
	CURSO PYTHON 2020 FACULTAD DE INGENIERIA UDEA	
PROYECTO FINAL PYTHON		2020

Objetivos:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aplicar los conceptos vistos en el curso</li> <li>- Investigar el uso de módulos adicionales a los vistos.</li> </ul>
Valor:	30%
Tutor:	Roy Maestre
Fecha Entrega y espacio de entrega:	8 diciembre a las 23:50
Entregables:	<p>Carpeta de proyecto, que incluye los "Pantallazo" de Resultado, ejecución del programa</p> <p>Incluya en un archivo .doc con la descripción de la solución del problema que usted plantea y los supuestos que realizó.</p> <p>Tener en cuenta que en la plataforma solo se puede subir un solo archivo, se sugiere comprimirlo con toda la información a enviar.</p> <p><b>No se reciben tareas por el correo. Ni después de la fecha de entrega pactada.</b></p>
Descripción	<p>Desarrollar una aplicación para la administración de las finanzas personales. La aplicación debe ser escrita en Python y debe contar con una interfaz gráfica, con diversos botones y ventanas de texto para su operación.</p> <p>La aplicación debe permitir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Agregar gastos e ingresos de diferentes tipos (Transporte, Alimentación, Diversión, Pagos, etc.)</li> <li>- Agregar gastos e ingresos recurrentes que se sumen o resten cada mes (Hipotecas, Servicios públicos, Salario, etc.).</li> <li>- Visualizar cada uno de los gastos e ingresos registrados, además de poder filtrarlos por mes o tipo.</li> <li>- Visualizar cuanto dinero quedó o hizo falta a final de mes.</li> </ul> <p>La aplicación debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tener una interfaz grafica.</li> <li>- Tener persistencia, la información almacenada en ella no debe borrarse entre diferentes ejecuciones de la aplicación.</li> </ul> <p>Notas adicionales:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Este proyecto conlleva una componente de investigación, el estudiante que decida abordarlo debe tener en cuenta que es necesario estudiar (por su cuenta) el uso de un módulo de interfaz de usuario. Se recomienda el modulo Tkinter ya que es bastante sencillo y cuenta con las herramientas necesarias para realizar este proyecto. De igual manera se puede usar cualquier otro que desee.</li> </ul>

Rúbrica		<b>NIVEL</b>			
	<b>CRITERIO</b>	<b>Excelente (5)</b>	<b>Satisfactorio (4)</b>	<b>Aceptable (3)</b>	<b>Inadecuado (2)</b>
	Solución propuesta funcionando (40%)	Considera todos los aspectos dados en el enunciado y adiciona nuevos detalles que mejoran el ejercicio y su desarrollo	Considera todos los aspectos dados en el enunciado	Considera los elementos fundamentales del enunciado	Considera algunos elementos del enunciado, pero olvida elementos fundamentales
	La implementación soluciona el problema (20%)	Presenta una implementación que cumple con los requerimientos funcionales y con una interfaz gráfica limpia e intuitiva.	Presenta una implementación que cumple con los requerimientos funcionales del proyecto y cuenta con una interfaz gráfica.	La implementación soluciona los requerimientos fundamentales expresados en el enunciado. Presenta algunos fallos en su funcionamiento	La implementación soluciona algunos de los requerimientos expresados en el enunciado, o lo hace parcialmente y funciona parcialmente
	Uso del lenguaje Python (30%)	Usa correctamente la sintaxis e implementa funciones Avanzada de Python Usa librerías, funciones o artefactos nuevos investigados sobre Python	Usa la sintaxis e implementa funciones Avanzada de Python de manera correcta.	Usa la sintaxis e implementa funciones básicas de Python de manera correcta	Usa la sintaxis de e implementa funciones básica de Python con algunos errores.
	Documentación del código (10%)	Realiza la documentación de cada componente, de manera clara y coherente	Realiza la documentación de cada componente.	Realiza la documentación de los componentes fundamentales como las clases y algunos métodos y variables.	Realiza la documentación de algunos elementos, pero olvida elementos fundamentales en el entendimiento del código.