



HUST

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

ONE LOVE. ONE FUTURE.



ĐẠI HỌC
BÁCH KHOA HÀ NỘI
HANOI UNIVERSITY
OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

2D Laplace Equations Successive Over Relaxation Method

Nhóm 6

ONE LOVE. ONE FUTURE.

I. Giới thiệu

II. Lý thuyết

III. Thực hiện bài toán

IV. Kết quả và giải thích

V. Tổng kết



I. GIỚI THIỆU

1. Giải phương trình 2D Laplace bằng phương pháp Successive Over Relaxation (SOR)
2. Ứng dụng thực tế
3. Đặt vấn đề



1. Giải phương trình 2D Laplace bằng phương pháp SOR

- **Phương trình Laplace 2D** là một phương trình vi phân từng phần (PDE) mô tả nhiều hiện tượng vật lý như dòng nhiệt, điện thế trong một vùng không gian. Phương trình Laplace 2D có dạng:

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} = 0$$

- **Phương pháp SOR** là một phương pháp số để giải các hệ phương trình tuyến tính, đặc biệt là các bài toán liên quan đến phương trình Laplace trong hai chiều. Phương pháp SOR kết hợp các lợi thế của phương pháp Jacobi và Gauss-Seidel bằng cách sử dụng hệ số lặp để tăng tốc quá trình hội tụ

2. Ứng dụng thực tế

- **Bài toán 2D Laplace – SOR** có ứng dụng thực tế trong nhiều lĩnh vực khác nhau như vật lý, hóa học, sinh học, khoa học máy tính và trí tuệ nhân tạo. Nó thường được sử dụng để mô phỏng sự phân bố điện thế, nhiệt độ, trường điện từ trong các môi trường tương ứng. Ngoài ra nó còn được áp dụng để tối ưu hóa hình học và phân tích hình học.
- Việc nghiên cứu bài toán này góp phần nâng cao hiệu quả và chất lượng trong thiết kế, mô phỏng và tối ưu các hệ thống phức tạp.

3. Đặt vấn đề

- Báo cáo này tập trung vào việc mô phỏng sự phân bố nhiệt độ khi đã ổn định trên miền hình vuông khi biết một số điều kiện biên cho trước (Dirichlet Boundary Condition and Mixed (Dirichlet & Neumann) Boundary Condition). Đồng thời tìm giá trị w sao cho số bước lặp là ít nhất. Thông tin này có thể có ý nghĩa trong các lĩnh vực khác nhau, bao gồm vật lý, cơ khí và khoa học vật liệu.
- Sử dụng phương pháp SOR để giải các phương trình nhiệt 2D ổn định

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} = 0$$



II. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

1. 2D Laplace
2. Phương pháp Successive Over Relaxation (SOR)
3. Ứng dụng lý thuyết vào bài toán



1. 2D Laplace

- Ta sẽ giải bài toán trên theo phương pháp FDM (Finite Difference Approximations)

Giả sử cần tính nhiệt độ tại điểm $(x=i, y=j) \rightarrow T(x,y)=?$

Xấp xỉ đạo hàm bậc 2 của T theo x, y tại điểm (i,j) trên lưới $\Delta x = \Delta y = h$ theo phương pháp sai phân trung tâm bậc 2:

$$\frac{\partial^2 T}{\partial x^2} \approx \frac{T_{i+1,j} - 2T_{i,j} + T_{i-1,j}}{h^2}$$
$$\frac{\partial^2 T}{\partial y^2} \approx \frac{T_{i,j+1} - 2T_{i,j} + T_{i,j-1}}{h^2}$$

Do đó phương trình nhiệt ổn định trở thành: $\frac{T_{i+1,j} - 2T_{i,j} + T_{i-1,j}}{h^2} + \frac{T_{i,j+1} - 2T_{i,j} + T_{i,j-1}}{h^2} = 0$

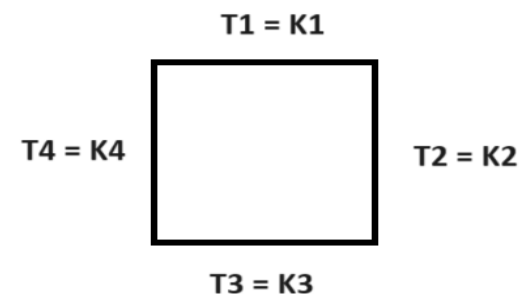
suy ra: $T_{i,j} = \frac{1}{4}(T_{i+1,j} + T_{i-1,j} + T_{i,j+1} + T_{i,j-1})$

Ta sử dụng phương pháp SOR sẽ được nêu ở phần tiếp theo để giải ra $T(i,j)$ để giải.

