

Hãy tạo ra lớp Account với thông tin giống như sau:

Account
-id: int -name: String -balance: int = 0
+Account(id: int, name: String) +Account(id: int, name: String, balance: int) +getId(): int +setName(name: String): void +getName(): String +getBalance(): int +deposit(amount: int): void +withdraw(amount: int): void +display(): void

Giải thích:

- Account là lớp dùng để mô tả thông tin về các tài khoản ngân hàng.
- id, name và balance lần lượt là các thuộc tính chỉ số tài khoản, tên chủ tài khoản và số dư trong tài khoản.
- Account(id: int, name: String) và Account(id: int, name: String, balance: int) là các phương thức khởi tạo có tham số dùng để khởi tạo giá trị cho các thuộc tính tương ứng.
- getId(), setName(), getName(), getBalance() là các setter, getter.
- deposit(amount: int) là phương thức dùng để gửi tiền vào tài khoản 1 lượng có giá trị là amount (balance += amount).
- withdraw(amount: int) là phương thức dùng để rút tiền từ tài khoản 1 lượng có giá trị là amount (balance -= amount). Nếu số dư trong tài khoản không đủ (balance < amount) thì không thực hiện rút tiền và hiển thị ra màn hình:

That amount exceeds your current balance.

- display() là phương thức dùng để hiển thị ra màn hình thông tin tài khoản. Ví dụ nếu id = 1000, name = "Tuan", balance = 2490 thì khi gọi phương thức display() màn hình sẽ hiển thị ra:

- Id: 1000
- Name: Tuan

Balance: 2490

Chương trình để test lớp Account:

```
public class Entry {  
    public static void main(String[] args) {  
        Account account1 = new Account(1000, "Tuan", 2000);  
        account1.display();  
        account1.withdraw(2100);  
        account1.deposit(600);  
        System.out.println("Balance: " + account1.getBalance());  
        account1.withdraw(2100);  
        System.out.println("Balance: " + account1.getBalance());  
    }  
}
```

Kết quả khi chạy chương trình:

```
Id: 1000  
Name: Tuan  
Balance: 2000  
That amount exceeds your current balance.  
Balance: 2600  
Balance: 500
```