



I.E.S. "ÁGORA"

Dto. Informática.

Ciclo F. de G.S.: Desarrollo de Aplicaciones Web.



Kratos Gym

Autor: Juan Antonio Barquero Hidalgo

Tutor: Isabel Cortés Rodríguez

Cáceres, a 7 de junio de 2021

Índice de contenido

Introducción.....	1
1. Explicación del proyecto.....	1
2. ¿Cómo surgió la idea?	1
3. Enlace al código fuente.....	1
Ficha del Proyecto	2
1. Identificación del Proyecto	2
2. Objetivo	3
3. Justificación	4
4. Aspectos principales que se pretenden abordar	4
5. Medios que se utilizan.....	4
6. Áreas de trabajo y otros elementos establecidos por el equipo docente del ciclo formativo a efectos de valoración de la propuesta	5
Diseño UML	6
1. Diagramas de casos de usos	6
Manual de Usuario	9
1. Login	9
2. Registro	10
Vistas para todos los usuarios (Logueado y No logueado)	13
3. Vista Principal.....	13
4. Vista Contacto	17
5. Vista Instalaciones	17
Vistas para usuarios logueados.....	18
6. Vista Clases Colectivas	18
7. Vista Mi Entrenamiento.....	19
8. Perfil Del Usuario.....	23
Manual del Programador	26
1. Funcionamiento	26
2. Diseño de la Base de datos.....	26
3. Contenido de las Carpeta	26
4. Tecnología Usada e Instalación	28
Visto Bueno del tutor	29

Introducción

1. Explicación del proyecto

Kratos Gym es una aplicación pensada para ofrecer facilidades a los usuarios para llevar a cabo sus entrenamientos, permitiéndoles crearse un entreno personalizado añadiendo o eliminando los distintos ejercicios que se adapten a sus necesidades.

Permite optar a entrenamientos ya definidos en el sistema a sus usuarios menos experimentados.

También permite apuntarse a diferentes clases colectivas.

2. ¿Cómo surgió la idea?

Se me ocurrió una página web la cual pueda mostrar información a la vez que ofrecer diferentes servicios.

Entonces pensé en una página de un Gimnasio, en la cual aparte de mostrar la información pertinente de este, poder ofrecer a los usuarios algo nuevo como crear su propio entrenamiento y servicios comunes en otras webs como apuntarse o mostrar las clases colectivas que hay.

Quería ofrecer algo que mejorase la experiencia tanto de usuarios nuevos como avanzados en el mundo del gimnasio, así que pensé en hacer esta aplicación para que ambos tengan sus ayudas a la hora de crear su entrenamiento.

3. Enlace al código fuente

<https://github.com/datsniki/proyectoTFG>

Ficha del Proyecto

1. Identificación del Proyecto

CICLO FORMATIVO: Desarrollo de Aplicaciones Web

TITULO DEL PROYECTO: Kratos Gym

DESCRIPCIÓN GENERAL:

Kratos Gym es una aplicación web para un centro deportivo. Permitirá acceder a usuarios tanto registrados como no registrados para ver el centro deportivo y poder llevar a cabo entrenamientos y apuntarse a clases colectivas.

ALUMNO: Juan Antonio Barquero Hidalgo

TELÉFONO: 648 19 63 37

E-MAIL: barquerojuan009@gmail.com

Fecha presentación: N/A

2. Objetivo

General:

El objetivo general es realizar una página web en la que los usuarios puedan tener acceso a toda la información del gimnasio, optar a ayudas de entrenamiento y, crear sus propios ejercicios.

Funcionalidades:

- ***Instalaciones y contacto:***

Se les mostrará a los usuarios una vista general del gimnasio mostrando todas las instalaciones del centro deportivo.

También habrá una pestaña en la que podrán ver los horarios de visita al centro, dirección y poder mandar solicitud de información.

- ***Mi Entrenamiento***

Los usuarios registrados podrán crear su propio entrenamiento agregando ejercicios ya establecidos en el sistema.

Estos ejercicios los podrá marcar o desmarcar como completados para distinguirlos de los no realizados.

Así mismo el usuario podrá eliminar cualquier ejercicio agregado a su entrenamiento

- ***Entrenamientos Predefinidos***

El centro deportivo mostrará una serie de entrenamientos predefinidos los cuales podrán acceder usuarios registrados para tener entrenamientos bases por los cual empezar a entrenar.

Al acceder podrán ver la descripción del entrenamiento y los ejercicios asociados a este los cuales podrán añadir a su entrenamiento.

- ***Perfil de Usuario***

El usuario una vez registrado y logeado podrá modificar sus datos desde su perfil de usuario.

- ***Clases colectivas***

Los usuarios registrados podrán acceder a un apartado de clases colectivas a las cuales se podrán apuntar a una de ellas siempre que no exceda el límite de usuarios.

- ***Cuotas y Registro***

Al registrarse el usuario deberá de rellenar todos los datos correspondientes y seleccionar una de las cuotas ofrecidas (Anual, Semestral o mensual), Una vez seleccionada podrá introducir sus datos bancarios para completar el registro.

3. Justificación

Esta aplicación permitirá a la empresa que la implemente mantener a los usuarios informados de novedades del centro, así como facilitar entrenamientos a personas no familiarizadas o proveer facilidades a usuarios experimentados.

4. Aspectos principales que se pretenden abordar

Todas estas funcionalidades están enfocadas a las operaciones del usuario (frontEnd), ya que no dará tiempo a hacer las funcionalidades del administrador (backEnd).

