

# Acta de Constitución

## Grupo 20

### Integrantes:

Alfárez Richarte, Álvaro Jesús

Cuevas Carrasco, David

De la Cierva Benavent, Juan

Fernández Fernández, Adrián

Pardo López, Luis

Toledo Mayorga, Alberto

## **Índice**

<b>1. Historial de versiones</b>	<b>2</b>
<b>2. Project Background</b>	<b>3</b>
<b>3. Necesidad comercial</b>	<b>3</b>
<b>4. Objetivo</b>	<b>3</b>
<b>5. Descripción de alto nivel</b>	<b>3</b>
<b>6. Objetivos medibles y criterios de éxito</b>	<b>3</b>
<b>7. Requisitos de alto nivel</b>	<b>3</b>
<b>8. Requisitos de aprobación</b>	<b>5</b>
<b>9. Presupuesto inicial</b>	<b>5</b>
<b>10. Riesgos de alto nivel</b>	<b>7</b>
<b>11. Lista de hitos y cronograma</b>	<b>8</b>
<b>12. Dirección del proyecto</b>	<b>8</b>
<b>13. Nivel de autoridad de los miembros</b>	<b>9</b>
<b>14. Lista de distribución del acta</b>	<b>9</b>
<b>ANEXO</b>	<b>9</b>
<b>15. Lista de interesados</b>	<b>9</b>

## 1. Historial de versiones

Fecha	Versión	Anotaciones
15/11/2020	1.0	Comienzo de desarrollo del Acta de constitución para la fase de inicio del proyecto.
15/11/2020	1.1	Revisión del documento y formato.

## 2. Introducción

Este Acta de Constitución contiene la fase inicial del proyecto de **“Desarrollo de una página web para la adquisición online de piezas, personalización y montaje de bicicletas”** para el producto **“Bicomponentes”**.

## 3. Project Background

La bajada de ventas en las tiendas físicas debido la situación pandémica del covid-19 da la necesidad de la creación un punto de venta online, y por ello el desarrollo de una página web de venta de productos de ciclismo y montaje por piezas de bicicletas.

## 4. Necesidad comercial

Ante la necesidad de impulsar las ventas, se dan a conocer tipos y categorías de bicicletas existentes y así, facilitar la compra y el montaje de bicicletas.

## 5. Objetivo

Ofrecer un servicio de compra de artículos de ciclismo, centrándose en la venta de piezas por separado o en conjunto, ofreciéndose un servicio de montaje de bicicletas a partir de dichas piezas.

## 6. Descripción de alto nivel

Se pretende realizar una página web mediante la cual los usuarios puedan realizar las compras online de componentes para bicicletas o bicicletas como producto completo, con la posibilidad realizar un montaje con los componentes o piezas.

Esta página web se desea desarrollar con el uso de Wordpress.

### 6.1 Supuestos

- Falta de stock temporal de un producto, lo que ocasionaría un retraso en la producción. Se avisará de los posibles retrasos a los usuarios.
- Ante la pandemia, la entrega de productos se vea limitada.

### 6.2 Restricciones

- El resultado del proyecto debe ser una página web completa y funcional, que permita satisfacer el servicio establecido.
- El plazo para la finalización del proyecto, el cual es hasta el 27 de enero de 2021.
- Presupuesto disponible establecido.
- Riesgos establecidos.
- Recursos disponibles establecidos.

## 7. Objetivos medibles y criterios de éxito

- Aumento de las ventas de piezas o bicicletas.
- Aumento de uso de la cadena de montaje de las bicicletas.
- Tiempo de respuesta para conocer el stock de piezas o bicicletas.
- Aumento del porcentaje de visitas de productos que acaban en el carrito de compra y se lleva a cabo la compra.

