**Daniela Valencia V.**

**Taller 2 Algoritmos.**

**a. Debe entregar el análisis del problema**

Lo primero que se debe hacer es leer y entender el problema que se nos está planteando. Después, se deben de encontrar las entidades. Luego, se debe realizar el diagrama de clases y por último se debe realizar el código.

Las entidades que se requieren son:

Clase enemigos general que tendrá herencia.

La ejecutable.

La clase héroe.

Y por último, la clase balas.