

TUGAS SESI 2 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Nama : Dave Maulana Ferros

NIM : 20210040114

Matkul : Pemrograman Berorientasi Objek

Kelas : TI21E

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object!

Jawab :

- Class
Class merupakan kerangka wadah atau blueprint dalam pembuatan program
- Object
Object merupakan hasil instance atau penciptaan dari sebuah class

2. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis method !

Jawab :

- Setter (Mutator)
Method setter (prosedur) digunakan untuk memberikan nilai ataupun untuk menampilkan nilai dari variabel, sehingga tidak memerlukan return value.
- Getter (Accessor)
Method getter (fungsi) digunakan untuk mengambil nilai dari variabel, sehingga membutuhkan return value.

3. Berdasarkan gambar berikut ini, jelaskan masing-masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!

```
public class Komputer { - 1
    String jenis_komputer; - 2
    private String merk;

    public void setDataKomputer(String jenis, String merk){
        jenis_komputer = jenis;
        this.merk = merk;
    }

    public String getJenis(){
        return jenis_komputer; - 4
    }

    public String getMerk(){
        return merk; - 5
    }

    public static void main(String[] args){
        Komputer mykom = new Komputer(); - 6
        mykom.setDataKomputer("LAPTOP", "MALBOOK"); - 7
        System.out.println(mykom.getJenis());
        System.out.println(mykom.getMerk()); - 8
    }
}
```

Jawab :

1. Class Komputer berfungsi sebagai kerangka atau blueprint dari program yang akan dibuat
2. Atribut yang berisi ciri dari Class Komputer
3. Method Setter yang digunakan untuk memberikan nilai atau value disertai dengan parameter
4. Method Getter yang digunakan untuk mengambil nilai dari variabel
5. Method Getter yang digunakan untuk mengambil nilai dari variabel
6. Object merupakan hasil instance atau penciptaan dari Class
7. Inisialisasi value dari Object yang telah dibuat sebelumnya
8. Output dari object yang telah dibuat