5. Medios que se utilizan

Todas las herramientas son libres:

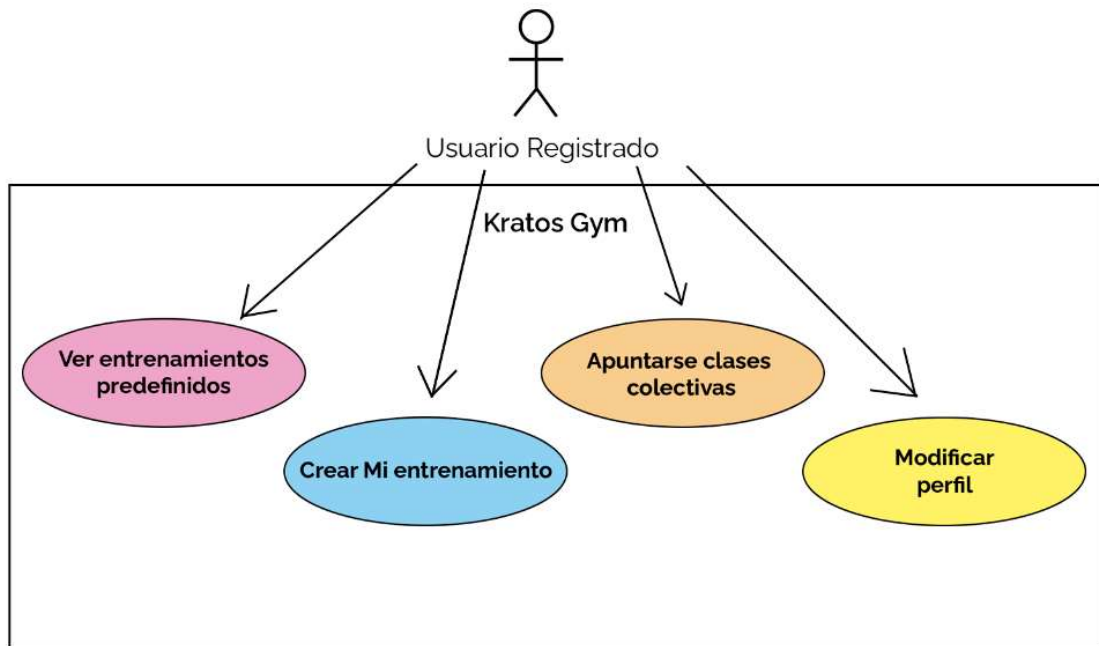
- **Editor de código:** Visual Studio Code.
- **Sistema de control de Versiones:** GitHub
- **Servidor Web:** Apache (XAMPP)
- **BBDD:** MySQL (XAMPP)
- **Lenguaje de Servidor:** PHP
- **Maquetación:** HTML
- **Lenguaje Cliente:** JavaScript
- **Librerías Cliente:** Bootstrap, JQuery, FontAwesome

6. Áreas de trabajo y otros elementos establecidos por el equipo docente del ciclo formativo a efectos de valoración de la propuesta

Esta aplicación abarca los siguientes módulos: DIW, DEC y DES

Diseño UML

1. Diagramas de casos de usos



Nombre: Ver entrenamientos predefinidos

ID: CU-1

Descripción:

El usuario en cuestión intenta visualizar un entrenamiento ya establecido en el sistema

Actores: Usuarios

Precondiciones:

Se requiere que el usuario esté registrado en el sistema

Curso normal del caso de uso:

- 1- El Usuario selecciona el entrenamiento
- 2- El sistema le muestra información sobre el entrenamiento

Postcondiciones:

Ninguna.

Nombre: Crear mi entrenamiento
ID: CU-2
Descripción:
El usuario en cuestión accede para crear un entrenamiento personalizado
Actores: Usuarios
Precondiciones:
Se requiere que el usuario esté registrado en el sistema
Curso normal del caso de uso:
<ol style="list-style-type: none"> 1- El Usuario selecciona en el menú "mi entrenamiento" 2- El sistema le muestra los ejercicios que tiene. 3- El Usuario añade, elimina o marca como completado el ejercicio.
Postcondiciones:
El usuario crea un entrenamiento

Nombre: Apuntarse a clases colectivas
ID: CU-3
Descripción:
El usuario accede para apuntarse a una clase colectiva
Actores: Usuarios
Precondiciones:
Se requiere que el usuario esté registrado en el sistema
Curso normal del caso de uso:
<ol style="list-style-type: none"> 1- El Usuario selecciona en el menú "clases colectivas" 2- El sistema le muestra las clases 3- El usuario se apunta a una clase 4- Si El usuario ya está en una clase <ul style="list-style-type: none"> El sistema le desapunta de la actual El sistema le apunta a la solicitada 5- Si no <ul style="list-style-type: none"> El sistema le apunta a la solicitada
Postcondiciones:
El usuario estará apuntado a una clase colectiva.

Nombre: Modificar Perfil ID: CU-4
Descripción: <p>El usuario accede para modificar su perfil</p>
Actores: Usuarios
Precondiciones: <p>Se requiere que el usuario esté registrado en el sistema</p>
Curso normal del caso de uso: <ol style="list-style-type: none"> 1- El Usuario selecciona su perfil 2- El sistema le muestra sus datos 3- El usuario introduce sus datos actualizados 4- El sistema actualiza sus datos.
Postcondiciones: <p>Datos del usuario actualizados</p>

Manual de Usuario

1. Login

Iniciar sesión permitirá acceder a apartados y contenidos que no están disponibles para otros usuarios.

El login se efectuará a través de una ventana modal con el siguiente aspecto:

The image shows a login modal window. At the top center is a dark circular icon containing a white person silhouette. To the right of this icon is a small 'x' button for closing the modal. Below the icon, the text 'Iniciar Sesión' is centered. Underneath are two input fields: the first is labeled 'Nombre de Usuario' and the second is labeled 'Contraseña'. Below these fields is a checkbox that is checked, followed by the text 'Recordar Usuario'. At the bottom is a dark rectangular button with the text 'Login' in white.

Se deberá acceder con el Nombre de Usuario y Contraseña.

Si el usuario quiere recordar su nombre de usuario para el próximo inicio de sesión deberá dejar marcada la casilla "Recordar Usuario" antes de pulsar Login.

2. Registro

Para poder acceder a la mayor parte del contenido deberemos estar registrados en el sistema.

Para registrarnos deberemos darle a Registro/Inscríbete y nos aparecerá una ventana para proceder con la siguiente apariencia:

Bienvenido a Krato's Gym

Datos Personales:

Nombre *

Nombre

Apellidos *

Apellidos

DNI *

Dni

Usuario *

Nombre de Usuario

Email *

Correo electronico

Telefono *

Telefono

Fecha Nacimiento *

dd/mm/aaaa

Contraseña *

Contraseña

Repetir Contraseña *

Repetir Contraseña

Cuotas: Seleccione 1 Para continuar

ANUAL

239.99€

Pago Anual. Cuantía
19,99€ mensual

MENSUAL

29.99€

Pago Mensual. Cuantía
de 29,99€

SEMESTRAL

149.99€

Pago Semestral. Cuantía
de 24,99€ mensual

Regístrame

Todos los campos del formulario de registro son obligatorios.