1. 2D Laplace

- Để giải phương trình trên chúng ta cần các điều kiện biên

+ Điều kiện biên Dirichlet: $T(x,y)=g(x,y)$ trên biên của miền



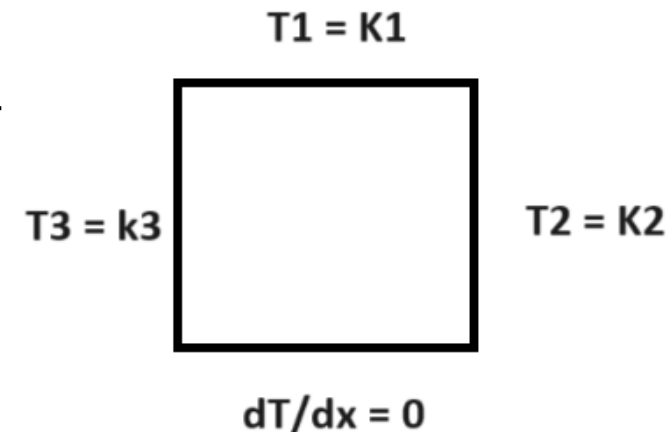
+ Điều kiện biên Dirichlet kết hợp với Neumann: điều kiện Dirichlet kết hợp các cạnh khác điều kiện sẽ là hàm vi phân của nhiệt độ theo dx hoặc dy

Đối với cạnh có điều kiện Neumann :

-> sử dụng công thức xấp xỉ đạo hàm $f'(x) \approx \frac{3f(x) - 4f(x - \Delta x) + f(x - 2\Delta x)}{2\Delta x}$

khi biết 3 điểm liên tiếp $\rightarrow \frac{3T(end) - 4T(end-1) + T(end-2)}{2\Delta x} = 0$

$$\rightarrow T(end) = \frac{4T(end-1) - T(end-2)}{3}$$



2. Successive Over Relaxation method (SOR method)

- Phương pháp Successive Over Relaxation (SOR) sử dụng công thức sau để tính $C_{i,j}^{k+1}$:

$$C_{i,j}^{k+1} = \frac{w}{4} (C_{i+1,j}^{(k)} + C_{i-1,j}^{(k+1)} + C_{i,j+1}^{(k)} + C_{i,j-1}^{(k+1)}) + (1 - w)C_{i,j}^k$$

- Trong đó w là tham số thư giãn. Tham số w cho biết nồng độ tại một vị trí trong lần lặp trước ảnh hưởng đến lần lặp tiếp theo. Trong phương pháp SOR, chúng ta sử dụng giá trị w trong phạm vi (1,2). Việc chọn w có thể tăng tốc độ hội tụ
- Cụ thể báo cáo này sẽ nghiên cứu phương pháp SOR với giá trị w được tối ưu.

3. Ứng dụng lý thuyết vào bài toán

Sau khi đã suy ra được công thức

$$T_{i,j} = \frac{1}{4} (T_{i+1,j} + T_{i-1,j} + T_{i,j+1} + T_{i,j-1})$$

- Ta áp dụng phương pháp SOR như sau để giải phương trình này.
- Đồng thời khởi tạo vecto $w = (0.5; 0.1; 1.9)$ và vecto *iter* để lưu số vòng lặp khi chạy với mỗi w để tìm ra w có số vòng lặp nhỏ nhất.

3. Ứng dụng lý thuyết vào bài toán

+ Với điều kiện biên Dirichlet:

1. Khởi tạo ma trận t_init là ma trận 0 để lưu kết quả, đồng thời khởi tạo nhiệt độ cho các điểm tại biên, sai số tolerance = 10^{-5}

2. Lặp lại cho đến khi hội tụ:

* Với mỗi điểm (i,j) :

$$T_{i,j}^{new} = (1 - w)T_{i,j}^{old} + \frac{w}{4} (T_{i+1,j}^{old} + T_{i-1,j}^{new} + T_{i,j+1}^{old} + T_{i,j-1}^{new})$$

* Cập nhật giá trị mới cho tất cả các điểm lưới.

* Kiểm tra điều kiện hội tụ đến khi nhỏ hơn giá trị tolerance dừng.

+ Với điều kiện biên Neumann:

Sau khi đã suy ra được $T(end) = \frac{4T(end-1) - T(end-2)}{3}$

Tại mỗi vòng lặp cập nhật lại điều kiện trên cạnh có điều kiện Neumann theo công thức trên cụ thể ở ví dụ nêu trên là cạnh cuối cùng.

