

Manual GIT

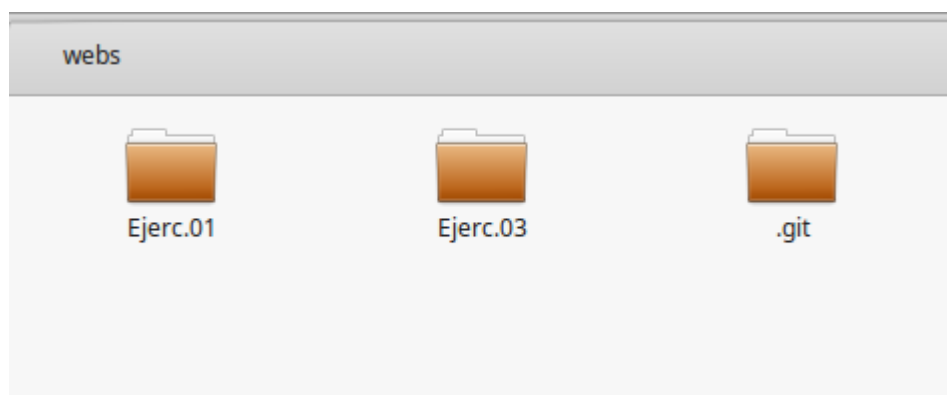
- Iniciar una carpeta con GIT

El primer paso para el uso de la plataforma GIT debemos escoger una carpeta o proyecto que tengamos en local para vincularlo con GIT(En este caso usaremos github). Se debe de acceder a la terminal, debemos tener en cuenta que debemos tener instalado git, sino fuera el caso se utilizara:

aptitude install git

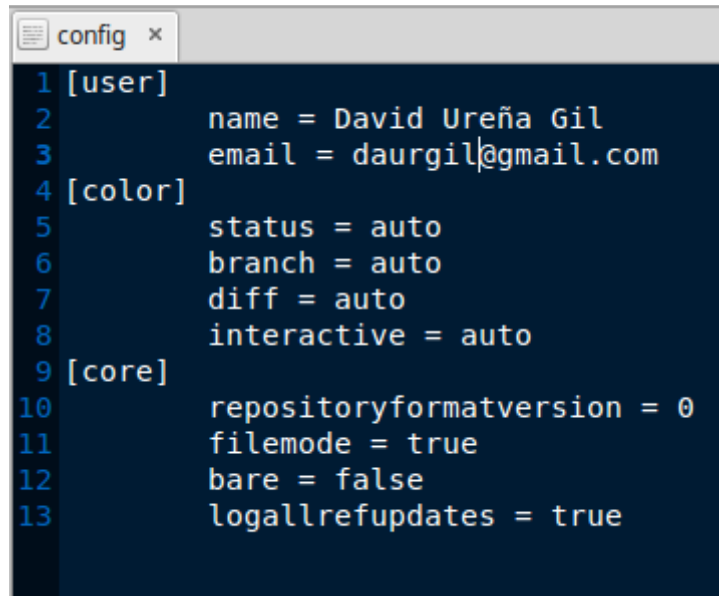
Cuando git esta instalado debemos iniciar el repositorio, para ello abrimos la terminal y ejecutamos el comando: **git init**; al hacerlo se creara de forma oculta un nuevo directorio que contendra lo necesario para poder subir a GIT el proyecto.

```
pelu@pelu-X555LDB ~/Documentos/Programacion/Tema 1 $ git in
init      instaweb
pelu@pelu-X555LDB ~/Documentos/Programacion/Tema 1 $ git init
Initialized empty Git repository in /home/pelu/Documentos/Programacion/Tema 1/.git/
pelu@pelu-X555LDB ~/Documentos/Programacion/Tema 1 $
```