Está dividido en 3 secciones:

Datos personales:

Deberemos introducir nuestros datos personales como indica el título de la sección.

Nombre y Apellidos: Introducir el nombre y apellido del usuario.

DNI: Se deberá introducir un DNI siguiendo el formato **12345678A**.

(Se mostrará el formato en pantalla)

DNI * Formato: 12345678A

Usuario: Introducir nombre del usuario con el que se deberá iniciar sesión.

Email y Teléfono: Serán los datos de contacto.

Fecha de nacimiento: Introducir fecha de nacimiento.

Contraseña: Se deberá introducir una contraseña con los siguientes requisitos:

- Mínimo 1 letra **Minúscula**.
- Mínimo 1 letra **Mayúscula**.
- Mínimo 1 **Carácter Numérico**.
- Deberá de tener una longitud entre 8 y 16 caracteres.

(Se mostrará el formato en pantalla)

Contraseña *

1 Mayus, 1 Min, 1 Num, (8-16 Caracteres)

Para poder proceder al registro deberán de coincidir la contraseña introducida en "Contraseña" y "Repetir Contraseña".

Si no coinciden se mostrará el siguiente mensaje:

Contraseña *

1 Mayus, 1 Min, 1 Num, (8-16 Caracteres)

Repetir Contraseña *

Las contraseñas no coinciden

Cuotas

Deberemos de elegir una de las cuotas ofrecidas (Anual, Mensual o Semestral).

Cuotas: Seleccione 1 Para continuar

ANUAL

239.99€

Pago Anual. Cuantía
19,99€ mensual

MENSUAL

29.99€

Pago Mensual. Cuantía
de 29,99€

SEMESTRAL

149.99€

Pago Semestral. Cuantía
de 24,99€ mensual

Al seleccionar una de las cuotas ésta resaltará sobre las demás y se mostrará la sección de **Datos Bancarios**.

Cuotas: Seleccione 1 Para continuar

ANUAL

239.99€

Pago Anual. Cuantía
19,99€ mensual

MENSUAL

29.99€

Pago Mensual. Cuantía
de 29,99€

SEMESTRAL

149.99€

Pago Semestral. Cuantía
de 24,99€ mensual

Datos Bancarios

Al seleccionar una de las cuotas anteriormente mencionadas se mostrará esta sección.

Datos Bancarios:

Nombre completo del Titular *

Nombre Completo

Dirección de Facturación *

Dirección

Cod Postal *

Cod Postal

Numero de Cuenta - IBAN *

ABXX XXXX XXXX XXXX XXXX

Nombre del Titular: Deberemos introducir el nombre del titular de la cuenta.

Dirección de Facturación: Dirección donde se recibirán las facturas.

Cod Postal: Código Postal de la dirección de facturación.

Número de Cuenta – IBAN: Cuenta bancaria donde se efectuarán los cargos correspondientes a la cuota seleccionada.

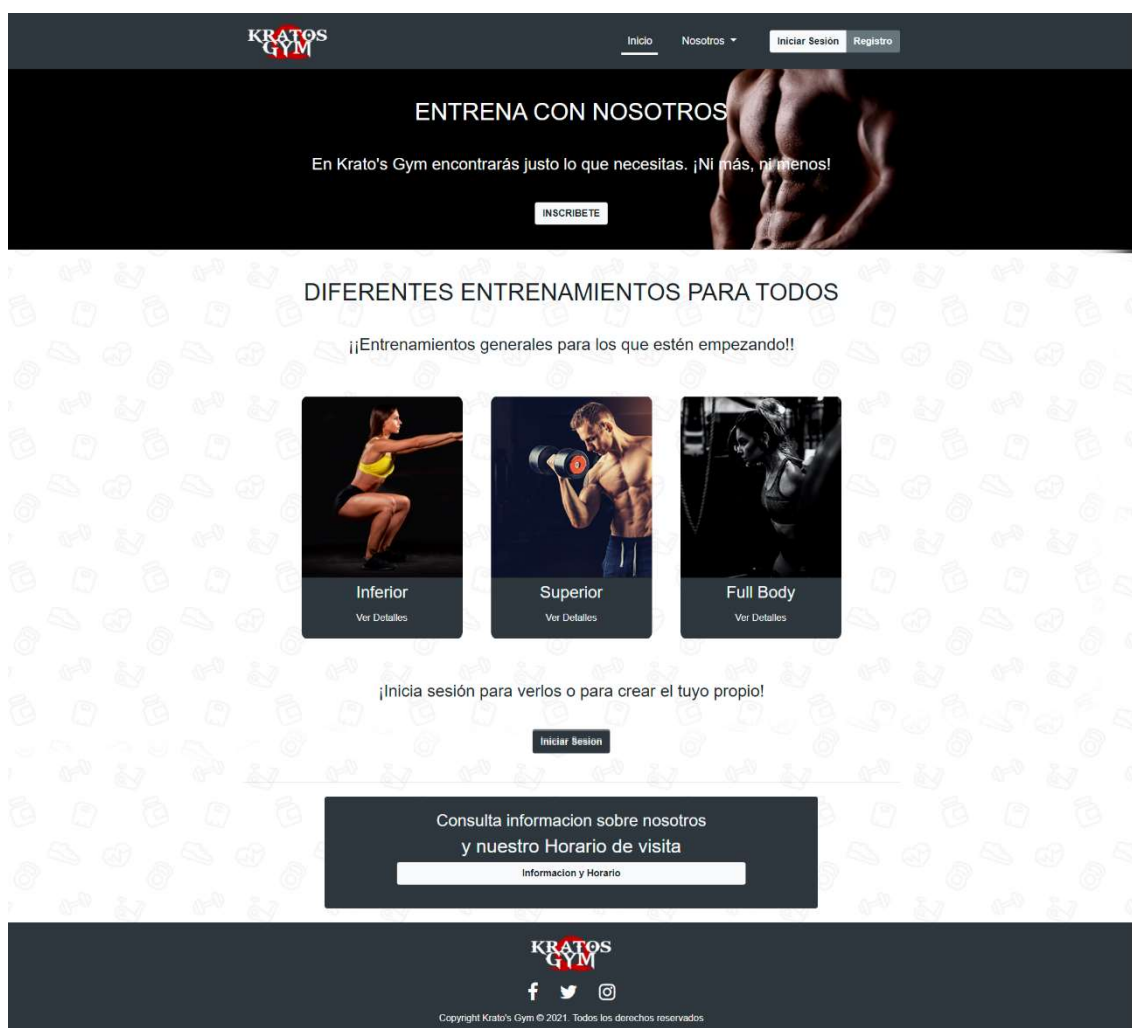
(Se mostrará el formato en pantalla)