3. Ứng dụng lý thuyết vào bài toán

3. Vector thông lượng nhiệt

- Vector thông lượng nhiệt (heat flux vector) là biểu diễn tốc độ, hướng, lượng của dòng nhiệt qua một đơn vị diện tích trong một khoảng thời gian đơn vị

$$\vec{q} = -k\nabla T$$

- Trong đó:

\vec{q} là vector thông lượng nhiệt

k là hệ số dẫn nhiệt (Trong bài toán sau sẽ áp dụng với $k = 1$)

∇T là gradient của nhiệt độ T



HUST

III. Thực hiện bài toán 2D Laplace SOR



```
1 % Dimensions of the simulation grid in x (xdim) and y (ydim) directions
2 xdim=100;
3 ydim=100;
4
5 % convergence tolerance
6 tolerance = 1e-5;
7
8 % create vector x, y
9 x=1:1:xdim+1;
10 y=1:1:ydim+1;
11
12 %-----DIRICHLET BOUNDARY CONDITION-----%
13
14 % x coordinates for boundary
15 i=1:1:xdim+1;
16
17 % Values of omega tested to find the optimal one
18 omega=0.5:0.1:1.9;
19
20 % Initializing initial temperature matrix used for all values of omega
21 t_init=zeros(xdim+1,ydim+1);
22
23 % A temperature of 100°C is applied on one boundary, the remaining boundaries are going to remain at zero
24 t_init(i,ydim+1)=100; % right boundary
25 t_init(1,i)=0; % top boundary
26 t_init(i,1)=0; % left boundary
27 t_init(xdim+1,i)=0; % bottom boundary
28
29 % Matrix of iterations for various values of omega
30 iter=zeros(1,length(omega));
31
```



```
32 % Running for loop to compute number of iterations for different omega
33 for range=1:1:length(omega)
34
35     % Initializing previous (t_prev) and present (t_now) iterations' temperature matrix
36     t_now=t_init;
37     t_prev=t_init;
38
39     % Giving initial difference between t_now and t_prev to start the iterations
40     t_prev(2, ydim)=1;
41
42     % Iteration loop
43     while(max(max(abs(t_now-t_prev)))>tolerance) % Run this until convergence
44
45         % Updating previous iteration matrix as the present iteration matrix to continue iterations
46         t_prev=t_now;
47
48         % Iteration counter increment for each omega
49         iter(range)=iter(range)+1;
50
51         % Updating
52         for i=2:1:xdim
53             for j=2:1:ydim
54                 t_now(i,j)=t_now(i,j)+omega(range)*(((t_now(i-1,j)+t_now(i+1,j)+t_now(i,j-1)+t_now(i,j+1))/4)-t_now(i,j));
55             end
56         end
57     end
```

```
58 % Movie type colour scaled image plot to see how solution progresses for omega=1.9
59 if range==length(omega)
60     figure(1);
61     imagesc(t_now);
62     colorbar;
63     colormap(jet);
64     title(['\fontsize{7}Temperature distribution at iteration no ',int2str(iter(range)), ' for omega=1.9 (Dirichlet BC)'],'Color','k');
65     xlabel('x-axis','FontSize',10);
66     ylabel('y-axis','FontSize',10);
67     set(gca,'FontSize',10);
68     getframe;
69 end
70 end
71 end
```

```
73 % Compute gradient to get the heat flux
74 [Tx, Ty] = gradient(t_now);
75
76 % Plot heat flux vectors
77 figure(2);
78 quiver(x, y, -Tx, -Ty);
79 title('Heat flux vectors (Dirichlet BC)');
80 xlabel('x');
81 ylabel('y');
82 axis tight equal;
83
84 % Plot image
85 figure(3);
86 surf(x,y,t_now);
87 title('Temperature distribution (Dirichlet BC)');
88 xlabel('x');
89 ylabel('y');
90 zlabel('Temperature');
91
92 %Plotting alpha v/s iterations
93 figure(4);
94 plot(omega,iter);
95 title(['\fontsize{7}Plot of omega v/s no. of iterations on a grid of ',int2str(xdim),' x ',int2str(ydim), ' Dirichlet BC'],'color','k');
96 xlabel('omega','FontSize',10);
97 ylabel('No of iterations','FontSize',10);
98
```

```
99 %-----MIXED BOUNDARY CONDITION (DIRICHLET AND NEUMANN)-----%
100
101 % x coordinates for boundary
102 i=1:1:xdim+1;
103
104 % Values of omega tested to find the optimal one
105 omega=0.5:0.1:1.9;
106
107 % Initializing initial temperature matrix used for all values of omega
108 t_init=zeros(xdim+1,ydim+1);
109
110 % Boundary conditions
111 t_init(i,ydim+1)=50; % right boundary (Dirichlet BC)
112 t_init(1,i)=100; % top boundary (Dirichlet BC)
113 t_init(i,1)=75; % left boundary (Dirichlet BC)
114
115 % bottom boundary is Neumann BC
116
117 % Matrix of iterations for various values of omega
118 iter=zeros(1,length(omega));
```

