

คุ้มกี่อุบรม แอนดรอยด์



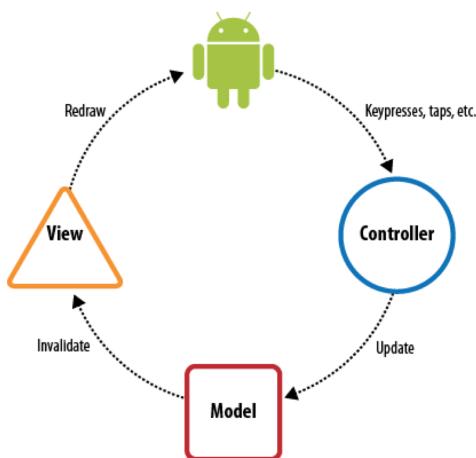
By มาสเตอร์ อิ๊ง



มาสเตอร์ อี๊ง Talk

เทคโนโลยีไปไว้เหลือเกิน ไม่น่าเชื่อ เครื่องขั้นของ android Studio ที่ มาสเตอร์ใช้เป็น IDE ในการเขียนโค้ด แอนดรอยด์ ก็ ขยับเร็วเหมือนกัน แต่ในการเปลี่ยนแปลง android Studio ก็เก่งขึ้นกว่าเก่ามาก การ Generate Code android ทำได้ ฉลาดขึ้น การติดตั้ง และ การใช้ เป็นมิตร กับผู้ใช้มากขึ้น

Tutorial ที่คุณถืออยู่นี่ เป็นคู่มือประกอบ การเข้าอบรม การเขียนโค้ด แอนดรอยด์ ตอน MVC (model-view-controller) โดยจะให้ผู้เรียน ได้เรียนรู้การ โค้ดแอพแอนดรอยด์ โดยการทำ Workshop Ishihara เป็น แอพแอนดรอยด์ ที่มุ่ง ให้ผู้เรียนเข้าใจ การทำงานของ Controller, Model และ View เพื่อเป็น พื้นฐาน ที่ดีในการ เขียนโค้ดแอนดรอยด์ ต่อไป



สารบัญ

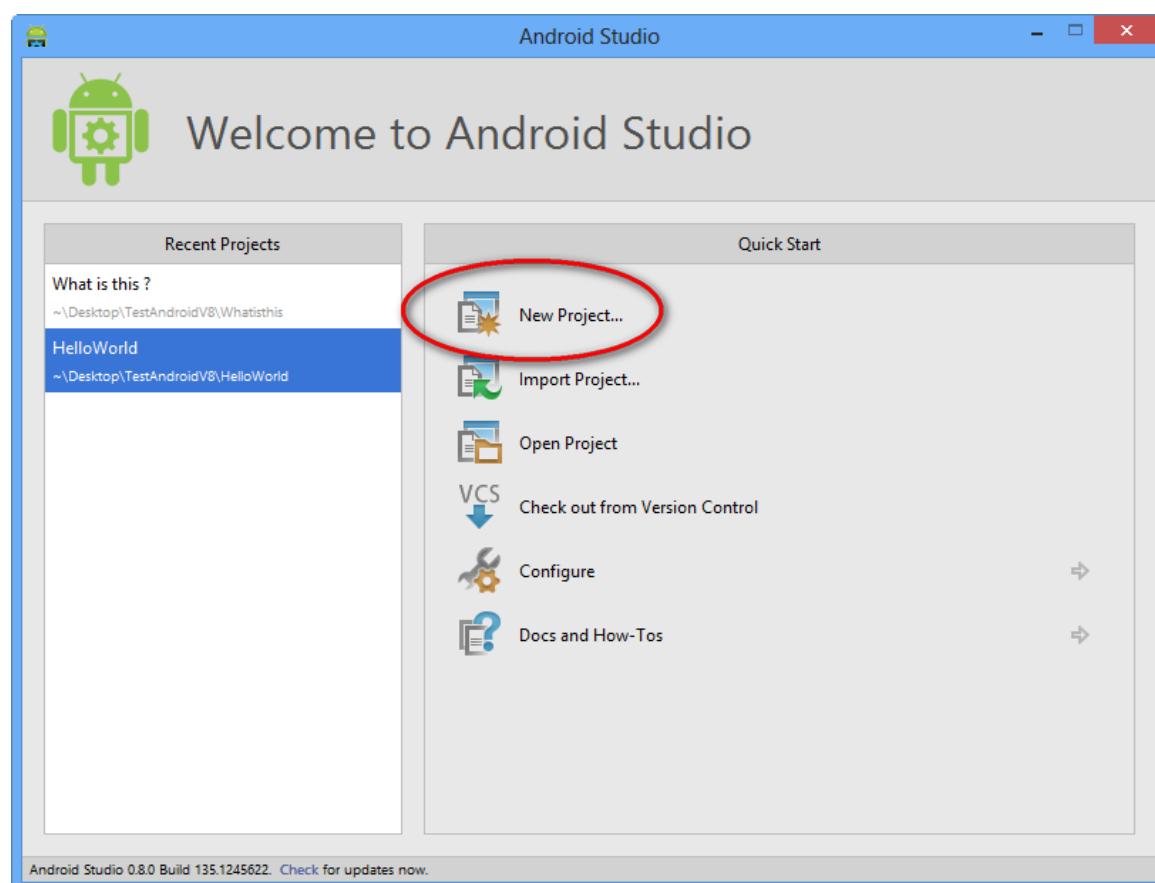
Table of Contents

มาสเตอร์ อิง Talk.....	2
สารบัญ.....	3
New Project Android.....	5
Configure Your New Project.....	6
Select the form factors your app will run on	7
ออกแบบ User Interface (UI)	11
การใช้ Style.....	12
AndroidManifest.xml	13
การตั้ง Lock Screen Orientation.....	14
การตั้ง id ให้กับ Widget	16
Open Class.....	16
การประกาศตัวแปร	17
Initial Widget or Mapping Widget	17
Create xml สำหรับ เก็บ Data	18
SetOnCheckedChangeListener ให้ RadioGroup	21
การสร้าง Model จาก Class	22
ประกาศตัวแปร และ สร้าง Setter and Getter	23
Interface ChangeListener	24
Inheritate Class โดยการสร้าง Object.....	25
การส่งค่า ไปหา Model	26

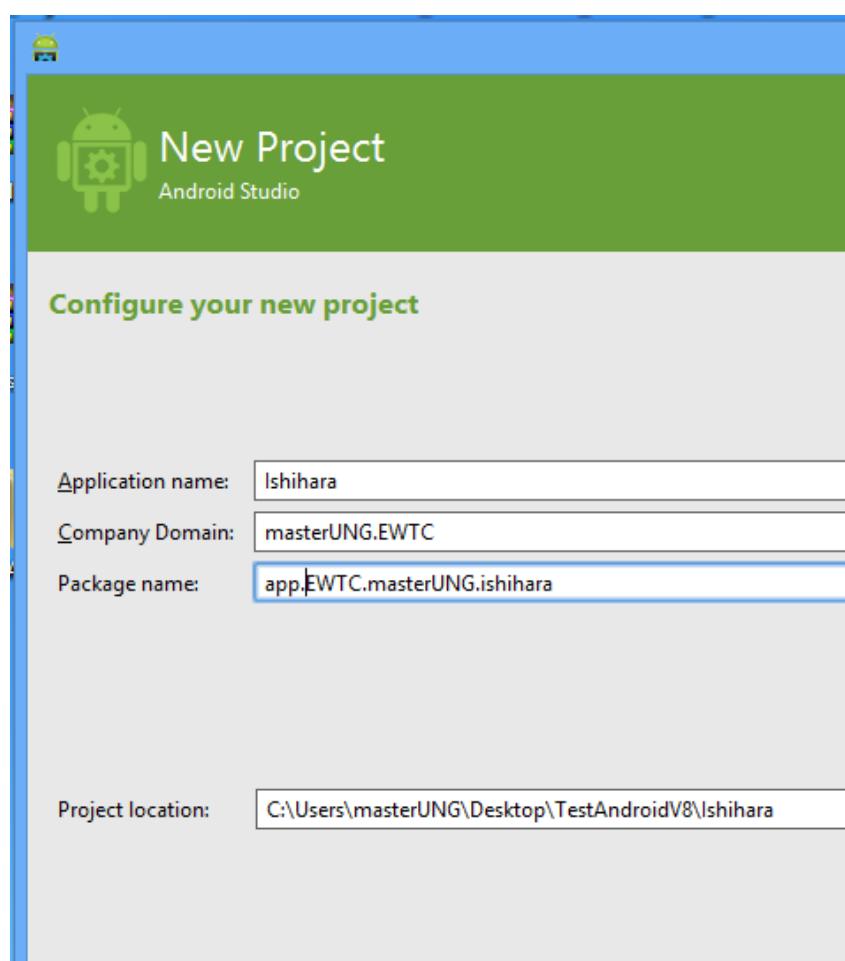
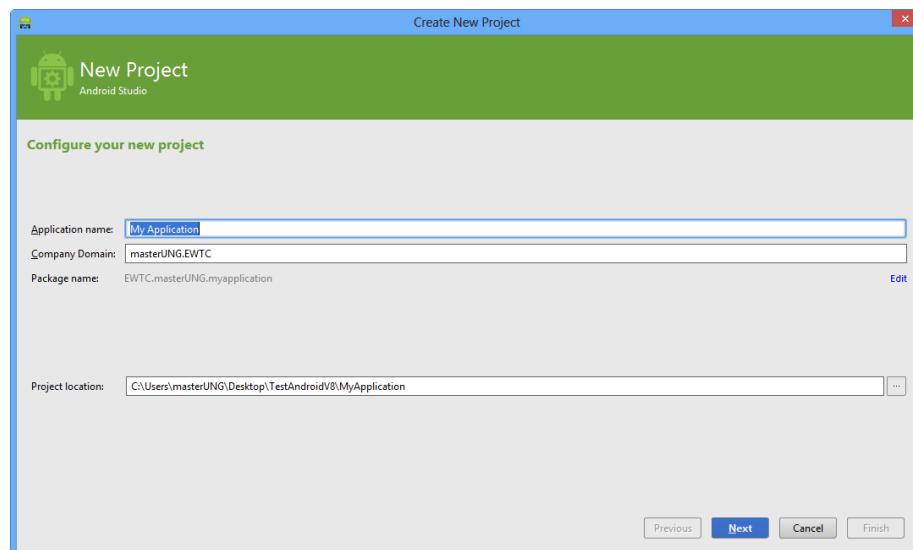
การ Get Value จาก MyModel ผ่าน intRadio.....	27
Create New Activity	28
Button Controller	29
Set OnClick Listener	30
Show Alert Dialog.....	30
Sent Valut (intTime) to MyModel.....	32
Get Value From Model & Switch Case Statement	33
Check Time	34
Set Up Question	35
การทำ Intent เพื่อย้าย Activity	36
การกำหนด String Array ให้ Choice.....	37
Check Score.....	39
Intent putExtra	41
Receive Score มาที่ Text Show Score.....	42

New Project Android

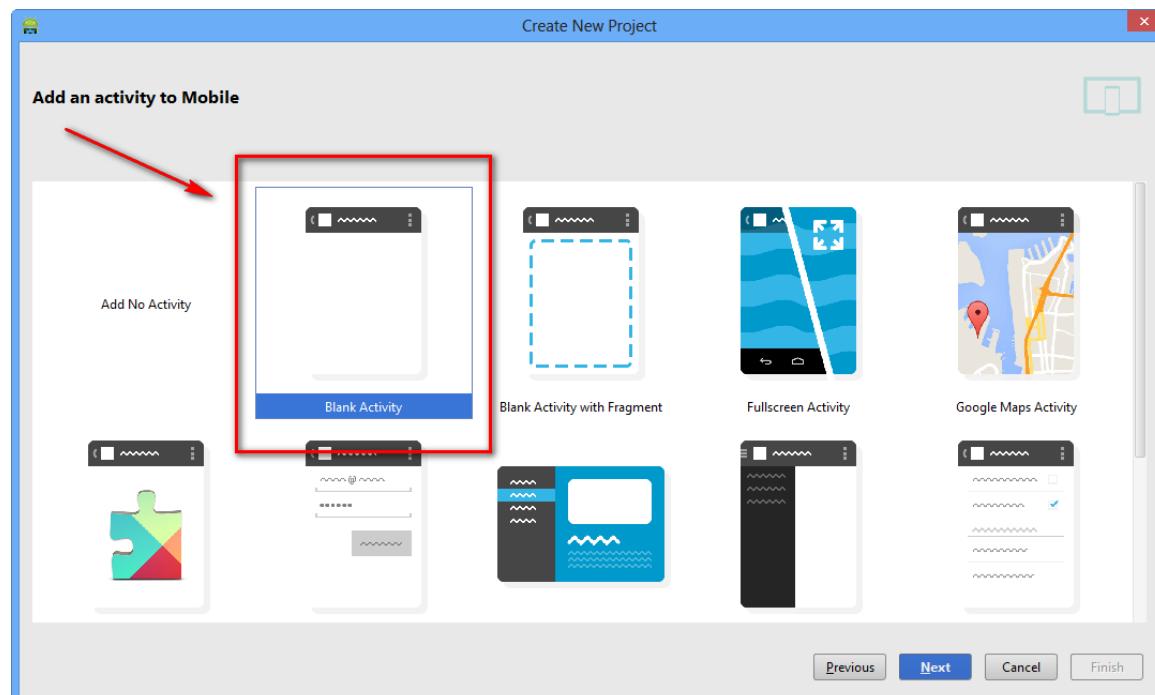
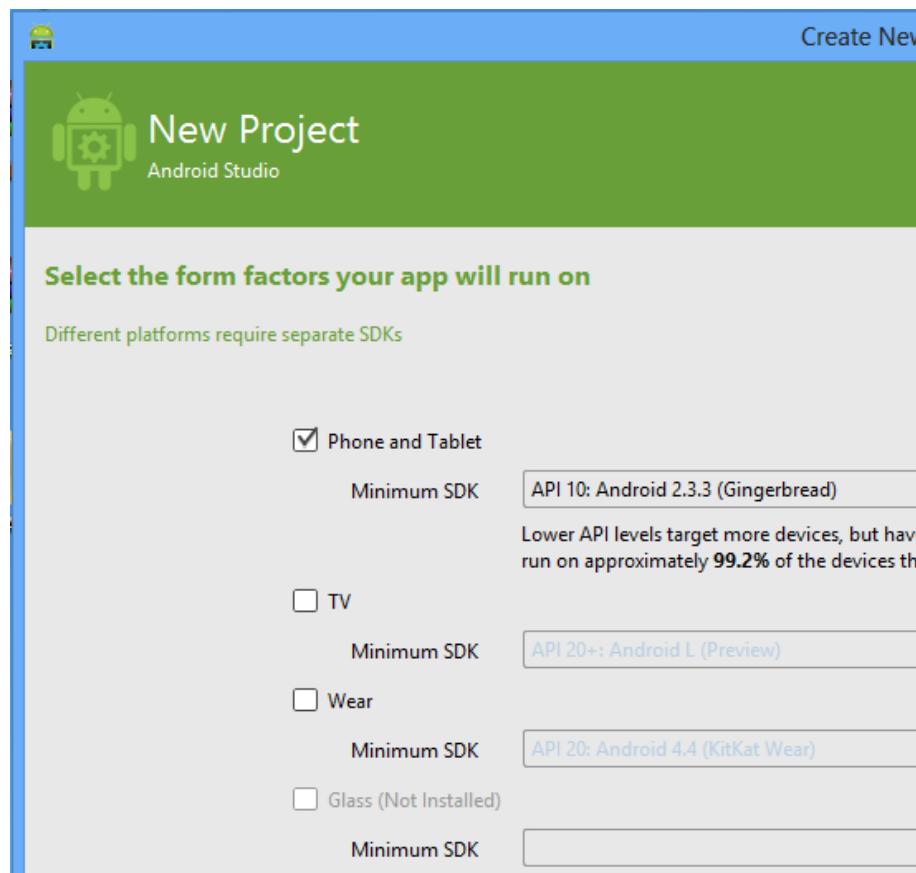
เปิด android Studio ขึ้นมาเลยครับ และ New Project

