



Charles Cohen
Senior Full Stack Developer
charlesc@edandweb.co.il
050-4449764



Programme du cours Node.js

- Introduction to Node.js
 - What is Node and what is it not?
 - Node.js Features?
 - Our first Node.js script: Hello World
 - Building a web server in Node.js
 - Debugging node applications
- 2. Building your Stack
 - Pulling in other libraries
 - Building custom libraries
 - A-synchronicity and callbacks
 - Blocking vs. non-blocking I/O
 - Working within the event loop
- 3. Modular JavaScript with Node.js
 - Writing Modular JavaScript with Node.is
 - Core Modules
 - Installing Packages
 - Publishing packages
- 4. Avoiding common pitfalls with Async.js
 - Introducing the Asynchronous problem
 - Async.js Library to the rescue
 - Collections
 - Flow Controllers

- Working with the file system
 - Files manipulations
 - Folder manipulations
 - Putting the file-system module together Async.js
- 6. Building Web applications with the Express Framework
 - Introduction to Express, installation and basic setup
 - Application configuration
 - Routing
 - Views and Templating options
 - Persistence with Cookies, In-Memory Sessions and session-stores
 - Social Authentication with Passport.js
- 7. Connecting MySQL Server
 - Database connection
 - A-synchronicity Queries from node.js



Cours 5

Express Framework



Plan du module Node.js

	Cours	Date	Cours
	1	Lun. 20/05	Introduction to Node.js (1)
	2	Mer. 29/05	Building your Stack (2) Command Line File System Arrow Functions Modular JavaScript with Node.js
	3	Mer. 05/06	 Asynchronous JS Consuming API – HTTP requests
	4	Lun. 10/06	 Consuming API – HTTP requests Exercises – Notes & Weather
	5	Lun. 17/06	 Express framework – templates with Handlebars Building a get API entry point based on previous exercices (get coordinates and weather from mapbox.com and darksky.net) and returning data as JSON Implement a search address box that consuming the GET API
	6	Lun. 24/06	 Promise, await, async, Async module Avoiding common pitfalls with Async.js
	7	Lun. 01/07	Working with MongoDB 1/2
	8	Lun 08/07	Working with MongoDB 1/2

Environnement de travail

Editeur de code:

- Visual Studio Code
 - Extensions:

Liens Utiles:

- Node.js: https://nodejs.org/
- Moteur V8 Javascript: https://v8.dev/
- Express : http://expressjs.com



Questions/Sujets à enrichir

- I/O Node.js
- Moteur JS Edge, Firefox ?
 Firefox: GECKO engine written in C++
 Edge: Originally built with Microsoft's own EdgeHTML and Chakra engines, Edge is currently being rebuilt as a Chromium-based browser,[10][11] using the Blink and V8 engines, based upon WebKit.
 As part of this big change, Microsoft intends to add support for Windows 7, 8, 8.1, and macOS.[12]
- Sleep Node.js?



- Utilisation de l'API mapbox: récupération de la longitude et latitude avec une adresse
- Combinaison des fonctions getCoordinates et getGeocode



- Correction de l'exercice sur les notes
- Correction de l'exercice sur les méthodes (function au sein d'un objet) avec la forme arrow et utilisation de filter
- Code synchrone: execution ligne par ligne du code
- Code asynchrone: execution avec callback asynchrone (event loop and callback Queue). Exemple avec SetTimeout et SetInterval.
- Utilisation de la librairie request pour envoyer des requêtes GET sur des API. Paramètre json true
- Utilisation de l'API darksky.net (currently.temperature, currently.precipProbability) et options celsius et français.



- Utilisation de la librairie chalk pour coloriser les messages dans la console
- Découverte du packet nodemon (lancement en continu d'un script)
- Installation d'un module en mode globalle npm install -g nodemon s (pas d'impact sur package.json de notre projet)
- Ligne de commande (process.argv), affichage argument (process.argv [2])-
- Yargs: ligne de commande: yargs.command, command, describe, handler, builder, describe, demandOption, type
- Gestion des erreurs: try { } catch (e) {}
- JSON.parse , JSON.stringify
- writeFileSync, readFileSync
- Arrow functions: (x) => { }



