需求規格書

本系統將以Android Studio開發，使用語言為JAVA。

**前置條件：**輸入使用者所在地點**。**

**後置條件：**使用者所挑出的選項出現在最終系統選擇中。

**可能的副作用：**使用者對最終選擇還是不喜歡。

**執行動作 :**

使用者打開APP

1.選擇自身所在地

2.查詢店家(列出店家相關資訊)

3. 進入隨機選擇

**需求規格:**

**功能：**尋找想要吃的

**輸入：**

使用者想吃的食物種類

進入隨機選擇的店家

**輸出：** 系統最終挑選到的店家

APP顯示店家資料(寫死當下資料)

使用者選擇是否進入選擇與否

**選擇補充：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **選擇：** | **選項：** | **結果：** |
| 選擇功能 | 1.設定後補 | 進入選擇的名單 |
|  | 2.進入選擇 | 決定最後吃什麼 |
| 選擇是否進入選擇 | 0.否 | 離開 |
|  | 1.是 | 選擇開始 |
| 選擇是否查詢店家 | 0.否 | 離開 |
|  | 1.是 | 進入查詢功能 |

**詳細補充：**:

1. 可能使用和地圖相關的功能來實作(ex: google map)，並試著嘗試用類似網路

爬蟲的方式來蒐集店家相關資訊。在使用者選擇店家之後用地圖給予使用者最短到達路徑。

1. 在需要搜尋需求的頁面增加搜尋功能。搜尋之後列出店家資訊（距離、菜單、照片、評分）。
2. 比價功能給予推薦較便宜的同性質店家。（列舉出同性質之店家並且把較便宜、較近之店家放在前面）
3. 利用firebase做出能整合各家餐廳的資料庫（照片、菜單、其他使用者之前的評分及評價）。還要有使用者用餐後評分（最高五顆星）及評價功能。
4. 隨機功能可能以亂數的方式隨機產出今天的選擇。隨機功能除了可以用店家隨機之外，還可以自定義選項進行隨機。

白話操作描述：

先找使用者在哪，然後列出附近有什麼。

之後使用者挑幾個喜歡的選項，再給系統做隨機的最後決定。