

# Project Java Database "Sistem Informasi Point of Sale"

Pemrograman Berorientasi Objek



# Anggota

1

Aldiansyah Ramadhan

2

Arsyika Ma'rifatika

3

Dave Maulana Ferros

4

Muhammad Fadil Amin

4

Yulinar Sri Wahyuni

# Latar Belakang

Salah satu alat dalam pemanfaatan teknologi informasi adalah komputer, dimana komputer digunakan sebagai alat pengolah data yang cepat dibandingkan dengan mengolah data secara manual. Kebutuhan suatu informasi merupakan hal yang sangat penting dan sangat berpengaruh. Peranan sistem informasi sangat penting bagi kemajuan di segala bidang yang diperuntukan bagi kemudahan manusia dalam mengerjakan suatu kegiatan. Sistem informasi juga merupakan salah satu aspek yang penting bagi perusahaan, karena dapat membantu perusahaan untuk meningkatkan produktivitas, baik dalam memperoleh, mengolah serta menggunakan informasi secara akurat.

# Latar Belakang

Menurut Kosasi (2014) perancangan sistem aplikasi point of sale (POS) dapat memberikan pelayanan yang lebih baik kepada konsumen, seperti dalam perhitungan harga dan jumlah barang yang dibeli dapat menjadi lebih cepat dan kuantitas barang tidak lagi bergantung kepada pencatatan manual. Penelitian menghasilkan aplikasi POS menggunakan arsitektur client/server yang terintegrasi antar proses bisnis untuk bagian penjualan, kasir dan gudang.

# Sasaran & Tujuan Proyek Sistem Informasi



## **a. Bagi Individu**

1. Sarana dalam melatih keterampilan mahasiswa sesuai dengan pengetahuan yang diperoleh selama mengikuti kegiatan perkuliahan.
2. Kegiatan belajar dalam mengenal kondisi yang kenyataan dalam dunia kerja.

## **b. Bagi Akademis**

1. Mengetahui seberapa jauh pemahaman mahasiswa menguasai ilmu yang telah diberikan.
2. Sebagai evaluasi tahap akhir untuk mengetahui implementasi materi yang didapatkan mahasiswa berupa teori maupun praktek.

## **c. Bagi Instansi**

1. Meningkatkan layanan yang lebih baik untuk pelanggan.
2. Pendataan setiap transaksi lengkap dan detail sehingga dapat melakukan perekapan saat itu juga ataupun dalam periode tertentu.
3. Laporan dapat diakses secara real time.





# Deskripsi Sistem



Sistem informasi ini dibuat menggunakan Bahasa pemrograman Java yang memiliki tampilan terminal berbasis objek, sehingga Kasir dan owner dapat menggunakannya dengan mudah. Software ini meliputi proses:

1. Login kasir/owner
2. Kasir,
  - Menginput data barang,
  - Mengupdate data
  - Menghapus data
  - Melakukan transaksi
  - Mencetak laporan
3. Owner;
  - Mengawasi sistem
  - Menerima laporan data barang
  - Menerima laporan penjualan



# Fungsionalitas Aplikasi

1. Login kasir menggunakan username dan password
2. Kasir melakukan input data barang, mengupdate stok data barang, menghapus data barang, melakukan transaksi terhadap pelanggan, dan mencetak laporan
3. Owner mengawasi sistem, menerima laporan data barang, dan menerima laporan penjualan