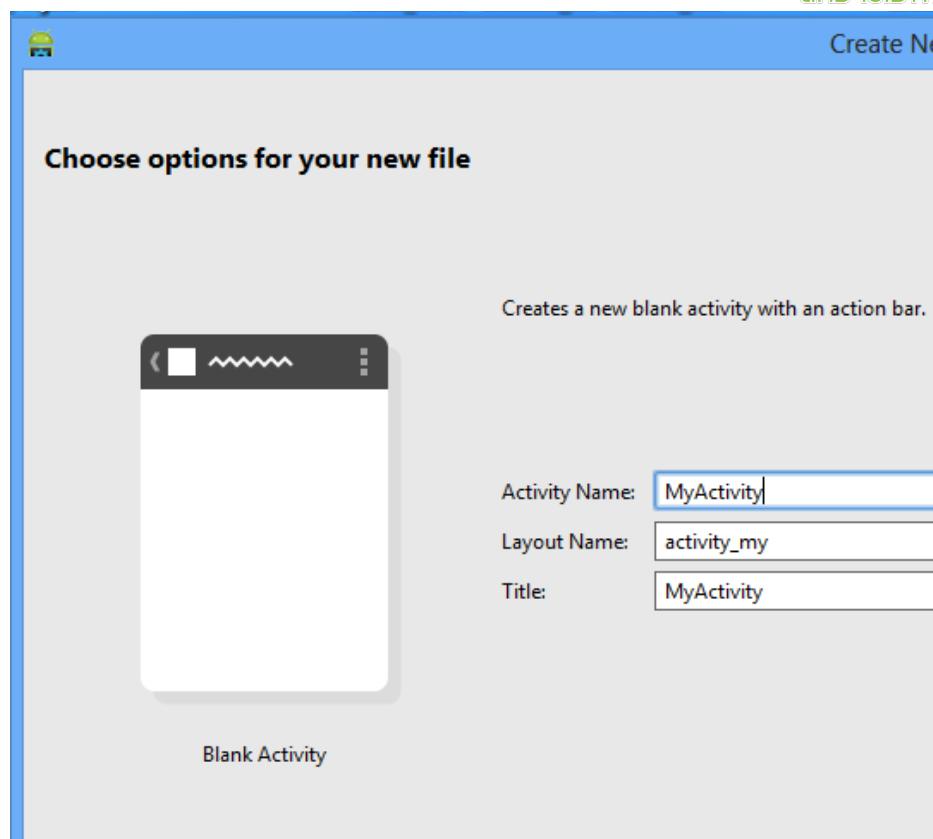


Configure Your New Project

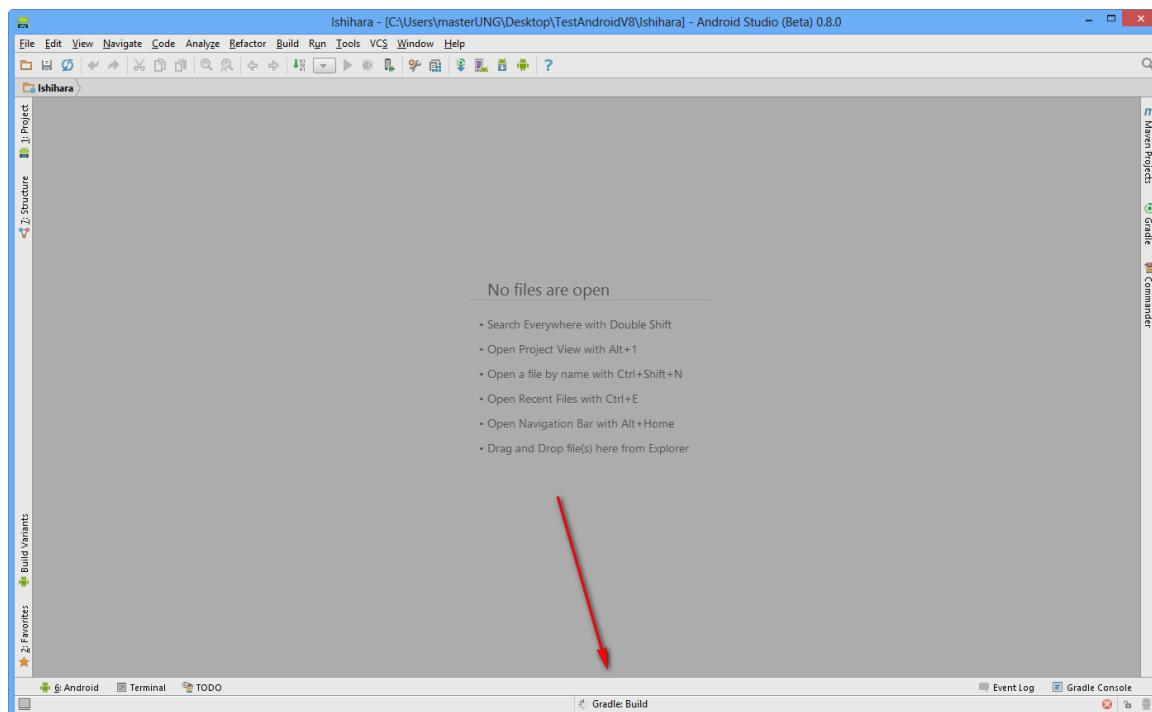


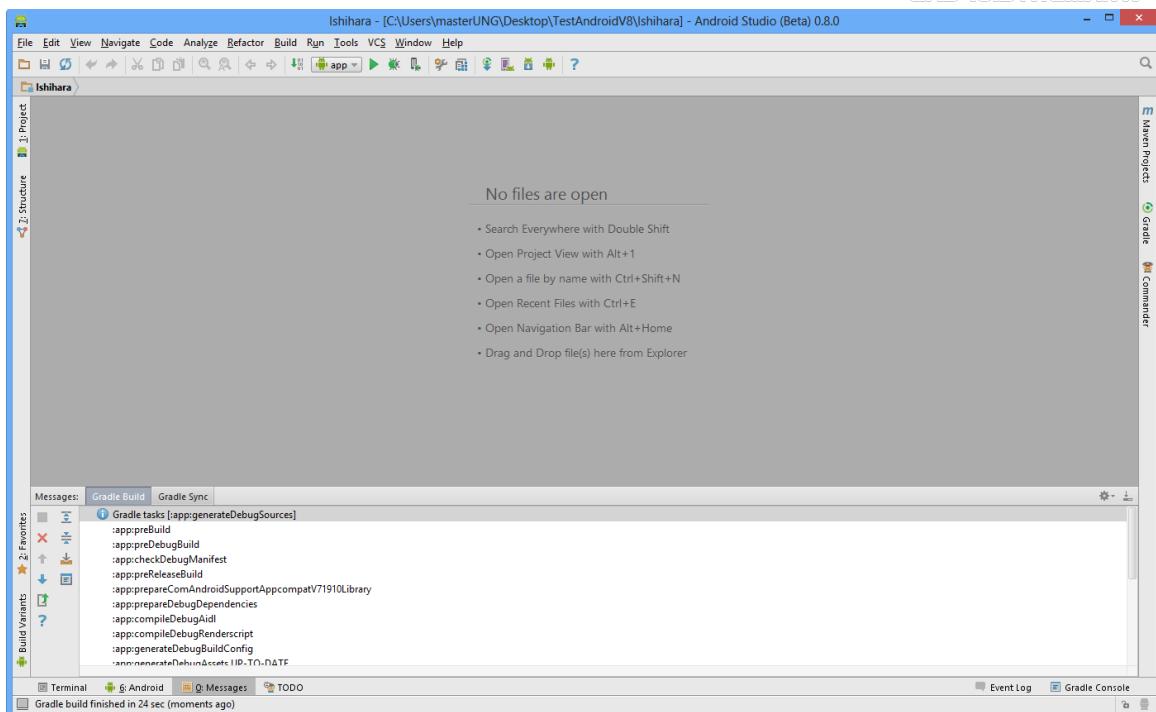
Select the form factors your app will run on



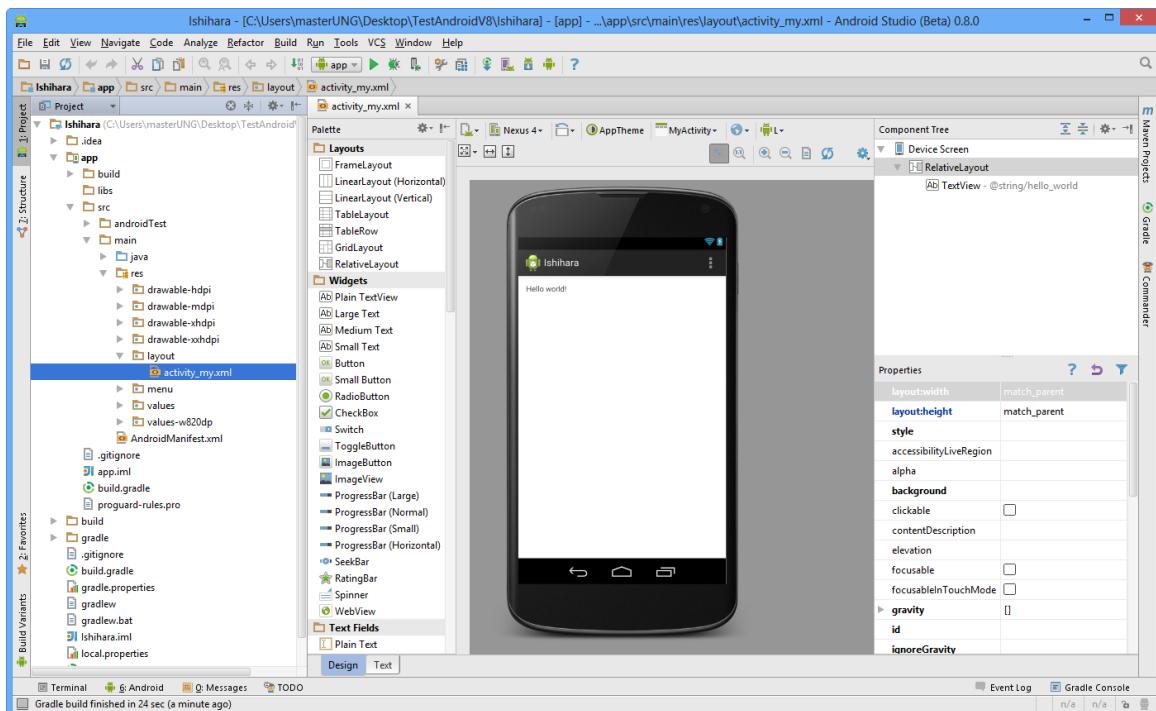


และ รออย่างเดียว ข้อ อย่าลืม ต่อ Internet ที่วันนี้ครับ



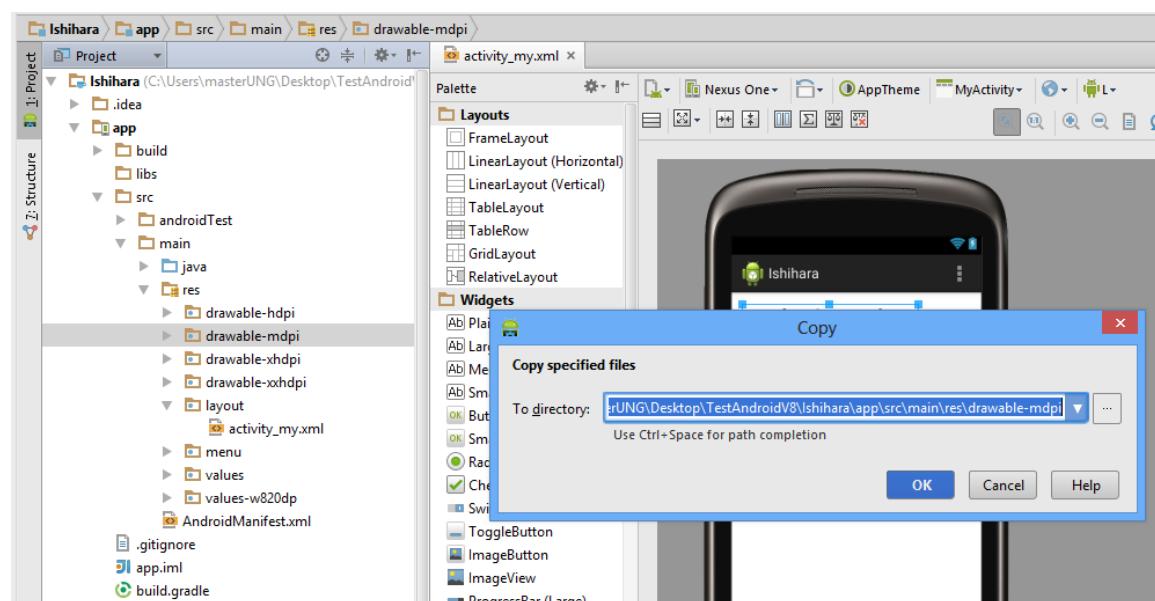
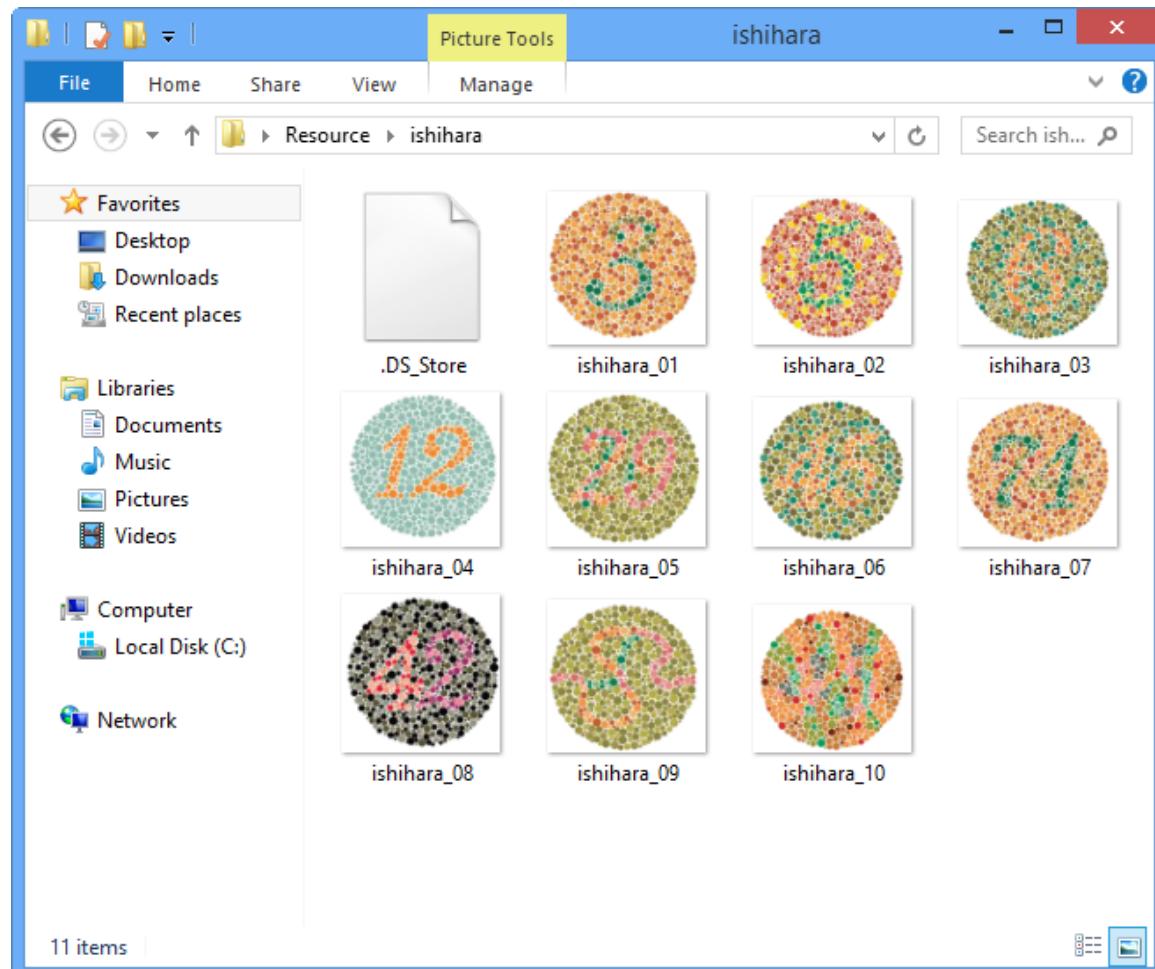


