**BÀI THỰC HÀNH TUẦN 04**

**Bài 1:** Viết các hàm xử lý mảng một chiều *(sử dụng con trỏ, có cấp phát động)*

* Hàm nhập mảng số nguyên gồm n phần tử *(3<=n<=50)* sao cho các phần tử đôi một có giá trị khác nhau *(hai phần tử liền kề nhau phải có giá trị khác nhau)*

*a0 != a1 != a2 != …!= an-2 != an-1*

*VD: 1 2 1 2 5*

* Hàm xuất các phần tử trong mảng ra màn hình, sao cho mỗi phần tử cách nhau 3 khoảng trắng.
* Hàm tìm vị trí phần tử là số nguyên tố xuất hiện thứ 2 trong dãy, nếu không có thì trả về vị trí phần tử xuất hiện thứ nhất, trong trường hợp không có phần tử nào là nguyên tố thì trả về -1.

*VD:* 1 -1 6 9 -1🡪 -1

1 3 5 1 7 🡪 3 (là vị trí của số nguyên tố thứ 2, 5)

1 9 4 3 8 🡪 4 (là vị trí của số nguyên tố thứ 1, 3)

* Hàm sắp xếp các phần tử trong dãy theo thứ tự tăng dần.
* Hàm main lần lượt gọi các hàm trên thực hiện công việc và kiểm tra kết quả.

**Bài 2:** Viết các hàm xử lý mảng một chiều *(sử dụng con trỏ, có cấp phát động)*

* Hàm nhập mảng số thực gồm n phần tử (3<=n<=100), sao cho các phần tử này có giá trị thuộc đoạn [5..20]
* Hàm xuất các phần tử trong mảng ra màn hình, sao cho giá trị của các phần tử chỉ *lấy 1 số lẻ sau dấu thập phân.*
* Hàm tìm phần tử lớn nhất trong dãy và vị trí xuất hiện cuối cùng của phần tử này.

VD: (5): -2.6 15.2 -8.4 15.2 7 🡪 max=15.2, vtcc=4

void TimMaxVaVT(float a[],int n, *float &max,int &vtcc*)

* Hàm tính trung bình cộng của các phần tử trong dãy.
* Hàm xóa phần tử tại vị trí x.
* Hàm thêm phần tử có giá trị y tại vị trí x.
* Hàm main lần lượt gọi các hàm trên thực hiện công việc và kiểm tra kết quả.