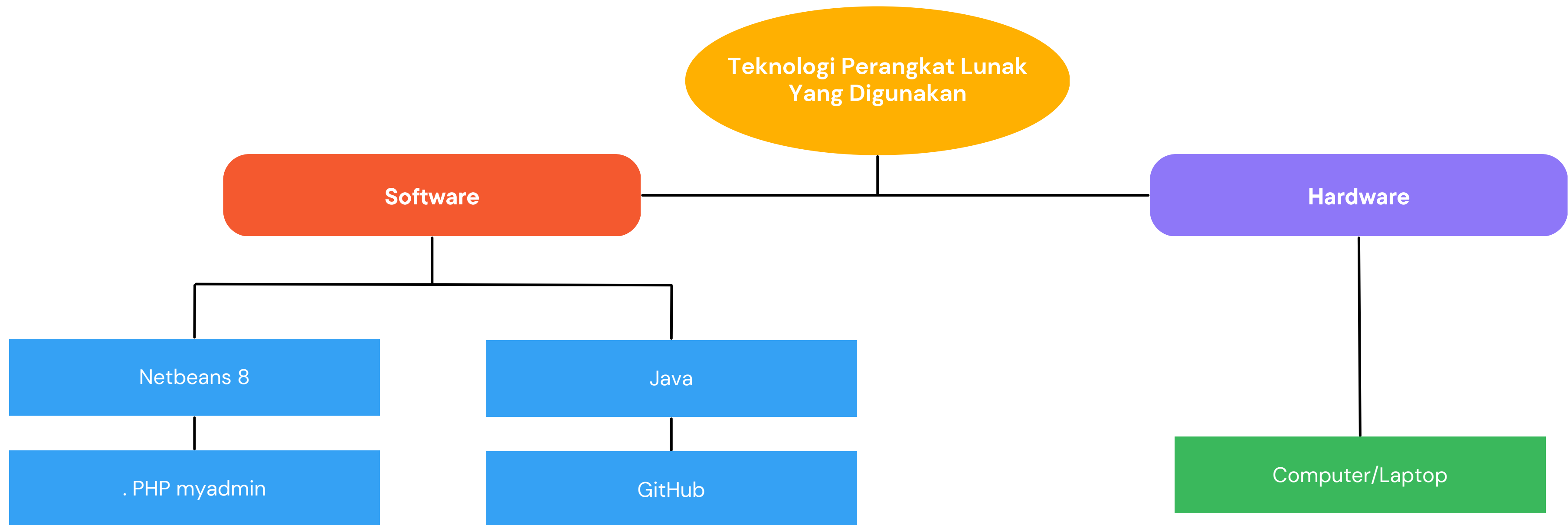
# Target User / Pengguna

Target pengguna perangkat lunak ini adalah :

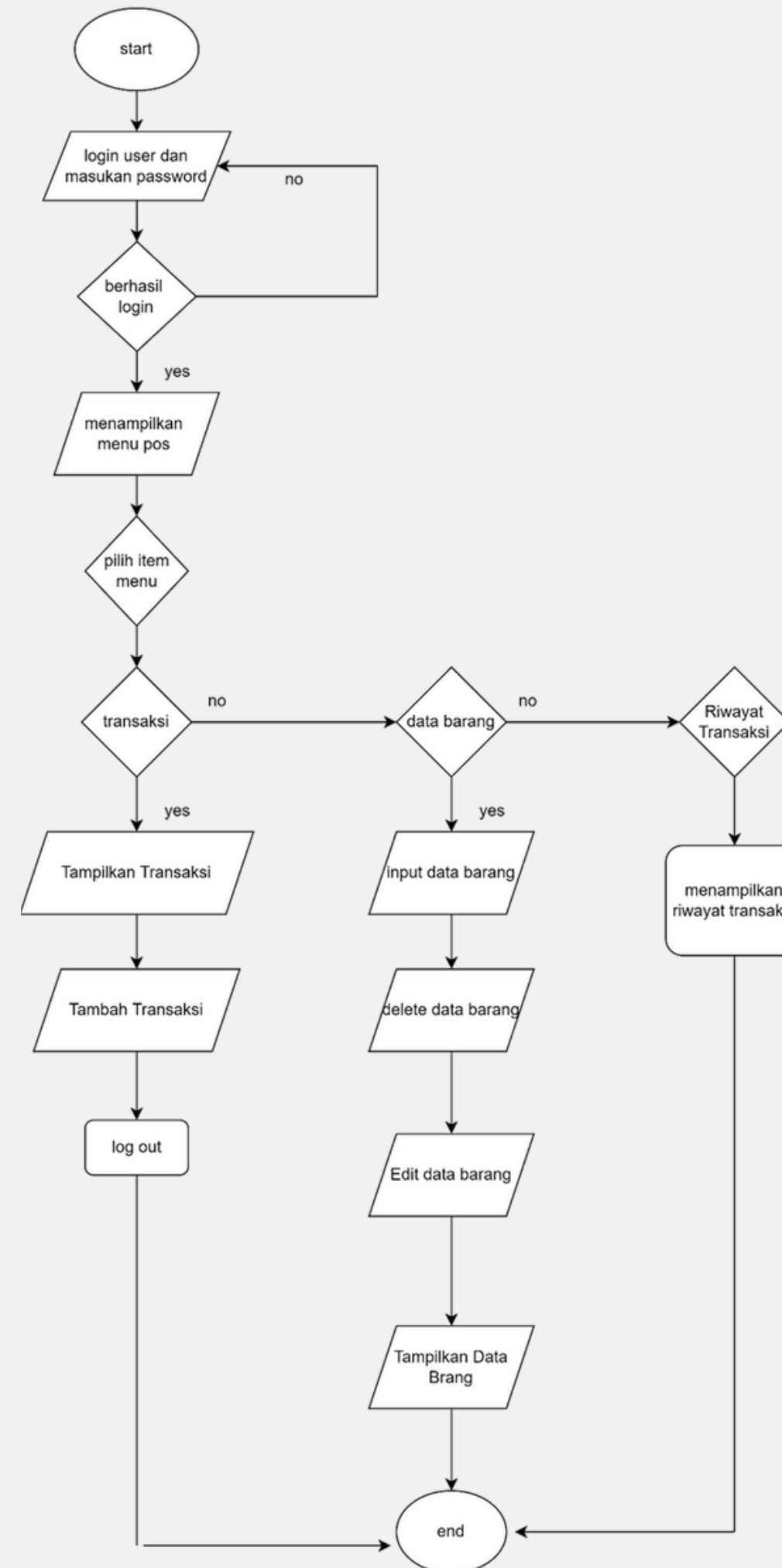
1. Penjaga kasir toko
2. Pemilik toko/owner