Numero de Cuenta - IBAN * Formato: AE12 1234 1234 1234 1234

|ABXX XXXX XXXX XXXX XXXX

Vistas para todos los usuarios (Logueado y No logueado)

3. Vista Principal



Menú de navegación

- Usuario no logueado:

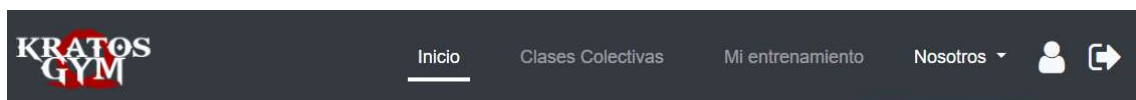


Permitirá acceder al Login, Registro y navegar por la página web.

Dentro del apartado "Nosotros" encontraremos las vistas Contacto e Instalaciones:



- Usuario logueado:

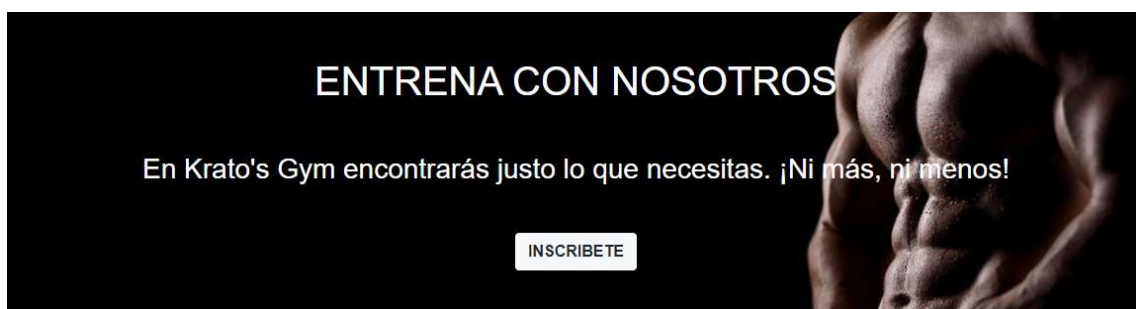


Podrá acceder además a las "Clases colectivas", "Mi entrenamiento", su perfil y podrá cerrar la sesión

Banner

- Usuario no logueado:

En el banner encontraremos un botón con el cuál se podrá acceder a la ventana de registro.



- Usuario logueado:

Le dará la bienvenida con su nombre.

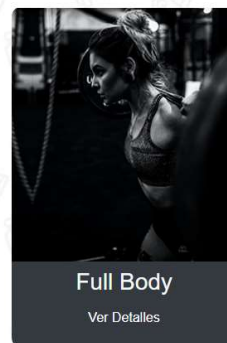
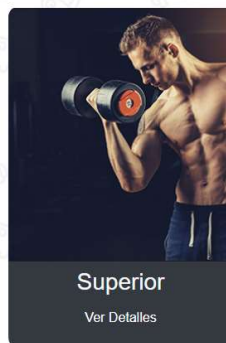
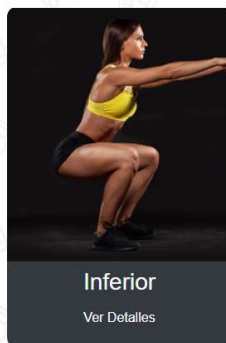
BIENVENIDO A KRATO'S GYM

Juan Antonio

Entrenamientos Predefinidos

DIFERENTES ENTRENAMIENTOS PARA TODOS

¡¡Entrenamientos generales para los que estén empezando!!

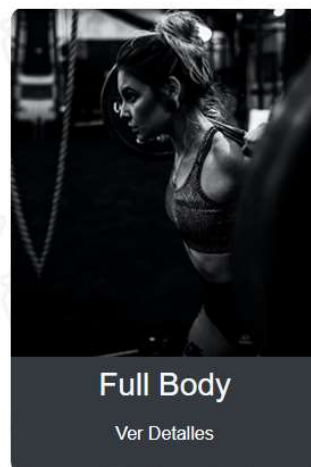
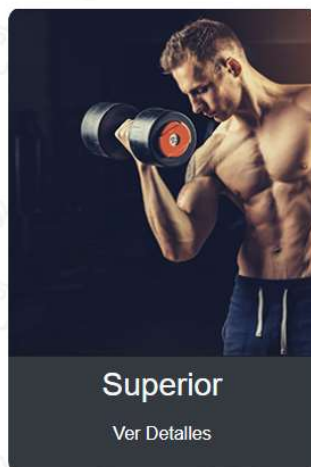
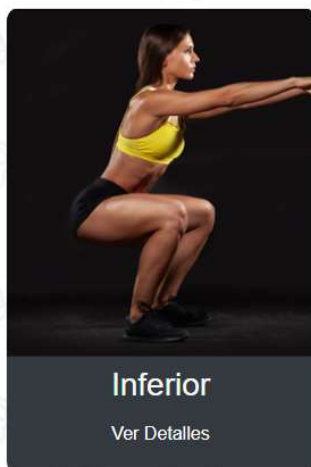


Podremos ver los diferentes entrenamientos que tiene establecido el centro deportivo.

