

# Satz um Satz (hüpft der Has)

Satz 1.1. Eigenschaften von Markov-Ketten . . . . .	7
Beispiel 1.1. Lagerhaltung . . . . .	9
Beispiel 1.2. Ruinspiel . . . . .	9
Beispiel 1.3. Wartesystem . . . . .	9
Satz 1.3. Existenzsatz für Markov-Ketten . . . . .	10
Beispiel 2.2. Ruinspiel . . . . .	11
Satz 2.4. Solidaritätsprinzip . . . . .	13
Beispiel 2.3. Irrfahrt auf den ganzen Zahlen, „Random Walk“ . . . . .	14
Beispiel 2.4. Irrfahrt mit reflektierenden Grenzen . . . . .	16
Beispiel 3.2. Irrfahrt . . . . .	22
Beispiel 3.3. Geburts- und Todesprozess in diskreter Zeit . . . . .	22
Satz 4.2. Konvergenzatz . . . . .	23
Satz 6.1. Starke Markov-Eigenschaft . . . . .	29
Beispiel 7.1. Bedingte Gleichverteilungseigenschaft . . . . .	36
Beispiel 7.2. Das Inspektions-Paradoxon . . . . .	36
Beispiel 8.4. Geburts- und Todesprozesse in stetiger Zeit . . . . .	44
Satz 13.3. Das Spiegelungsprinzip . . . . .	65
Satz 14.7. Invarianzprinzip von Donsker (1951) . . . . .	74