

## SISTEMA DE GESTIÓN DE TRANSPORTE (POO EN PYTHON)

### Descripción del proyecto

Este proyecto implementa un **sistema de gestión para una empresa de transporte**, aplicando los **principios de la Programación Orientada a Objetos (POO)**:

- **Abstracción:** uso de clases y métodos abstractos para definir estructuras comunes.
- **Herencia:** jerarquías entre vehículos y empleados.
- **Encapsulamiento:** protección de los atributos internos mediante propiedades.
- **Polimorfismo:** métodos con comportamientos distintos según la clase concreta.

El sistema permite **gestionar vehículos y empleados, asignar conductores, registrar recorridos y realizar mantenimientos** de forma simulada.

### Instrucciones de ejecución

1. Asegurar de tener instalado **Python 3.8 o superior**.
2. Descarga o descomprime la carpeta del proyecto
3. Abre una terminal o consola en la carpeta del proyecto.
4. Ejecuta el siguiente comando:
5. `python main.py`
6. Verás en consola una **demostración completa** donde:
  - Se crean vehículos y empleados.
  - Se asignan conductores.
  - Se registran viajes (kilometraje).
  - Se realizan mantenimientos según corresponda.

### Autor

**DAVID ANDRES USECHE CARDOZO**

Curso: Programación Orientada a Objetos

Parcial – Parte 2

Docente: JESUS ARIEL