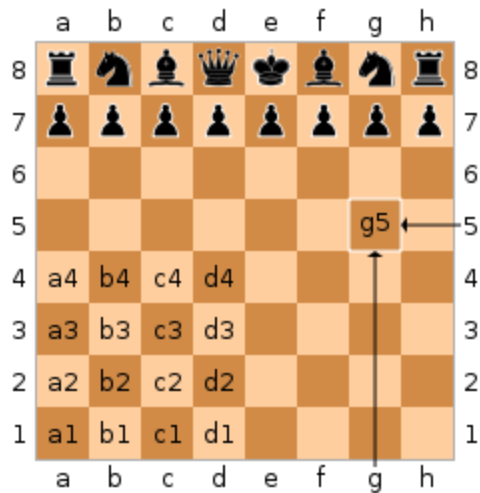


Bàn cờ vua là một bảng có **8*8** ô vuông

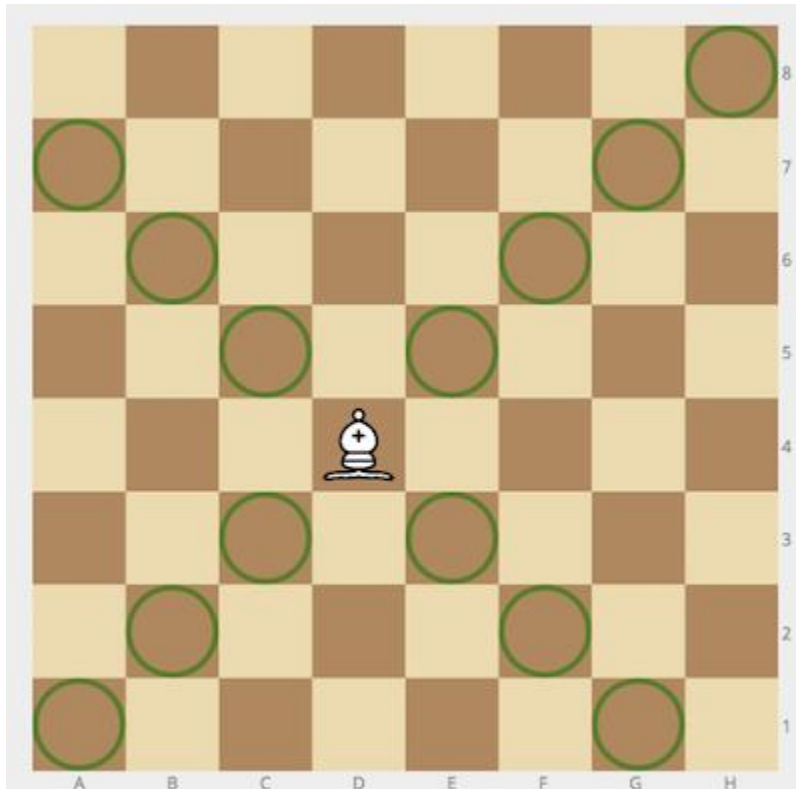
Mỗi ô trên bàn cờ được kí hiệu bằng **2** kí tự - **1** kí tự chữ cái và **1** kí tự số

- Các cột hàng dọc được gán nhãn từ trái sang phải bằng các kí tự chữ cái từ '**a**' tới '**h**'
- Các hàng ngang được đánh số từ **1** tới **8** từ phía dưới lên trên
- Vị trí mỗi ô trên bàn cờ được thể hiện bằng xâu có **2** kí tự: kí tự đầu tiên thể hiện cột, kí tự thứ hai thể hiện hàng. Ví dụ như **a8, b3, c2, ...**



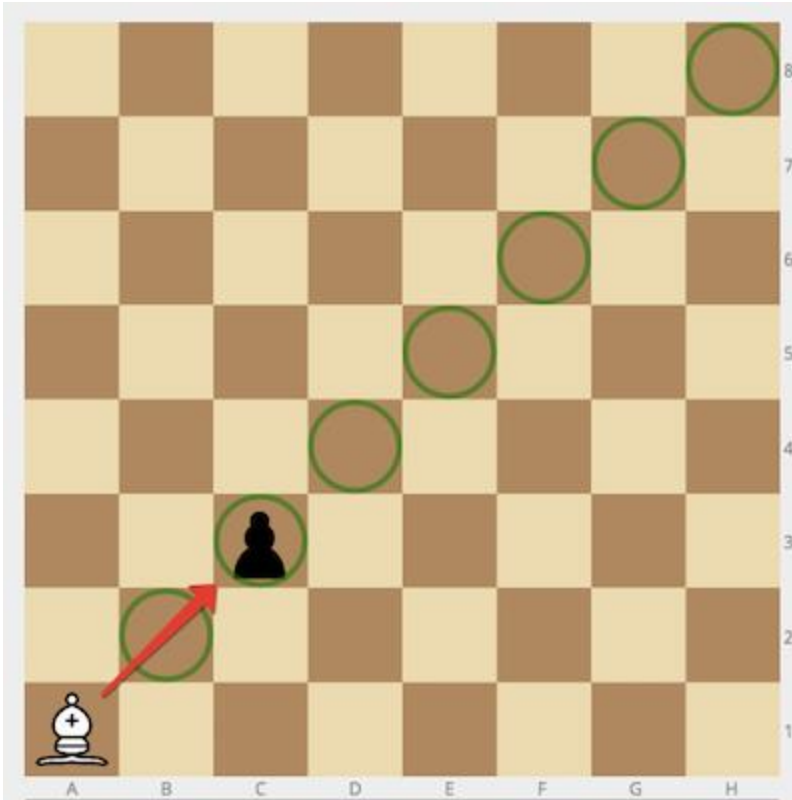
Cho tọa độ tượng trắng **bishop** và tốt đen **pawn** trên bàn cờ tiêu chuẩn, kiểm tra xem tượng trắng có thể ăn tốt đen trong một nước đi hay không?