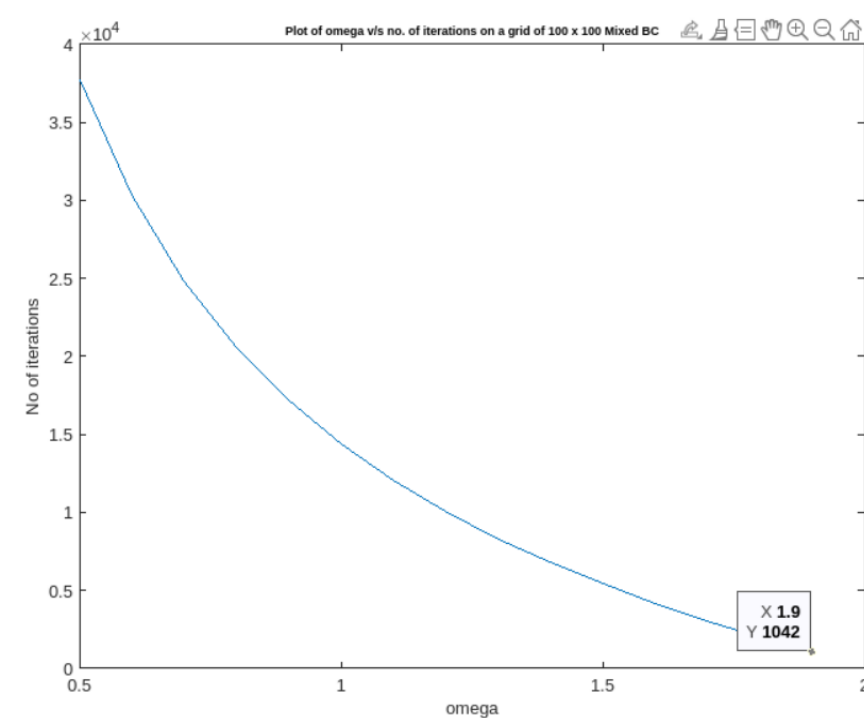
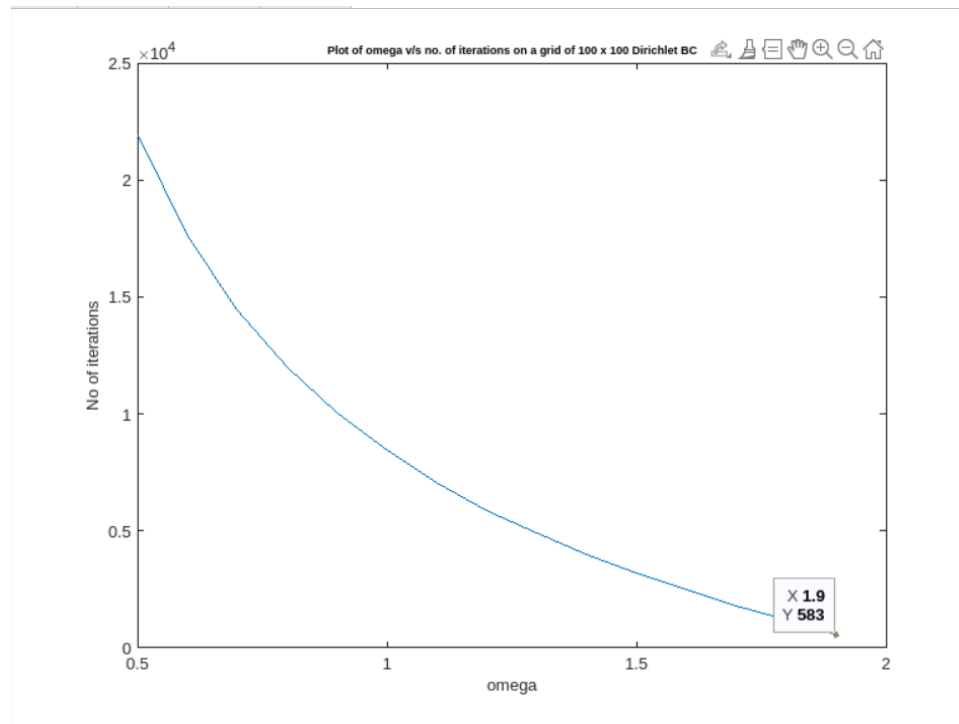
```
119
120 % Running for loop to compute number of iterations for different omega
121 for range=1:1:length(omega)
122
123     % Initializing previous (t_prev) and present (t_now) iterations' temperature matrix
124     t_now=t_init;
125     t_prev=t_init;
126
127     % Giving initial difference between t_now and t_prev to start the iterations
128     t_prev(2, ydim)=1;
129
130     % Iteration loop
131     while(max(max(abs(t_now-t_prev)))>tolerance) % Run this until convergence
132
133         % Updating previous iteration matrix as the present iteration matrix to continue iterations
134         t_prev=t_now;
135
136         % Iteration counter increment for each omega
137         iter(range)=iter(range)+1;
138
139         % Updating
140         for i=2:1:xdim
141             for j=2:1:ydim
142                 t_now(i,j)=t_now(i,j)+omega(range)*(((t_now(i-1,j)+t_now(i+1,j)+t_now(i,j-1)+t_now(i,j+1))/4)-t_now(i,j));
143             end
144         end
145
146         % Update Neumann BC
147         t_now(xdim + 1,:) = (4.*t_now(xdim,:)-t_now(xdim-1,:))/3;
148
```

```
149         % Movie type colour scaled image plot to see how solution progresses for omega=1.9