El próximo paso que podemos seguir es el personalizar la configuración del proyecto con nuestros datos, aunque no es necesario. Para realizar esto debemos entrar en el nuevo directorio **.git** donde encontraremos el archivo config. Para personalizar podemos añadir las siguientes líneas:

```
[user]
  name = xxxxxx xxxxxx xxxxxx
  email = xxxxxxxx@gmail.com
[color]
  status = auto
  branch = auto
  diff = auto
  interactive = auto
```

A screenshot of a code editor window titled 'config'. The editor shows the following configuration for Git: 1 [user], 2 name = David Ureña Gil, 3 email = daurgil@gmail.com, 4 [color], 5 status = auto, 6 branch = auto, 7 diff = auto, 8 interactive = auto, 9 [core], 10 repositoryformatversion = 0, 11 filemode = true, 12 bare = false, 13 logallrefupdates = true. The lines are numbered 1 through 13 on the left margin.

```
1 [user]
2     name = David Ureña Gil
3     email = daurgil@gmail.com
4 [color]
5     status = auto
6     branch = auto
7     diff = auto
8     interactive = auto
9 [core]
10     repositoryformatversion = 0
11     filemode = true
12     bare = false
13     logallrefupdates = true
```

Esto sirve sencillamente para que identifique el usuario que envía el proyecto y no lo coja de forma automática... ya que si es así añadiría el usuario que tiene por defecto el sistema operativo y por lo tanto tendríamos commit realizados por distintos usuarios... es una forma de que el usuario envíe siempre sus cambios con un mismo nombre y dirección de correo.



El siguiente paso a seguir es desde la terminal nos ubicamos en la carpeta del proyecto y realizamos el comando: **git add ***; con este comando añadimos los archivos para poder subirlos, en este caso preparamos todos los archivos que están dentro del proyecto.

Cuando ya tenemos este paso realizado, podemos realizar el paso de crear un nuevo repositorio en la plataforma que vamos a usar, como hemos dicho antes en este caso github. Tened en cuenta poner en el apartado de **add .gitignore** el lenguaje del proyecto.

Create a new repository

A repository contains all the files for your project, including the revision history.

Owner **Repository name**

 daurgil / manual 


Great repository name The repository **manual** already exists on this account [reimagined-octo-broccoli](#)

Description (optional)

☒ **Public**
Anyone can see this repository. You choose who can commit.

☐ **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

☒ **Initialize this repository with a README**
This will let you immediately clone the repository to your computer. Skip this step if you're importing an existing repository.

Add .gitignore: **None** | Add a license: **None** 

Create repository

Con el nuevo repositorio creado en la plataforma, ahora ya podemos proceder hacer nuestro primer commit, para esto realizamos el commando: **git commit -m "mensaje"**