- Usuario no logueado:


Si el usuario intenta acceder a los detalles del entrenamiento le saldrá un mensaje de error:

Inicia Sesión Debes de estar logueado para poder ver los detalles



- Usuario logueado:

Si el usuario está logueado se mostrará el entrenamiento de la siguiente forma al clicar en “Ver Detalles”:



Superior

Entrenamiento dedicado para la parte superior del cuerpo

Ejercicios del Entrenamiento:

Dominadas +

Musculos Trabajados:
Dorsal ancho, bíceps, trapecio, deltoides, pectoral

▼ Realizacion

Remo con mancuerna +

Musculos Trabajados:
Latísimo del dorso, trapecio, romboides, deltoides posterior, erector de la columna, bíceps

▼ Realizacion

Press de banca con barra +

Musculos Trabajados:
Pectoral mayor, deltoides anterior, tríceps.

▼ Realizacion

Desde esta vista podremos añadir esos ejercicios a “Mi Entrenamiento” el cual mostraremos más adelante.

Horario e Información

Podremos acceder a la vista de Contacto e Información desde el botón “Información y Horario”.

Consulta informacion sobre nosotros
y nuestro Horario de visita

Informacion y Horario

Pie de página

Encontraremos el Logo del centro deportivo que nos llevará al inicio y un link a las principales redes sociales, las cuales clicando nos llevará a su página.







Copyright Krato's Gym © 2021. Todos los derechos reservados

4. Vista Contacto

Encontraremos información de la localización del gimnasio, horarios de atención y apertura, y los métodos de contacto disponibles.

Hay un pequeño formulario con el cuál podremos solicitar información adicional.

Contacta con nosotros o ven a visitarnos

Dirección:
Avenida de los Imanes, 26 10001 CÁCERES

Horario Atención:
Lunes a Viernes:
07:30 - 23 h
Sábados y Domingos:
010 - 14:30 y 17 - 21:30 h

Teléfono y mail:
924 786 438
atencioncliente@kratosgym.com

Si quieres más información ponte en contacto con nosotros

Nombre y Apellidos

Mail

Teléfono (123 123 123)

¿Que te interesa?

Enviar

5. Vista Instalaciones

Nos ofrecerá información de todas las instalaciones y servicios del centro deportivo. Se mostrarán por secciones y en forma de carrusel para ver las diferentes imágenes de cada zona. También dispondremos de una descripción.

INSTALACIONES DE KRATOS GYM



2000m2 de zonas fitness

Nuestra gran sala fitness cuenta con más de 200 puestos de cardio y fuerza conectados, 8 salas para actividades dirigidas y entrenamientos personales, con una especial de ciclo indoor conectado por wifi con control de potencia y pulsaciones en pantallas gigantes, una con tatami y otra equipada con sacos de boxeo, además de zona de peso libre y zona funcional equipada con lo último en entrenamiento.



2 piscinas climatizadas y cubiertas

En su plaza central contamos con un gran centro de pádel donde se celebran campeonatos, clases y partidos todos los días de la semana y en todo el horario, con posibilidad de reserva online y acceso a vestuarios.



8 pistas de pádel cubiertas y de cristal

Vistas para usuarios logueados.

6. Vista Clases Colectivas

En esta vista se encontrarán todas las clases colectivas que tenga activas el centro deportivo.

Apuntarme

KRATOS GYM

Entrenador Personal

Entrenamiento a medida para tí solo con nuestro especialista

Capacidad de la clase: 1

Apuntados actualmente: 0

Fecha: 02-06-2021

Apuntarme

SPINNING

Spinning

Clase de Spinning dirigida por un especialista

Capacidad de la clase: 25

Apuntados actualmente: 0

Fecha: 02-06-2021

Apuntarme

ZUMBA

Zumba

Clase de Zumba dirigida por un Instructor del centro

Capacidad de la clase: 15

Apuntados actualmente: 0

Fecha: 02-06-2021

Apuntarme

BODY COMBAT

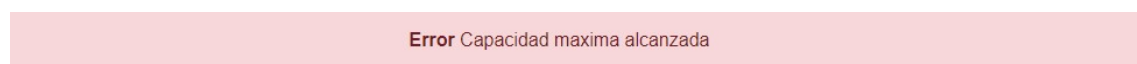
Body Combat

Un usuario podrá apuntarse solo a 1 clase y no se podrá exceder la capacidad total de la clase.

Al apuntarse el botón de "Apuntarme" cambiará a "Desapuntarme" y aparecerá en rojo.



Si el usuario intenta apuntarse a una clase con la capacidad máxima alcanzada saldrá una notificación de error al apuntarse.



Si una clase alcanza su capacidad máxima el número de usuarios apuntados se marcará en rojo.

Capacidad de la clase: 1

Apuntados actualmente: 1

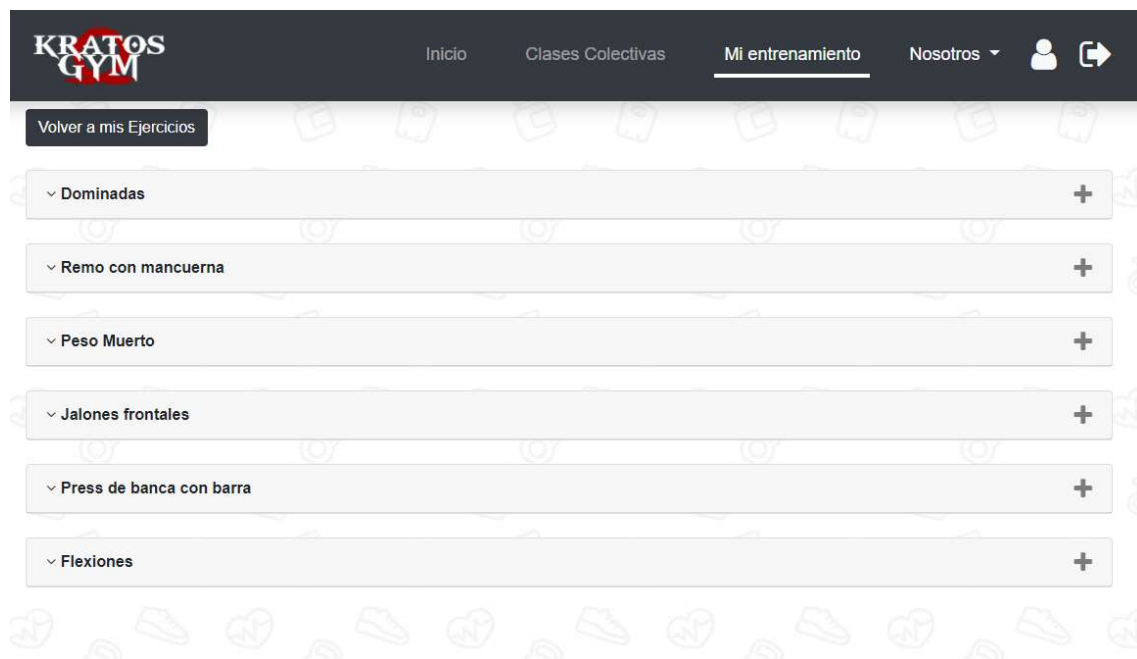
Si un usuario está apuntado a una clase y se apunta a otra, automáticamente este será apuntado a la nueva y desapuntado de la anterior.

