

NAME

Omar D. Guzmán

PAGES

1/1

SPEAKER/CLASS

Carlos Pichardo

DATE - TIME

22/01/2025

Title: Algoritmo de una raíz cuadrada

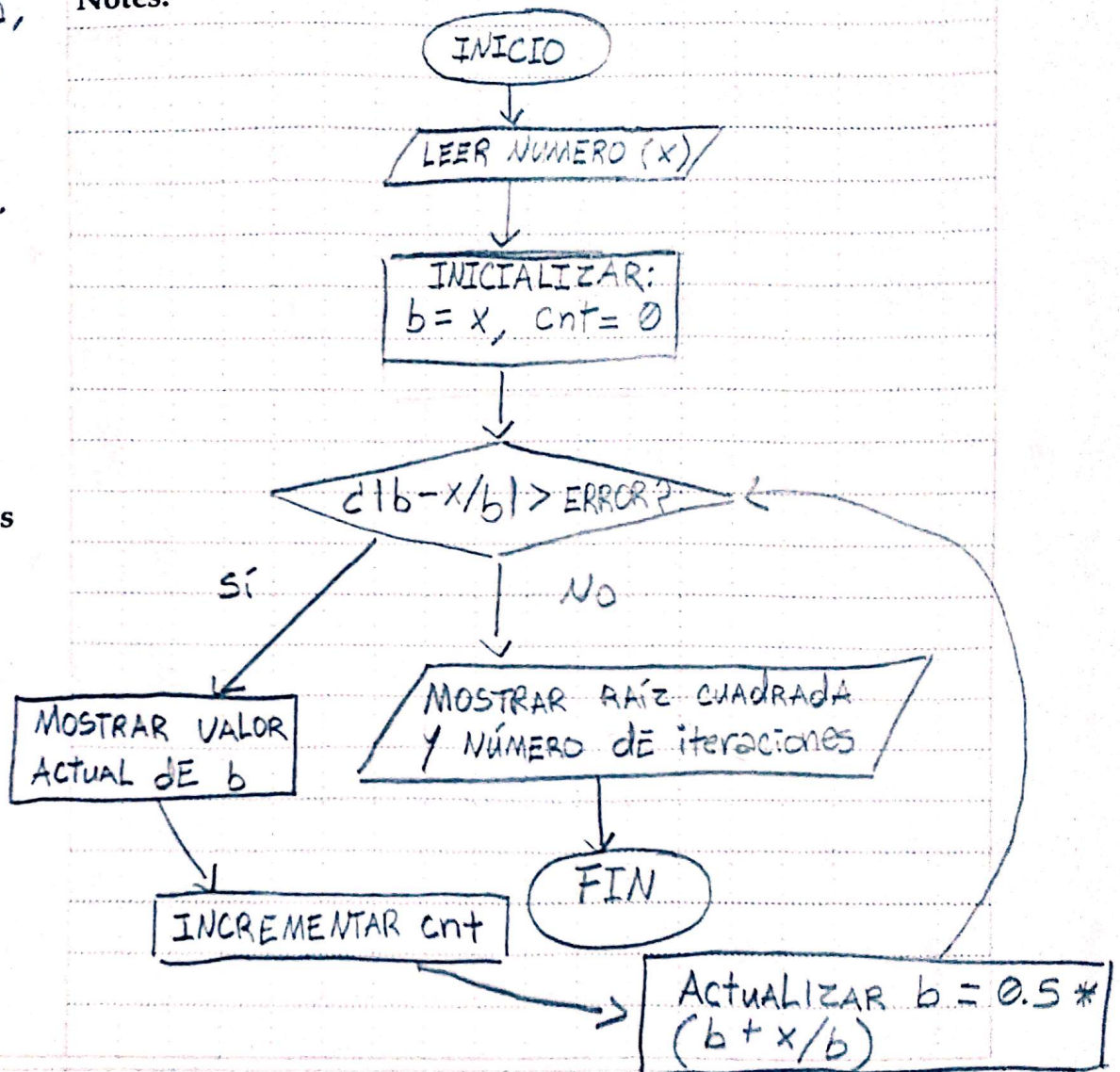
Keyword

Número,
diagrama,
algoritmo,
flujo,
iteración.

Topic: Un diagrama de flujo que expresa un algoritmo de raíz cuadrada de x .

Notes:

Questions



Summary: Primero se inicia, luego se entra el número (variable x) y se inicializan las variables ($x=b$ y $cnt=0$). Después se muestra el margen de error (condición de diferencia entre b y x/b y si logra ser mayor al error) usando 'while', se muestra el valor de b , Incrementamos el cnt y actualizamos b , sale el resultado y finaliza.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Omar D. Guzmán	1/4	Carlos Pichardo	25/01/2025

Title: Capítulo I: Algoritmos, Diagramas de Flujo y Programas en C

Keyword: Lógica, Etapa, Preciso, Programa, Diagrama

Topic: La cotidianidad de los algoritmos y su presencia en nuestra vida diaria.