150         if range==length(omega)
151             figure(5);
152             imagesc(t_now);
153             colorbar;
154             colormap(jet);
155             title(['\fontsize{7}Temperature distribution on a at iteration no ',int2str(iter(range)), ' for an alpha=1.9 (Mixed BC)'],'Color','k');
156             xlabel('x-axis','FontSize',10);
157             ylabel('y-axis','FontSize',10);
158             set(gca,'FontSize',10);
159             getframe;
160         end
161     end
162 end
163
164 % Compute gradient to get the heat flux
165 [Tx, Ty] = gradient(t_now);
166
167 % Plot heat flux vectors
168 figure(6);
169 quiver(x, y, -Tx, -Ty);
170 title('Heat flux vectors (Mixed BC)');
171 xlabel('x');
172 ylabel('y');
173 axis tight equal;
174
175 % Plot image
176 figure(7);
177 surf(x,y,t_now);
178 title('Temperature distribution (Mixed BC)');
179 xlabel('x');
180 ylabel('y');
181 zlabel('Temperature');
182
183 %Plotting alpha v/s iterations
184 figure(8);
185 plot(omega,iter);
186 title(['\fontsize{7}Plot of omega v/s no. of iterations on a grid of ',int2str(xdim),' x ',int2str(ydim), ' Mixed BC'],'color','k');
187 xlabel('omega','FontSize',10);
188 ylabel('No of iterations','FontSize',10);
```