เปิดไฟร์คิวบคิม layout ออกมา

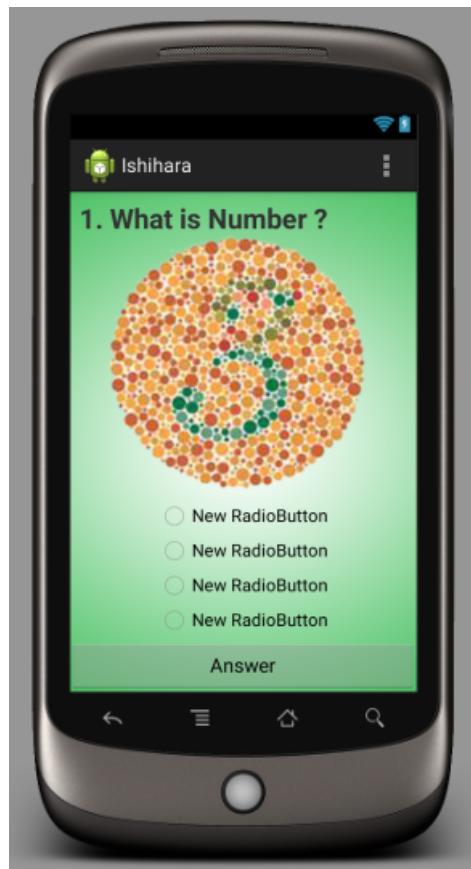


9

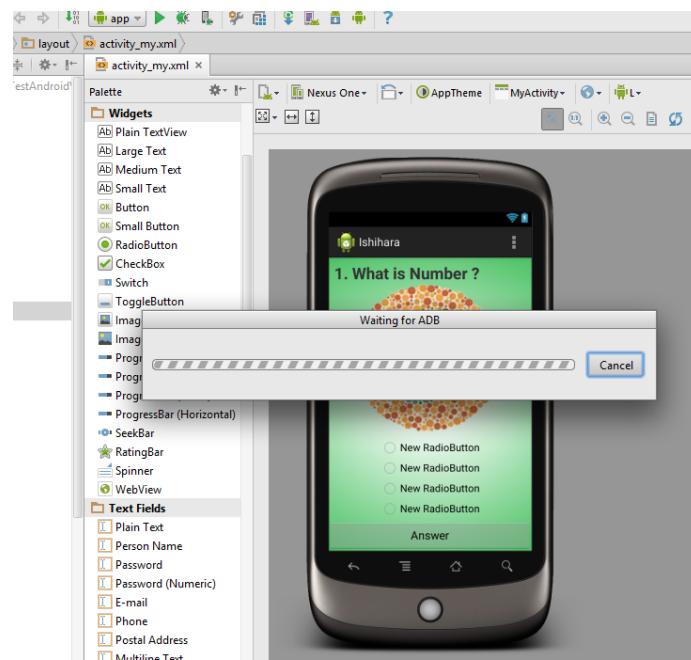
เข้าไปที่ โฟเดอร์ ที่เราเตรียมไว้ และ copy ไปไว้ที่ res/drawable_mdpi

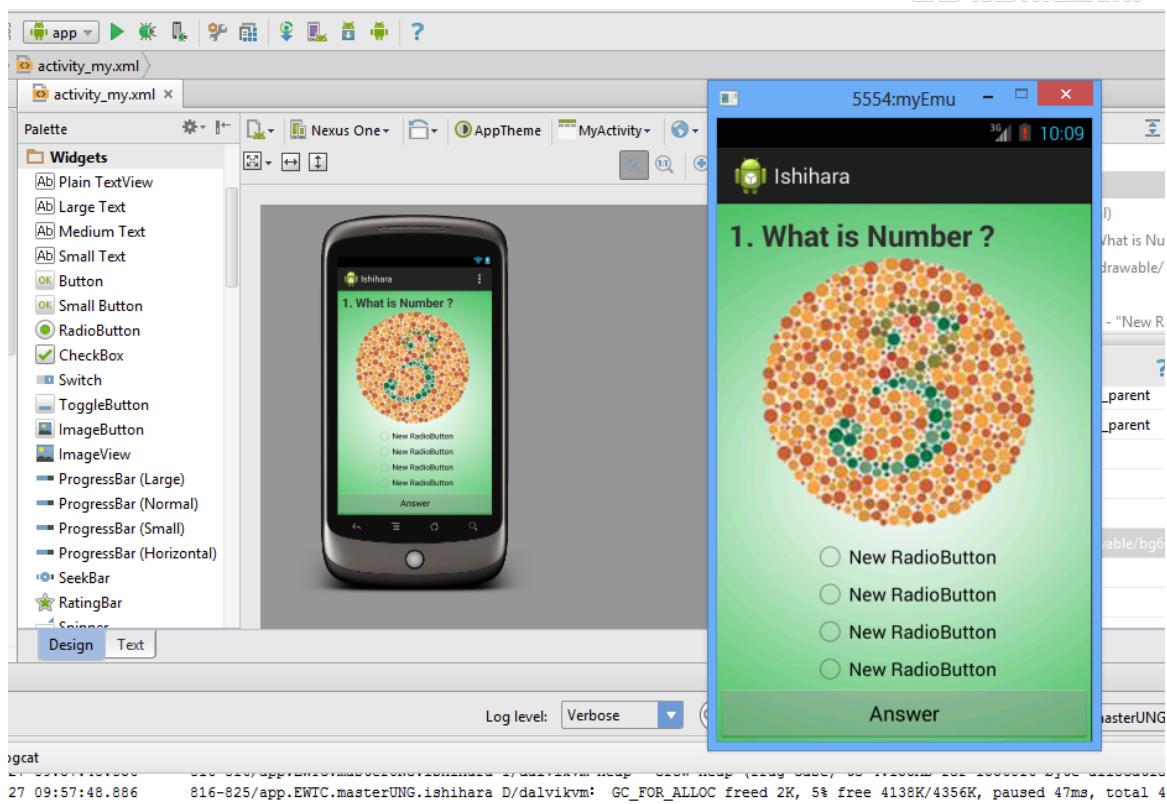


ออดแบบ User Interface (UI)



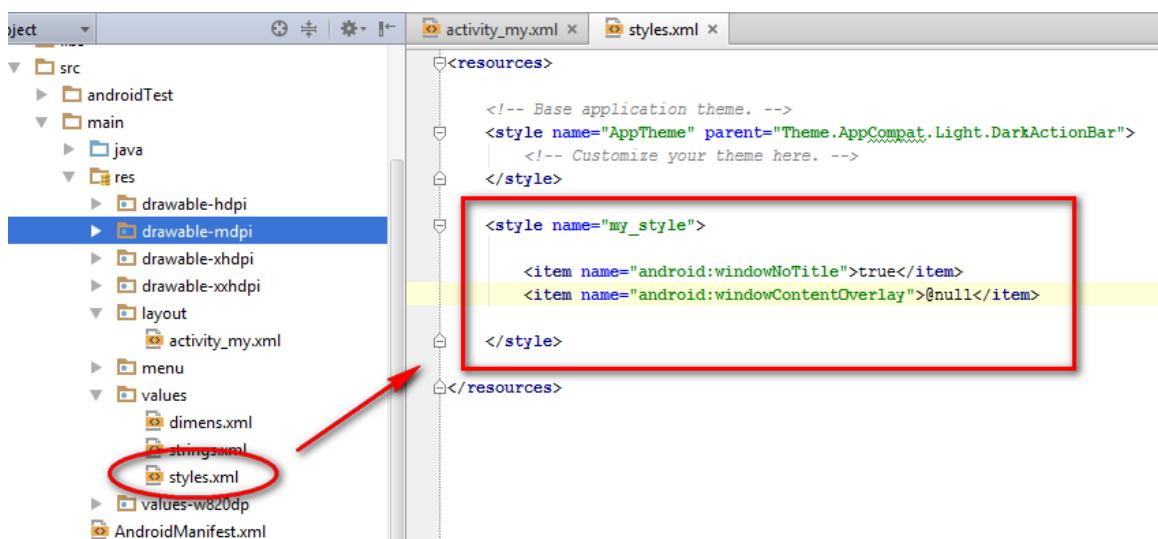
และลองทดสอบบน eMulator





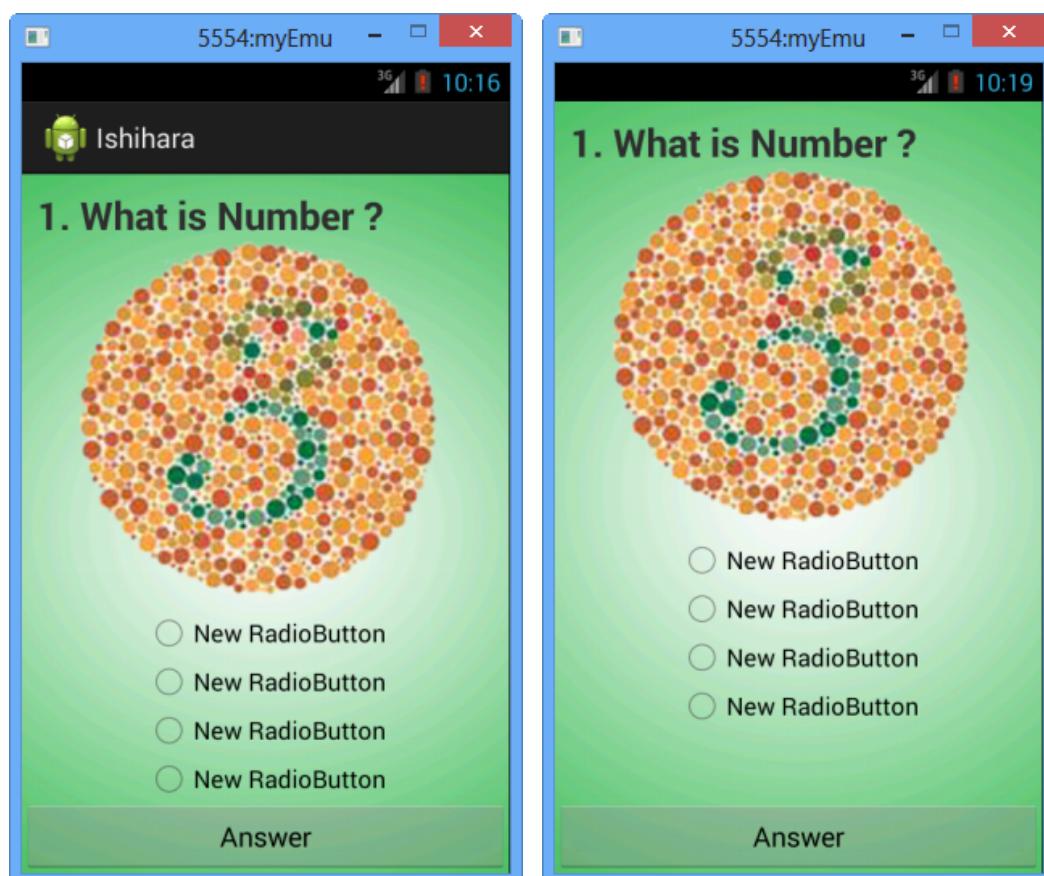
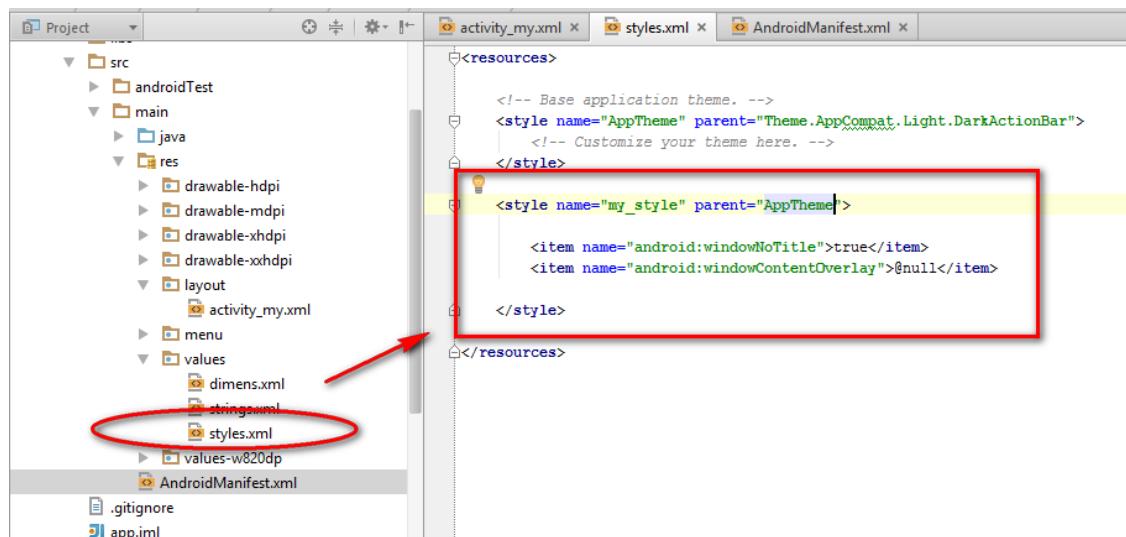
การใช้ Style

โดย style.xml และเพิ่ม Tag พอกันเข้าไป



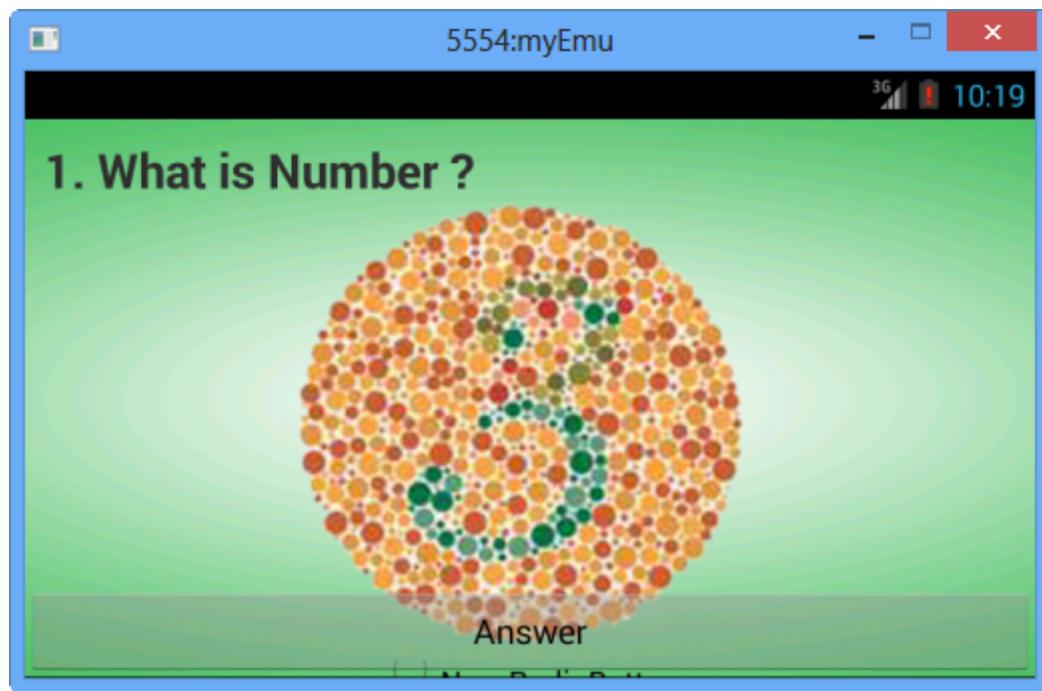
AndroidManifest.xml

เปิด AndroidManifest.xml และ เพิ่ม Tag พากนี้เข้าไป



การ Lock Screen Orientation

เมื่อเราลองหมุน Emulator (ctrl+F11) พบว่า การแสดงผลไม่ดีเท่าที่ควร เราสามารถ ให้แอพของเราแสดงผลเฉพาะ จ่องแนวตั้งได้ โดย



