

Satz um Satz (hüpft der Has)

Satz 1.1. Eigenschaften von Markov-Ketten	7
Beispiel 1.1. Lagerhaltung	9
Beispiel 1.2. Ruinspiel	9
Beispiel 1.3. Wartesystem	9
Satz 1.3. Existenzsatz für Markov-Ketten	10
Beispiel 2.2. Ruinspiel	11
Satz 2.4. Solidaritätsprinzip	13
Beispiel 2.3. Irrfahrt auf den ganzen Zahlen, „Random Walk“	14
Beispiel 2.4. Irrfahrt mit reflektierenden Grenzen	16
Beispiel 3.2. Irrfahrt	22
Beispiel 3.3. Geburts- und Todesprozess in diskreter Zeit	22
Satz 4.2. Konvergenzatz	23
Satz 6.1. Starke Markov-Eigenschaft	29
Beispiel 7.1. Bedingte Gleichverteilungseigenschaft	36
Beispiel 7.2. Das Inspektions-Paradoxon	36
Beispiel 8.4. Geburts- und Todesprozesse in stetiger Zeit	44
Satz 13.3. Das Spiegelungsprinzip	65
Satz 14.7. Invarianzprinzip von Donsker (1951)	74