Aquí puedes observar el modelo con el que vamos a solucionar las consultas, cuya estructura junto con los datos los tienes en el fichero **escape.sql**

El modelo

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**El reto a completar**

Tienes que completar los espacios donde aparecen los comentarios //TO-DO. Este fichero debes añadirlo a un proyecto con Hibernate para que acceda a la base de datos que se facilita en el apartado anterior

public class EscapeRoom {

public static void main(String[] args) {

int x=codigo1();

int y=codigo2();

int z=codigo3();

int w=codigo4();

System.out.println("El código descubierto es :" +x+y+z+w);

}

public static int codigo1() {

//TO-DO

return 0;

}

public static int codigo2() {

//TO-DO

return 0;

}

public static int codigo3() {

//TO-DO

return 0;

}

public static int codigo4() {

//TO-DO

return 0;

}

}