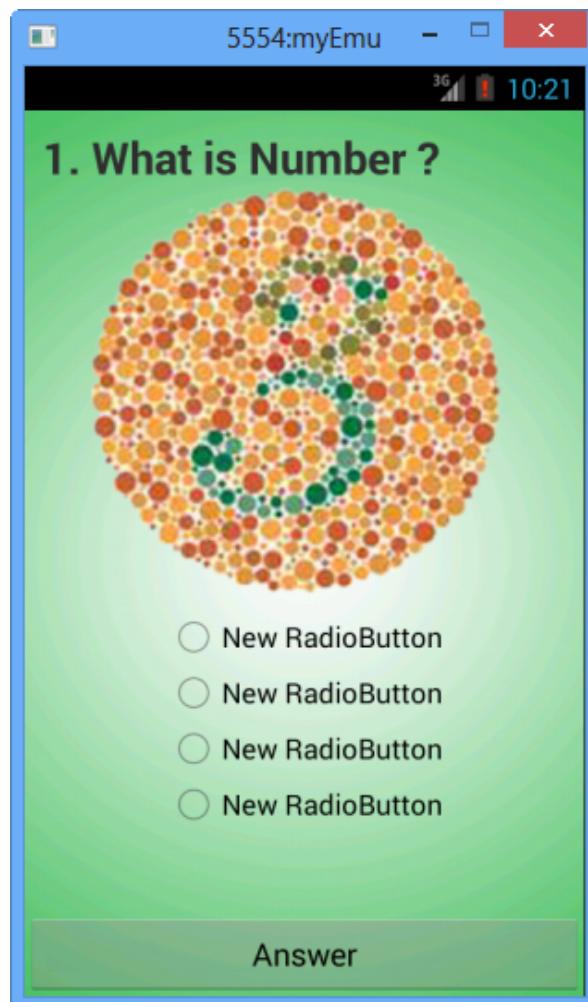
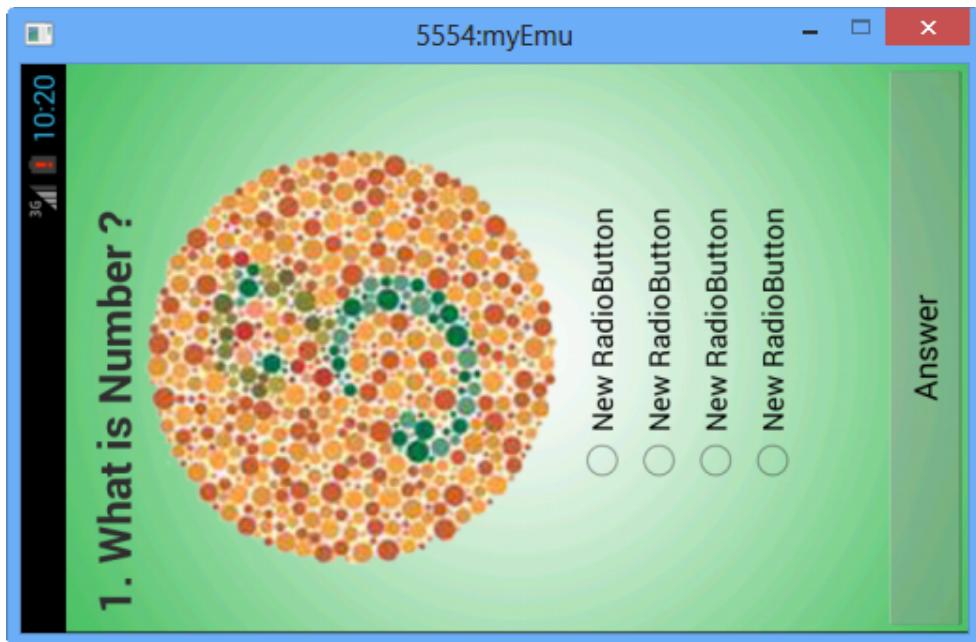
เปิด AndroidManifest และ เพิ่ม tag พวณนี้เข้าไป

```

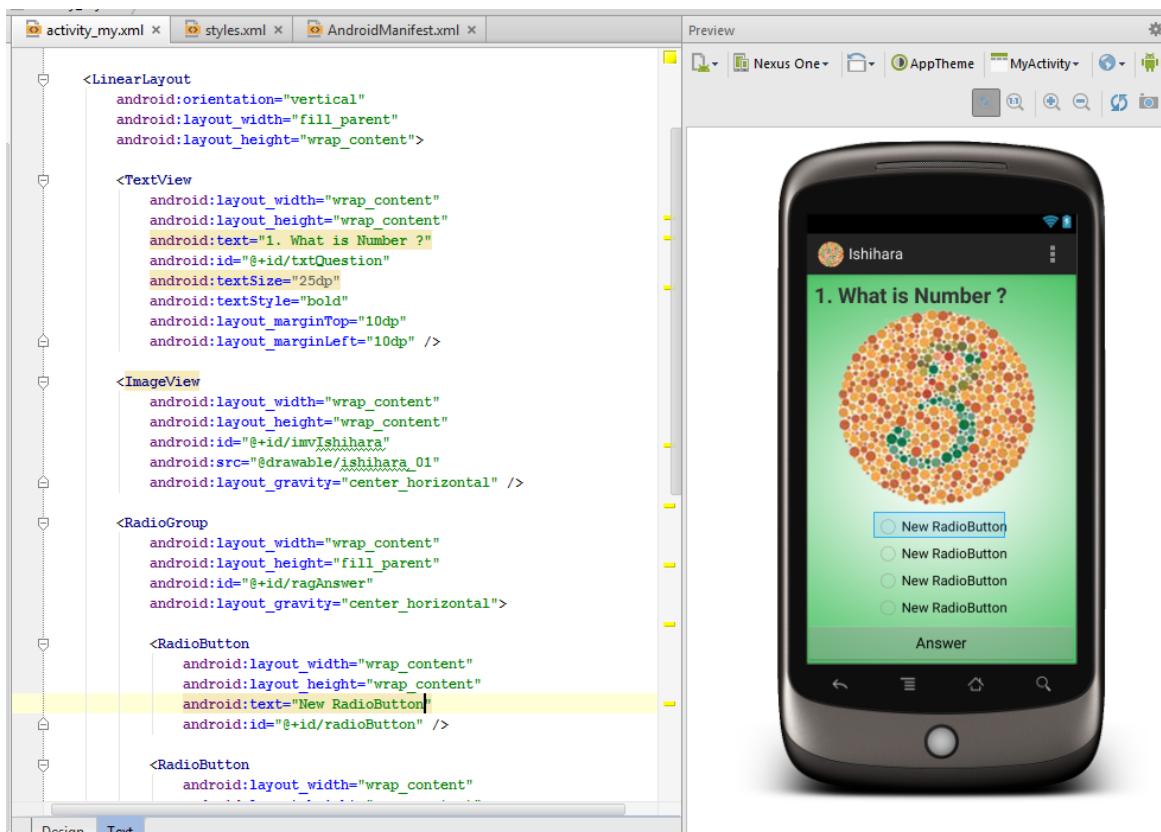
activity_my.xml x styles.xml x AndroidManifest.xml x
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="app.EWTC.masterUNG.ishihara" >

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@drawable/ishihara_10"
        android:label="@string/app_name"
        android:theme="@style/my_style" >
        <activity
            android:name=".MyActivity"
            android:screenOrientation="portrait"
            android:label="@string/app_name" >
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>

```

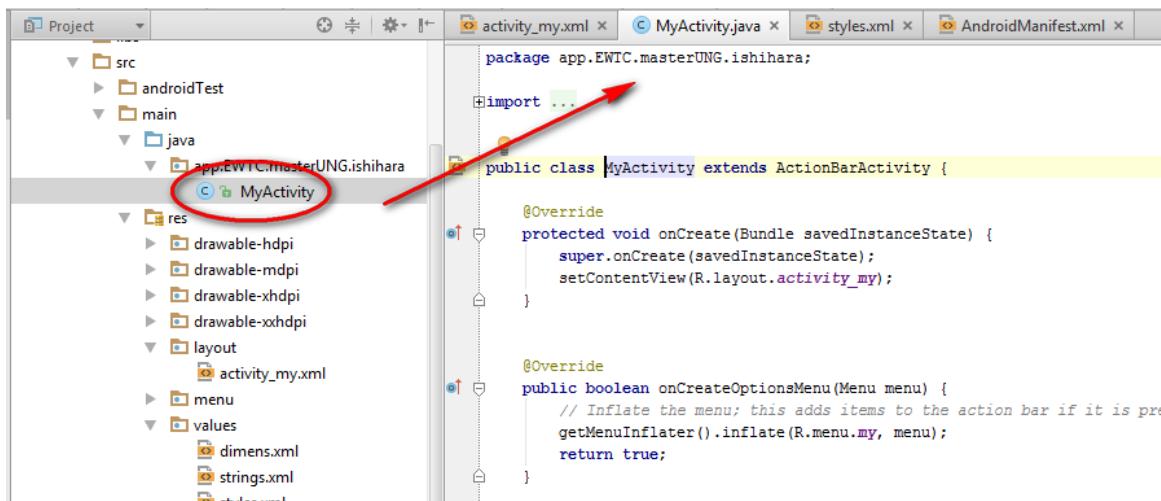


การตั้ง id ให้กับ Widget

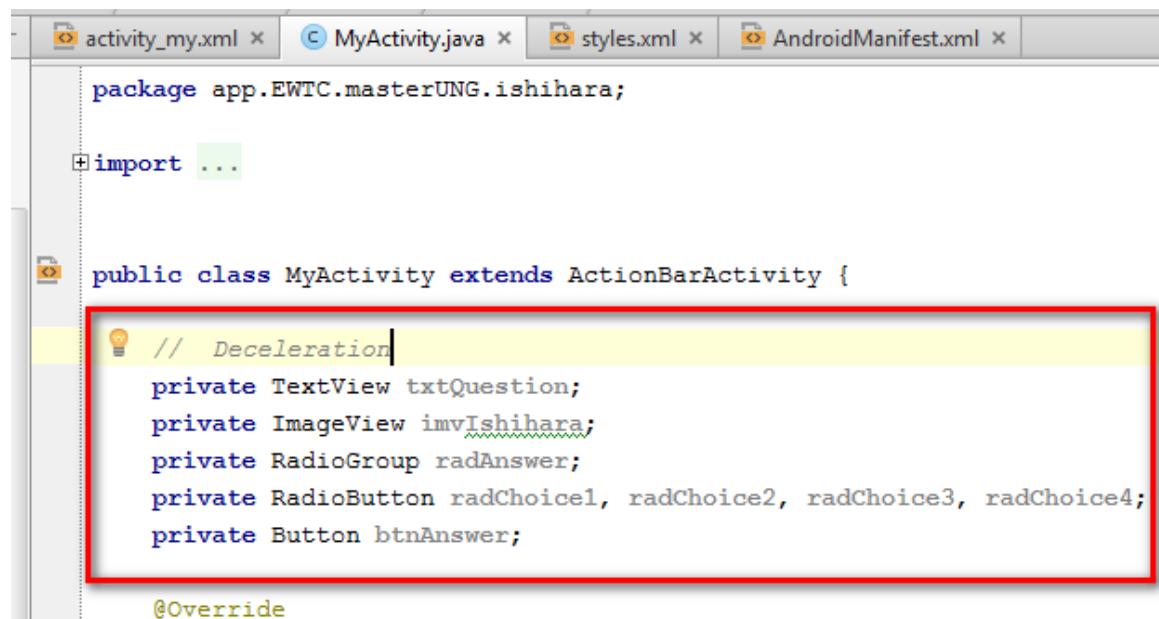


Open Class

เปิด คลาส MyActivity มาเขียนโค้ด



การประมวลผลตัวแปร



```
activity_my.xml x MainActivity.java x styles.xml x AndroidManifest.xml x

package app.EWTC.masterUNG.ishihara;

import ...

public class MainActivity extends ActionBarActivity {

    // Deceleration
    private TextView txtQuestion;
    private ImageView imvIshihara;
    private RadioGroup radAnswer;
    private RadioButton radChoice1, radChoice2, radChoice3, radChoice4;
    private Button btnAnswer;

    @Override
```

Initial Widget or Mapping Widget



```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_my);

    //Initial Widget
    initialWidget();

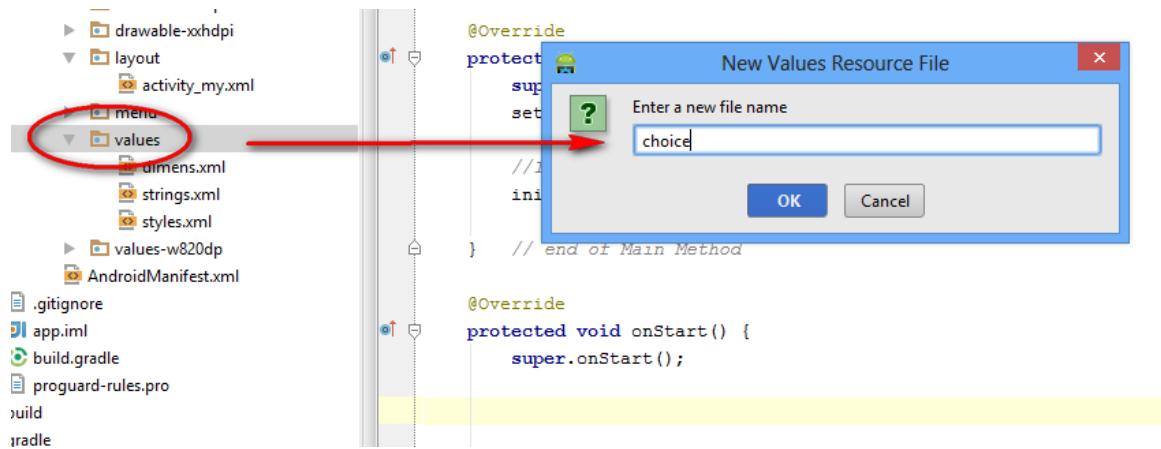
} // end of Main Method

private void initialWidget() {

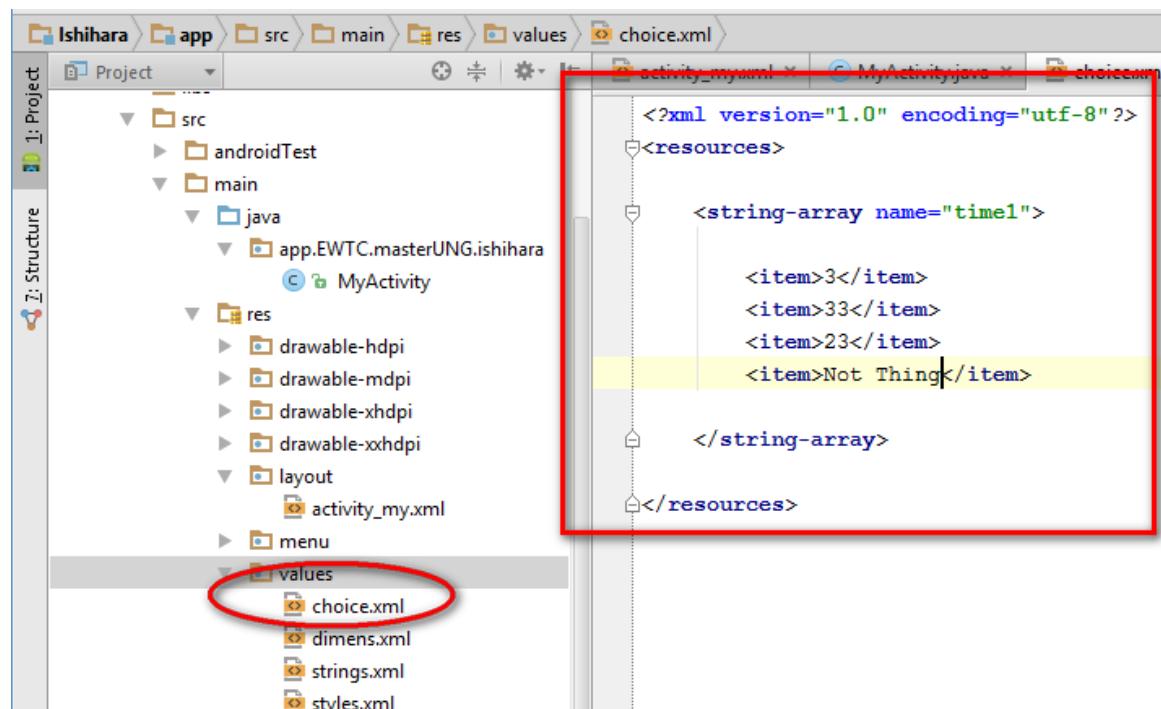
    txtQuestion = (TextView) findViewById(R.id.txtQuestion);
    imvIshihara = (ImageView) findViewById(R.id.imvIshihara);
    radAnswer = (RadioGroup) findViewById(R.id.ragAnswer);
    radChoice1 = (RadioButton) findViewById(R.id.radioButton);
    radChoice2 = (RadioButton) findViewById(R.id.radioButton2);
    radChoice3 = (RadioButton) findViewById(R.id.radioButton3);
    radChoice4 = (RadioButton) findViewById(R.id.radioButton4);
    btnAnswer = (Button) findViewById(R.id.button);

} // end of initialWidget
```

Create xml สำหรับ เก็บ Data



กำหนด item สำหรับข้อแรกก่อน



สร้างเมธอด สำหรับ กำหนดค่าให้กับ RadioButton

```
activity_my.xml x MyActivity.java x choice.xml x styles.xml x AndroidManifest.xml
private RadioGroup radAnswer;
private RadioButton radChoice1, radChoice2, radChoice3, radChoice4;
private Button btnAnswer;

private String strChoice[];
```