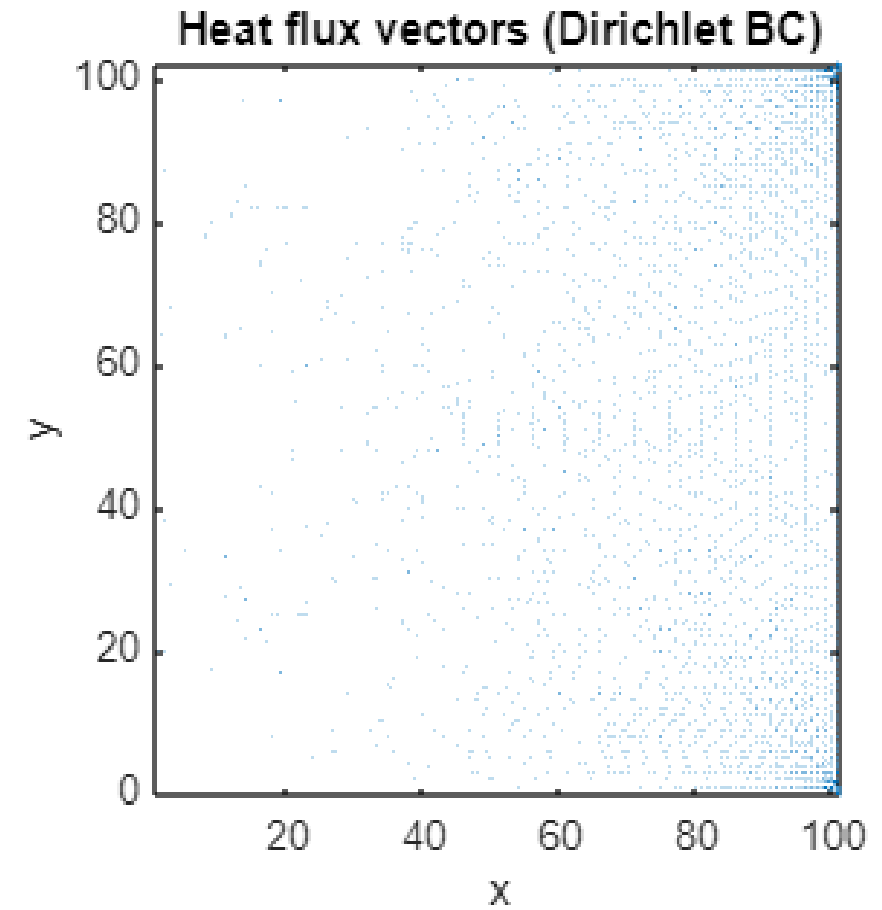
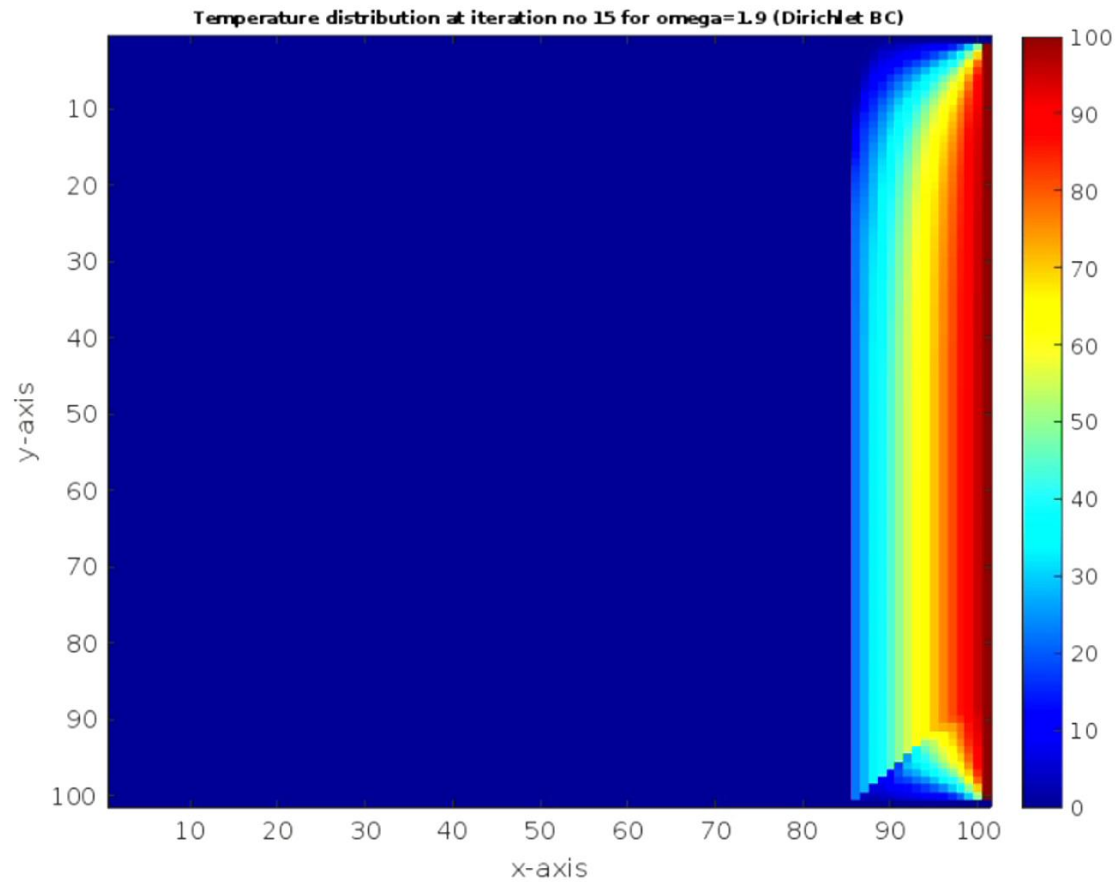
HUST