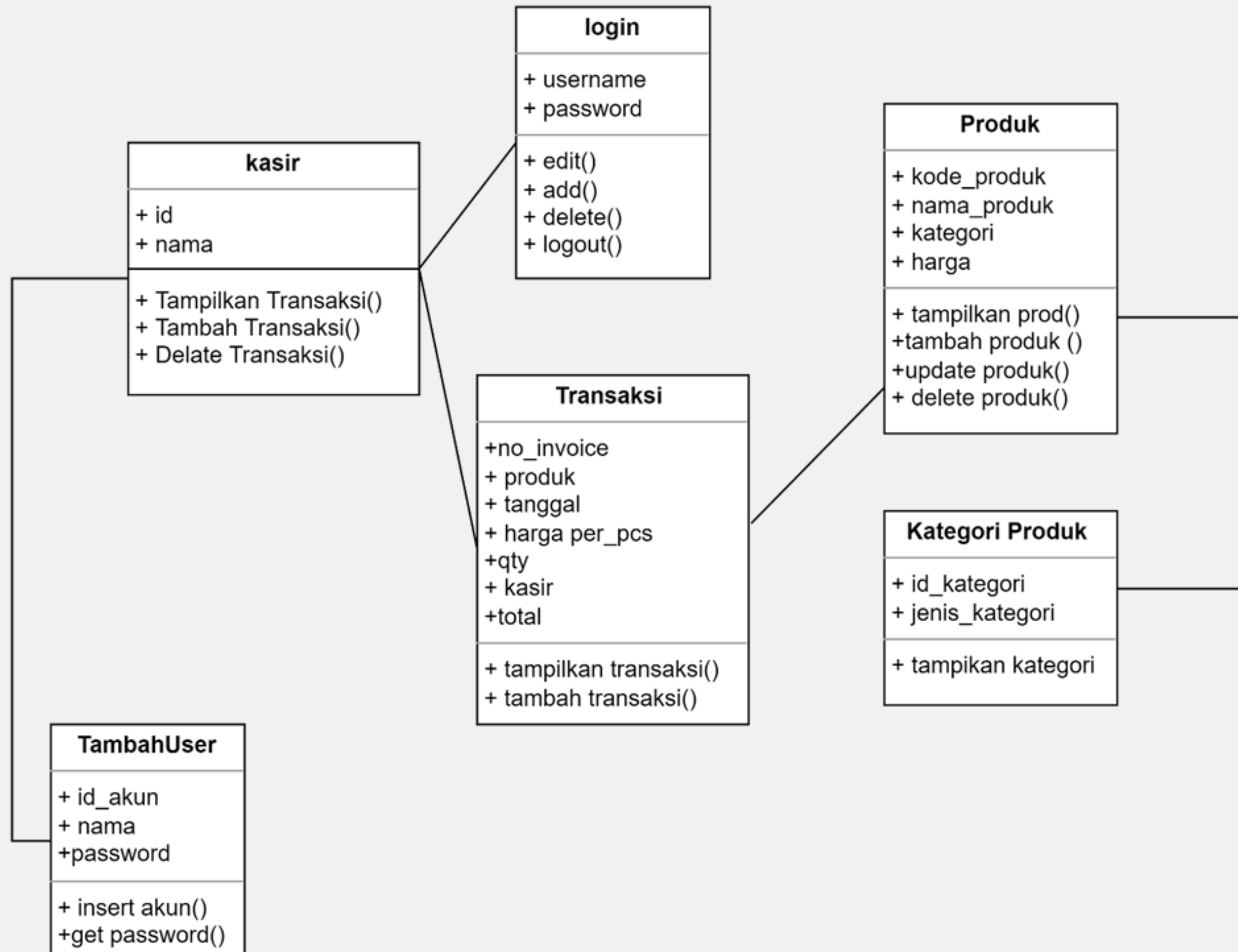
# Teknologi Perangkat Lunak & Perangkat keras Yang Digunakan



# Flowchart



# Kelas Diagram



# Use Case Diagram



# Skenario User



## 1. Login

Kasir dapat log in menggunakan password dan username yang telah terverifikasi untuk mengakses sistem.

