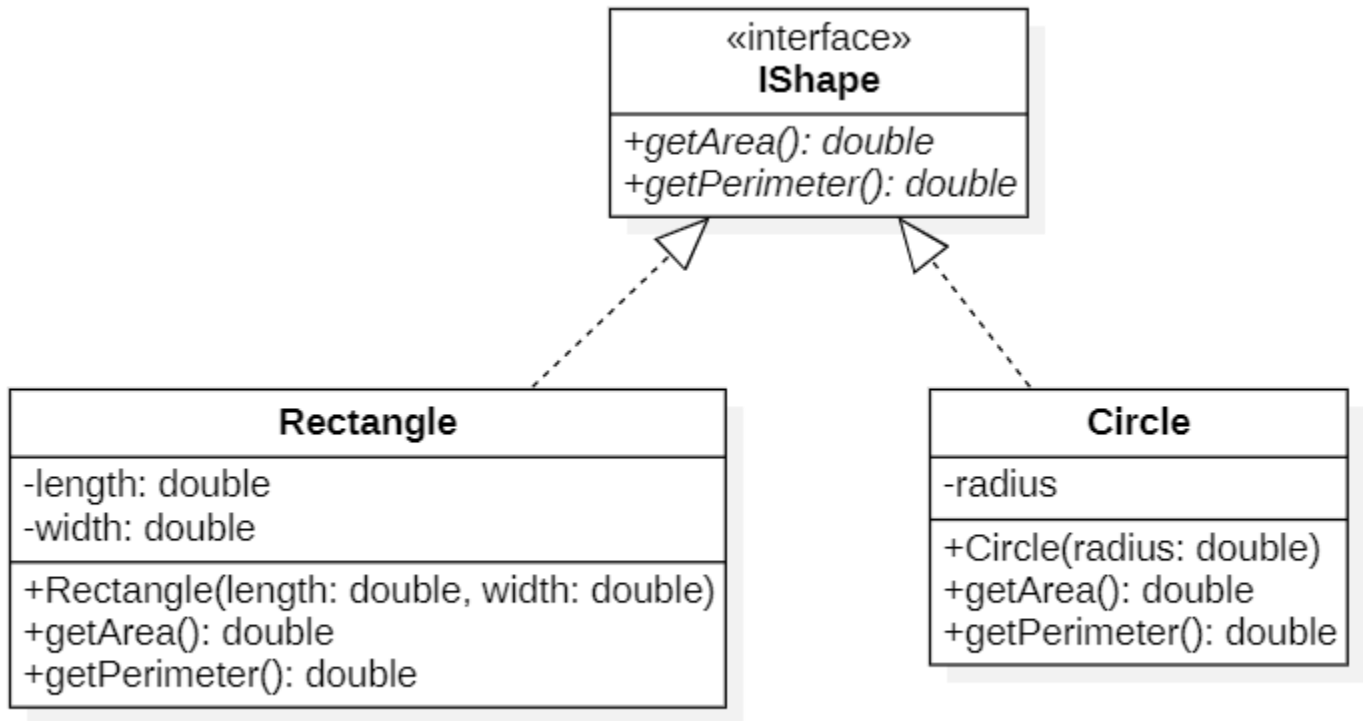


Bạn hãy viết chương trình tạo ra interface IShape và hai lớp Rectangle, Circle giống như sau:



Giải thích:

#### interface IShape

- `getArea()` và `getPerimeter()` là hai phương thức trừu tượng dùng để tính chu vi và diện tích của đối tượng.

#### Lớp Rectangle

- `length` và `width` là 2 thuộc tính chỉ chiều dài và chiều rộng của hình chữ nhật.
- `rectangle(length: double, width: double)` là phương thức khởi tạo dùng để khởi tạo giá trị cho các thuộc tính.
- `getArea()` và `getPerimeter()` là hai phương thức được ghi đè từ interface **IShape**, hai phương thức này lần lượt trả về diện tích và chu vi của hình chữ nhật.

#### Lớp Circle

- `radius` là thuộc tính chỉ bán kính của hình tròn.
- `Circle(radius: double)` phương thức khởi tạo dùng để gán giá trị cho thuộc tính `radius`.
- `getArea()` và `getPerimeter()` là hai phương thức được ghi đè từ interface **IShape**, hai phương thức này lần lượt trả về diện tích và chu vi của hình tròn ( $\pi = 3.14$ ).

Chương trình để test kết quả:

```
public class Entry {  
    public static void main(String[] args) {  
        IShape[] shapes = new IShape[3];  
        shapes[0] = new Rectangle(3.4, 5.3);  
        shapes[1] = new Circle(5.5);  
        shapes[2] = new Rectangle(7.4, 4.3);  
        for (int i = 0; i < 3; i++) {  
            System.out.println("Area of shapes[" + i + "]: " +  
shapes[i].getArea());  
            System.out.println("Perimeter of shapes[" + i + "]:  
" + shapes[i].getPerimeter());  
        }  
    }  
}
```

Kết quả khi chạy chương trình:

```
Area of shapes[0]: 18.02  
Perimeter of shapes[0]: 17.4  
Area of shapes[1]: 94.985  
Perimeter of shapes[1]: 34.54  
Area of shapes[2]: 31.82  
Perimeter of shapes[2]: 23.4
```