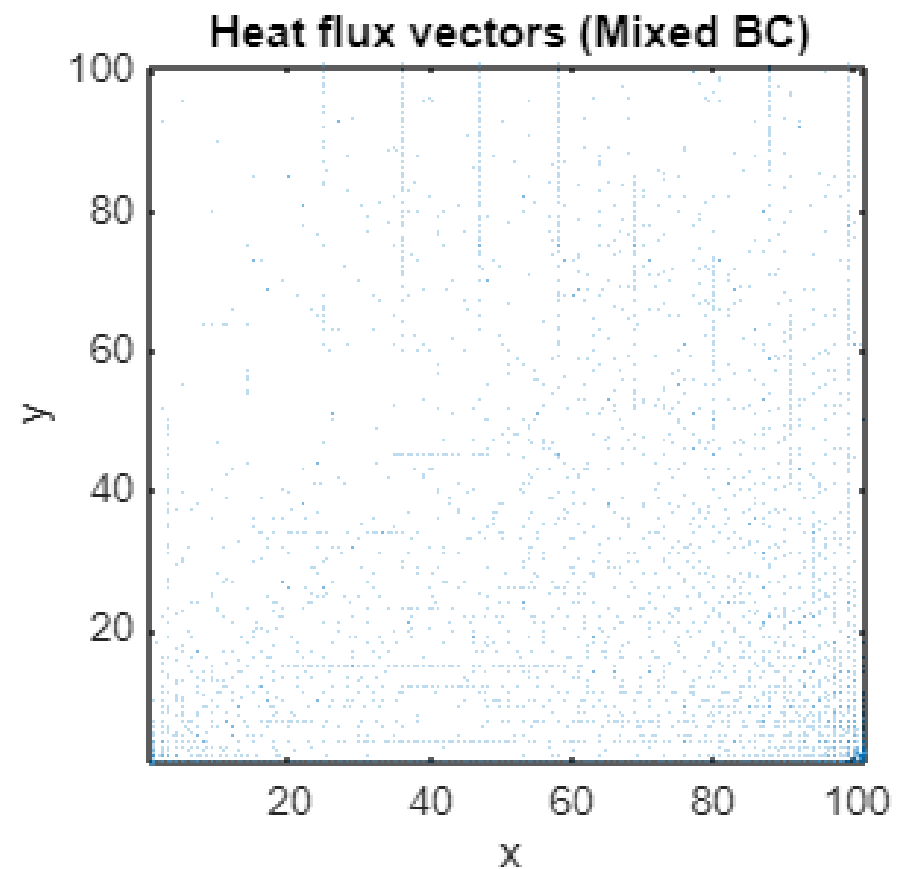
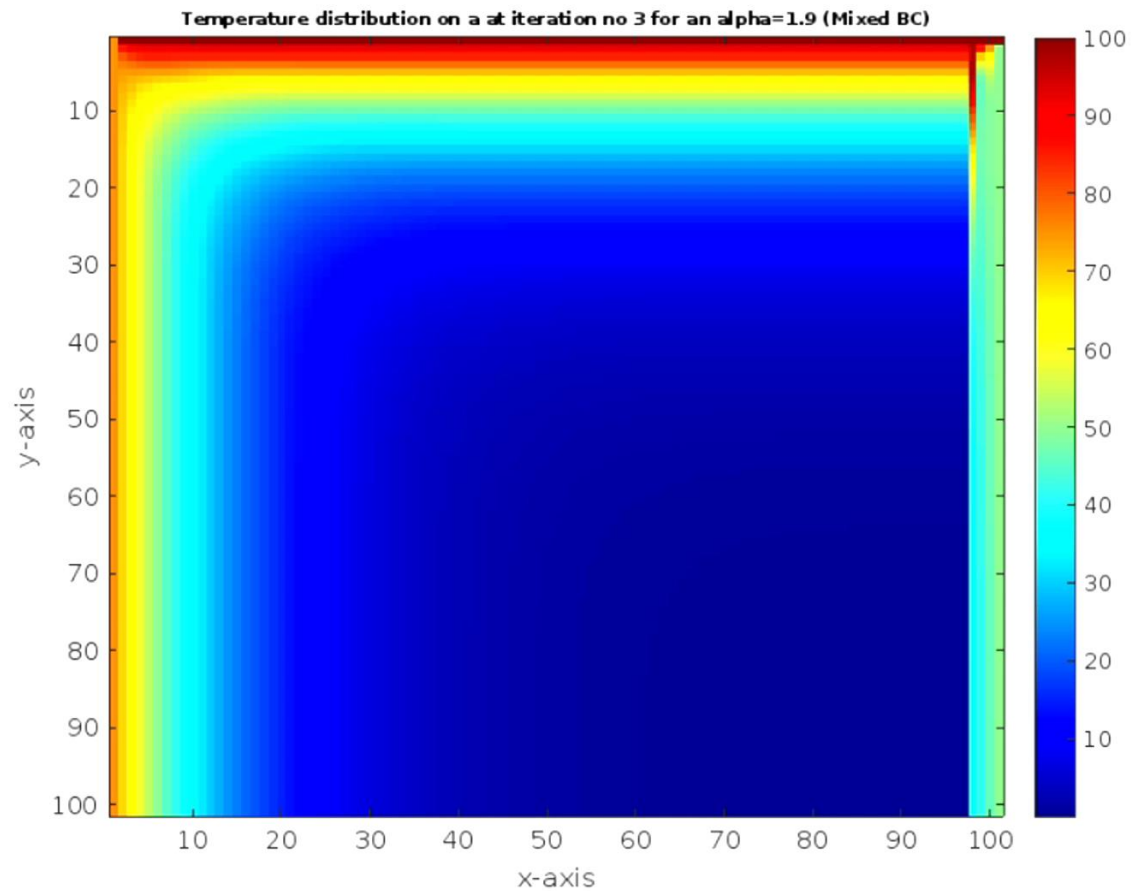
IV. Kết quả và Giải thích