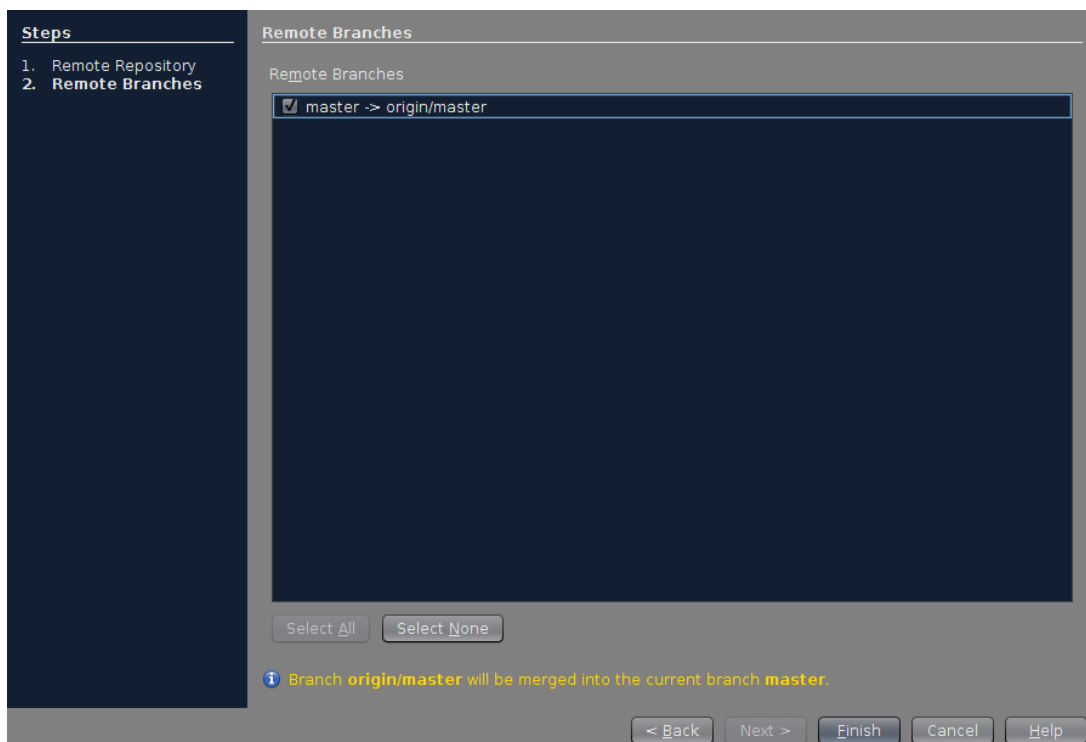
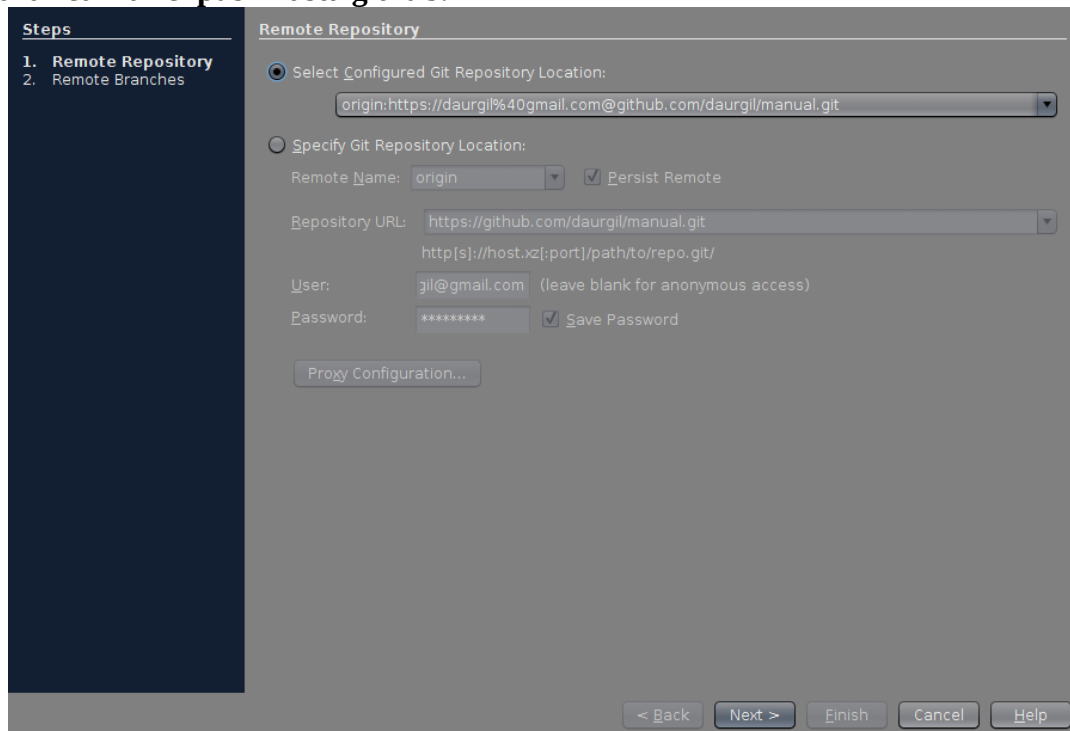
```
pelu@pelu-X555LDB ~/Documentos/Programacion/Tema 1 $ git commit -m "Prueba de manual"
[master (root-commit) 5ce6db9] Prueba de manual
7 files changed, 79 insertions(+)
create mode 100644 Ejerc.01/1.1
create mode 100644 Ejerc.01/1.2
create mode 100644 Ejerc.01/1.3
create mode 100644 Ejerc.01/1.4
create mode 100644 Ejerc.01/1.5
create mode 100644 Ejerc.01/1.6
create mode 100644 Ejerc.03/3.01.java
pelu@pelu-X555LDB ~/Documentos/Programacion/Tema 1 $
```

