



Universidad Nacional Autónoma de México  
Facultad de Ciencias  
Modelado y programación

Práctica 01

Morales Campos David Iván  
313327726

Luis Gerardo Estrada Garcia  
319013832

Mario Alberto Rocha Salazar  
319337112

Profesor: Rosa Victoria Villa Padilla  
Ayudantes: Arturo Lemus Pablo

Septiembre 07, 2022

**Patrón strategy**

El patrón strategy es un patrón de diseño de comportamiento que te permite definir una familia de algoritmos, colocar cada uno de ellos en una clase separada y hacer sus objetos intercambiables.

- Ventajas patron strategy: Permite cambiar el comportamiento de la de un objeto de dinámica.
- Desventajas strategy: EL objeto debe estar al tanto de todas las posibles estrategias para seleccionar la adecuada para cada situación.

**Patrón de diseño observer**

EL patrón observer permite notificar a un grupo de objetos el estado de un sujeto observable a su vez permite variar a los sujetos y los observadores de manera independiente, esto permite un principio de acoplamiento entre el sujeto y el observador.

- Ventajas: El observador sólo conoce la interfaz que implementan los observadores, para agregar o quitar observadores no hay que modificar al observado y ambas clases pueden utilizarse de manera independiente (observado y observador).
- Desventajas: La cantidad de observers va estar delimitada por la cantidad de memoria.