

Domain Driven Design using Java

AGENDA

Apresentação do professor

4 Metodologia

2 Objetivo da Disciplina e Bibliografia

5 Avaliação

3 Plano Semanal de Aulas



Evando Borges Professor

- Graduado em Ciências da Computação 2007
- Mestrado em Engenharia de Software (USP) 2019
- Borges, Evando Souza, et al. "Monitoring of Business Processes' non Functional Requirements based on Quality of Service." Proceedings of the XIV Brazilian Symposium on Information Systems. 2018.
- BORGES, Evando S. et al. Monitoring of non-functional requirements of business processes based to quality of service attributes of web services. In: ICEIS 2019-Proceedings of the 21st International Conference on Enterprise Information Systems.

profevando.borges@fiap.com.br



2023 e 2024

EXPERIENCIA PROFISSIONAL

- Mais de 17 anos atuando com desenvolvimento de aplicações
- Algumas certificações: Java, TOGAF, Scrum, etc.
- Atualmente atuo como Especialista em Arquitetura e Desenvolvimento de Sistemas na CCEE;
- Últimos projetos: Computação Confidencial, Blockchain, DevOps e Arquitetura Cloud.
- Palestras em algumas conferencias importantes: AWS
 Summit e Unicamp 2023
- Mentor "Conversas Energéticas"



Ementa

Aplicação do conceito de orientação a objetos em Java (JSE e JEE) que favoreça a reutilização de código e o mínimo de acoplamento através dos patterns. Comunicação com banco de dados utilizando JDBC.

Objetivos	A presente disciplina tem como objetivo apresentar e aplicar os conceitos de orientação à objetos utilizando a linguagem de programação Java.
Competências	Ao término da disciplina os alunos deverão ser capazes de: - Implementar algoritmos de programação orientado à objetos Utilizar linguagem de programação em ambiente de desenvolvimento.
Habilidades	Durante a disciplina espera-se que o aluno desenvolva as seguintes habilidades: - Desenvolver aplicações utilizando conceitos da orientação à objetos com acesso à banco de dados com a linguagem Java.

1º Semestre		2º Semestre	
	Classes, Atributos e Métodos Ambiente de Desenvolvimento Integrado Instanciação e manipulação de objetos Tipos primitivos Entrada e saída de dados Conversões entre Tipos, Casting Manipulação de Strings Sobrecarga de Métodos, Construtores Encapsulamento Pacotes Modificadores de Acesso Herança Sobrescrita de Métodos Comentários e Javadoc Interfaces e classes Abstratas Interface Gráfica com pacote swing e awt JFrame, JPanel JButton, JLabel, JTextField, JTextArea JRadioButton, JCheckBox ActionListener e MouseListener	 ✓ Vetores de Objetos eColeções ✓ Tratamento de Exceptions ✓ Manipulação de Banco de dados com JDBC ✓ Design Patterns DAO, Factory e Singleton ✓ Arquitetura em 3 camadas - MVC ✓ Business Objects ✓ Web Services RESTFul Protocolo HTTP e arquitetura RESTFul JSON Verbos (GET, POST, PUT, DELETE) Status Code ✓ Spring Framework Spring Boot , Spring Initialzr e Projeto Maven Spring MVC – Controllers Spring Data JPA Spring MVC – Validação (Bear Validation) Spring Security Spring MVC – Views com Thymeleaf ✓ Buid e Deploy 	

Ementa

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia				
Básica	DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Java: como programar. 10. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2017 KÖLLING, M.; BARNES, D. J. Programação orientada a objetos com Java: uma introdução prática usando o Bluej. 1. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2004 KALINOVSKY, Alex. Java secreto: técnicas de descompilação, patching e engenharia reversa. São Paulo: Pearson, 2005 ERIC, Evans. Domain-Driven Design - Atacando as complexidades no coração do software. Rio de Janeiro, 2017 HEMRAJANI, Anil. Java com Spring, Hibernate e Eclipse. São Paulo: Pearson, 2013			
Complementar	RANGEL, Pablo; CARVALHO JUNIOR, José Gomes de. Sistemas orientados a objetos: teoria e prática com UML e Java. Rio de Janeiro: Brasport, 2021 ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, PASCAL, C/C++ e JAVA. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2007 PUGA, Sandra Gavioli; RISSETTI, Gerson. Lógica de programação e estrutura de dados: com aplicações em Java. 2. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2009 DEITEL, P.J.; DEITEL, H. M. Ajax Rich Internet Applications e Desenvolvimento Web para Programadores. 1ª ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2008 BOND, Martin; Haywood, Dan; Law, Debbie; Roxburgh, Longshaw Peter. Aprenda J2EE: com EJB, JSP, Servlets, JNDI, JDBC e XML. 1ª ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2003.			

Material de sala de aula:

Após toda aula disponibilizarei os códigos confeccionados no portal do aluno e no teams.

HORÁRIO DE AULA

SEGUNDA-FEIRA (REMOTA)

21H15 ÀS 22H55

QUINTA-FEIRA (PRESENCIAL)

21H15 ÀS 22H55

Obs.: Sujeito Alteração

AVALIAÇÃO

As notas semestrais na FIAP são compostas:

40% Project Checkpoint Challenge&Feedback (2 Challenge + 3 Checkpoint)

60% Global Solution (solução de tarefas de Cases reais)

$$MS1 = (PCC&F \times 0.4 + GS \times 0.6)$$

ATENÇÃO: CP NÃO TEM SUBSTITUTIVA

CÁLCULO DE MÉDIA ANUAL

A média anual é ponderada, ou seja, os semestres possuem pesos diferentes:

$$MA = (MS1 \times 0.4 + MS2 \times 0.6)$$

AVALIAÇÃO

CRITÉRIOS DE APROVAÇÃO

Média Anual	Situação
0 a 3.9	Reprovado
4.0 a 5.9	Exame
6.0 a 10	Aprovado

CASO O ALUNO FIQUE DE EXAME:

Nota para aprovação = (12 – Média Anual)







AVALIAÇÃO GLOBAL SOLUTION (GS)

INÍCIO: 26/05/2025

Checkpoint (CP)

Calendário (sujeito a alteração)

1º semestre:

CP1 - 17/03 a 21/03

CP2 - 14/04 a 25/04

CP3 - 19/05 a 23/05

