



段僚

求职意向：前端工程师

📅 22岁

☎ 18846930104

✉ datudian@gmail.com

★ 专业：物联网工程

教育背景

2015.09至今：哈尔滨理工大学

专业：物联网工程

主修课程：数据结构、计算机组成原理、操作系统、C++、JAVA

外语：CET6

获奖情况：

校奖学金

东三省数学建模竞赛二等奖

自我评价

具有较强的自学能力和团队合作精神，渴望学习新技术新知识，希望能成为贵公司贡献一份力

作品展示

github：

<https://github.com/datudian>

职业技能

1、熟悉W3C标准，熟悉html+css语义化布局的使用，熟悉各种选择器及其权重问题，熟悉css盒模型，了解margin塌陷及解决办法与合并问题，了解float浮动，仿写过淘宝静态页面。

2、熟练使用javascript，熟悉预编译、作用域、构造函数、js时间线、js异步操作、DOM、BOM等，理解闭包、原型等javascript的深入问题。

3、掌握部分ES6语法：let、const、变量声明的用法、map结构体、class继承、字符串、对象、函数、数组的扩展。

4、熟悉jQuery、zepto、了解部分Vue框架:虚拟DOM、视图组件、数据绑定。

5、熟悉TCP/IP协议，掌握ajax交互问题以及同源策略等基础网络部分，熟悉客户端与服务器端的报文交换。

6、熟悉html5、css3，可以使用canvas和svg绘图

7、熟悉webpack和git，熟悉loader的使用，可以用webpack进行文件打包，使用git上传代码到github，使用git对版本进行操作。

8、了解node.js服务器语言，熟悉npm的使用，熟悉commonjs规范，了解event、file、stream、http等模块，可以进行简单的服务器模拟。

项目经验

1、层次轮播图：利用jQuery工具库，其中的extend方法自己生成函数，并调用addClass以及animation方法去调整动态改变图片的大小位置和过渡样式，大幅度简化了之前用原生js的代码和客观性。

2、叮当猫：用到了svg可伸缩矢量图，首先利用svg标签指定整个区域的大小，然后用到了path、ellipse等各种效果的路径来实现，并且用stroke、fill等css效果来进行配色。

3、多彩小球：用到了canvas画布，首先指定画布的区域，然后获取mycanvas对象，然后用getContext来获取操作区域，封装了Circle函数用来产生小球，用Math.random()来生成位置，并在Circle的原型上封装了渲染函数，构建小球路径并做颜色的填充，并设置鼠标移动事件来触发新的小球。

4、贪吃蛇：利用canvas画布，在获取内容区后，构造了Rect函数来实现食物的效果，并在Rect的原型上封装了draw函数用来绘制出方块的形状。然后构造对象蛇，并在其原型上封装了画蛇和蛇移动的方法。

5、适配移动设备的音乐播放器：利用gulp打包工具，html、css、less、zepto等工具，完成ajax访问本地自己写的json文件去请求歌曲资源还有图片以及音频，最重要的就是歌词文件，利用高斯函数处理图片模糊，利用自己封装的函数去捕捉播放时间，通过自己的方法去自动跳转，并实现了播放列表功能，进度条动态加载，以及音乐暂停还有切换的功能，其他模式跟轮播图算法

上有很大的相似之处。通过这个项目让我对模块化开发很大，其中对gulp等打包工具更加了解。

PERSONAL RESUME