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
 super.onCreate(savedInstanceState);
 setContentView(R.layout.activity_my);

 //Initial Widget
 initialWidget();

} // end of Main Method

@Override
protected void onStart() {
 super.onStart();

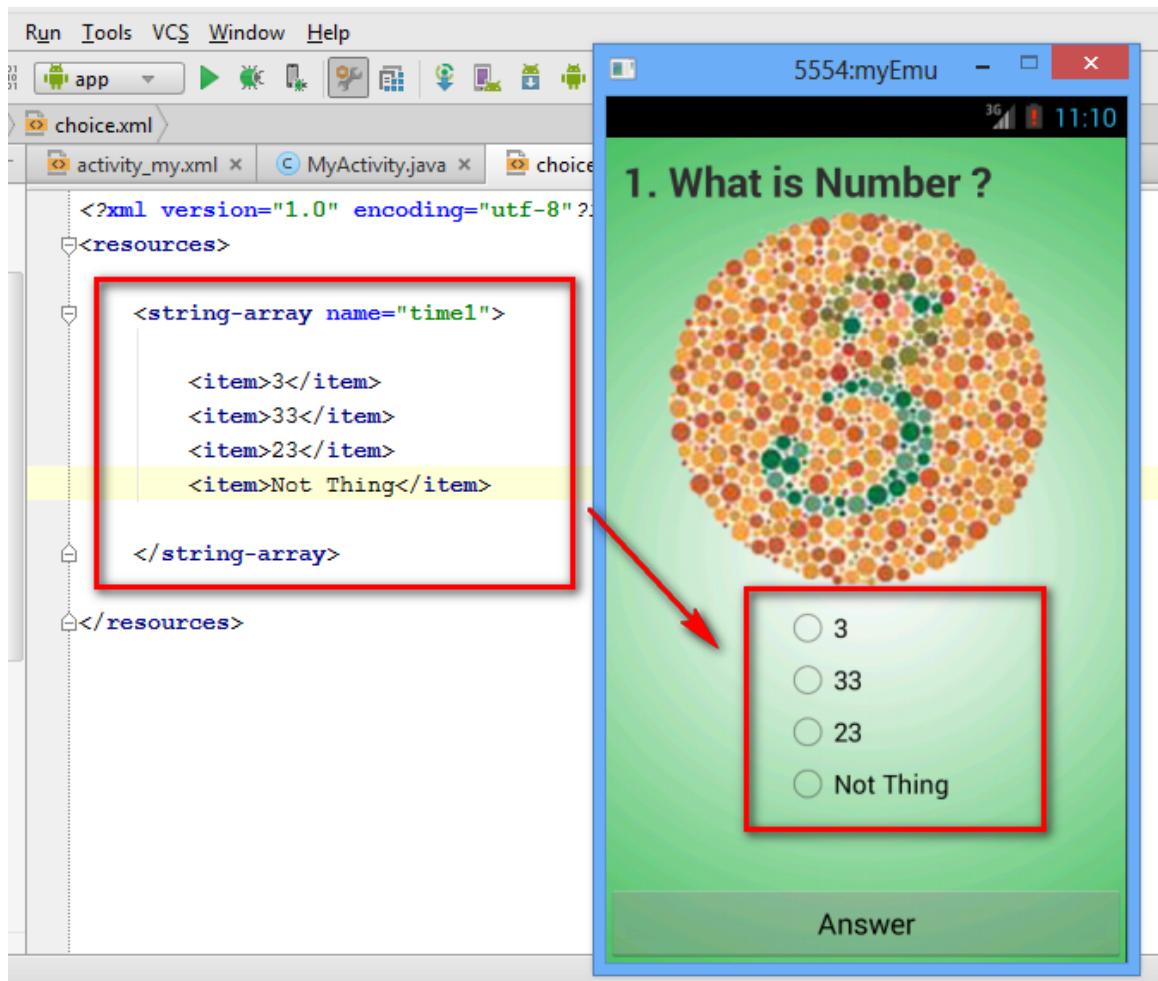
 strChoice = getResources().getStringArray(R.array.time1);

 setTextToChoice();

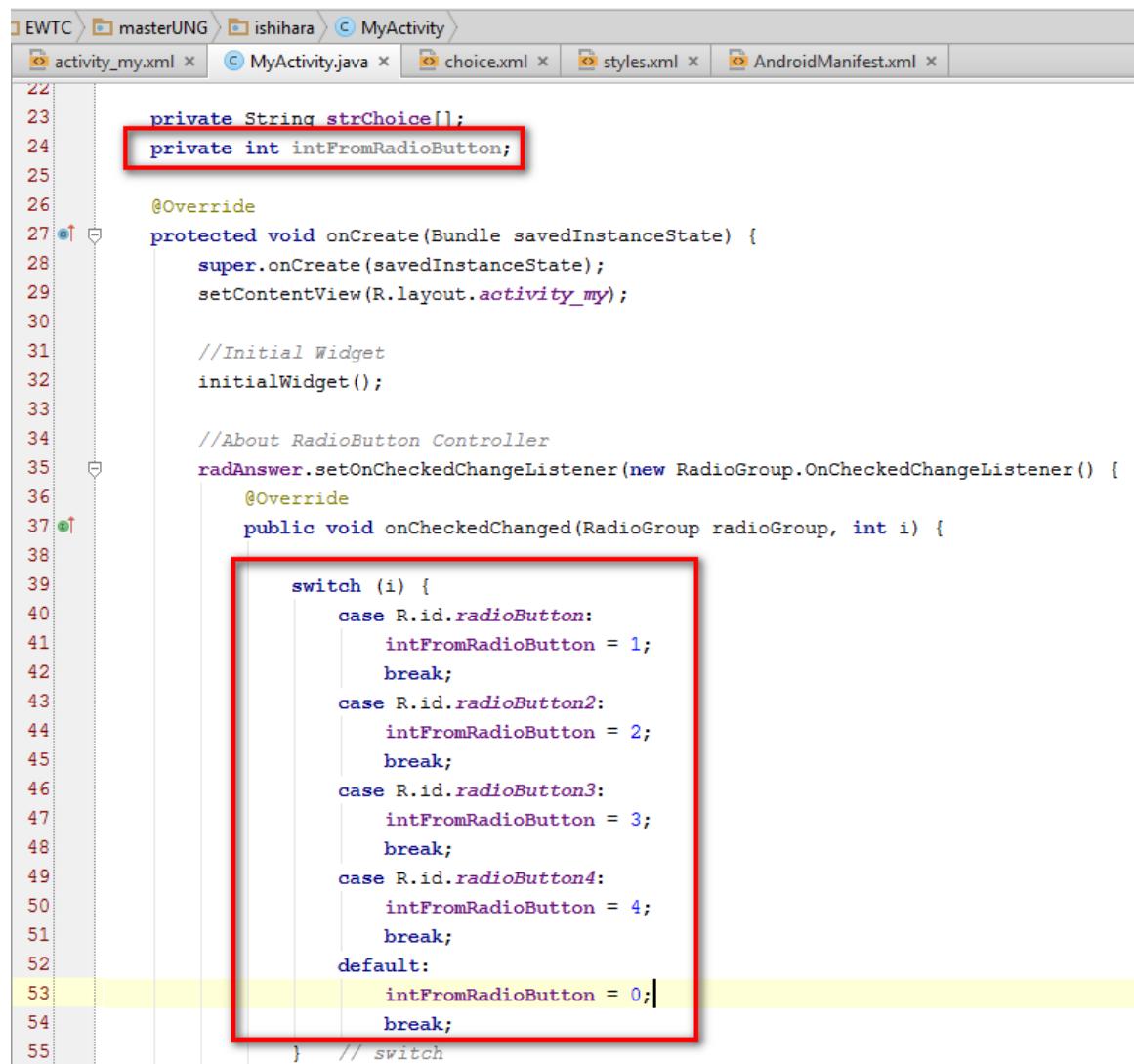
} // end of onStart

```
private void setTextToChoice() {  
  
    radChoice1.setText(strChoice[0]);  
    radChoice2.setText(strChoice[1]);  
    radChoice3.setText(strChoice[2]);  
    radChoice4.setText(strChoice[3]);  
  
} // end of setTextToChoice
```

ลองทดสอบโค้ด ที่เขียนได้บน Emulator



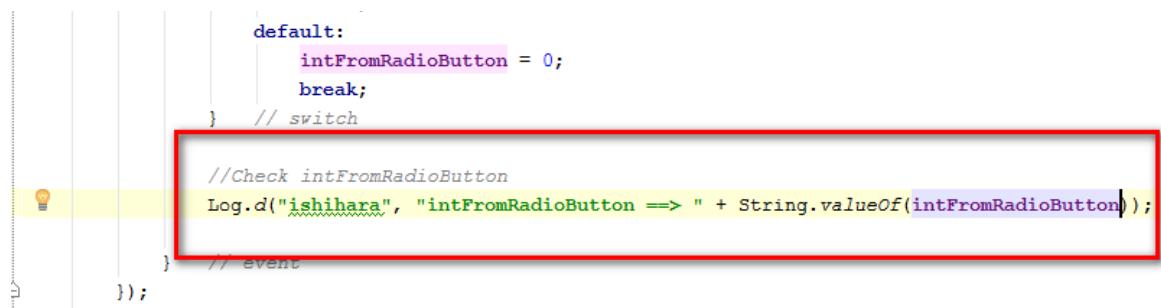
SetOnCheckedChangeListener ให้ RadioGroup



```

22
23     private String strChoice[];
24     private int intFromRadioButton;
25
26     @Override
27     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
28         super.onCreate(savedInstanceState);
29         setContentView(R.layout.activity_my);
30
31         //Initial Widget
32         initialWidget();
33
34         //About RadioButton Controller
35         radAnswer.setOnCheckedChangeListener(new RadioGroup.OnCheckedChangeListener() {
36             @Override
37             public void onCheckedChanged(RadioGroup radioGroup, int i) {
38
39                 switch (i) {
40                     case R.id.radioButton:
41                         intFromRadioButton = 1;
42                         break;
43                     case R.id.radioButton2:
44                         intFromRadioButton = 2;
45                         break;
46                     case R.id.radioButton3:
47                         intFromRadioButton = 3;
48                         break;
49                     case R.id.radioButton4:
50                         intFromRadioButton = 4;
51                         break;
52                     default:
53                         intFromRadioButton = 0;
54                         break;
55                 } // switch
56             }
57         });
58     }
  
```

ใส่ Log Cat เพื่อดู Event จากการ Checked ตัว RadioButton

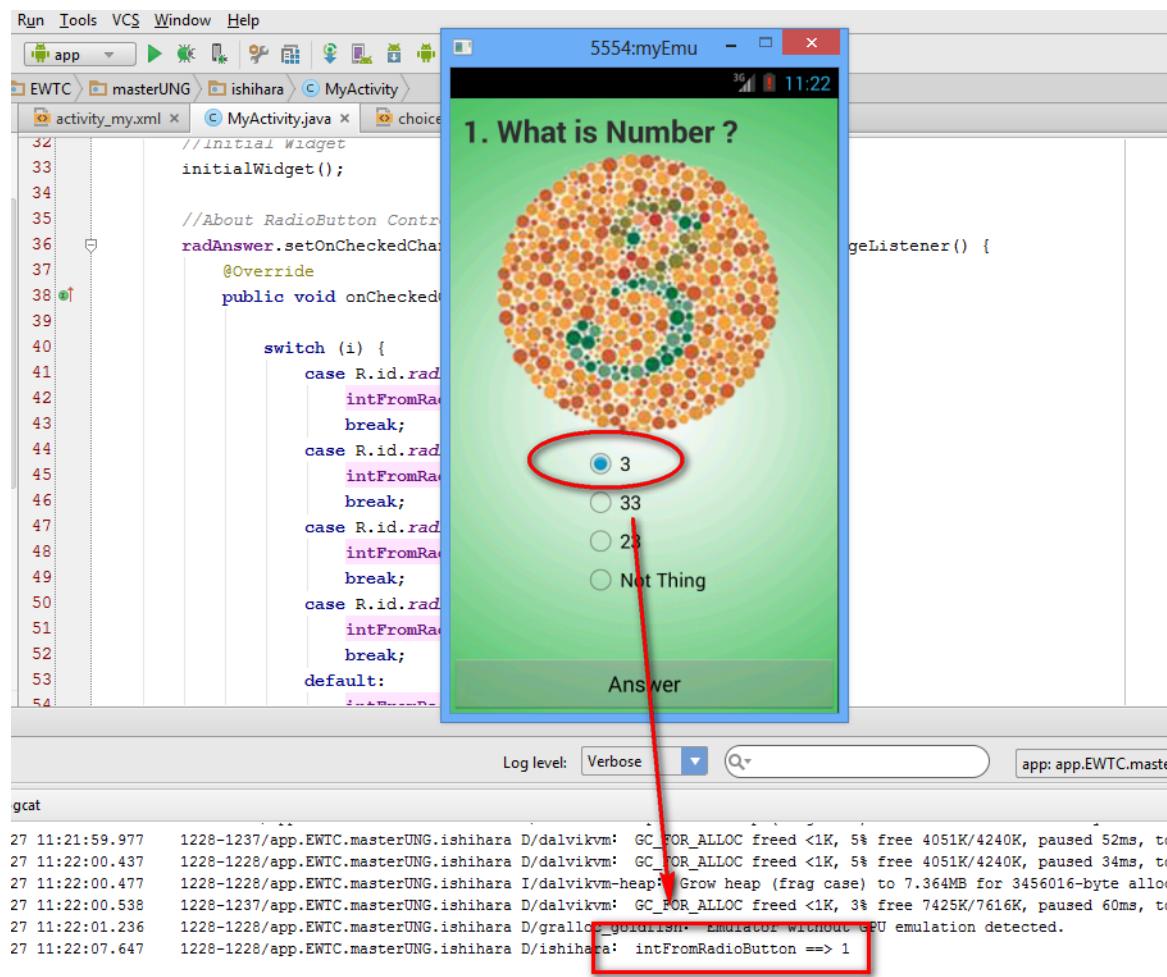


```

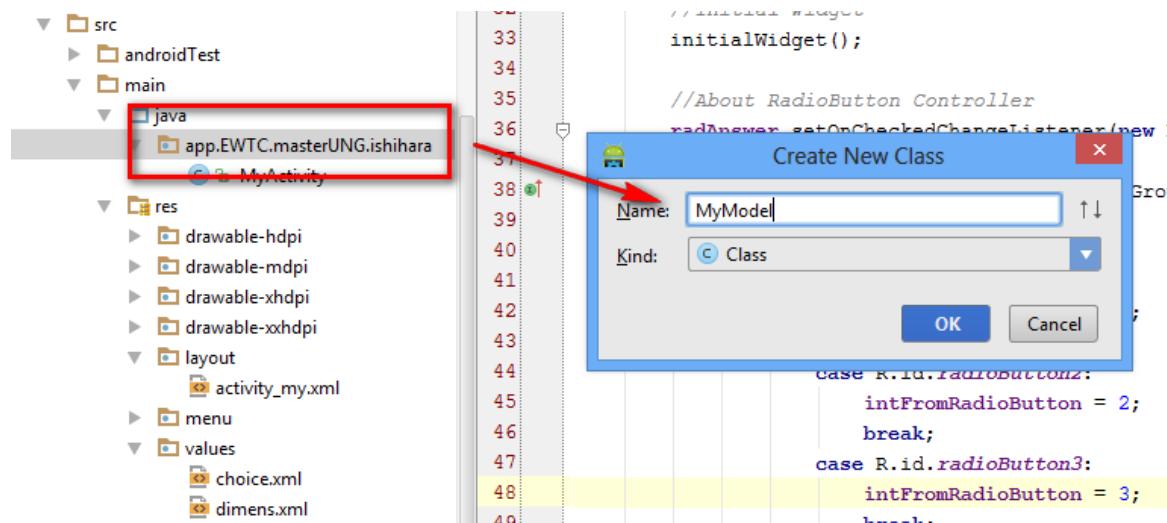
    default:
        intFromRadioButton = 0;
        break;
    } // switch

    //Check intFromRadioButton
    Log.d("ishihara", "intFromRadioButton ==> " + String.valueOf(intFromRadioButton));
} // event
}); // 
  
