Bài tập lập trình

Link kênh Youtube của mình: https://www.youtube.com/@DatEbank

1. Nhập, xuất dữ liệu

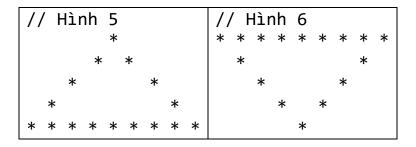
- 1. In dòng chữ "Hello World" ra màn hình
- 2. Vẽ các hình sau:
 - a. Vẽ hình tam giác cân

// Hình 1	// Hình 2	// Hình 3	// Hình 4
*	* * * * *	*	* * * * *
* *	* * * *	* *	* * * *
* * *	* * *	* * *	* * *
* * * *	* *	* * * *	* *
* * * * *	*	* * * * *	*

// I	Hình	7	//	/ H	Hìr	ηh	8
* *						*	*
* *	*				*	*	*
* *	* *			*	*	*	*
* *	* *	*	*	*	*	*	*
* *	* *			*	*	*	*
* *	*				*	*	*
* *						*	*
*							*

b. Vẽ hình tam giác cân rỗng

// Hình 1	// Hình 2	// Hình 3	// Hình 4
*	* * * * *	*	* * * * *
* *	* *	* *	* *
* *	* *	* *	* *
* *	* *	* *	* *
* * * * *	*	* * * * *	*
	1		



```
// Hình 7 // Hình 8

* * * * * * * *

* * * * * * *

* * * * * *

* * * * *

* * * *

* * * *

* * *
```

c. Vẽ hình vuông

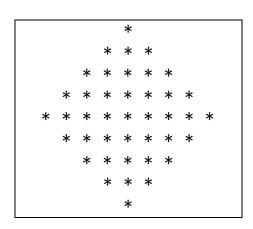
d. Vẽ hình vuông rỗng

e. Vẽ hình chữ nhật

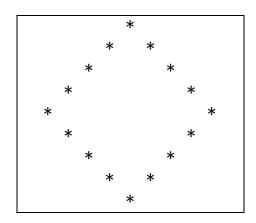
f. Vẽ hình chữ nhật rỗng



g. Vẽ hình thoi



h. Vẽ hình thoi rỗng



- 3. Nhập vào một số rồi xuất ra màn hình
- 4. Nhập vào hai số nguyên a, b và tính a+b, a-b, a*b, a/b và a%b
- 5. Tính điểm trung bình của học sinh gồm các môn Toán, Lý, Hóa
- 6. Viết chương trình nhập 3 số thực a, b, c. In ra màn hình phương trình có dạng: $ax^2 + bx + c = 0$, trong đó a, b, c chỉ in 2 chữ số thập phân. (ví dụ với a = 5.141, b = -2, c = 0.8 in ra 5.14x^2 2.00x + 0.80=0).
- 7. Viết chương trình và in ra giá trị các biểu thức sau với 2 chữ số sau dấu thập phân:

a.
$$\sqrt{3 + \sqrt{3 + \sqrt{3}}}$$

b.
$$\frac{1}{2+\frac{1}{2+\frac{1}{2}}}$$

8. Viết chương trình nhập giá trị cho a, b, c là các số thực. In ra giá trị của các biểu thức sau với độ chính xác 3 chữ số ở phần thập phân:

a.
$$a^2 - 2b + \frac{ab}{c}$$

b.
$$a^2 - 2b + \frac{ab}{c^2 + 1}$$

c.
$$3a - b^3 - 2\sqrt{c}$$

$$d. \frac{b^2 - 4ac}{2a}$$

e.
$$\frac{b^2 - 4ac}{\sqrt{a^2 + 4}}$$

$$f. \sqrt{\frac{a^2}{b} - \frac{4a}{bc} + 1}$$