USE CASE 1

Персонажі: Користувач, телеграм-бот.

Ціль: Замовлення пісні

Передумова: Користувач знаходиться в меню телеграм-боту

Успішний сценарій:

- 1. Користувач натискає кнопку «Замовлення».
- 2. Бот пропонує опції: замовлення пісні або оголошення.
- 3. Користувач натискає кнопку «Замовлення пісні».
- 4. Бот пропонує опції: написати назву пісні, завантажити файл.
- 5. Користувач завантажує файл.
- 6. Бот пропонує опції щодо вибору дня відтворення: сьогодні, завтра, післязавтра, післяпіслязавтра.
- 7. Користувач натискає «Завтра».
- 8. Бот пропонує опції часу ефірів.
- 9. Користувач обирає час.
- 10. Бот виводить повідомлення про початок модерації. Користувач має можливість натиснути кнопку «До головного меню».
- 11. Бот виводить повідомлення про прийняття пісні.

USE CASE 2

Персонажі: Користувач, телеграм-бот.

Ціль: Замовлення оголошення

Передумова: Користувач знаходиться в меню телеграм-боту.

Успішний сценарій:

- 1. Користувач натискає кнопку «Замовлення».
- 2. Бот пропонує опції: замовлення пісні або оголошення.
- 3. Користувач натискає кнопку: «Замовлення оголошення».
- 4. Бот виводить повідомлення про те, якого числа оголошення буде зачитано та пропонує його ввести.
- 5. Користувач вводить оголошення.
- 6. Бот виводить повідомлення про початок модерації. Користувач має можливість натиснути кнопку «До головного меню».
- 7. Бот виводить повідомлення про прийняття оголошення.

USE CASE 3

Персонажі: Користувач, телеграм-бот.

Ціль: Перегляд розкладу ефірів.

Передумова: Користувач знаходиться в меню телеграм-боту.

Успішний сценарій:

- 1. Користувач натискає кнопку «Розклад ефірів».
- 2. Бот виводить інформацію про розклад ефірів і те, що вони відбуваються кожного дня.
- 3. Користувач має можливість натиснути кнопку «Замовлення», «Показ граючої пісні», «Допомога».

USE CASE 4

Персонажі: Користувач, телеграм-бот.

Ціль: Отримання додаткової інформації про функції бота.

Передумова: Користувач знаходиться в меню телеграм-боту

Успішний сценарій:

- 1. Користувач натискає кнопку «Допомога».
- 2. Бот пропонує опції щодо вибору розділу: замовлення пісні, модерація, плейлист, зворотний зв'язок, повернення до головного меню.
- 3. Користувач натискає кнопку «Замовлення пісні».
- 4. Бот показує інформацію про способи замовлення пісень.
- 5. Бот пропонує опції вибору розділів далі та повернення до головного меню.
- 6. Користувач натискає кнопку «До головного меню».

USE CASE 5

Персонажі: Користувач, телеграм-бот.

Ціль: Отримання інформації про граючу пісню.

Передумова: Користувач знаходиться в меню телеграм-боту

- 1. Користувач натискає кнопку «Показ граючої пісні».
- 2. Бот виводить інформацію про граючу зараз пісню та наступну граючу пісню.
- 3. Користувач має можливість натиснути кнопку «Замовлення», «Показ граючої пісні», «Допомога».

USE CASE 6

Персонажі: Користувач, телеграм-бот.

Ціль: Залишення відгуку

Передумова: Користувач знаходиться в меню телеграм-боту

- 1. Користувач натискає кнопку «Допомога».
- 2. Бот пропонує опції щодо вибору розділу: замовлення пісні, модерація, плейлист, зворотний зв'язок, повернення до головного меню.
- 3. Користувач натискає кнопку «Зворотний зв'язок».
- 4. Бот виводить інформацію про те, що можна залишити відгук.
- 5. Користувач пише та відправляє відгук.
- 6. Бот виводить повідомлення з подякою та пропонує опції: замовлення пісні, модерація, плейлист, зворотний зв'язок, повернення до головного меню.
- 7. Користувач натискає кнопку «До головного меню».