```

ลองทดสอบโค้ด ที่เขียนได้บน Emulator



การสร้าง Model จาก Class



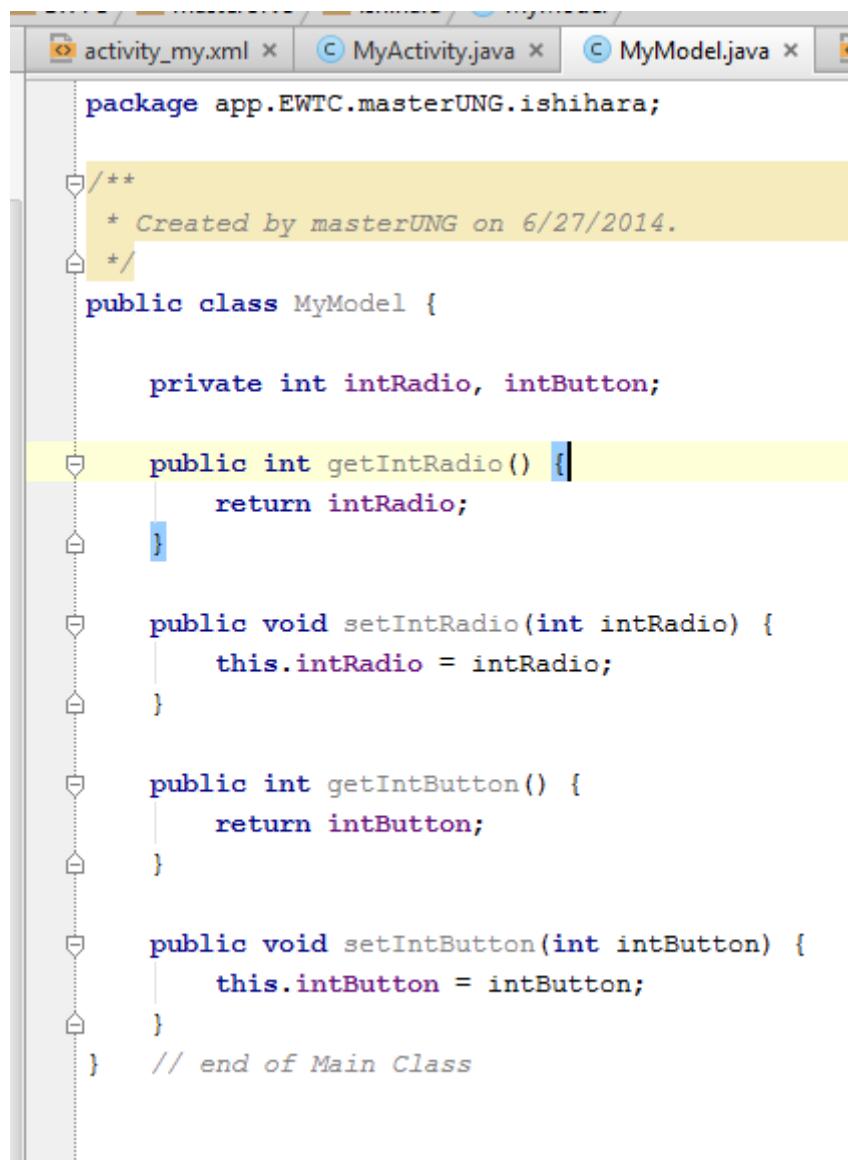


```

package app.EWTC.masterUNG.ishihara;

/**
 * Created by masterUNG on 6/27/2014.
 */
public class MyModel {
} // end of Main Class
  
```

ประการศตัวแปร และ สร้าง Setter and Getter



```

package app.EWTC.masterUNG.ishihara;

/**
 * Created by masterUNG on 6/27/2014.
 */
public class MyModel {

    private int intRadio, intButton;

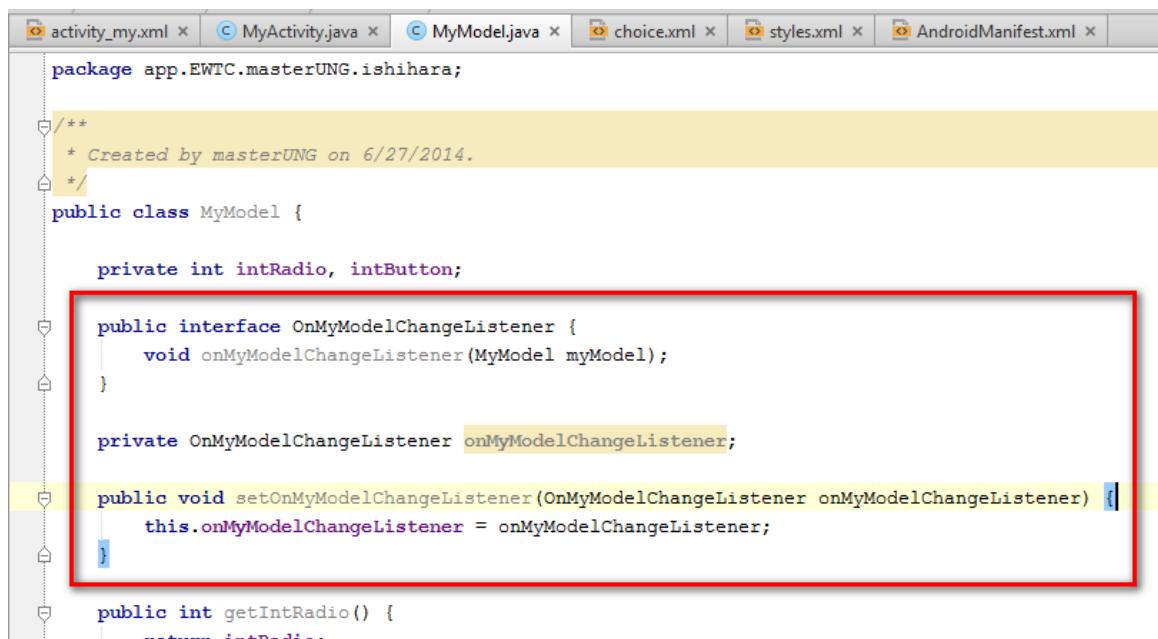
    public int getIntRadio() {
        return intRadio;
    }

    public void setIntRadio(int intRadio) {
        this.intRadio = intRadio;
    }

    public int getIntButton() {
        return intButton;
    }

    public void setIntButton(int intButton) {
        this.intButton = intButton;
    }
} // end of Main Class
  
```

Interface ChangeListener



```

package app.EWTC.masterUNG-ishihara;

/**
 * Created by masterUNG on 6/27/2014.
 */
public class MyModel {

    private int intRadio, intButton;

    public interface OnMyModelChangeListener {
        void onMyModelChangeListener(MyModel myModel);
    }

    private OnMyModelChangeListener onMyModelChangeListener;

    public void setOnMyModelChangeListener(OnMyModelChangeListener onMyModelChangeListener) {
        this.onMyModelChangeListener = onMyModelChangeListener;
    }

    public int getIntRadio() {
        return intRadio;
    }
}
  
```

กำหนด การเปลี่ยนแปลง ของ Model



```

private OnMyModelChangeListener onMyModelChangeListener;

public void setOnMyModelChangeListener(OnMyModelChangeListener onMyModelChangeListener) {
    this.onMyModelChangeListener = onMyModelChangeListener;
}

public int getIntRadio() {
    return intRadio;
}

public void setIntRadio(int intRadio) {
    this.intRadio = intRadio;

    if (this.onMyModelChangeListener != null) {
        this.onMyModelChangeListener.onMyModelChangeListener(this);
    }
}

public int getIntButton() {
    return intButton;
}

public void setIntButton(int intButton) {
    this.intButton = intButton;
    if (this.onMyModelChangeListener != null) {
        this.onMyModelChangeListener.onMyModelChangeListener(this);
    }
}
} // end of Main Class
  
```

Inherit Class โดยการสร้าง Object

```

MyActivity.java x

public class MyActivity extends ActionBarActivity {

    // Deceleration
    private TextView txtQuestion;
    private ImageView imvIshihara;
    private RadioGroup radAnswer;
    private RadioButton radChoice1, radChoice2, radChoice3, r
    private Button btnAnswer;

    private String strChoice[];
    private int intFromRadioButton;
    private MyModel objMyModel;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_my);

        //Initial Widget
        initialWidget();

        //About MyModel
        objMyModel = new MyModel();
    }

    //About RadioButton Controller
    radAnswer.setOnCheckedChangeListener(new RadioGroup.O
    @Override
    public void onCheckedChanged(RadioGroup radioGrou

        switch (i) {

```

การส่งค่าไปหา Model

```

        switch (i) {
            case R.id.radioButton:
                intFromRadioButton = 1;
                break;
            case R.id.radioButton2:
                intFromRadioButton = 2;
                break;
            case R.id.radioButton3:
                intFromRadioButton = 3;
                break;
            case R.id.radioButton4:
                intFromRadioButton = 4;
                break;
            default:
                intFromRadioButton = 0;
                break;
        } // switch

        //Check intFromRadioButton
        Log.d("ishihara", "intFromRadioButton ==> " + String.valueof(intFromRadioButton));
        // Sent intFromRadioButton to MyModel
        objMyModel.setIntRadio(intFromRadioButton);
    } // event
});
```

ประกาศตัวแปรเพื่อรับค่าจาก MyModel

```

// Deceleration
private TextView txtQuestion;
private ImageView imgIshihara;
private RadioGroup radAnswer;
private RadioButton radChoice1, radChoice2, radChoice3, radChoice4;
private Button btnAnswer;

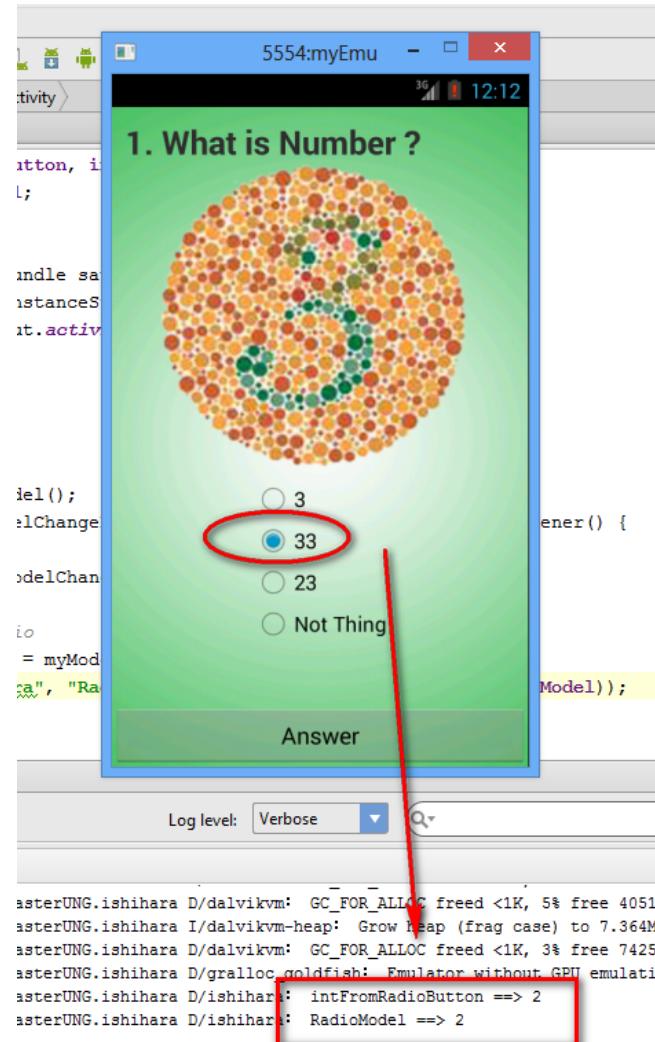
private String strChoice[];
private int intFromRadioButton, intRadioModel, intButtonModel;
private MyModel objMyModel;
```

การ Get Value จาก MyModel ผ่าน intRadio

```
//About MyModel
objMyModel = new MyModel();
objMyModel.setOnMyModelChangeListener(new MyModel.OnMyModelChangeListener() {
    @Override
    public void onMyModelChangeListener(MyModel myModel) {

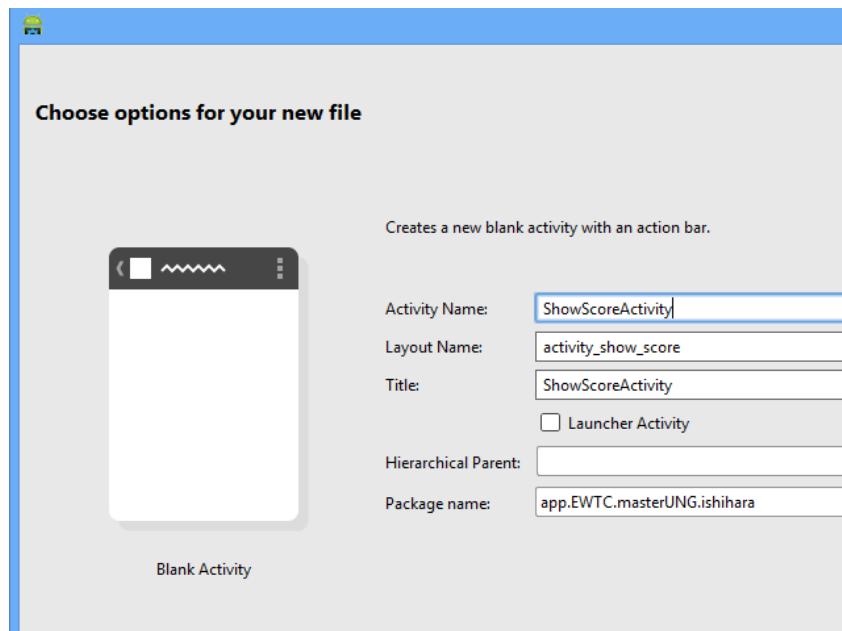
        //From intRadio
        intRadioModel = myModel.getIntRadio();
        Log.d("ishihara", "RadioModel ==> " + String.valueOf(intRadioModel));
    } // event
});
```

มาสเตอร์ ทดสอบโดยการส่งค่า Choice 2 ไปที่ MyModel และ MyModel จะส่ง myModel กลับมาที่ Log