- Node.js is a Javascript runtime built on **Chrome's V8** Javascript engine.
- Node.js uses an **event-driven**, **non-blocking**
- Node.js' package ecosystem, npm, is the largest ecosystem of open source libraries
- Node.js => JS Code => V8 (C++) => Result
- Le nom de l'objet global est **global** et l'objet équivalent à Document dans le browser est **process**
- Pour utiliser la librairie des fichiers (FileSystem) on utilisera la commande const fs = require('fs');
- Pour écrire on utilisera la méthode WriteFileSync
- Système de modules de Node.js (Filesystem ...), API: https://nodejs.org/dist/latest-v10.x/docs/api/
- Nos scripts require('./utils.js'); → module.exports
- npm init
- Packets npm (npm install validator)
 - Projet existant: npm install



Fin de l'aplication Weather

TP

En récupérant le résultat de la longitude et de la latitude, appeler la fonction forecast et obtenez la météo pour l'adresse demandé.

Essayez votre script sur différentes adresses.

Utiliser async et await



```
add(1, 4, (sum) => {
    console.log(sum);
});
```

Ecrire une fonction add pour que l'appelle à cette fonction ci-dessus retourne la somme après 2 secondes.

Pour cela, il faudra analyser la structure de la fonction (nombre de paramètre ...). Le 3^{ème} paramètre est une fonction de callback c'est celle-ci qu'il devra être appelé après les 2 secondes.

Utiliser setTimeout avec un timer de 2s pour que cette fonction puisse afficher la somme après 2s.



```
const add = (a, b, callback) => {
    setTimeout(() => {
        callback(a + b)
      }, 2000);
};
add(1, 4, (sum) => {
        console.log(sum);
});
```



Express Framework

http://expressjs.com

Express 4.16.4

Fast, unopinionated, minimalist web framework for Node.js

\$ npm install express --save

Web Applications

Express is a minimal and flexible Node.js web application framework that provides a robust set of features for web and mobile applications.

Frameworks

Many popular frameworks are based on Express.

APIS

With a myriad of HTTP utility methods and middleware at your disposal, creating a robust API is quick and easy.

Performance

Express provides a thin layer of fundamental web application features, without obscuring Node.js features that you know and love.

Installation: npm install express

Getting started:

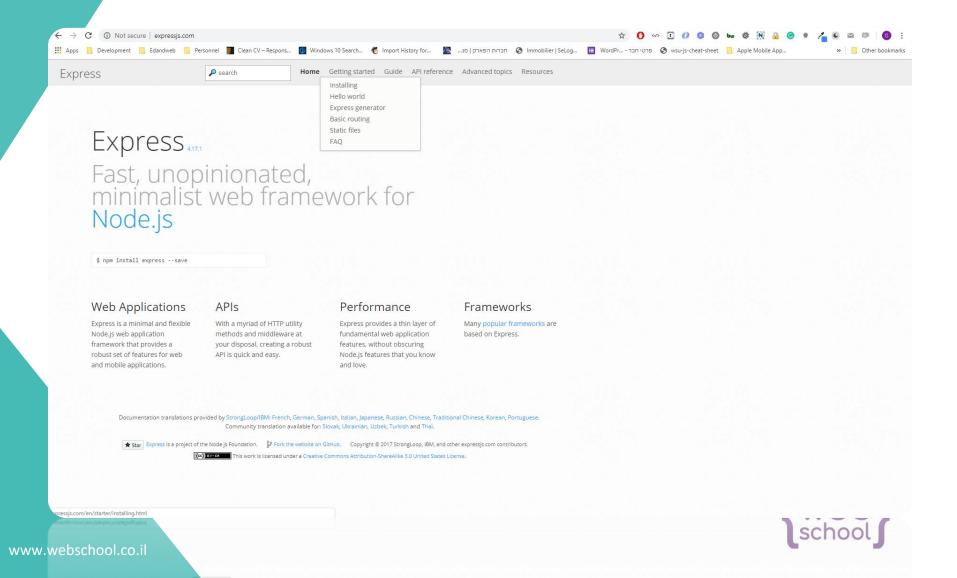
http://expressjs.com/e n/starter/installing.html

API Docs:

http://expressjs.com/e n/guide/routing.html



Express Guides



Création première routes

Pour initialiser le framework:

- 1. Initialisation de npm
- 2. npm install express
- 3. Création d'un dossier src
- 4. Création d'un script app.js
- 5. Import de la librairie
- 6. Création d'une application express()
- 7. Définition d'une route: http://expressjs.com/en/guide/routing.html
- 8. On écoute sur un port partculier et on définit une function au moment ou le serveur est lance.