## 2. Penginputan data barang

Kasir dapat melakukan penginputan barang ke database barang berdasarkan barang yang masuk sesuai dengan kategori nya.

## 3. Pengelolaan data barang oleh kasir

Pengelolaan disini berarti kasir dapat mengelola data barang sesuai dengan ketersediaan, jika data barang tidak ada atau sudah tidak ada atau habis maka kasir dapat menghapus data tersebut.

## 4. Transaksi

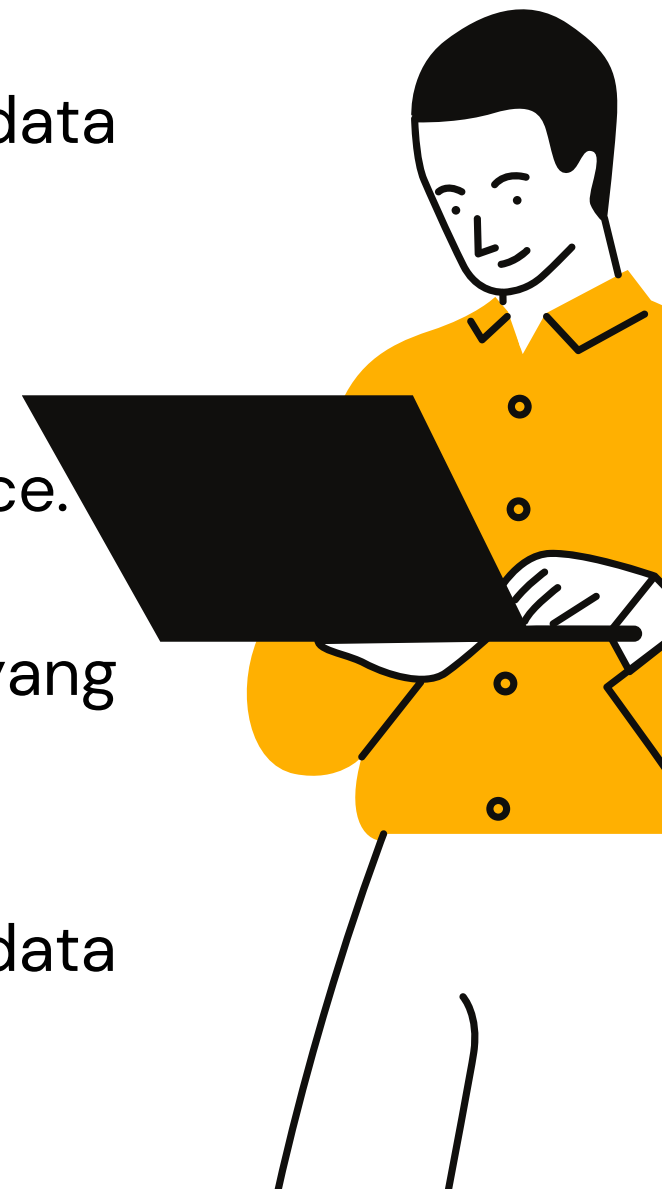
Kasir mempunyai hak akses dalam melakukan transaksi, dalam proses transaksi kasir dapat memasukkan data barang yang dibeli oleh customer yang akan menghasilkan sebuah invoice.

## 5. Laporan data barang

Menggambarkan bagaimana sistem dapat membuat laporan data barang berdasarkan barang yang ada, laporan ini akan diterima atau bisa di akses oleh owner

## 6. Laporan Penjualan

Menggambarkan bagaimana sistem dapat menghasilkan laporan penjualan berdasarkan data transaksi, laporan ini dapat diakses oleh owner.