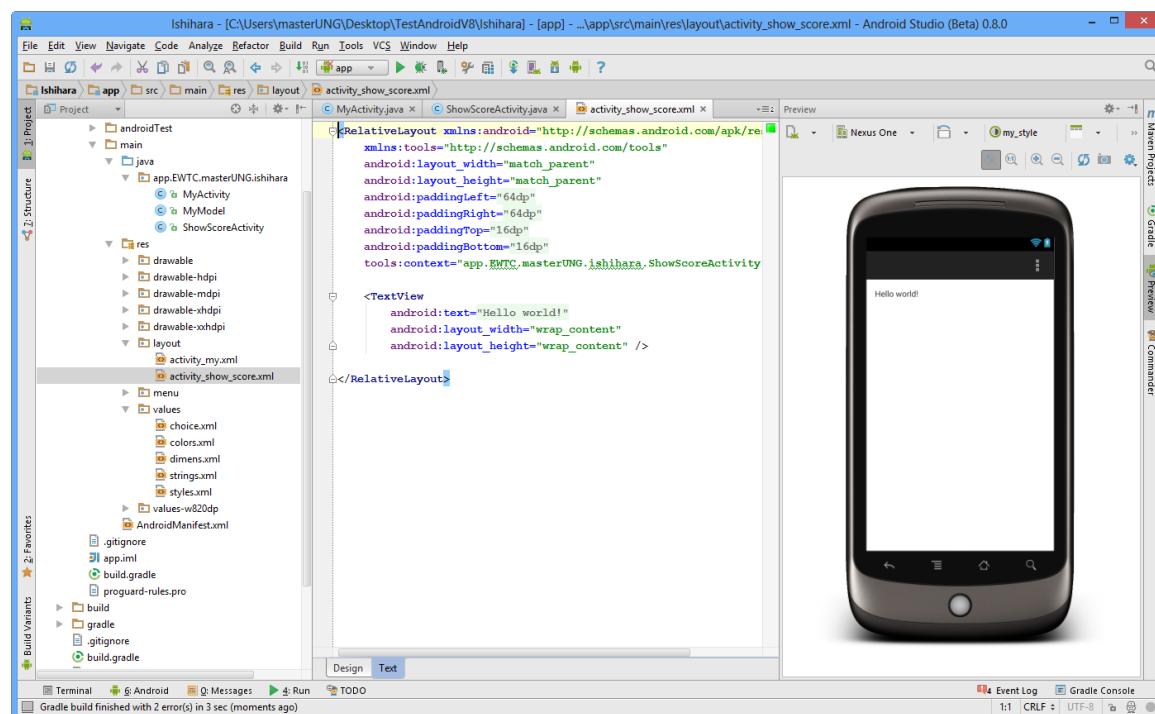


Create New Activity

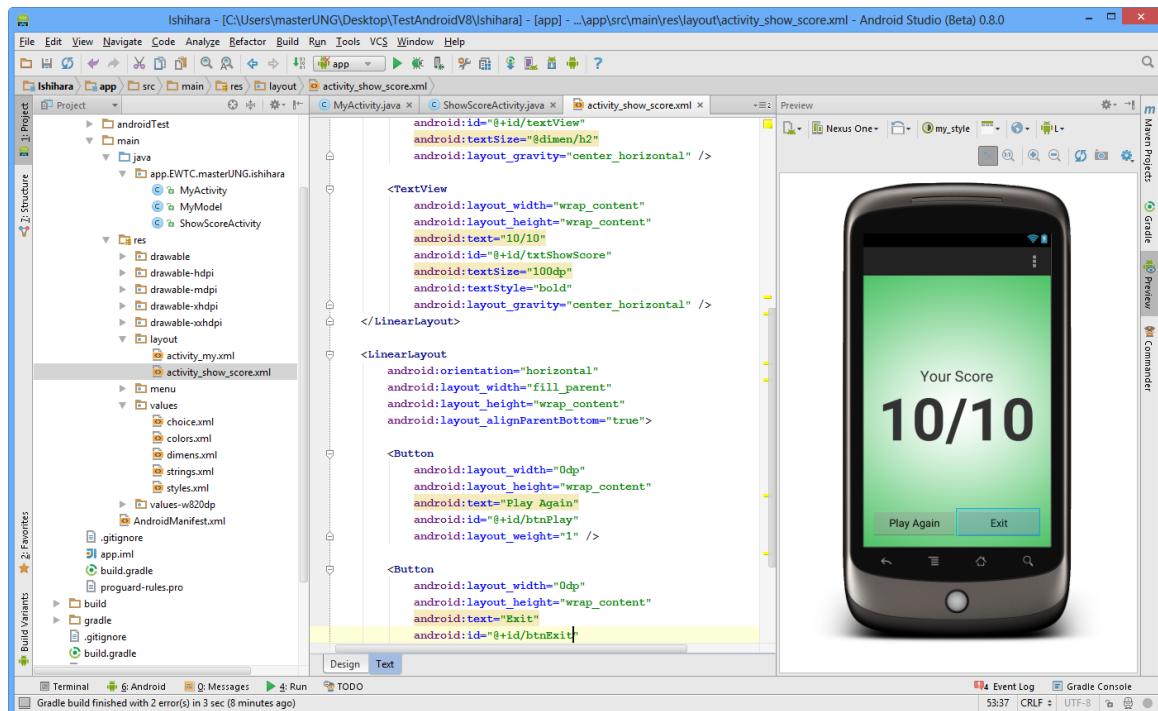
สร้าง Activity ใหม่ โดยไปที่ package



จะได้ คลาส และ xml แบบนี้



ออกแบบ UI ให้ได้แบบนี้



Button Controller

ก่อนอื่น มาสเตอร์ เข้าไปປrägากศตัวแปร ก่อน intTime กำหนดค่าเริ่มต้น เป็น 1

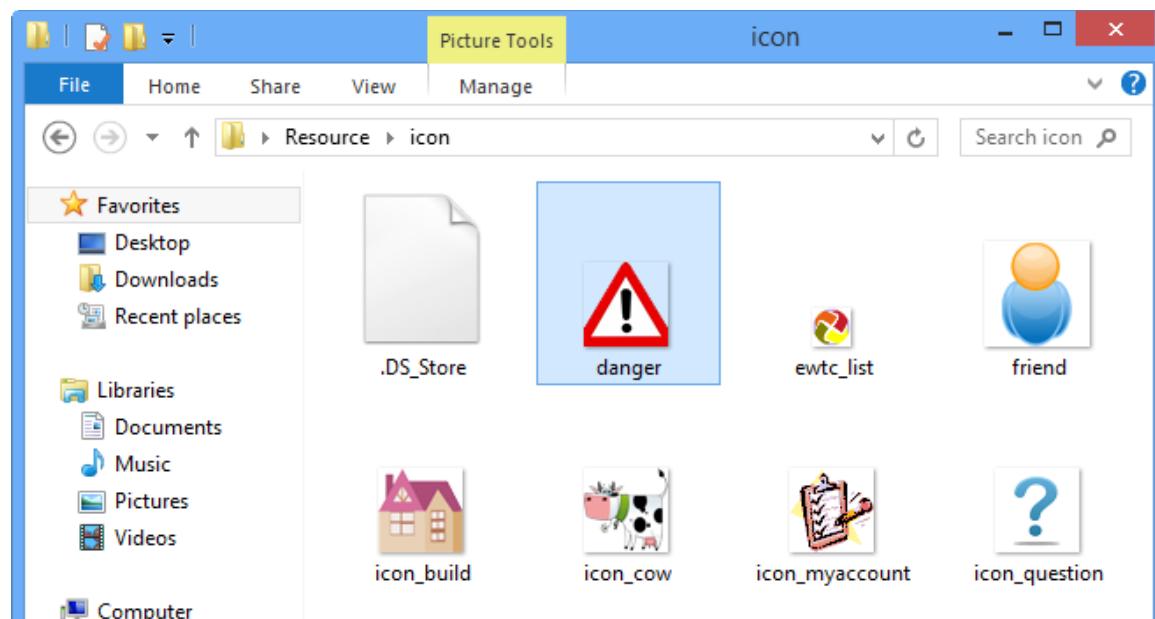
```
// Deceleration
private TextView txtQuestion;
private ImageView imgIshihara;
private RadioGroup radAnswer;
private RadioButton radChoice1, radChoice2, radChoice3, radChoice4;
private Button btnAnswer;

private String strChoice[];
private int intFromRadioButton, intRadioModel, intButtonModel,
intTime = 1;
private MyModel objMyModel;
```

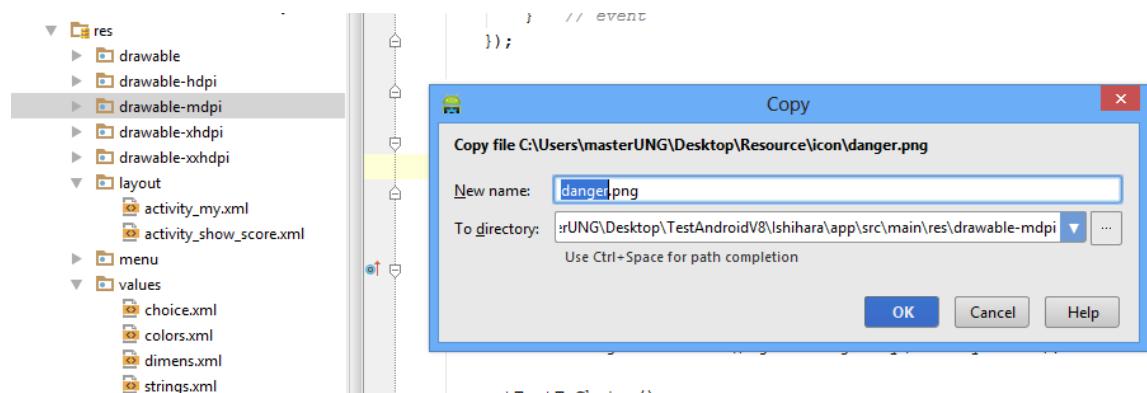
Set OnClick Listener

```
@Override  
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_my);  
  
    //Initial Widget  
    initialWidget();  
  
    //About Button Controller  
    btnAnswer.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
        @Override  
        public void onClick(View view) {  
  
            } // event  
    });  
  
    //About MyModel  
    objMyModel = new MyModel();  
    objMyModel.setOnMyModelChangeListener(new MyModel.OnMyModelChan  
        @Override
```

Show Alert Dialog



Copy และ Paste ไปที่ drawable-mdpi และ ติดตามนี้



```

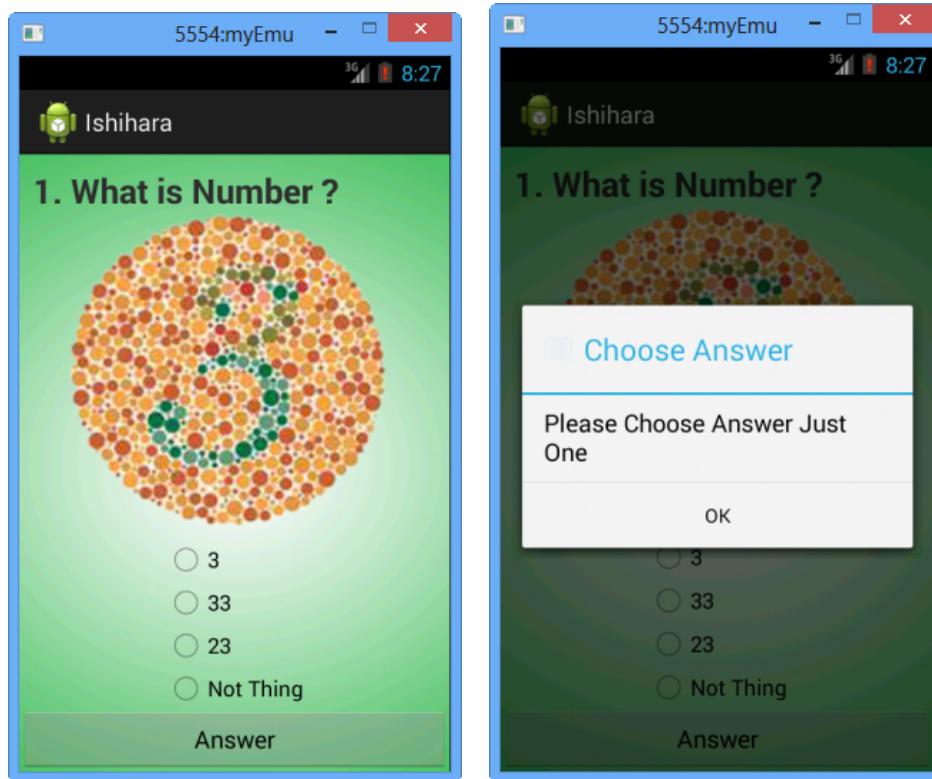
    } // end of Main Method

private void showAlertDialog() {

    AlertDialog.Builder objAlert = new AlertDialog.Builder(this);
    objAlert.setIcon(R.drawable.videos_by_google_icon);
    objAlert.setTitle("Choose Answer");
    objAlert.setMessage("Please Choose Answer Just One");
    objAlert.setCancelable(false);
    objAlert.setPositiveButton("OK", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
            dialogInterface.dismiss();
        }
    });
    objAlert.show();
}

```

ลองทดสอบโค้ดที่ได้โดยการไม่ตอบ คำถาม แต่คลิก Answer Button ไปเลย



Sent Value (intTime) to MyModel

```
//About Button Controller
btnAnswer.setOnClickListener((view) -> {

    if (intFromRadioButton == 0) {

        showAlertDialog();

    } else {

        // Increase intTime
        intTime++;

        // Sent intTime to MyModel
        objMyModel.setIntButton(intTime);

    } // else

});
```

Get Value From Model & Switch Case Statement

```
//From intButton
intButtonModel = myModel.getIntButton();

switch (intButtonModel) {
    case 2:
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_02);
        break;
    case 3:
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_03);
        break;
    case 4:
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_04);
        break;
    case 5:
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_05);
        break;
    case 6:
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_06);
        break;
    case 7:
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_07);
        break;
    case 8:
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_08);
        break;
    case 9:
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_09);
        break;
    case 10:
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_10);
        break;
} // switch
```

Check Time

```
//About Button Controller
btnAnswer.setOnClickListener((view) -> {

    if (intFromRadioButton == 0) {

        showAlertDialog();

    } else {

        //check Time
        if (intTime > 10) {
            Intent objIntent = new Intent(MyActivity.this, ShowScoreActivity.class);
            startActivity(objIntent);
        }

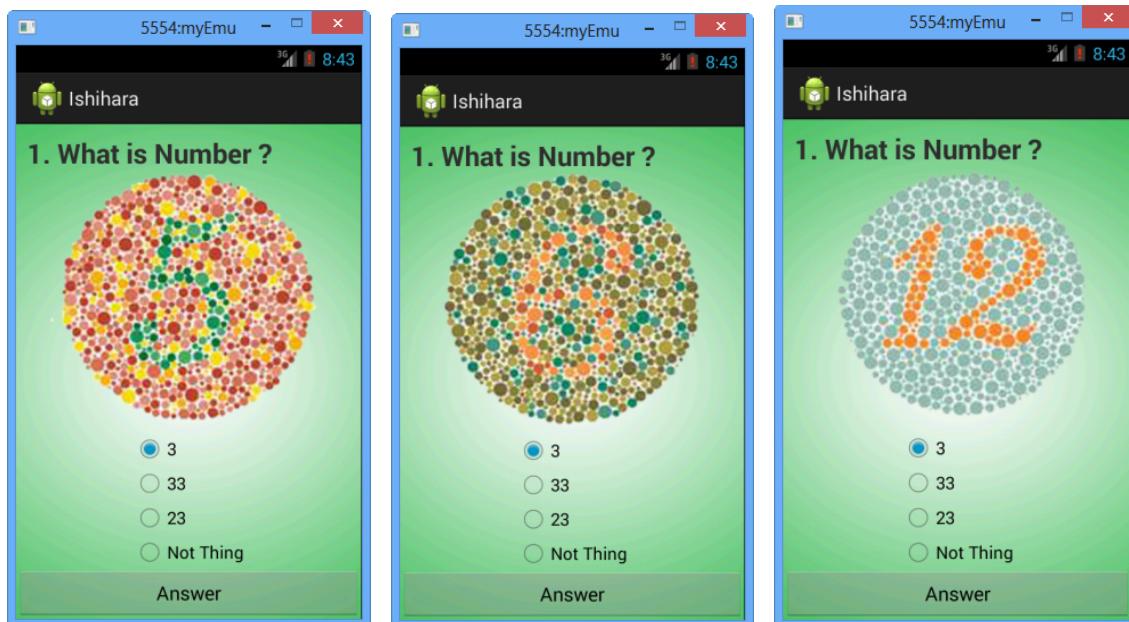
        // Increase intTime
        intTime++;

        // Sent intTime to MyModel
        objMyModel.setIntButton(intTime);

    } // else

});
```

แล้วลอง ทดสอบโค้ดที่ได้บน Emulator



Set Up Question

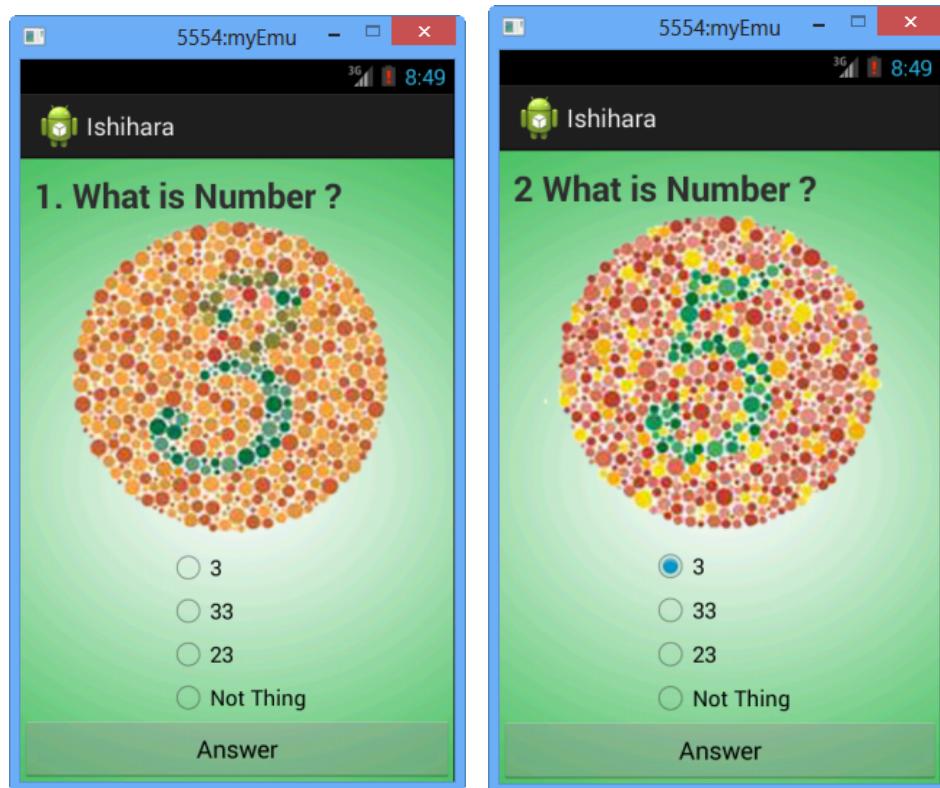
```
        break;
    case 10:
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_10);
        break;
    } // switch

    //SetUp txtQuestion
    txtQuestion.setText(String.valueOf(intButtonModel) + " What is Number ?");

});
```

