#### UFPI - CCN - DC

# Arquitetura de Computadores 2025.1

Professor: Ivan Saraiva Silva

Grupo: Davi Soares de Macedo & Enrico da Rocha Santos Teixeira

**Maio de 2025** 

#### Introdução

## 1. Objetivo

Comparar dois métodos de melhorar o contraste de uma imagem em tons de cinza: um em Python (alto nível) e outro em Assembly RISC-V (baixo nível).

# 2. Metodologia

• Preparação: Convertida a imagem colorida em QCIF (176×144) para tons de cinza, gerando *Imagem\_PB.jpg*.

# • Python:

- 1. Carrega Imagem PB.jpg.
- 2. Equaliza a imagem utilizando o script *equalizacao.py*.
- **3.** Salva *Imagem\_PB\_equalizada\_altonivel.jpg*.
- **4.** O mesmo script faz a contagem e gera um histograma do resultado no arquivo *histograma\_altonivel\_equalizada.txt*.

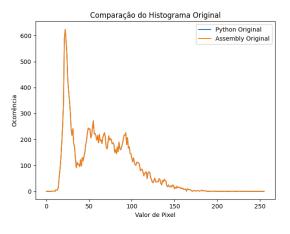
## • Assembly:

1. Abrimos via terminal 2 códigos risc-v diferentes com o arquivo *Imagem\_PB.raw*, com os 25344 pixels, um vai equalizar e imprimir o histograma em um arquivo .txt (equaliza\_histo\_riscvc.asm) enquanto o outro(equaliza\_raw\_riscv.asm) vai gerar um binário (.raw) a partir da equalização do histograma, gerando os arquivos *Imagem\_PB\_equalizada\_assembly.raw* e *histograma\_equalizada\_assembly.txt*.

## 3. Resultados

- A soma de todas as contagens bateu exatamente com o número de pixels (25 344) em ambas as versões, garantindo que nenhum dado se perdeu.
- Nos histogramas originais, Python e Assembly mostraram curvas quase idênticas.
- Após equalizar, ambos passaram a ter maior variedade de tons, evidenciando a eficácia do método.

• A diferença entre os histogramas equalizados (Python vs. Assembly) foi mínima, comprovando que os dois códigos produziram o mesmo efeito.



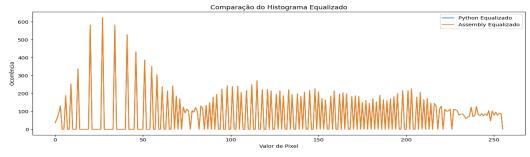




imagem original



imagem\_PB convertida em python



imagem equalizada em python



imagem equalizada em risc-v

A proximidade dos dados é tanta que ficou praticamente impossível distinguir nesse gráfico a variação dos dados, apenas um pequeno contraste azul, comprovando a eficiência das duas implementações.

#### 4. Conclusão

A versão em Python foi mais rápida de desenvolver, mas a de Assembly mostrou que é possível reproduzir o mesmo resultado em nível de máquina. Ambos os métodos entregaram imagens com contraste melhorado e histogramas consistentes, utilizamos scripts em python para comparar os resultados que afirmamos acima, provando que a implementação é p