## 8. Requisitos de alto nivel

### REQUISITOS DEL PRODUCTO

- La interfaz deberá ser sencilla e intuitiva de utilizar.
- Deberá tratarse de un software que sea multiplataforma, capaz de trabajar bajo cualquier sistema operativo de PC.
- Los usuarios de la plataforma deberán tener una contraseña, que se utilizará para mantener la seguridad de la información que se almacene.
- El sistema deberá estar basado en estándares de calidad.

### REQUISITOS DEL PROYECTO

- El proyecto deberá desarrollarse de manera óptima, y en el tiempo pactado para ello.
- El presupuesto no deberá sobrepasar el presupuesto establecido, y en el caso de que ocurriese, se deberán minimizar los incrementos de los costos, en la medida de lo posible.
- El sistema deberá basarse de manera exclusiva en lo que el cliente y patrocinador deseen.
- El proyecto seguirá unos estándares de calidad.
- Por cada etapa o avance que se realice, se deberá programar una reunión con el patrocinador o cliente, para validar y aprobar los cambios y avances en el proyecto.
- El proyecto deberá contribuir a solucionar el problema que se afronte, pero sin afectar a la dinámica de funcionamiento de la empresa.
- El proyecto deberá mejorar la imagen de la empresa con respecto a los clientes o usuarios, y no deberá retrasar los pedidos recibidos.

### REQUISITOS DEL CLIENTE

- El usuario debe poder elegir los componentes de bicicleta, seleccionar una ya montada, o montar una.
- El cliente debe poder tener un área privada para sí mismo, donde pueda consultar las visitas que ha realizado, de qué producto han sido, así como de las compras que haya realizado, además de poder visualizar la información de su cuenta.
- El sistema deberá asegurar al cliente el perfecto estado de las piezas con las que vaya a interactuar.
- El cliente podrá seguir el montaje de su bicicleta en caso de que ésta sea la opción seleccionada.
- Se proporcionará una primera versión funcional del proyecto a mitad del tiempo estimado para el desarrollo.
- Por cada etapa que se realice, se programará una reunión con el cliente o patrocinador para validar y corregir los cambios realizados en el proyecto.
- Habrán disponibles ciertos descuentos para clientes que hayan cumplido una serie de requisitos, como fidelidad o una cantidad monetaria gastada.
- El cliente podrá tener acceso a anuncios de recomendaciones de componentes o bicicletas.
- El cliente podrá acceder a cualquier oferta que se le presente.
- El cliente podrá guardar un artículo u oferta en su perfil como un interés para una posible compra.

## REQUISITOS DEL ADMINISTRADOR

- El administrador podrá organizar los anuncios o la frecuencia de las recomendaciones.
- El administrador podrá banear usuarios en caso de ser necesario.
- El administrador podrá consultar las estadísticas de la aplicación que necesite.

## 9. Requisitos de aprobación

Para considerar que el proyecto ha sido un éxito y se cumplen las expectativas puestas, deben de cumplirse los siguientes requisitos de aprobación:

1. Se debe poder realizar una compra satisfactoria de bicicletas, así como de componentes para ella.
2. Posibilidad de montar tu propia bicicleta por piezas con aquellos componentes compatibles según el gusto del cliente.
3. Deben de cumplirse para cada hito del proyecto todos los objetivos que incluya el alcance del proyecto para esta etapa.
4. Se requerirá de una buena definición del alcance, explicando de forma clara y unívoca el objetivo que persigue el proyecto y cuya consecución marcará la finalización con éxito de este.
5. Todos los entregables deberán ser aprobados por el equipo del proyecto y, consecutivamente, por el patrocinador en cada una de las etapas.
6. Disponer de un sistema de control de cambios en el cual se especifique como se evaluarán, realizarán y ajustará el proyecto conforme a los requisitos del patrocinador.

