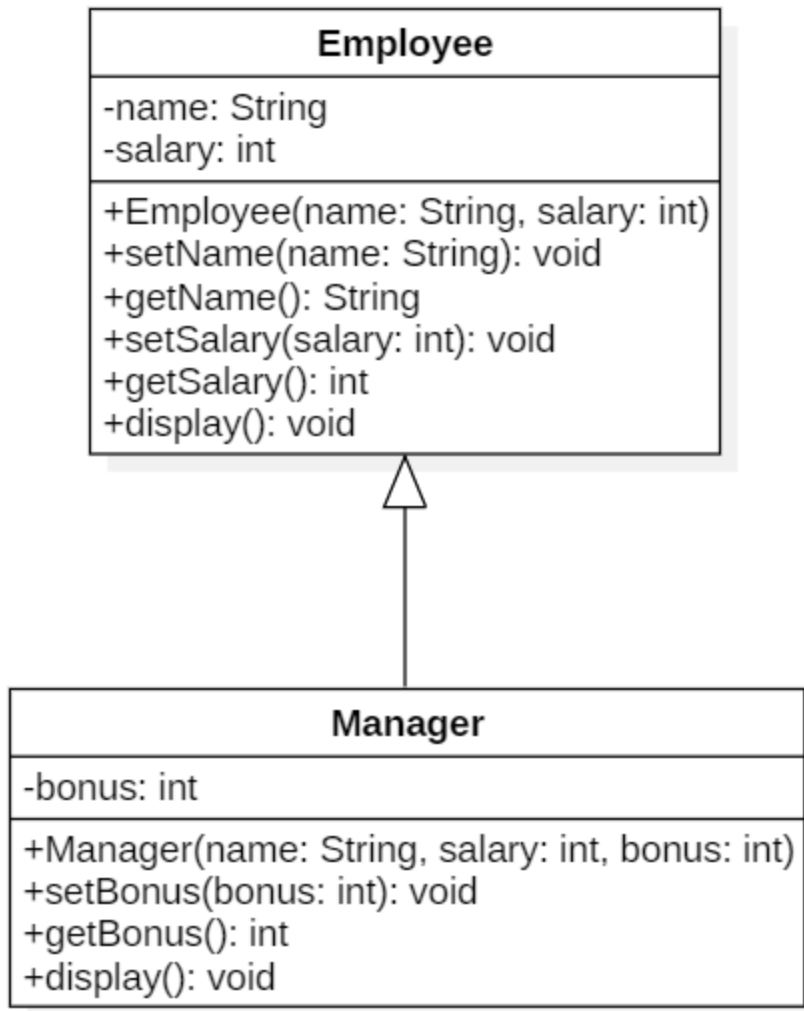


Tạo ra lớp Employee và Manager với thông tin giống như sau:



Giải thích:

Lớp Employee

- name và salary là 2 thuộc tính chỉ tên và tiền lương của nhân viên.
- Employee(name: String, salary: int) là phương thức khởi tạo có tham số dùng để khởi tạo giá trị cho các thuộc tính.
- display() là phương thức hiển thị ra màn hình thông tin của đối tượng. Ví dụ nếu name = "Khanh", salary = 1500 thì khi gọi phương thức display() màn hình sẽ hiển thị ra:

• Name: Khanh

Salary: 1500

- Các phương thức khác là các setter và getter mà bạn đã được học.

Lớp Manager

- Là lớp kế thừa lớp Employee
- bonus là thuộc tính chỉ tiền lương cộng thêm.
- Manager(name: String, salary: int, bonus: int) là phương thức khởi tạo có tham số dùng để khởi tạo giá trị cho các thuộc tính.
- setBonus() và getBouns() là các setter và getter mà bạn đã biết.
- getSalary() là phương thức ghi đè từ lớp Person, phương thức này trả về salary + bonus.
- display() là phương thức ghi đè từ lớp Employee. Ví dụ nếu name = "Bình", salary = 2500, bonus = 1600 thì khi gọi phương thức display() màn hình sẽ hiển thị ra:

```
• Name: Bình
```

```
Salary: 4100
```

Giải thích: màn hình hiển thị "Salary = 4100" do salary + bonus = 4100 (lương của manager có thêm khoản bonus)