Express - retour JSON

```
app.js
       '/ second argument : object response with buch of nethods
                                                                                           Apps Development
      ipp.get('', (req, res) => {
                                                                                             name: "Charles".
                                                                                             age: 35
          res.send('Welcome to the homepage!');
      ipp.get('/help', (req, res) => {
          // express will detect HTML and render it as HTML
          // We can pass an object and express will stringify it as JSON
          res.send({
               name: 'Charles',
               age: 35
 20
          });
      ipp.get('/about', (req, res) => {
          res.send('About');
      | );
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE
                                                1: node
   at expressInit (C:\Users\charl\projects\learn NODEJS\web-server\node modules\express\l
ib\middleware\init.js:40:5)
   at Layer.handle [as handle_request] (C:\Users\charl\projects\learn_NODEJS\web-server\n
ode modules\express\lib\router\layer.js:95:5)
[nodemon] restarting due to changes...
Server is up on port 3000.
[nodemon] restarting due to changes...
Server is up on port 3000.
[nodemon] restarting due to changes...
Server is up on port 3000.
[nodemon] restarting due to changes...
Server is up on port 3000.
[nodemon] restarting due to changes...
Server is up on port 3000.
```

Suivant les données retournées par la fonction send express adaptera la sortie générée.

Si nous avons du HTML alors la page affichée sera du HTML.

Si nous retournons un objet alors automatiquement express retournera un JSON.



Créer 3 routes: about, help et weather

TP

Créer 2 routes:

- 1. /about : retourne un titre html h1 avec le nom About
- 2. /help: retourne un titre html h1 avec le nom Help
- 3. /weather: retourne un objet json avec 2 propriétés forecast (phrase météo) et location (ville)



Serve static files

(Servir les fichiers statiques)

Pour servir les fichiers statiques, nous devons spécifier à express un chemin **absolu** vers le dossier des fichiers statiques.

Créons un répertoire public ou nous mettrons nos fichiers statiques exposés par le serveur WEB.

Pour obtenir le chemin absolu nous utiliserons __dirname : https://nodejs.org/docs/latest/api/modules.html#modules_dirname

```
const pathPublic = path.join(__dirname, '../public');
```

Ensuite nous utiliserons la méthode use de notre application:

```
app.use(express.static(pathPublic));
```

Maintenant créons un fichier index.html et plaçons le dans le dossier public.

Visitons l'url root de notre projet.

Que se passe t-il?



Remplaçons les routes about et help par un fichier statique

TP

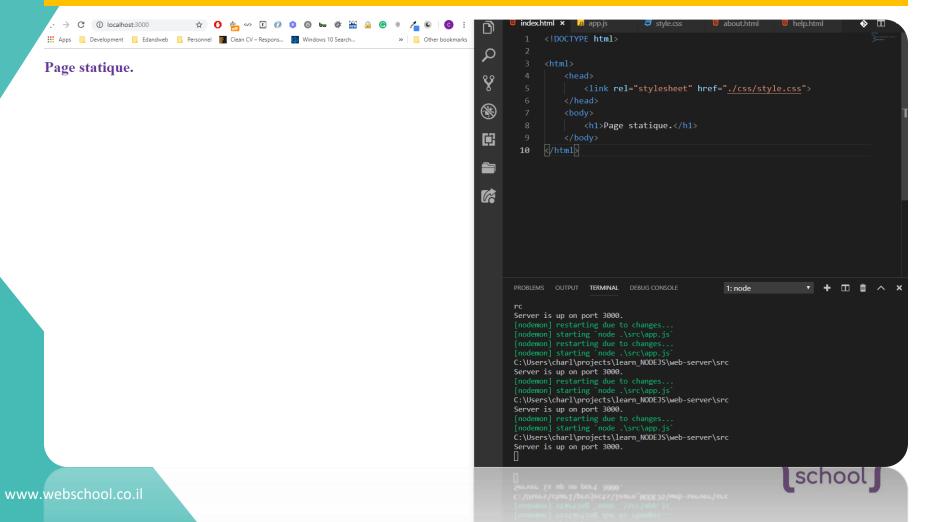
- 1. Remplacer les 2 routes /about et /help par des fichier HTML.
- 2. Tester les routes.
- 3. Supprimer les routes de nodejs
- 4. Re tester les routes.



Serve CSS and JS files

Important: mettre ce qui doit être publique dans le dossier publique et rien d'autre.

