

Cần tạo ra các `setter` và `getter` cho lớp `Person` giống như sau:

```
class Person{
    private int id;
    private String name;
    private int age;
    private String address;
    public int getId() {
        return id;
    }
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
    public int getAge() {
        return age;
    }
    public void setAge(int age) {
        this.age = age;
    }
    public String getAddress() {
        return address;
    }
    public void setAddress(String address) {
        this.address = address;
    }
}
```

```

public class Entry {
    public static void main(String[] args) {
        Person p = new Person();
        p.setId(1001);
        p.setName("Quynh");
        p.setAge(24);
        p.setAddress("Ha Noi");
        System.out.println("Id: " + p.getId());
        System.out.println("Name: " + p.getName());
        System.out.println("Age: " + p.getAge());
        System.out.println("Address: " + p.getAddress());
    }
}

```

Ngoài việc sử dụng các **setter** để gán giá trị cho các biến **private** thì bạn cũng có thể sử dụng phương thức khởi tạo có tham số mà vẫn đảm bảo được tính đóng gói. Code mẫu sử dụng phương thức khởi tạo có tham số thay cho các setter:

```

class Person{
    private int id;
    private String name;
    private int age;
    private String address;

    public Person(int id, String name, int age, String address) {
        this.id = id;
        this.name = name;
        this.age = age;
        this.address = address;
    }

    public int getId() {
        return id;
    }

    public String getName() {

```

```

        return name;
    }
    public int getAge() {
        return age;
    }
    public String getAddress() {
        return address;
    }
}

public class Entry {
    public static void main(String[] args) {
        Person p = new Person(1001, "Quynh", 24, "Ha Noi");
        System.out.println("Id: " + p.getId());
        System.out.println("Name: " + p.getName());
        System.out.println("Age: " + p.getAge());
        System.out.println("Address: " + p.getAddress());
    }
}

```

Trong thực tế bạn nên sử dụng phương thức khởi tạo có tham số để khởi tạo giá trị cho các thuộc tính và sử dụng các **setter** để **thay đổi** giá trị cho các thuộc tính (ưu tiên phương thức khởi tạo có tham số trước).