7. Vista Mi Entrenamiento

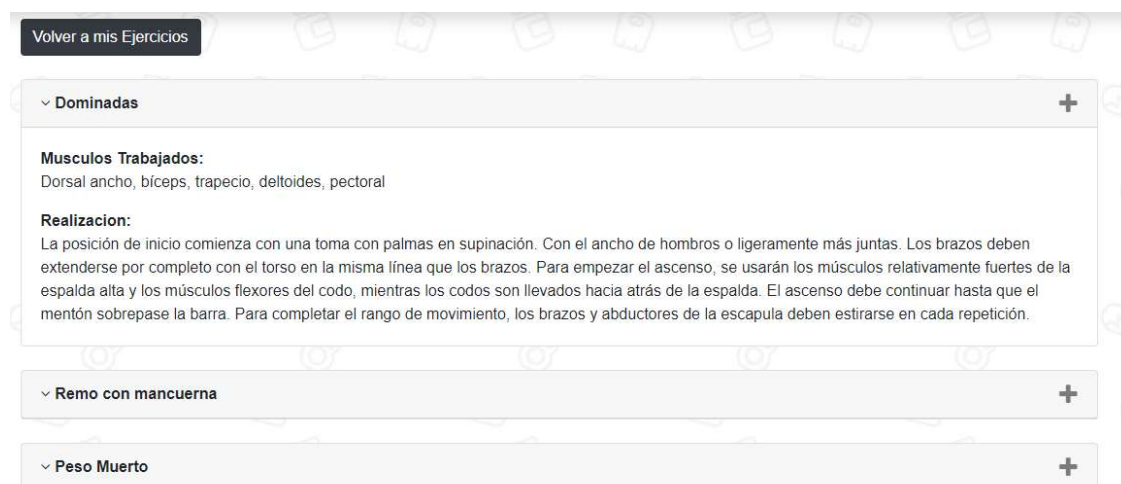
Si eres un usuario nuevo lo primero que te encontrarás es que no tienes ningún ejercicio en tu entrenamiento.



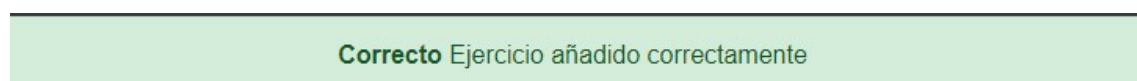
Al darle al botón "+" para añadir ejercicios nos mostrará todos los ejercicios que hay registrados en el sistema.



Desde esa vista podremos desplegar el contenido de cada ejercicio para obtener información detallada de cada ejercicio, músculos trabajados y realización del mismo



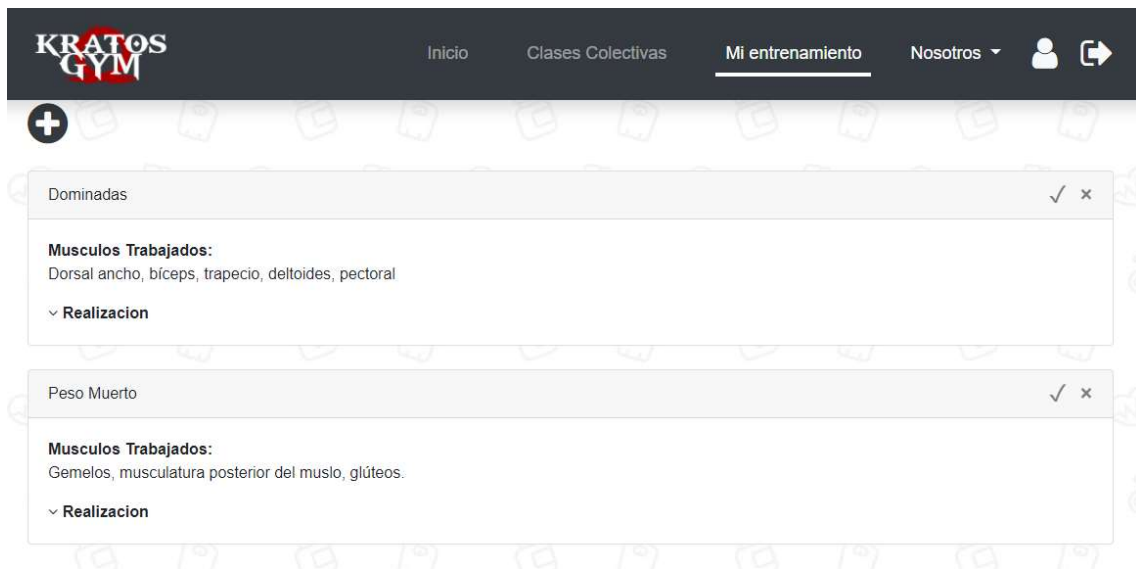
Si le damos al + podremos agregar dicho ejercicio a nuestro entrenamiento, y nos alertará de que el ejercicio ha sido añadido correctamente.



Si se intenta añadir el mismo ejercicio 2 veces no nos dejará y nos mostrará que ya tenemos ese ejercicio.

Error Ya tienes ese ejercicio

Una vez añadidos los ejercicios le daremos a “Volver a mis Ejercicios” y nos aparecerán todos los ejercicios que hemos añadidos anteriormente.