# Mockup Desain

## 1. Login

```
run:
Silahkan Login/Daftar Untuk Melanjutkan
-----
1. Login
2. Daftar
3. Exit
-----
pilih: 1
Form Login
Masukkan User ID Anda: a7cce774-7377
Masukkan Password Anda: 1234
-----
Login Berhasil!
-----
useranda: a7cce774-7377
-----
```

# Interface Terminal

## 2. Menu Daftar

```
run:
Silahkan Login/Daftar Untuk Melanjutkan
-----
1. Login
2. Daftar
3. Exit
-----
pilih: 2
Daftar Akun
-----
Masukkan Nama : Kelompok 4
Masukkan Password : 1234
Proses daftar berhasil!
User ID Digunakan Untuk Login, Mohon Untuk Dicatat!
User ID Anda : cf952fac-3a6e
BUILD SUCCESSFUL (total time: 18 seconds)
```

# Interface Terminal

## 3. Menu Utama

```
-----  
Sistem Informasi Point Of Sales  
-----  
1. Daftar Produk  
2. Jenis Kategori  
3. Daftar Transaksi  
10. Keluar Program  
11. Log Out  
-----  
Pilih Menu :
```



# Interface Terminal

## 4. Menu Management Produk

```
-----  
Menu Management Produk  
-----  
1. Lihat Daftar Produk  
2. Tambah Produk  
3. Edit Produk  
4. Hapus Produk  
10. Kembali Ke Menu Utama  
-----  
Pilih Menu :
```

# Interface Terminal

## 5. Menu Kategori

```
-----  
Menu Kategori  
-----  
1. Tampilkan Kategori  
10. Kembali Ke Menu Utama  
-----  
Pilih Menu :
```

# Interface Terminal

## 6. Menu Management Transaksi

```
-----  
Menu Management Transaksi  
-----  
1. Lihat Riwayat Transaksi  
2. Lihat Kode Produk  
3. Lihat Daftar Kasir Yang Tersedia  
4. Tambah Transaksi  
10. Kembali Ke Menu Utama  
-----  
Pilih Menu :
```

# Interface Terminal

## 7. Riwayat Transaksi

```
Lihat Riwayat Transaksi
-----
No   : 1
No Invoice :1
Nama Produk :Chiki
Tanggal Pembelian :2023-01-22 19:49:26.0
QTY :20
Nama Kasir :Kasir Satu
Total Harga :50000
-----
No   : 2
No Invoice :2
Nama Produk :Pop Ice
Tanggal Pembelian :2023-01-22 19:49:32.0
QTY :20
Nama Kasir :KasirCadangan
Total Harga :40000
-----
```

# Interface Terminal

## 8. Menu Management Kasir (Khusus Untuk Owner)

```
-----  
Menu Management Kasir  
-----
```

- 1. Lihat Daftar Kasir
- 2. Tambah Kasir
- 3. Edit Kasir
- 4. Hapus Kasir
- 10. Kembali Ke Menu Utama

```
-----  
Pilih Menu :
```

# METODOLOGI KERJA ✨

Metode Research and Development (R&D) adalah proses yang digunakan untuk menemukan dan mengembangkan ide-ide baru, produk, atau proses. R&D dapat dilakukan dalam berbagai bidang, seperti teknologi, medis, pertanian, dan lain-lain.

Menurut Sugiyono (2009: 297), penelitian pengembangan atau research and development (R&D) adalah aktifitas riset dasar untuk mendapatkan informasi kebutuhan pengguna (needs assessment), yang kemudian dilanjutkan kegiatan pengembangan (development) untuk menghasilkan produk dan mengkaji keefektifan produk tersebut.

Metode Research and Development (R&D) adalah proses yang digunakan untuk menemukan dan mengembangkan ide-ide baru, produk, atau proses. R&D dapat dilakukan dalam berbagai bidang, seperti teknologi oleh karena itu menggunakan Metode Research and Development (R&D) dirasa cocok digunakan untuk pembuatan dan pengembangan sistem Poin Of Sale.

Dalam prosesnya peneliti melakukan penelitian terlebih dahulu untuk mengumpulkan informasi dan ide-ide, selanjutnya dilanjutkan dengan perancangan serta pengembangan untuk mengembangkan ide-ide yang diperoleh pada saat penelitian dan yang terakhir adalah melakukan validasi serta penerapan dalam tahap ini berguna untuk mengembangkan sistem sesuai dengan tujuan, yang kemudian akan diterapkan di dunia nyata.



# Kesimpulan

Pembuatan sistem informasi Point Of sale ini menggunakan metodologi Research and Development yang umumnya metode ini digunakan dalam pengembangan ide-ide berdasarkan riset berdasarkan informasi kebutuhan pengguna. Sistem Point Of sale ini merupakan sebuah sistem kasir modern yang dapat memudahkan pengguna dalam mengelola toko atau bisnisnya. Dengan adanya sistem aplikasi point of sale (POS) di harapkan dapat memberikan kemudahan bagi pengguna, seperti dalam perhitungan harga dan jumlah barang yang dibeli dapat menjadi lebih cepat dan kuantitas barang tidak lagi bergantung kepada pencatatan manual.

**Terima Kasih**