./ fait référence au dossier publique



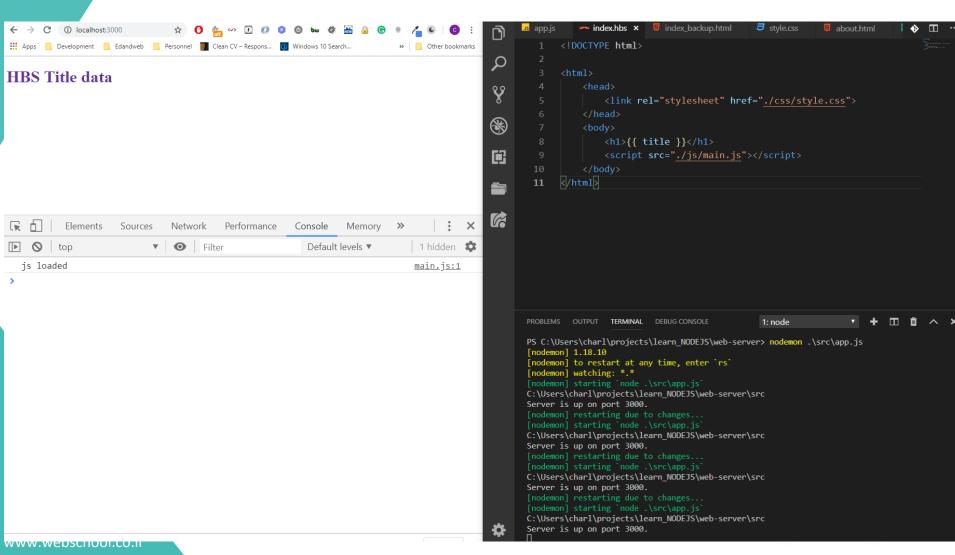
Importer un script JS et une photo

TP

- 1. Créer un script main.js dans un dossier js
- 2. Importer le script dans la page index.html
- Télécharger une photo et placer la dans un dossier img.
- 4. Insérer la photo dans la page about.html et ajouter la feuille de style.
- 5. Ajouter une règle css (ex: largeur de 250px.)



Templates in Node.js with hbs (Handlebars for Node.js)



Utilisation des templates

Créer un dossier nommer views.

Créer un fichier nommé index.hbs dans ce dossier.

Au niveau du controller de la route (celle ou vous souhaiter implémenter le rendu du template) utiliser la fonction render (à partir de la variable response) qui prend en paramètre le nom du template et les data (optionnel objet).

Ex: res.render('template_name', {data: data})

Si on souhaite changer le nom du répertoire des templates:

const viewsPath = path.join(__dirname, '../templates/views');

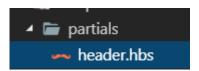


Créer des blocs de templates partials

```
const hbs = require('hbs');
```

```
const partialsPath = path.join(__dirname, '../templates/partials');
```

hbs.registerPartials(partialsPath);



```
<h1>{{title}}</h1>
<div>
<a href="/">Weather</a>
<a href="/about">About</a>
<a href="/help">Help</a>
</div>
```