Una vez tengamos añadidos los ejercicios que mejor se adapten a nuestro entrenamiento podremos hacer lo siguiente:

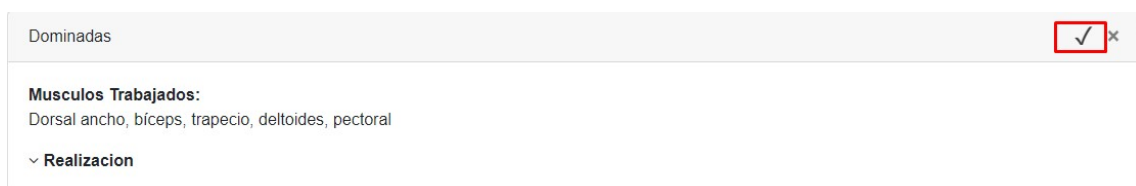
- Seguir añadiendo más ejercicios

Para añadir otro ejercicio simplemente le daremos al “+” que aparece en pantalla y volveremos a la vista de todos los ejercicios.



- Marcar ejercicio como completado

Teniendo algún ejercicio ya en nuestro entrenamiento podremos marcarlo como completado clicando el tick de su cabecera.

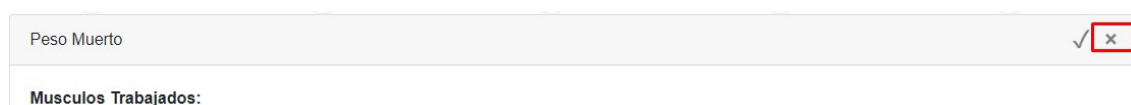


Al marcarlo su cabecera cambiará de color a verde y nos aparecerá un icono para desmarcarlo de completado.



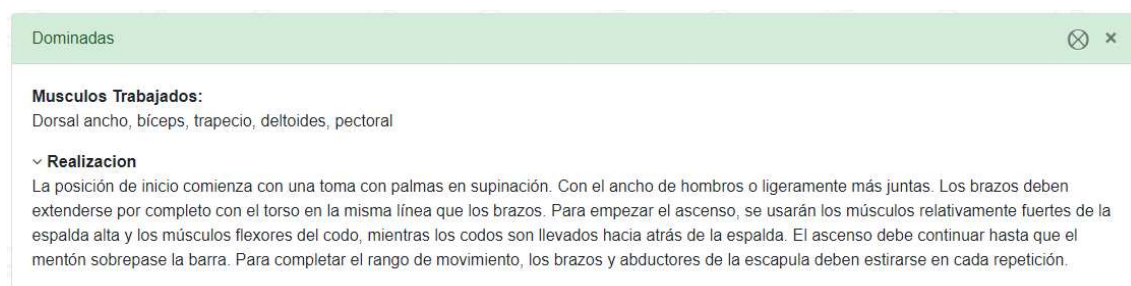
- Eliminar ejercicio de nuestro entrenamiento

Podremos eliminar el ejercicio de nuestro entrenamiento clicando en la "x" del ejercicio.



- Ver realización del ejercicio de nuestro entrenamiento

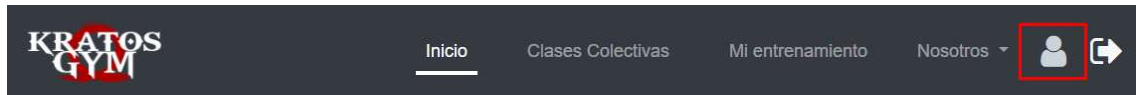
Clicando en "Realización" se desplegará la descripción.



8. Perfil Del Usuario

El usuario podrá acceder a su perfil para ver o modificar sus datos.

Para acceder habrá que pulsar en el icono de usuario del menú de navegación.



Cuando se pulse se abrirá una ventana modal con el siguiente aspecto:

Juan Antonio

Datos Personales:

Nombre

Juan Antonio

Apellidos

Barquero Hidalgo

Cuota

Mensual - 29.99€

Nueva Contraseña 1 Mayus, 1 Min, 1 Num, (8-16 Caracteres)

Dni

04052123H

Telefono

648 196 337

Datos facturacion:

IBAN Formato: AE12 1234 1234 1234 1234

ES89 0129 8729 3283 2013

Direccion

C/ Rodriguez 3 A

Codigo Postal

6400

Otros datos:

Correo

barquerojuan009@gmail.com

Usuario

jabarquero

Fecha Nacimiento

30/04/2000

Introduza su contraseña para confirmar cambios

Cerrar

Actualizar

Para realizar cualquier cambio el usuario deberá introducir su contraseña actual.

El perfil estará dividido en 3 partes:

- Datos Personales:

El usuario podrá modificar sus datos personales, al igual que consultar el DNI y Teléfono que usó al registrarse.

El usuario también podrá subir una foto de perfil.

23

Para poder subir una foto de perfil deberá clicar en la Imagen y podrá seleccionar su imagen de perfil.

Una vez seleccionada la imagen saldrá archivo subido, para realizar los cambios se le dará a Actualizar tras haber introducido su contraseña.




..... Cerrar Actualizar

Nos notificará que la imagen se ha actualizado y si accedemos de nuevo al perfil veremos los cambios reflejados.

Se ha actualizado su imagen

Juan Antonio

Datos Personales:



Nombre: Juan Antonio Apellidos: Barquero Hidalgo

Cuota: Mensual - 29.99€ Nueva Contraseña: 1 Mayus, 1 Min, 1 Num, (8-16 Caracteres)

Dni: 04052123H Telefono: 648 196 337

Datos facturación:

IBAN Formato: AE12 1234 1234 1234 1234 ES89 0129 8729 3283 2013 Direccion: C/ Rodriguez 3 A Codigo Postal: 6400

Otros datos:

Correo: barquerojuan009@gmail.com Usuario: jabarquero Fecha Nacimiento: 30/04/2000

Introduza su contraseña para confirmar cambios Cerrar Actualizar

- Datos Facturación:

El usuario podrá modificar los datos de facturación.