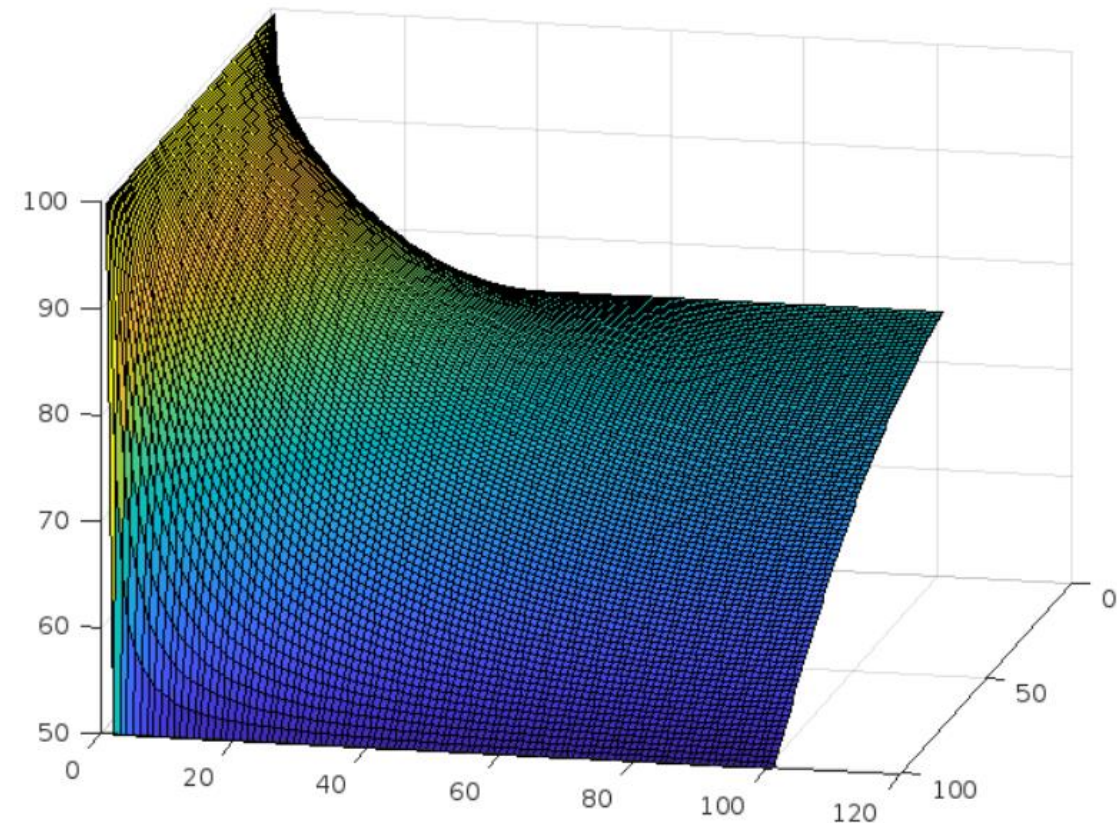
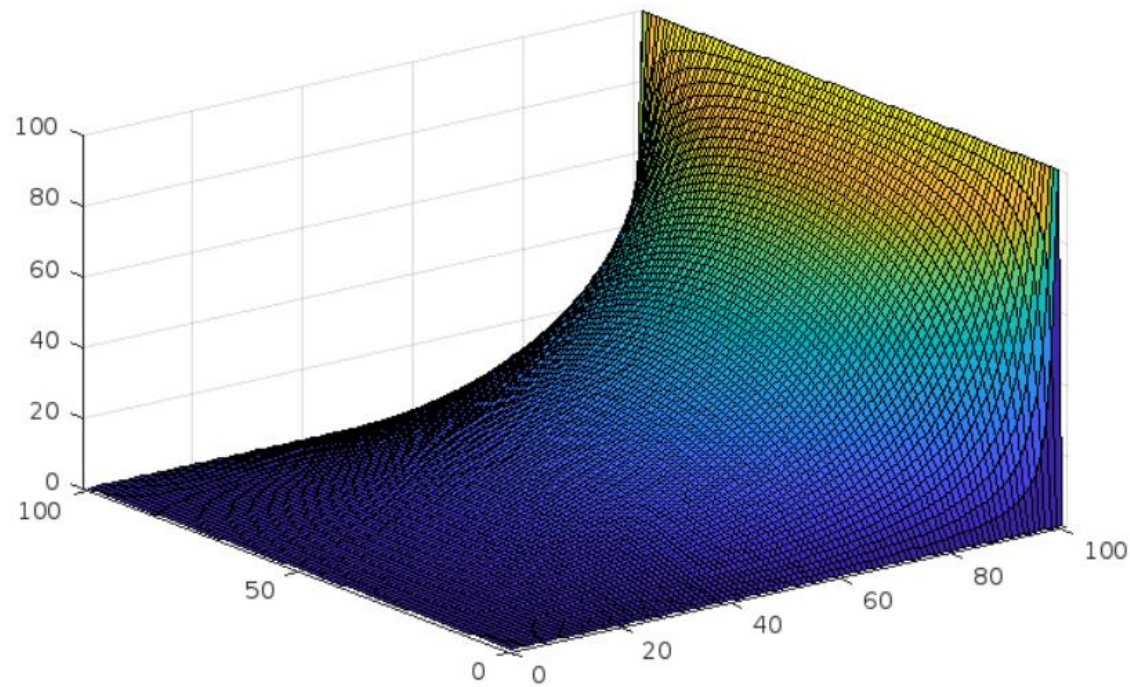
Hệ số w : Từ biểu đồ w - số vòng lặp của cả 2 trường hợp biên, khi $w = 1.9$ thì đều cho ra số vòng lặp là nhỏ nhất (số vòng lặp lần lượt là 583 với biên Dirichlet, 1042 với biên Dirichlet và Neuman).

-> Vậy nên với $w = 1.9$ thuật toán chạy tối ưu nhất.





Phân bố nhiệt độ trên 3 trục vector của điều kiện biên Diriclet





HUST

IV. Kết luận

Mô phỏng nhiệt độ bằng phương pháp SOR để giải phương trình Laplace 2D với 2 điều kiện biên là Dirichlet và Mixed (Dirichlet & Neumann) là phương pháp tốt nhất để giải bài toán đã đặt ra. Tối ưu hóa w để giảm số lần lặp ít nhất có thể để thuật toán kết thúc nhanh hơn.



HUST

THANK YOU !