

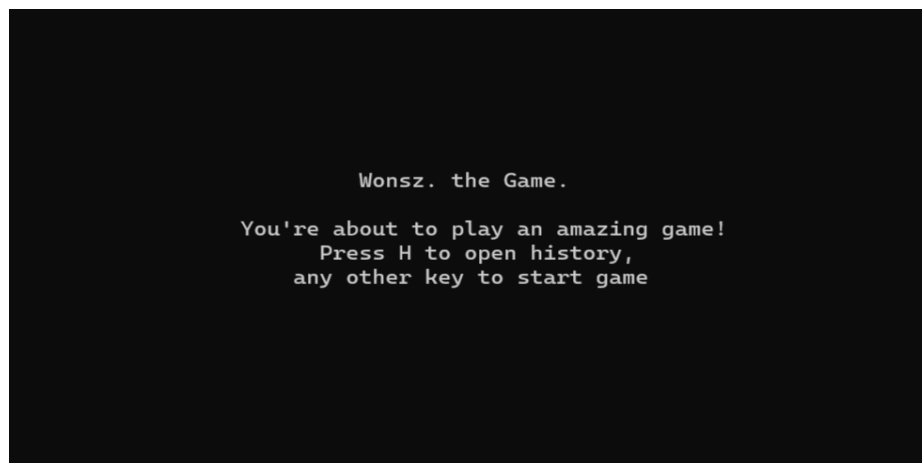
“WONSZ. THE GAME”

“Wonsz. the Game” jest rendycją klasycznej gry z roku 1997 “Snake” autorstwa Taneli Armatiego, która była oryginalnie przeznaczona na telefony typu Nokia 6110.

Funkcje i tutorial:

- Uruchomienie:

Nasza gra została napisana w języku C++ i używa podstawowych plików nagłówkowych i ma miejsce w 100% w terminalu Windows, w związku z tym nie wymaga instalacji dodatkowych bibliotek. Grę można uruchomić w konsoli. Zaczyna się prostym ekranem głównym.



Po uruchomieniu gry można wejść do ekranu personalizacji wciskając jakikolwiek klawisz oprócz klawisza H. W ekranie personalizacji personalizujemy swoją rozgrywkę “Wonsz. the Game”. Można wybrać poziom trudności dzięki zmianie szybkości poruszania się węża, w skali 1-10. Klawisze, którymi gracz będzie sterował węża też można w tym ekranie spersonalizować.

```
How fast do you want to go? Pick a number from 1 to 10:  
10  
Pick the keys you want to use:  
up:    down:    left:    right:
```

- Historia rozgrywki

W przypadku wciśnięcia klawisza H, gracz jest przenoszony do ekranu z historią rozgrywki. Tam gracz może sprawdzić historię swoich podejść, gdzie rezultaty są wyświetlane w kolejności od najnowszego do najstarszego. Wyniki są zapisywane w pliku o nazwie "plik.txt". Klawiszem W wracamy do ekranu startowego.

```
To get back to the welcome screen, press W
```

```
These are your recent scores:
```

```
Score = 11
```

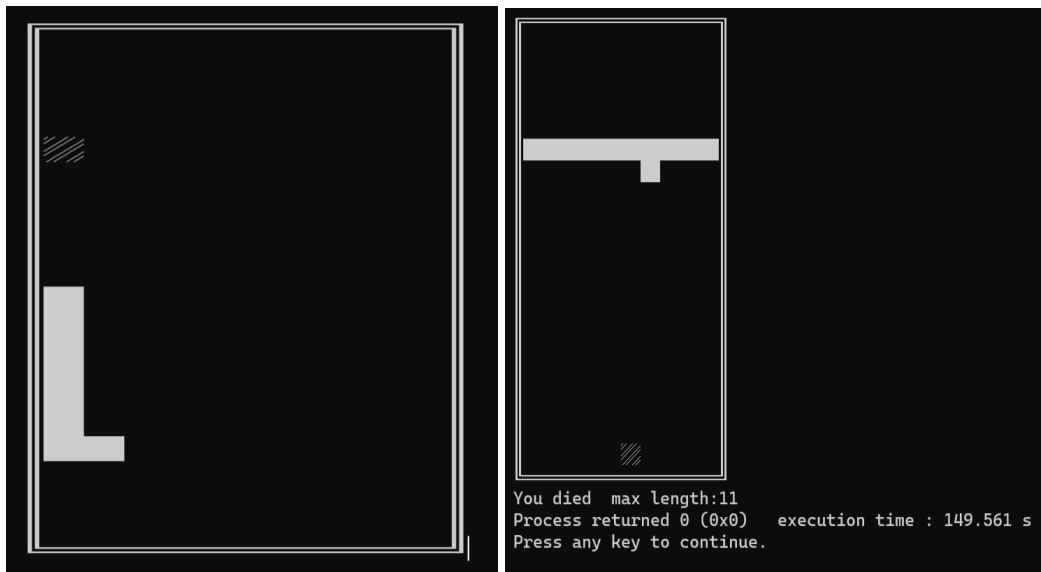
```
Score = 50
```

```
Score = 5
```

```
Score = 16
```

```
Score = 5
```

```
Score = 4
```



- Rozgrywka

Gracz steruje wężem, jego jedynym celem jest zdobywanie punktów za pomocą stykania się główki węża z kwadracikiem odpowiadającym jedzeniu. Gracz może swobodnie przechodzić przez ściany, np. jeśli głowę przejdzie przez lewą ścianę, głowa zostanie przeniesiona do prawej strony, a ciało będzie za nią podążać. Jeśli graczowi uda się zdobyć 200 punktów, po czym umrze - pojawia się specjalna wiadomość. Gra kończy się w przypadku, gdy głowa węża zetknie się z jego ciałem.

- Sterowanie

Gracz sam wybiera klawisze, jakimi będzie sterował wężem, ale w ekranie startowym można użyć H, aby uruchomić ekran historii rozgrywki i W, aby wrócić do ekranu głównego.

Aby "Wonsz. the Game" poprawnie działał, potrzebne są w sumie 3 pliki, z czego plik "main.cpp" jest potrzebny do kompilacji i uruchomienia gry w terminalu, a plik "temp.txt" tworzy się tylko w czasie rozgrywki i służy do odnoszenia się do pliku "plik.txt" w celu odczytywania historii wyników w poprawnej kolejności (najnowszy-najstarszy).