Con el commit realizado exitosamente debemos asegurarnos que estamos correctamente sincronizados con la plataforma para asegurarnos usaremos, el IDE con el que vamos a trabajar. En este caso netbeans, abrimos el programa y con este abierto iremos al apartado:

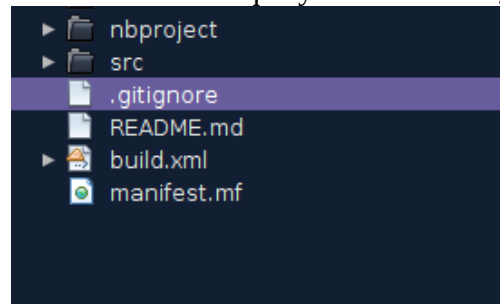
files → add project → proyecto

Desde el proyecto daremos click derecho con el ratón sobre el proyecto y seleccionaremos el apartado GIT donde aparece un submenu que nos da la opción de hacer un commit no siempre es necesario realizarlo desde la terminal, o realizar un push o un pull.

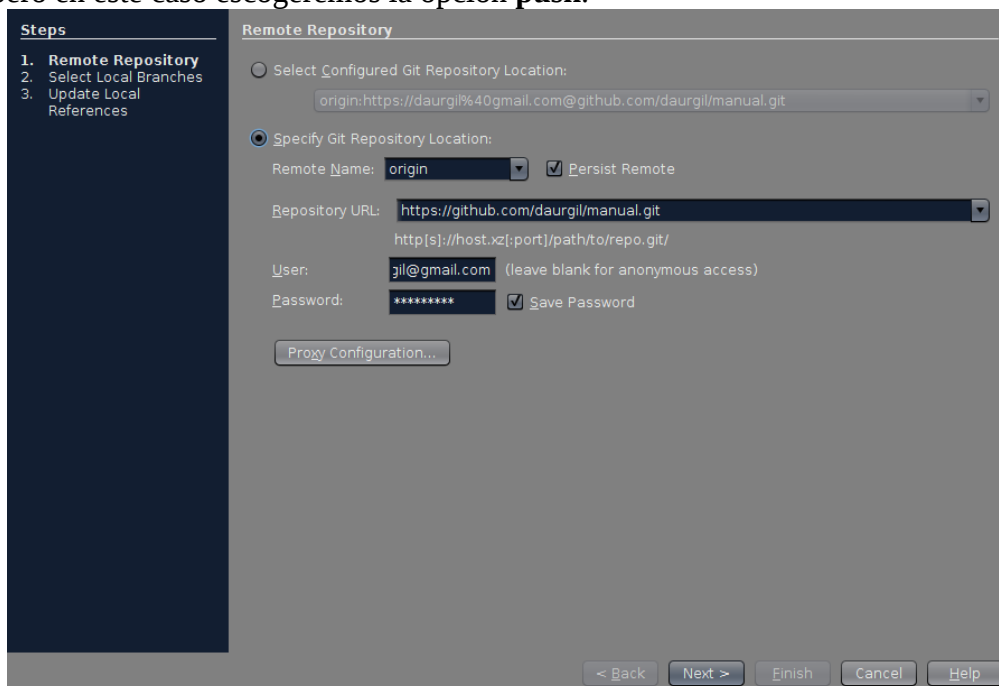
Siempre hay que tener en cuenta que al principio se debe de hacer un pull del repositorio o no nos dejara realizar el push hasta github.