Tượng là quân có thể di chuyển tới các ô trên cùng đường chéo, giống như hình minh họa bên dưới

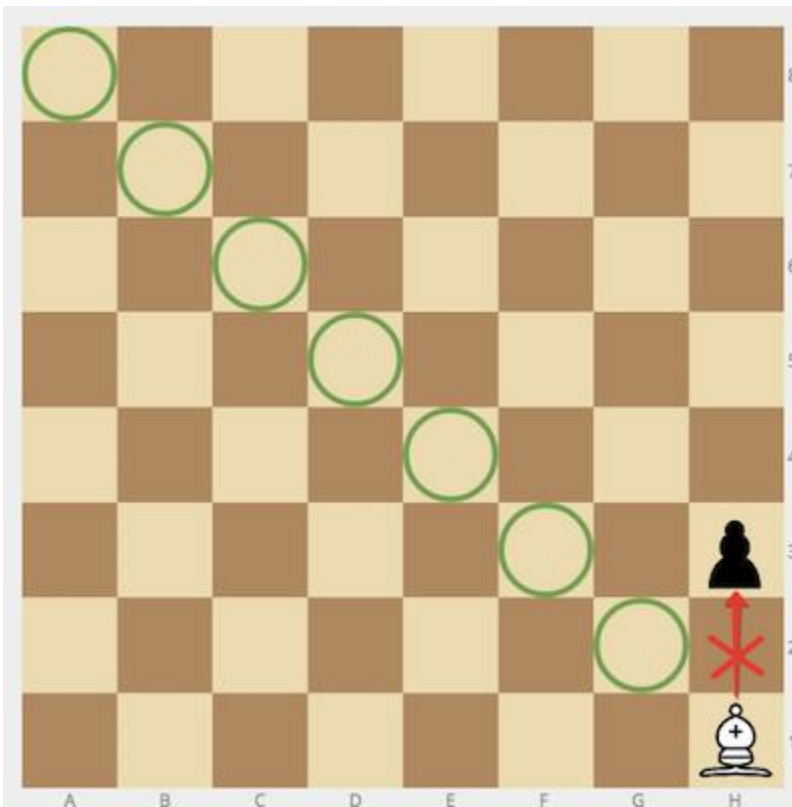


Ví dụ

- Với `bishop = "a1"` và `pawn = "c3"`, kết quả `bishopAndPawn(bishop, pawn) = true`.



- Với `bishop = "h1"` và `pawn = "h3"`, kết quả `bishopAndPawn(bishop, pawn) = false`.

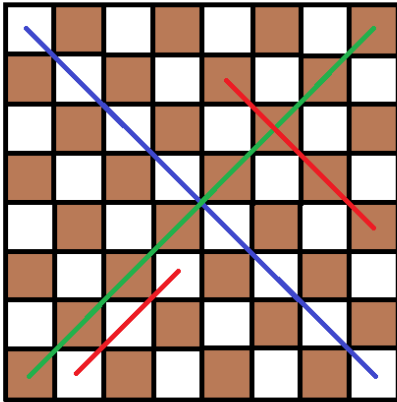


Đầu vào/Đầu ra

- [Thời gian chạy] 0.5 giây
- [Đầu vào] string bishop
Tọa độ của con tượng trắng.
Điều kiện:
 $\text{bishop.length} = 2,$
 $'a' \leq \text{bishop}[0] \leq 'h',$
 $1 \leq \text{bishop}[1] \leq 8.$
- [Đầu vào] string pawn
Tọa độ của con tốt đen.
Điều kiện:
 $\text{pawn.length} = 2,$
 $'a' \leq \text{pawn}[0] \leq 'h',$
 $1 \leq \text{pawn}[1] \leq 8.$
- [Đầu ra] boolean

Lý thuyết :

- Cho 1 ma trận $n * n$
- Đường chéo chính là đường chéo đi từ ô $(1, 1)$ đến ô (n, n) , bao gồm các ô có dạng $A[i][i]$ ($i = 1 \dots n$)
- Đường chéo phụ là đường chéo đi từ ô $(1, n)$ đến ô $(n, 1)$, bao gồm các ô có dạng $A[i][n + 1 - i]$ ($i = 1 \dots n$)
- 2 ô và nằm trên cùng 1 đường chéo khi và chỉ khi chúng có tổng tọa độ hoặc hiệu tọa độ bằng nhau
- Tức là, 2 ô (x, y) và (u, v) cùng đường chéo $\Leftrightarrow x + y = u + v$ hoặc $x - y = u - v$
- Hình ảnh minh họa:



Đường chéo chính



Đường chéo phụ



Đường nối những ô
trên cùng đường chéo
(cả 2 loại, cùng tổng
và cùng hiệu)