{{> @partial-block}}

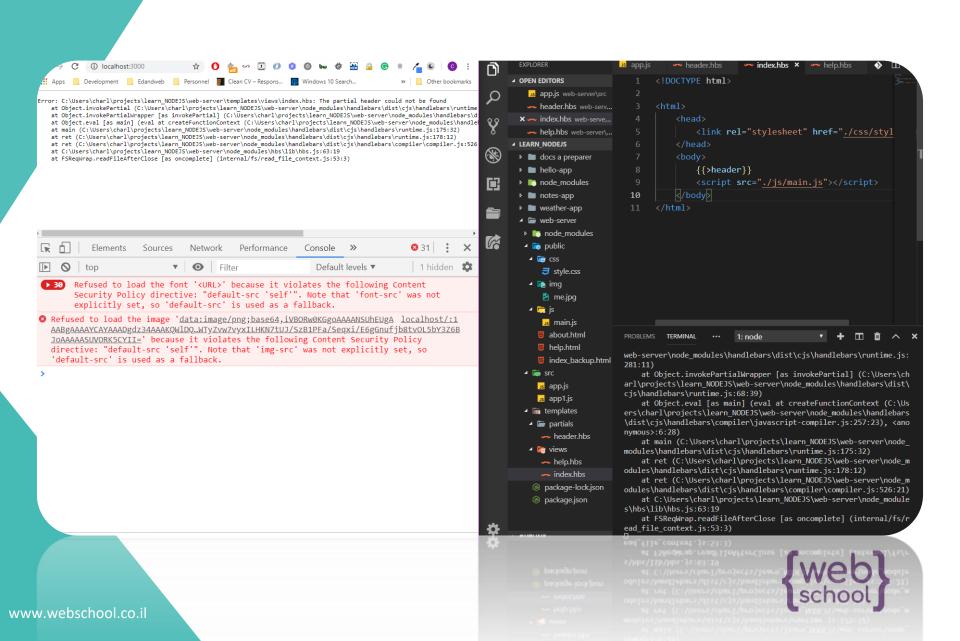


Etendre un template

Afficher les données provenant d'objets ou d'Array

```
app.get('/about', (req, res) => {
    const peoplesData = {
        person1: {name: 'Charles Cohen', age: 35, country: 'Israel'},
        person2: {name: 'David Cohen', age: 38, country: 'France'},
        person3: {name: 'Dan Azoulay', age: 30, country: 'United States'}
    };
    res.render('about', {title: 'About', peoples: peoplesData});
});
```





Solution pour prise en compte changement dans les templates

nodemon .\src\app.js -e js,hbs

Listen for changes in extension



Créer un footer (partials)

TP

- 1. Créer un footer contenant un paragraphe:
- 2. Créé par {{name}}
- 3. Importer le footer dans vos templates.
- 4. Créer un nouveau partial menu et mettez les liens dans ce fichiers.
- 5. Importer le menu depuis votre header et votre footer.



Gérer les erreurs 404

```
app.get('/help/*', (req, res) => {
        res.send('Help article not
found.');
})
```

Routes spécifique

```
// need to be the last
// express will search in the public folder
// next on each routes definitions
// finally will find
app.get('*', (req, res) => {
            res.send('404 Page Not found.');
})
```

Toutes les routes



Gérer les erreurs 404

TP

- 1. Créer une page 404 avec handlebars pour toutes les requetes.
- 2. Créer une page 404 pour les routes en dessous de help /help/*
- 3. Pour chaque vue définir passer en argument un message d'erreur en function de la vue.



Intégrer les fonctionnalités des fonctions forecast et geocode dans notre application

TP

- 1. Copier le dossier utils
- 2. Appeler avec la route weather les fonctions geocode et weather



Créer un search form qui retournera la meteo pour une adresse

Exercice maison

1. Créer un search form qui recevra une addresse pour ensuite appeler l'API de weather et retournera la météo pour cette adresse.



A voir

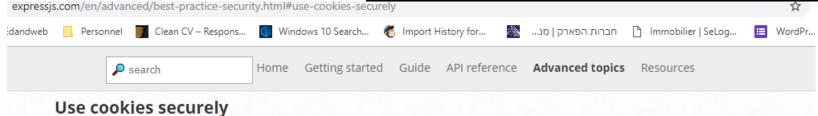
Cookies, Sessions

Exemple complet: https://appdividend.com/2018/02/05/express-session-tutorial-example-scratch/

A lire: https://stackoverflow.com/questions/8749907/what-is-a-good-session-store-for-a-single-host-

node-is-production-app

var express = require('express') var cookieParser = require('cookie-parser') var app = express() app.use(cookieParser())



To ensure cookies don't open your app to exploits, don't use the default session cookie name and set cookie security options appropriately.

There are two main middleware cookie session modules:

- express-session that replaces express.session middleware built-in to Express 3.x.
- cookie-session that replaces express.cookieSession middleware built-in to Express 3.x.

The main difference between these two modules is how they save cookie session data. The express-session middleware stores session data on the server; it only saves the session ID in the cookie itself, not session data. By default, it uses in-memory storage and is not designed for a production environment. In production, you'll need to set up a scalable session-store; see the list of compatible session stores.

In contrast, cookie-session middleware implements cookie-backed storage: it serializes the entire session to the cookie, rather than just a session key. Only use it when session data is relatively small and easily encoded as primitive values (rather than objects). Although browsers are supposed to support at least 4096 bytes per cookie, to ensure you don't exceed the limit, don't exceed a size of 4093 bytes per domain. Also, be aware that the cookie data will be visible to the client, so if there is any reason to keep it secure or obscure, then express-session may be a better choice.



Résumé

