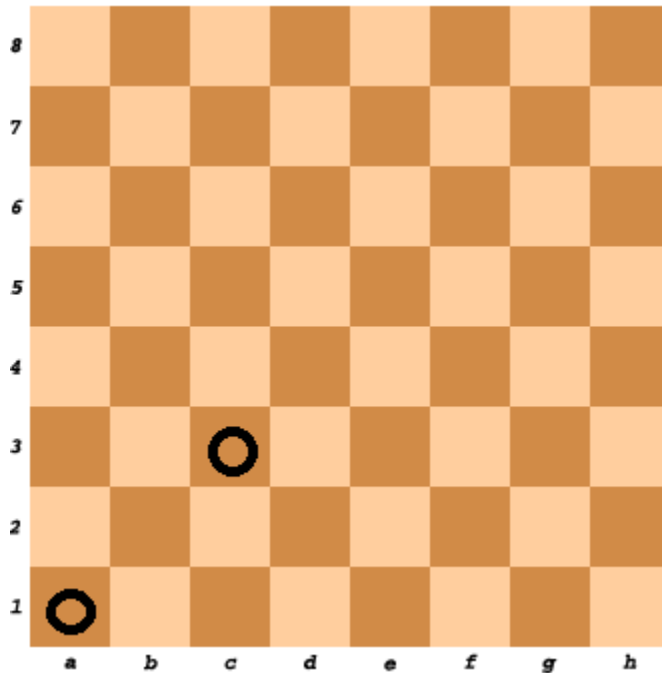


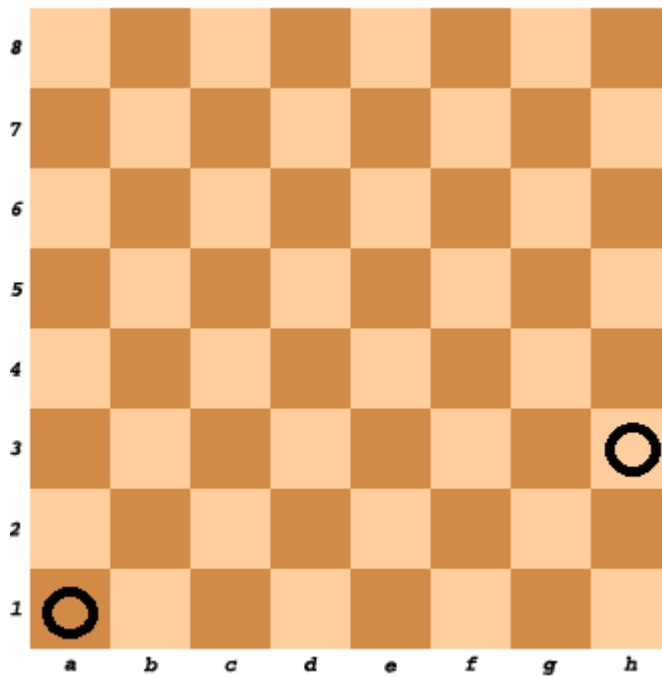
Cho địa chỉ hai ô trên bàn cờ vua tiêu chuẩn, hãy kiểm tra chúng cùng màu hay khác màu

Ví dụ:

- Với `cell1 = "A1"` và `cell2 = "C3"`, kết quả là `chessBoardCellColor(cell1, cell2) = true`.



- Với `cell1 = "A1"` and `cell2 = "H3"`, kết quả `chessBoardCellColor(cell1, cell2) = false`.



Đầu vào/Đầu ra

- [Thời gian chạy] 0.5 giây

- **[Đầu vào] string cell1, cell2**
Điều kiện:
`cell1.length = cell2.length = 2`
`'A' ≤ cell1[0], cell2[0] ≤ 'H'`
`1 ≤ cell1[1], cell2[1] ≤ 8.`
- **[Đầu ra] boolean**
 - `true` nếu 2 ô chung màu `false` nếu ngược lại.

Lý thuyết :

- Bàn cờ vua có kích cỡ `8 * 8`, gồm các ô trắng đen đan xen nhau
- Các bạn coi `A` đến `H` là các chỉ số từ `1` đến `8`. Vậy thì các ô có chỉ số hàng cùng tính chẵn lẻ với chỉ số cột sẽ là ô đen, ngược lại là ô trắng
- Vậy nên, để kiểm tra 1 ô là đen hay trắng, các bạn cần đưa tọa độ ô từ dạng `(A .. H, 1 .. 8)` về dạng `(1 .. 8, 1 .. 8)`, rồi kiểm tra
- Ví dụ :

```
int checkColor(string cell) {
    int x = cell[0] - 'A' + 1, y = cell[1] - '0';
    // viet lai form cua toa do (1 .. 8, 1 .. 8)
    return x % 2 == y % 2 ? 1 : 0;
    // 1 la black, 0 la white
}
```