## 10. Presupuesto inicial

Para comenzar, vamos a definir el número de horas que se estima que serán necesarias a la hora de la realización del proyecto:

### CÓMPUTO DE TAREAS GENERAL

Creación de la documentación necesaria: 35 horas  
Generación del código y despliegue: 90 horas  
Comunicación con patrocinador y reuniones: 15 horas  
Gestión del grupo y resolución de posibles conflictos: 15 horas  
Revisión de los entregables: 10 horas  
**Total:** 165 horas estimadas para la finalización del proyecto

Ahora procederemos a un cálculo del presupuesto de una manera más detallada, pero antes mostraremos una serie de conceptos con los que trabajaremos:

CONCEPTO	VALOR
Costes Sociales de la Empresa	29,90%
IVA	21%
Factura de Agua	1,97 €/m <sup>3</sup>
Factura de Luz	0.13236 €/kWh
Costes Indirectos	80 €/Año

## COSTES DIRECTOS

Teniendo en cuenta el rol o puesto de cada integrante del grupo, estableceremos los sueldos brutos al año mediante el portal web Glassdoor.

BRUTO ANUAL	IRPF	SEGURIDAD SOCIAL	TOTAL	NOMBRE	ROL
34.000 €	16 %	6.35 %	22.35 %	David Cuevas Carrasco	Project Manager
27.687 €	13 %	6.35 %	19.35 %	Álvaro Jesús Alférez Richarte	Analista
27.687 €	13 %	6.35 %	19.35 %	Juan De La Cierva Benavent	Analista
20.000 €	13 %	6.35 %	19.35 %	Adrián Fernández Fernández	Desarrollador
20.000 €	13 %	6.35 %	19.35 %	Luis Pardo López	Desarrollador
20.000 €	13 %	6.35 %	19.35 %	Alberto Toledo Mayorga	Desarrollador

A continuación, se mostrará el tipo de contrato de los trabajadores, la dedicación al proyecto y los meses de trabajo (tomando como referencia el tiempo de duración de la asignatura):

DEDICACIÓN	CONTRATO	MESES	CARGO
100 %	Tiempo Completo	6	Project Manager
100 %	Tiempo Completo	6	Analista
100 %	Tiempo Completo	6	Desarrollador

En la siguiente tabla, expresaremos el sueldo bruto mensual y por hora del personal:

ROL	SUELDO MENSUAL	SUELDO POR HORA
Project Manager	2.833,33 €	18,88 €
Analista	2.307,25 €	15,38 €
Desarrollador	1.666,60 €	11,11 €

Ahora procederemos a calcular los costes directos en los 6 meses de proyecto a partir de los sueldos mensuales calculados, y de los costes sociales del trabajador (que, al tomarlo a tiempo completo, se trataría de un 29,90 %):

ROL	SUELDO BRUTO EN 6 MESES	COSTES SOCIALES POR MES	COSTES SOCIALES POR 6 MESES
Project Manager	17.000 €	847,16 €	5.082,96 €
Analista	13.844 €	689,86 €	4.139,16 €
Desarrollador	10.000 €	498,31 €	2.989,86 €
<b>TOTAL</b>	<b>40.844 €</b>	<b>2035,33 €</b>	<b>12.211,98 €</b>

Los costes directos resultan de la suma de los sueldos en 6 meses más los costes sociales de la empresa asociados a cada trabajador, siendo la cifra final de 40.844 € + 12.212 € = **53.056 €**.

## 11. Riesgos de alto nivel

Los riesgos de alto nivel que pueden dar:

- Pérdida de documentación por fallo de la nube
- Fallo en la organización
- Falta de motivación de los miembros
- Falta de tiempo para trabajar
- Abandono de un miembro del equipo
- Desconocimiento del objetivo
- Discrepancia en las opiniones de los miembros del equipo

