

Hãy tạo ra lớp Rectangle với thông tin giống như sau:

Giải thích:

- length và width là hai thuộc tính chỉ chiều dài và chiều rộng của hình chữ nhật.
- Rectangle() là phương thức khởi tạo không tham số.
- Rectangle(length: double, width: double) là phương thức khởi tạo có tham số dùng để khởi tạo giá trị cho thuộc tính length và width.
- setLength(length: double), getLength(), setWidth(width: double), getWidth() là các setter và getter bạn đã học ở các bài trước.
- getArea() là phương thức trả về diện tích hình chữ nhật.
- getPerimeter() là phương thức trả về chu vi hình chữ nhật.

Chương trình để test lớp Rectangle trên:

```
public class Entry {  
    public static void main(String[] args) {  
        Rectangle r = new Rectangle(4, 5);  
        System.out.println("Area: " + r.getArea());  
        System.out.println("Perimeter: " + r.getPerimeter());  
        r.setLength(2);  
        r.setWidth(3);  
        System.out.println("Area: " + r.getArea());  
        System.out.println("Perimeter: " + r.getPerimeter());  
    }  
}
```

Kết quả khi chạy chương trình:

```
Area: 20.0  
Perimeter: 18.0  
Area: 6.0  
Perimeter: 10.0
```