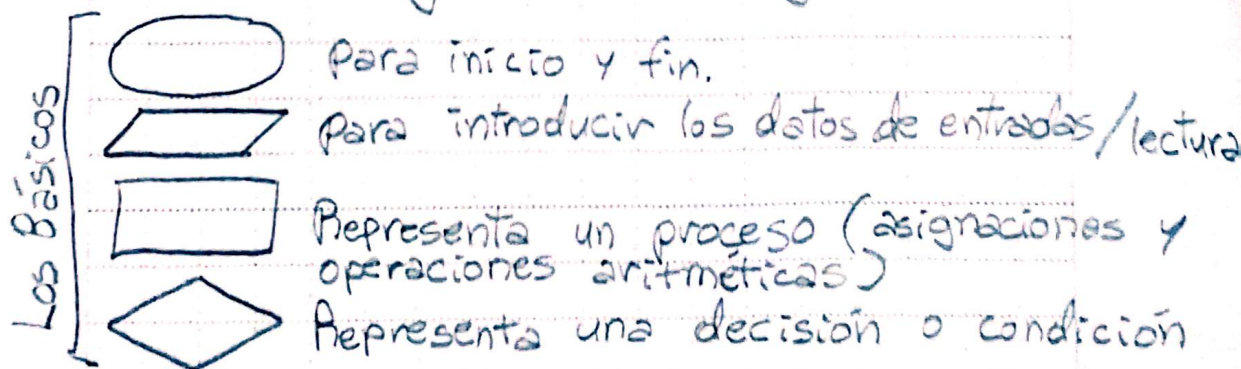
Notes:

- Un algoritmo es un conjunto de pasos o procedimientos planteado con un inicio y un final, siendo estos finitos.
- Las características que se toman en cuenta a la hora de realizar un algoritmo son los siguientes:

Questions

- **Precisión:** Los pasos a seguir claramente.
- **Determinismo:** El conjunto de datos de entrada para arrojar los resultados.
- **Finitud:** El algoritmo, sin importar la complejidad, debe tener un fin.

1. ¿Cuáles son los símbolos utilizados en los diagramas de flujo?

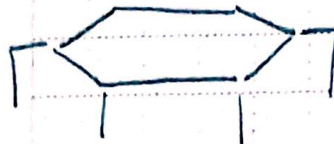


Summary: Mayormente los humanos efectuamos cualquier cosa mediante una serie de pasos, procedimientos o acciones para obtener un resultado o resolver problemas. Por ejemplo, en acciones tan simples como desayunarse o bañarse aplicamos algoritmos para dar a cabo una solución.

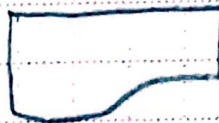
NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Omar D. Guzmán	2/4	Carlos Pichardo	23/01/2025

Title: Capítulo I: Otros símbolos de los diagramas de flujo

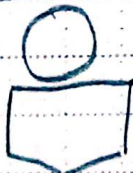
Keyword Conexión, inicio, fin, flujo, recta, Símbolo.	<p>Topic: Estructura esencial para los diagramas de flujo.</p> <p>Notes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Todo diagrama de flujo tiene un inicio y un fin. • Las líneas utilizadas para indicar el flujo de información deben ser rectas: verticales u horizontales. Además, todas deben estar conectadas. • El diagrama de flujo debe estar construido de arriba hacia abajo (top-down) y de izquierda a derecha (right to left).
Questions	<p>¿Cuáles son los símbolos restantes en un diagrama de flujo?</p>



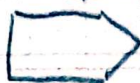
Representa una decisión múltiple.



Representa la impresión del resultado.



Expresa conexión entre páginas dif.
Representa conexión entre páginas dif.



Expresa el modulo de un Problema

Summary: los diagramas de flujo están diseñados para procesar la información paso por paso, hasta encontrar una solución o un resultado. Por ello, es vital que cada símbolo presentado esté en el lugar indicado.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Omar D. Guzmán	3/4	Carlos Pichardo	23/01/2025

Title: Capítulo I: Tipos de Datos

Keyword	Topic:																		
Dato, Computador, Entero, Reales, Registro.	La Variedad de datos que logra procesar el computador.																		
	Notes: Tipos de datos simples:																		
	<table><tr><th>Dato en C</th><th>Descripción</th><th>Rango</th></tr><tr><td>int</td><td>Enteros</td><td>$-32,768$ a $+32,767$</td></tr><tr><td>float</td><td>Reales</td><td>3.4×10^{-38} a 3.4×10^{38}</td></tr><tr><td>long</td><td>Enteros de largo alcance</td><td>$-2^{147,483,648}$ a $2^{147,483,648}$</td></tr><tr><td>double</td><td>Reales de doble precisión</td><td>1.7×10^{-308} a 1.7×10^{308}</td></tr><tr><td>char</td><td>Carácter</td><td>Símbolos núm. y del abecedario.</td></tr></table>	Dato en C	Descripción	Rango	int	Enteros	$-32,768$ a $+32,767$	float	Reales	3.4×10^{-38} a 3.4×10^{38}	long	Enteros de largo alcance	$-2^{147,483,648}$ a $2^{147,483,648}$	double	Reales de doble precisión	1.7×10^{-308} a 1.7×10^{308}	char	Carácter	Símbolos núm. y del abecedario.
Dato en C	Descripción	Rango																	
int	Enteros	$-32,768$ a $+32,767$																	
float	Reales	3.4×10^{-38} a 3.4×10^{38}																	
long	Enteros de largo alcance	$-2^{147,483,648}$ a $2^{147,483,648}$																	
double	Reales de doble precisión	1.7×10^{-308} a 1.7×10^{308}																	
char	Carácter	Símbolos núm. y del abecedario.																	

