

Камбаров Даурен

Мужчина, 20 лет, родился 30 апреля 2002

+7 (771) 4758759

dkambarov17@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Другой сайт: https://t.me/daurensky

Проживает: Алматы Гражданство: Казахстан

Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Backend разработчик

2 000

ווכח

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: проектная работа, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа, полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 2 года 9 месяцев

Июнь 2022 настоящее время 4 месяца

Decathlon

www.decathlon.ru

Розничная торговля

• Розничная сеть (спортивные товары)

- Товары народного потребления (непищевые)
 Спортивные товары и оборудование (продвижение, оптовая торговля)
 - Спортивные товары и оборудование (производство)

Backend разработчик

Разработка и поддержка сервиса для управления каталогом товаров в партнёрских системах. Автоматизация создания товаров.

Май 2021 — Июнь 2022 1 год 2 месяца

Павлодарский педагогический университет

Павлодар, ppu.edu.kz/

РНР-программист

Разработка личного кабинета студента и личного кабинета + сайт для подразделения организации. Проектирование баз данных.

Январь 2021 — Март 2021 3 месяца

BFGroup

Web-программист

Создание сайтов на заказ и поддержка существующего проекта для доставки еды

Декабрь 2019 — Январь 2021 1 год 2 месяца

Инновационный евразийский университет

Павлодар, ineu.edu.kz/

Web-программист

Создание плагинов для moodle. Разработка личного кабинета студента. Проектирование баз данных.

Среднее специальное

2021 Инновационный Евразийский университет, Павлодар

Computer Science, Техник-программист

Ключевые навыки

Знание языков Русский — Родной

Английский — A2 — Элементарный

Hавыки Laravel PHP Git ООП Linux Docker MySQL MS SQL React

Go Python PostgreSQL

Дополнительная информация

Обо мне Пишу на PHP (Laravel), Golang, Python и JS (React) и SQL (join, union, group by).

Умею писать интеграцию third-party сервисов.

Использую Docker, git и linux.

Следую принципам SOLID, DRY, KISS и YAGNI, чтобы писать чистый код.