- Otros Datos:

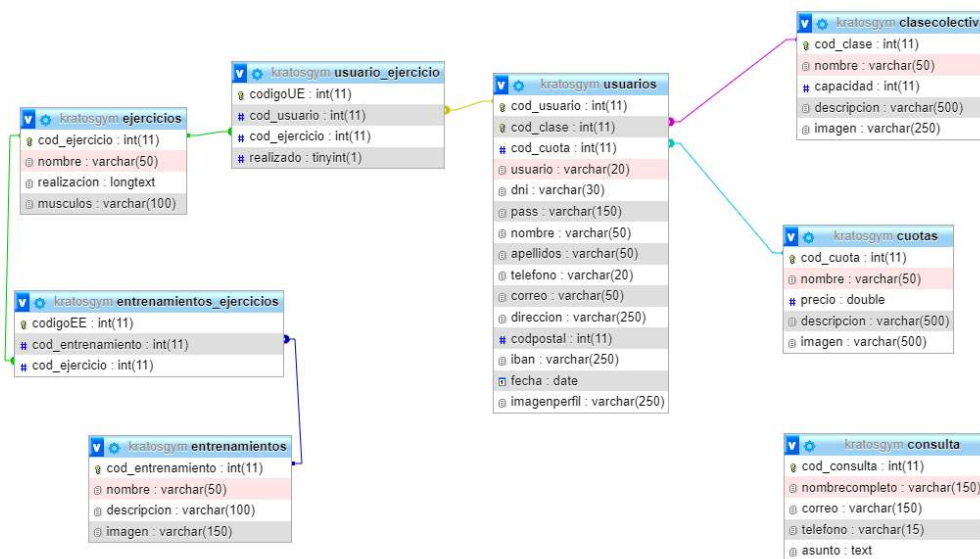
En este apartado el usuario podrá ver su correo electrónico, su usuario y su Fecha de nacimiento, pero no podrá modificar nada.

Manual del Programador

1. Funcionamiento

La aplicación consiste en una web para un centro deportivo la cual permita a los usuarios Iniciar Sesión, registrarse, apuntarse a clases colectivas, crear su entrenamiento añadiendo o eliminando ejercicios, y modificar su perfil, así como ver información sobre el centro.

2. Diseño de la Base de datos



3. Contenido de las Carpeta

• Carpeta Raíz

En la carpeta raíz encontraremos el index.php que se encargará de cargar todo el contenido necesario para el inicio de la app.

• Activos

En esta carpeta se encuentran varias subcarpetas que incluyen:

El SQL para cargar la base de datos.

Todas las imágenes de la aplicación, así como la carpeta donde se crean la carpeta del usuario y su imagen de perfil.

Las librerías de Bootstrap y JQuery y los archivos Script.js y Stryles.js que incluyen JavaScript para el funcionamiento de la aplicación y estilos personalizados respectivamente.

- **Controllers**

En esta carpeta están todos los controladores necesarios para llevar a cabo todas las funcionalidades de la aplicación.

- **c_conexion.php**: se encarga de establecer la conexión con la Base de datos.
- **c_controllers.php**: contiene la mayoría de operaciones de la aplicación. (Agregar ejercicios, eliminar ejercicios, marcar realizado, actualizar perfil, apuntarse a clase colectiva, desapuntarse de la clase colectiva.
- **c_index.php**: es el encargado de mostrar el contenido requerido en la aplicación.
- **c_login.php, c_register.php y c_logout.php**: son los encargados de iniciar sesión, registrar un usuario y cerrar la sesión.
- **Funciones.php**: incluye las diferentes funciones utilizadas en la aplicación (mostrar mensaje de error o validación, cargar ejercicios, comprobar credenciales, subir archivos.

- **Views**

Esta carpeta incluye los archivos para mostrar el contenido a los usuarios.

Todas estas vistas dependen de alguno de los controladores de la carpeta controllers.

- **v_clases.php**: obtiene las clases colectivas de la base de datos y las muestra.
- **v_contacto.php**: muestra información del centro deportivo y un formulario para solicitar información.
- **v_ejercicios.php**: muestra todos los ejercicios disponibles en el sistema.
- **v_entrPred.php**: muestra los ejercicios y la información del entrenamiento predeterminado seleccionado.
- **v_inicio.php**: es la vista principal que nos encontraremos al iniciar la aplicación.

- **v_instalaciones.php**: muestra carruseles con todas las instalaciones del centro deportivo.
- **v_miEjercicios.php**: obtiene todos los ejercicios del usuario y los muestra en la vista.

Esta carpeta tiene una subcarpeta (módulos) que contiene diferentes partes que se incluyen en las vistas.

La carpeta módulos contiene: Header, footer, Modal del Login, Modal del Registro, modal del Perfil del usuario y los entrenamientos predeterminados.

4. Tecnología Usada e Instalación

Instalación:

1. Deberemos de instalar Xampp en nuestro equipo o cualquier otra aplicación para ejecutar en lado servidor.
2. Cogemos el archivo SQL (Activos/BBDD/kratosgym.sql) y lo importaremos a la base de datos.
3. Una vez creada la base de datos ejecutaremos "Index.php".

Tecnología Usada:

- **Visual Studio Code**: Para la creación del código.
- **Xampp**: Para la ejecución en la parte del servidor de la aplicación.
- **PHPmyAdmin**: Para la creación de bases de datos y las tablas necesarias.
- **Bootstrap, JQuery, FontAwesome**: Librerías utilizadas.

Visto Bueno del tutor

I.E.S. "ÁGORA"
C/ Lima, s/n 10005 CÁCERES
Teléfono: 927 00 67 16
Fax: 927 00 67 18
E-mail: ies.agora@edu.juntaex.es



Modelo de Visto Bueno en la entrega de Proyecto de FCT de Ciclos Form. de GR. Superior

Nombre y apellidos del Profesor Isabel Cortés Rodríguez

Nombre y apellidos del alumno/os Juan Antonio Barquero

Título del Proyecto Gimnasio

Grupo 2W

A través del presente documento el Profesor tutor acredita que el alumno citado anteriormente ha entregado en modo, forma y fecha el Proyecto de Ciclos Formativos de Grado Superior arriba mencionado.

En Cáceres a 4 de Junio de 2021

Vº Bº EL TUTOR

A photograph of a handwritten signature in black ink. The signature is 'Isabel Cortés Rodríguez' written in a cursive style.

Fdo.: Isabel Cortés Rodríguez