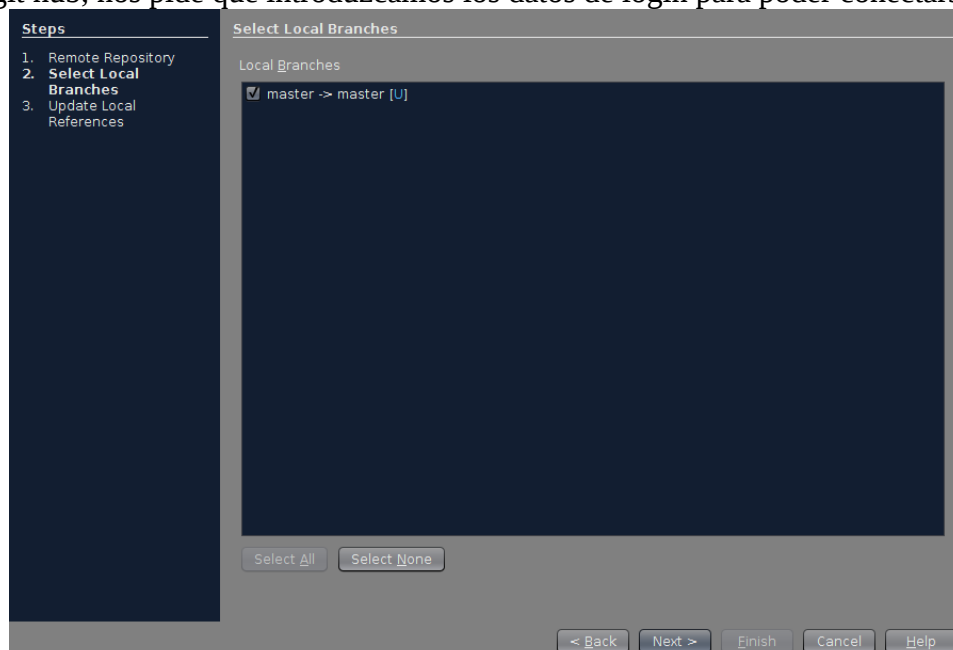
Nos dará un aviso de que se debe hacer un **merge** cuando te lo diga solo hay que aceptar. Veremos que en netbeans nos apareceran los dos archivos que ya teniamos en github.




Con este punto realizado, realizaremos definitivamente el push, al igual que antes iremos hasta el submenu pero en este caso escogeremos la opción **push**.



Fijaos que seleccionamos la segunda opción, de ese modo seleccionamos el repositorio específico que hay en git hub, nos pide que introduzcamos los datos de login para poder conectarse.



Cuando finalice podemos comprobar que en GIT HUB ya deben de aparece los archivos del proyecto que hemos sincronizado.

 daurgil / manual

Unwatch 1

Star 0

Fork 0

<> Code

Issues 0

Pull requests 0

Wiki

Pulse

Graphs

Settings

No description or website provided. — Edit

3 commits

1 branch

0 releases

1 contributor

Branch: master

New pull request

New file

Upload files

Find file

HTTPS

https://github.com/daur

Download ZIP

daurgil Merge origin/master

Latest commit c2ca856 9 minutes ago

nbproject	prueba	18 minutes ago
src/diseño	prueba	18 minutes ago
.gitignore	Initial commit	16 minutes ago
README.md	Initial commit	16 minutes ago
build.xml	prueba	18 minutes ago
manifest.mf	prueba	18 minutes ago

README.md