team Member | | nhannhse63259@fpt.edu.vn | | | |
| **3. Content** | | | | | | | |
| * **Các diagram đang dần vào luồng và hoàn thiện** * **Chú ý các diagram phải theo chuẩn UML 2.0** * **Sửa lại Class Diagram** * **Sửa lại ERD** * **Sửa lại bản thiết kế Database** * **Review giao diện app: chú ý vị trí các nút; khi làm một màn hình phải tính đến tất cả các hoạt động có thể có của user** * **Giảng viên đưa ra gợi ý về thuật toán: Bài toán quy hoạch tuyến tính + Bài toán người đưa thư** | | | | | | | |
| **4. Action Items** | | | | | | | |
| **Action** | | | | | **Owner** | | **Due Date** |
| Đẩy nhanh hoàn thiện giao diện App | | | | |  | | 07/03/2020 |
| Sửa lại Database | | | | |  | | 07/03/2020 |
| Sửa lại ERD | | | | |  | | 07/03/2020 |
|  | | | | |  | |  |
|  | | | | |  | |  |
|  | | | | |  | |  |
|  | | | | |  | |  |