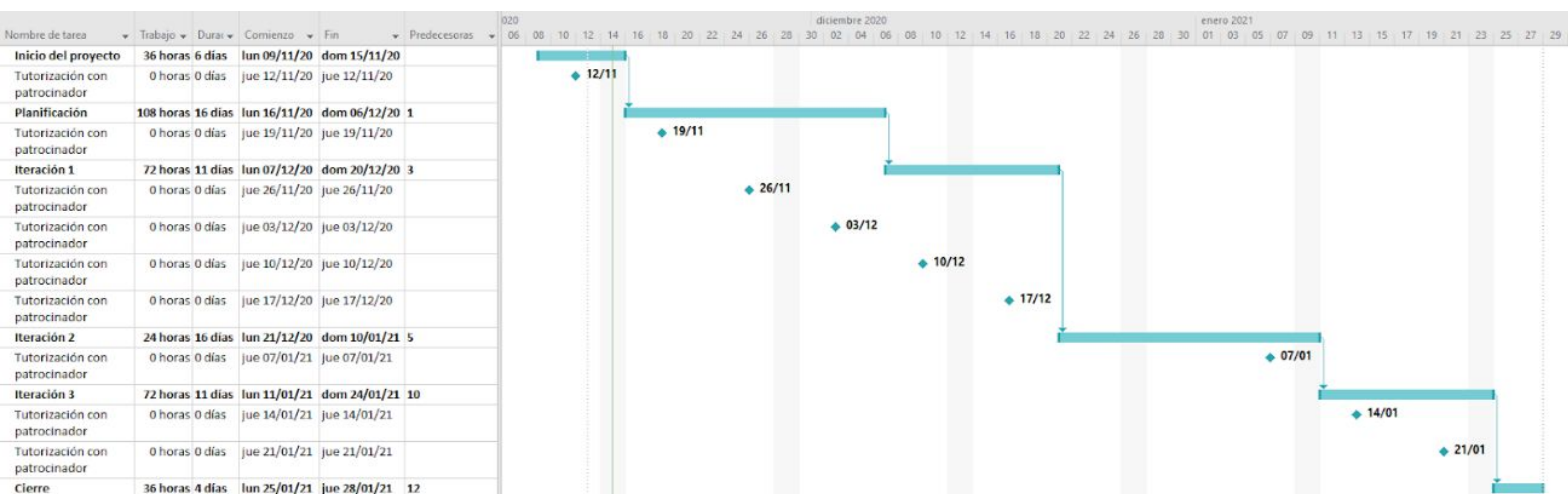


## 12. Lista de hitos y cronograma

El siguiente cronograma nos muestra las fechas de finalización esperadas para cada etapa, así como las tutorizaciones planificadas con nuestro patrocinador. El cronograma puede cambiar dependiendo de las observaciones dadas por el patrocinador o por la no aprobación de alguna entrega.

A continuación, se mencionan las metas propuestas para cada una de las etapas:

- Inicio del proyecto: Debe de realizarse el Acta de constitución del proyecto como el Registro de interesados.
- Planificación: Definir y completar el Plan de gestión del proyecto
- Iteración 1: Obtener una web online en la que se muestre el listado de productos ofertados.
- Iteración 2: Poder realizar compras de los productos anteriormente nombrados.
- Iteración 3: Desarrollar un sistema de construcción de bicicletas por piezas y montaje.
- Cierre: Desarrollar toda la documentación necesaria, habiendo obtenido una web de e-commerce totalmente funcional con los requisitos previstos



## 13. Dirección del proyecto

El director del proyecto para el correcto desarrollo de este proyecto será David Cuevas Carrasco. A continuación, se detallan sus responsabilidades y nivel de autoridad:

### 13.1 Responsabilidades

Nuestro Project Manager tendrá la mayor responsabilidad del equipo y será el principal representante. Este velará por el correcto desarrollo del proyecto haciendo cumplir las siguientes responsabilidades.

- La principal responsabilidad es ser el encargado de la repartición de las tareas entre los integrantes del equipo de desarrollo.
- Junto al grupo, dará el visto bueno al trabajo realizado por cada uno de los miembros en las reuniones semanales.
- Puede convocar reuniones extraordinarias si cree que es necesario para cumplir los objetivos marcados.