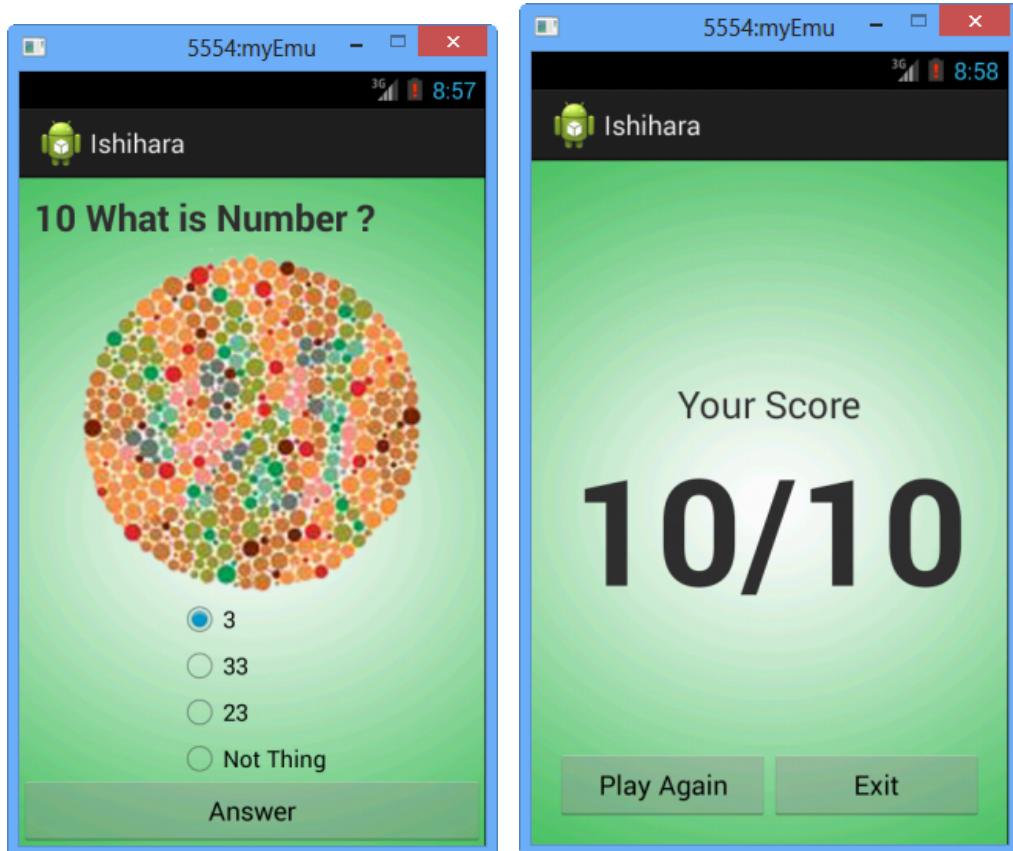
//About RadioButton Controller

ลองทดสอบไปคุ้มๆ จะได้แบบนี้



การทำ Intent เพื่อข้าย Activity

```
    } else {  
  
        //check Time  
        if (intTime == 10) {  
            Intent objIntent = new Intent(MyActivity.this, ShowScoreActivity.class);  
            startActivity(objIntent);  
            finish();  
        }  
  
        // Increase intTime  
        intTime++;  
  
        // Sent intTime to MyModel  
        objMyModel.setIntButton(intTime);  
  
    } // else  
  
});
```



การกำหนด String Array ใน Choice



```
</string-array>
<string-array name="time7">

    <item>74</item>
    <item>33</item>
    <item>23</item>
    <item>Not Thing</item>

</string-array>
<string-array name="time8">

    <item>3</item>
    <item>42</item>
    <item>23</item>
    <item>Not Thing</item>

</string-array>
<string-array name="time9">

    <item>3</item>
    <item>33</item>
    <item>23</item>
    <item>Not Thing</item>

</string-array>
<string-array name="time10">

    <item>13</item> <item>33</item>
    <item>2</item>
    <item>Not Thing</item>


```

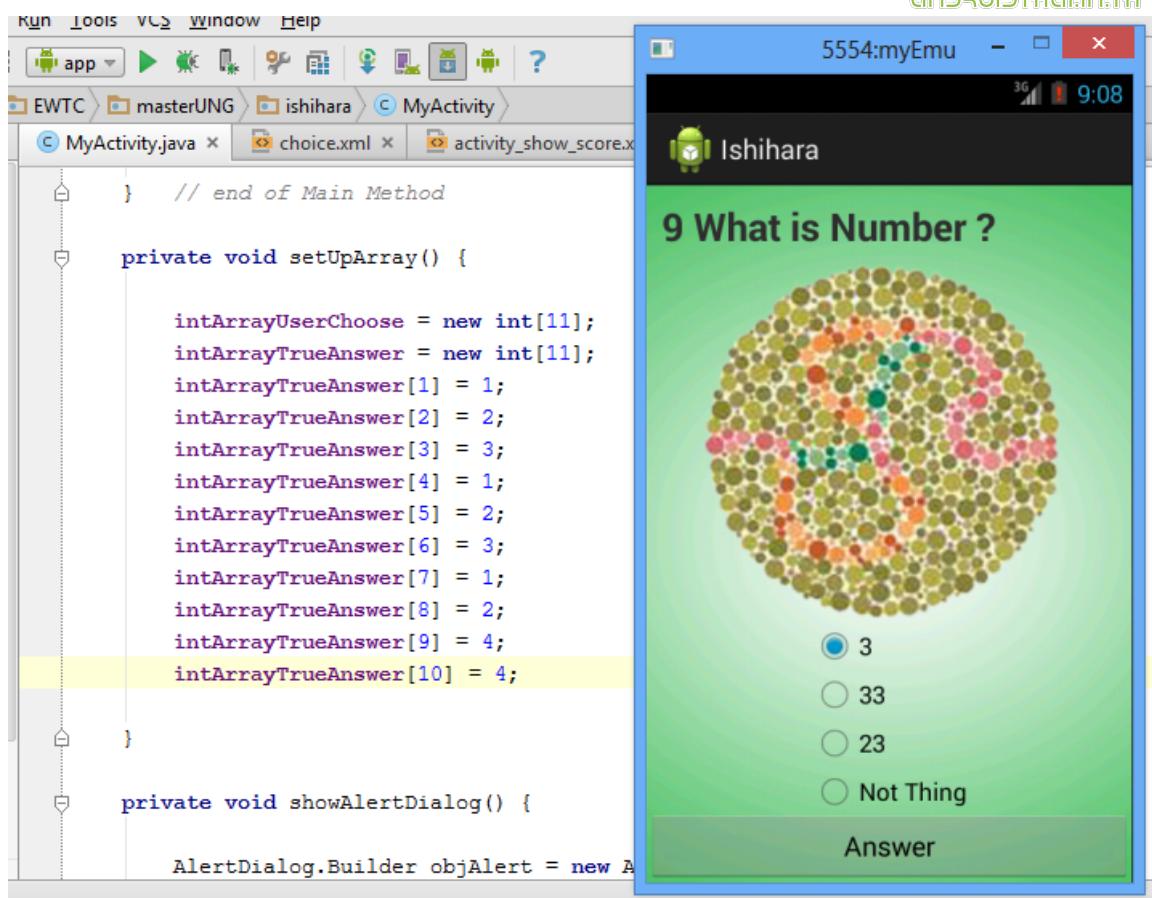
```
switch (intButtonModel) {  
    case 2:  
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_02);  
        strChoice = getResources().getStringArray(R.array.time2);  
        setTextToChoice();  
        break;  
    case 3:  
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_03);  
        strChoice = getResources().getStringArray(R.array.time3);  
        setTextToChoice();  
        break;  
    case 4:  
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_04);  
        strChoice = getResources().getStringArray(R.array.time4);  
        setTextToChoice();  
        break;  
    case 5:  
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_05);  
        strChoice = getResources().getStringArray(R.array.time5);  
        setTextToChoice();  
        break;  
    case 6:  
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_06);  
        strChoice = getResources().getStringArray(R.array.time6);  
        setTextToChoice();  
        break;  
    case 7:  
        imvIshihara.setImageResource(R.drawable.ishihara_07);  
        strChoice = getResources().getStringArray(R.array.time7);  
        setTextToChoice();  
        break;
```

Check Score

```
public class MyActivity extends ActionBarActivity {  
  
    // Deceleration  
    private TextView txtQuestion;  
    private ImageView imgIshihara;  
    private RadioGroup radAnswer;  
    private RadioButton radChoice1, radChoice2, radChoice3, radChoice4;  
    private Button btnAnswer;  
  
    private String strChoice[];  
    private int intFromRadioButton, intRadioModel, intButtonModel,  
        intTime = 1, intScore, intArrayUserChoose[], intArrayTrueAnswer[];  
    private MyModel objMyModel;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_my);  
    }  
}
```

ที่เมื่อคลิก ให้ setUpArray

```
@Override  
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_my);  
  
    //Initial Widget  
    initialWidget();  
  
    //SetUp Array  
    setUpArray();  
  
    //About Button Controller  
    btnAnswer.setOnClickListener((view) -> {  
    }  
}
```



The screenshot shows the Android Studio interface with the code editor displaying `MyActivity.java`. The code includes methods for setting up an array of integers and showing an alert dialog. The alert dialog displays the Ishihara color blindness test pattern with the question "9 What is Number ?". Below the pattern are four radio button options: "3" (selected), "33", "23", and "Not Thing". A green "Answer" button is at the bottom.

```
//About Button Controller
btnAnswer.setOnClickListener((view) -> {

    if (intFromRadioButton == 0) {
        showAlertDialog();
    } else {
        //check Time
        if (intTime == 10) {
            checkScore(); // Circled in red

            Intent objIntent = new Intent(MyActivity.this, ShowScoreActivity.class);
            startActivity(objIntent);
            finish();
        } else {
            checkScore(); // Circled in red

            // Increase intTime
            intTime++;
        }
    }
});
```

```

private void checkScore() {

    intArrayUserChoose[intTime] = intFromRadioButton;
    if (intArrayUserChoose[intTime] == intArrayTrueAnswer[intTime]) {
        intScore++;
    }
}
  
```

Intent putExtra

```

} else {

    //check Time
    if (intTime == 10) {

        checkScore();

        Intent objIntent = new Intent(MyActivity.this, ShowScoreActivity.class);
        objIntent.putExtra("Score", intScore);
        startActivity(objIntent);
        finish();
    } else {

        checkScore();

        // Increase intTime
        intTime++;
    }
}

public class ShowScoreActivity extends ActionBarActivity {

    private TextView txtShowScore;
    private Button btnPlayAgain, btnExit;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_show_score);

        //Initial Widget
        initialWidget();
    }

    private void initialWidget() {

        txtShowScore = (TextView) findViewById(R.id.txtShowScore);
        btnPlayAgain = (Button) findViewById(R.id.btnExit);
        btnExit = (Button) findViewById(R.id.btnExit);
    }
}
  
```

Receive Score มาที่ Text Show Score

```

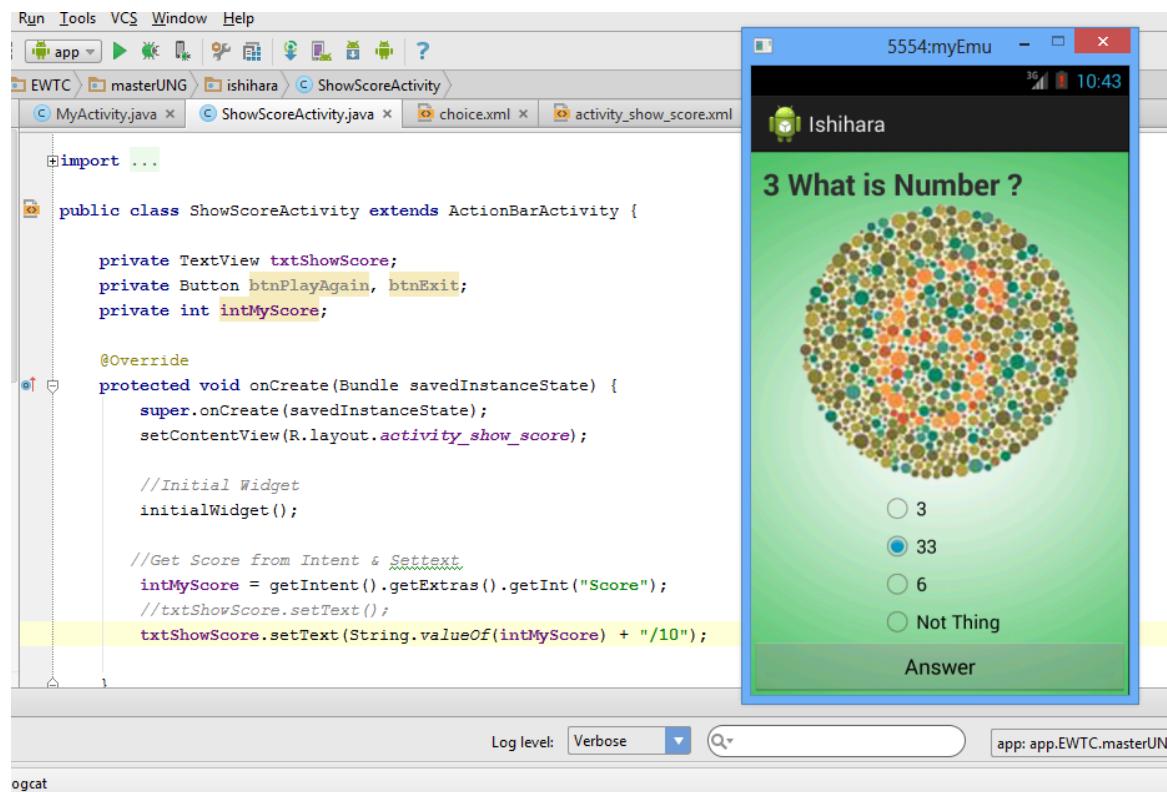
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_show_score);

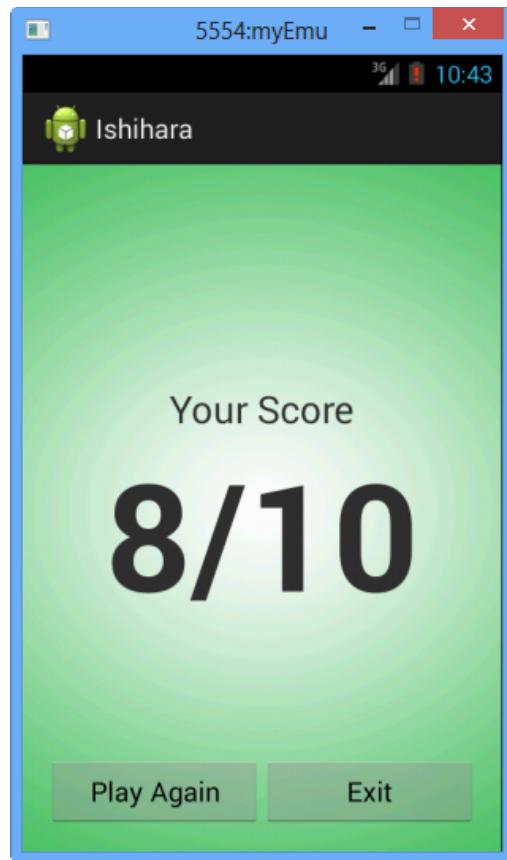
    //Initial Widget
    initialWidget();

    //Get Score from Intent & Settext
    intMyScore = getIntent().getExtras().getInt("Score");
    //txtShowScore.setText();
    txtShowScore.setText(String.valueOf(intMyScore) + "/10");
}

}
  
```

ลองทดสอบบิ๊กคั่ด





กำหนด event ให้ ปุ่ม Play Again และ Exit

```

//Get Score from Intent & Settext
intMyScore = getIntent().getExtras().getInt("Score");
//txtShowScore.setText();
txtShowScore.setText(String.valueOf(intMyScore) + "/10");

//About Play Button
btnPlayAgain.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

        Intent objIntent = new Intent(ShowScoreActivity.this, MyActivity.class);
        startActivity(objIntent);
        finish();|-----

    }
});-----

} // end of Main Method
  
```

```
//About Exit Button  
btnExit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
        finish();  
    }  
});
```

