

Зертханалық жұмыс - №5 Графикалық ойын жасау.

Мақсаты: Python программалау тілін игеру мақсатында көлемді ойын құрастырып машықтану.

Pygame кітапханасымен жұмыс жасау. Pygame кітапханасымен жұмыс жасауды үйрену үшін <https://youtu.be/SojyWsZUUXY> сілтемесіндегі бейнелер сериясын қарап шығыңыздар.

Тапсырма: <https://youtu.be/HASEyoQFOgo> ойынына өзгерістер жасау қажет. Мысалы, ойынға бір емес, бірнеше құстар қатысатындай етіп өзгеріс жасаңыздар, ойынның аяқталу логикасын ұйымдастырыңыздар, әр құсқа әр түрлі жылдамдық беріңіздер, әр құсқа әр түрлі балл қарастырылсын – кейбір құсқа теріс балл қарастыруға болады, ойыншының жаның арттыратын мүмкіндіктер қарастыруға болады.