### 13.2 Nivel de autoridad

La autoridad del director del proyecto es mayor que la del resto de desarrolladores, pudiendo tomar decisiones en las que haya discrepancias y reorganizar las tareas en caso de que la fecha prevista para su finalización no vaya a ser cumplida.

Además, puede pedir la revisión y corrección del trabajo realizado por un miembro en caso de que no crea que cumple con las expectativas esperadas por el resto del equipo de desarrollo.

#### 14. Nivel de autoridad de los miembros

Con la intención de difuminar la responsabilidad que recae sobre David Cuevas (Project Manager) y de esa forma evitar cuello de botella en caso de incapacitación de este, se decide que recaiga estas responsabilidades establecidas sobre Juan De La Cierva, y a su defecto sobre Alberto Toledo.

Por otro lado, el patrocinador Pablo Trinidad tiene autoridad para hacer cualquier cambio en el proyecto. El patrocinador será responsable de aceptar o cancelar el proyecto.

Nombre del Jefe de Proyecto:

David Cuevas Carrasco

Firma:

Devas

Fecha: 15/11/2020

Nombre del Patrocinador:

Pablo Trinidad Martín-Arroyo

Firma:

Fecha:

## ANEXO

### I. Lista de interesados

Identificación	Papel	Ámbito	Poder	Interés	Función	Correo
Alfárez Richarte, Álvaro Jesús	Desarrollador, Analista y responsable del desarrollo del producto	Interno	Medio	Alto	Realizar las tareas que se le asignan en el tiempo estimado y estudiar/establecer las tecnologías que se usan en el producto	alvalfric@alum.us.es
Cuevas Carrasco, David	Jefe de proyecto, Desarrollador y Analista	Interno	Alto	Alto	Administrar el proyecto de forma interna, repartir las tareas a los miembros del equipo y revisar el trabajo realizado. Realizar las tareas que se asignan en el tiempo estimado.	davcuecar@alum.us.es
De la Cierva Benavent, Juan	Desarrollador y analista de requisitos y costes	Interno	Medio	Alto	Realizar las tareas que se le asignan en el tiempo estimado y estudiar/analizar todos los requisitos y costes del proyecto	juadeben@alum.us.es
Fernández Fernández, Adrián	Desarrollador y responsable de comunicaciones	Interno	Medio	Alto	Realizar las tareas que se le asignan en el tiempo estimado y controlar y dirigir las comunicaciones de los miembros del equipo.	adrferfer@alum.us.es
Pardo López, Luis	Desarrollador y responsable de planificación	Interno	Medio	Alto	Realizar las tareas que se le asignan en el tiempo estimado y controlar la planificación haciendo que se cumpla	luiparlop@alum.us.es
Toledo Mayorga, Alberto	Desarrollador, Analista y responsable de documentación	Interno	Medio	Alto	Realizar las tareas que se le asignan en el tiempo estimado y encargado de organizar y revisar la calidad de la documentación que se desarrolla	albtolmay@alum.us.es
Pablo Trinidad Martín-Arroyo	Patrocinador	Externo	Alto	Alto	Administra el proyecto. Aprueba cambios. Toma decisiones relativas al proyecto y el desarrollo del producto.	ptrinidad@us.es

## II. Lista de distribución de actas

ROL	COMPañÍA	NOMBRE	EMAIL
Project Manager	Bicomponentes	David Cuevas Carrasco	davcuecae@alum.us.es
Desarrollador	Bicomponentes	Adrián Fernández Fernández	adrferfer@alum.us.es
Analista	Bicomponentes	Álvaro Jesús Alfárez Richarte	alvalfric@alum.us.es
Analista	Bicomponentes	Juan de la Cierva Benavent	juadeben@alum.us.es
Desarrollador	Bicomponentes	Alberto Toledo Mayorga	albtolmay@alum.us.es
Desarrollador	Bicomponentes	Luis pardo López	luiparlo1@alum.us.es
Patrocinador	Universidad de Sevilla	Pablo Trinidad Martí-Arroyo	ptrinidad@us.es