



רשתות מחשבים

פרוטוקול HTTP – חלק ג
HTTP Cache

ברק גונן

מבוסס על ספר הלימוד "רשתות מחשבים" מאת
רוזנבוים, גונן, הוד

Cache - מטמון



- ▶ ישנם דפי אינטרנט שאנחנו מבקשים שוב ושוב
- ▶ לעיתים בין בקשה לבקשה נוספת דף האינטרנט לא השתנה
 - אנחנו מבזבזים זמן בהמתנה וכסף (תשלום על גלישה)
- ▶ הרעיון של cache:
 - מחשב הלקוח ישמור את הדפים שקיבל
 - כל עוד הדפים לא משתנים- הלקוח יטען אותם מהעותק המקומי שברשותו

Conditional GET

► בקשת GET מותנית:

- הבקשה תתבצע רק בתנאי שלא קיים עותק מקומי עדכני
- חישבו: איך הלקוח יידע אם יש לו עותק מקומי עדכני?
- יחד עם בקשת ה-GET הלקוח יעביר לשרת את הזמן בו שמר את העותק
- רק אם לשרת יש גרסה חדשה יותר, הוא יחזיר אותה

אני צריך את אתר
<http://www.palmach.org.il>
יש לי עותק שלו מלפני חמש דקות

תודה, אז אני אשתמש בעותק
האחרון ששמרתי

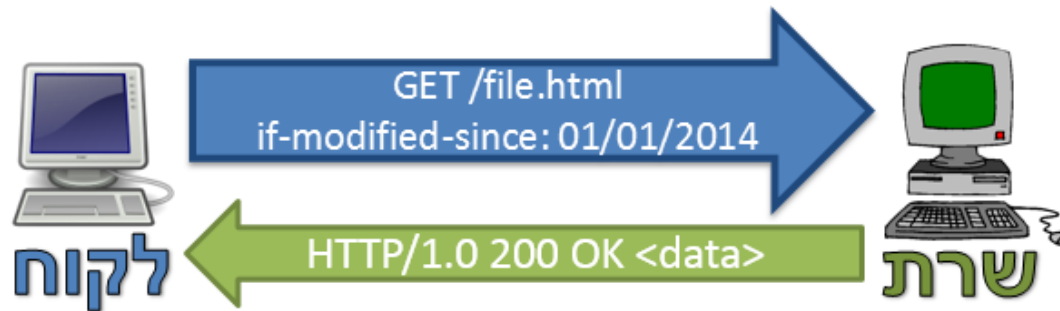
חמש דקות? האתר לא
השתנה מאז

התנסות מעשית ב-caching

- ▶ תרגיל 4.12
- ▶ רוקנו את ה-cache של הדפדפן שלכם
- ▶ פיתחו wireshark
- ▶ גילשו ל-
<http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html>
- ▶ בצעו refresh (F5)
- ▶ בידקו ב-wireshark האם העמוד נשלח אליכם בשתי הפעמים
- חפשו את השדה IF-MODIFIED-SINCE

Caching

► תגובת השרת במידה ויש עדכון:



► תגובת השרת במידה ואין עדכון:



- ▶ למדנו מהו HTTP cache
- ▶ למדנו 304 – Not modified