Questions

Un dato estructurado tiene múltiples componentes. Los arreglos, cadena de caracteres y registros representan los datos más conocidos.

1. ¿Qué es un dato entero? (int)
Es un dato que representa números enteros, positivos o negativos, sin parte decimal.
2. ¿Qué es un dato carácter? (char)
Representa un único carácter, como una letra, número o símbolo, y generalmente ocupa un byte.

Summary: La clasificación de datos que comprende nuestra computadora abarca entre los simples y estructurados. Los datos simples tiene como principal característica que solo ocupan una casilla de memoria. Dentro de este grupo encontramos a los enteros, los reales y los caracteres.

NAME

Omar D. Guzmán

PAGES

4/4

SPEAKER/CLASS

Carlos Pichardo

DATE - TIME

23/01/2025

Title: Haciendo diagramas de Flujo (Ejemplos)

Keyword

Ejemplo,

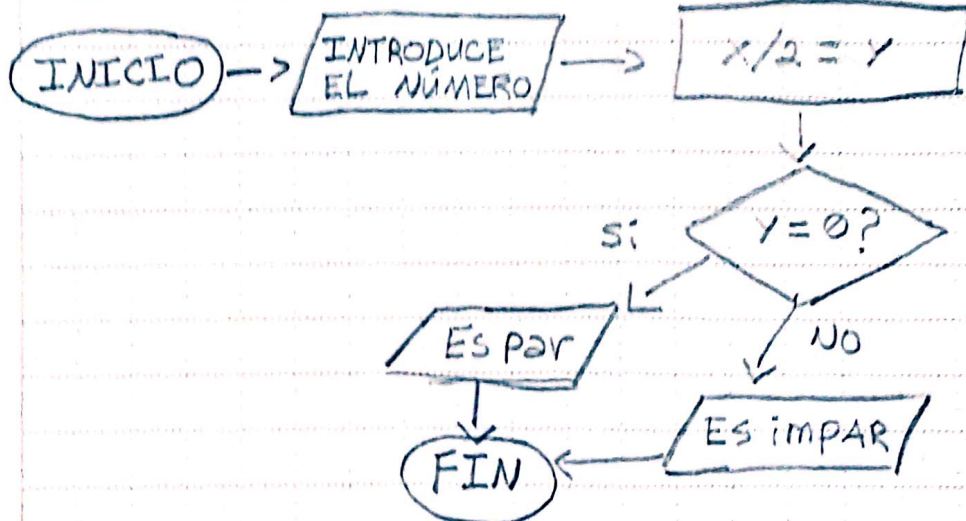
Demostración,
Condición,

Símbolo,
flujo.

Topic: Demostraciones gráficas de diagramas de flujo

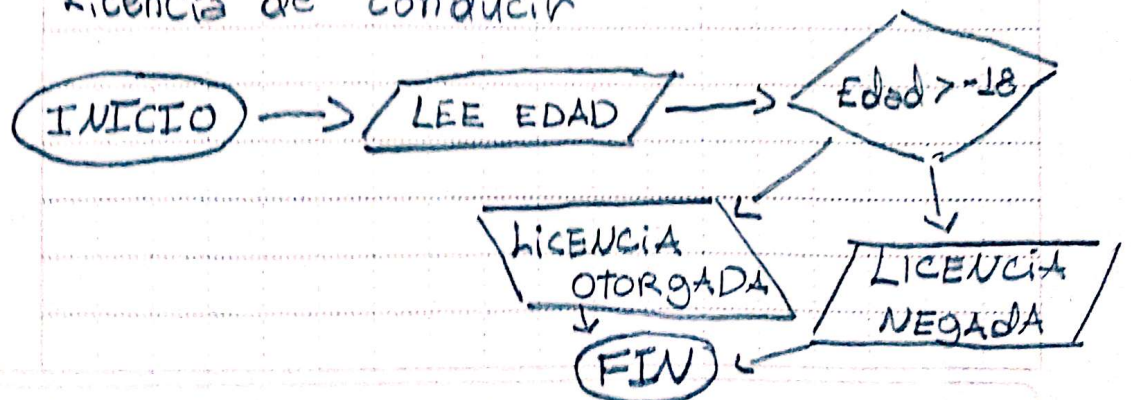
Notes:

I. Diagrama de flujo para verificar si un número es par o impar:



Questions

II. Diagrama de flujo para otorgar/denegar licencia de conducir



Summary: El primero es un diagrama que verifica si un número es par o impar dependiendo de la condición. Luego el segundo es aún más corto y sencillo, siendo este un proceso para conseguir una licencia para conducir.