



Davide Testaverde

Backend Engineer

Contatti



+39 3880542592



davidetestaverde@gmail.com



github.com/dave-testaverde

Lingue

Italiano Madrelingua
Inglese Intermedio

Esperienza professionale

X-SYSTEM IT | DICEMBRE 2016 - PRESENTE

Backend Engineer

- Integrazione e dimensionamento di AI-as-a-service su soluzioni backend in ambito mobility e IoT
- Progettazione e sviluppo di soluzioni backend per app mobile e IoT, con esposizione di RESTful API utilizzando Clean Architecture, DDD e CQRS
- Implementazione moduli di data ingestion per dispositivi embedded IoT, come Kiosk, POS e 3D-CAM
- Integrazione multi-gateway per pagamenti elettronici sfruttando i circuiti NEXI, PagoPA e Fabrick Banca Sella
- Partecipazione a team cross-funzionali in consulenza
- Pubblicazione soluzioni su AWS - EC2 e cluster ECS
- **Tool utilizzati:** Git, Bitbucket, Postman, Docker, Jenkins, AWS, Figma, Firebase, JIRA, Reactive Programming

Progetti

• COMPANY - MOBILITY BACKEND

Microservizi per l'esposizione di servizi di booking fruibili da client mobile e kiosk, con integrazione di funzionalità AI-based, accessibili anche attraverso interfacce chat

Tecnologie utilizzate: Spring Boot, Java, RabbitMQ, Redis, PostgreSQL, JWT, LLM, Ollama, JSON, Mockito, QR-Code

• ROUTE-X

Microservizi dedicati alla gestione di device IoT su veicoli del trasporto urbano, con focus sull'acquisizione dei dati di bordo e sul monitoraggio degli interventi manutentivi

Tecnologie utilizzate: Spring Boot, Java, Redis, RabbitMQ, JWT, SQL Server, MQTT, Mockito, Prometheus, Grafana

• PAYCORE

RESTful API volti alla gestione dei pagamenti digitali, con operazioni quali cancellazione/storno delle transazioni, pagamenti ricorrenti, salvataggio dei metodi di pagamento (tokenizzazione) e verifica tramite 3D Secure

Tecnologie utilizzate: Spring Boot, Java, PostgreSQL, JSON, JWT, Hibernate, Mockito, RabbitMQ, MongoDB, OAuth2

• OPENDATUM

Event-Driven API per la diffusione dati, con pre-processing volto alla normalizzazione e alla coerenza informativa

Tecnologie utilizzate: Spring Boot, Java, Hibernate, RabbitMQ, Redis, Mockito, JWT, SQL Server, Angular, JSON, XML, CSV

Su di me

Sono uno sviluppatore software con esperienza nell'analisi e nell'implementazione di soluzioni nel settore backend, adottando spesso un approccio multidisciplinare e prospettico.

Partecipo a eventi di software engineering perché credo molto nella contaminazione e nello scambio di idee, soprattutto tra culture diverse.

Ho ricoperto ruoli di mentoring, comprendendo l'importanza del trasmettere non solo la passione per la tecnologia, ma anche la determinazione nel realizzare idee capaci di fare la differenza.

Gestisco diversi progetti open-source su GitHub e, nel tempo libero, mi piace esplorare il mondo eno-gastronomico e seguire concerti dal vivo

• PEOPLECOUNTER - COMPUTER VISION SYSTEM

Soluzione edge per il monitoraggio del flusso passeggeri nei mezzi di trasporto urbano, mediante l'uso di modelli di classificazione su dati di profondità acquisiti da sensori 3D-CAM integrati a bordo

Tecnologie utilizzate: Python, OpenCV, Intel Realsense, Linux, C/C++, MCU

• TURN APP - OPEN SOURCE

Gaming app sviluppata durante il corso di iOS Developer alla Apple Developer Academy, presentata come esame finale alla commissione WWDC. Due giocatori controllano personaggi con abilità uniche, alternandosi nei turni grazie al pulsante strategico "Turn"

Tecnologie utilizzate: Swift, SwiftUI, MultipeerConnectivity, MVVM, SpriteKit, Observable Macro,

Tools utilizzati: Git, Notion

Istruzione e formazione

TESTDOME | GENNAIO-FEBBRAIO 2025

Certificazioni negli ambiti Machine Learning, Data Science, Data Engineering e Data Analysis

APPLE DEVELOPER ACADEMY UNIPA | LUGLIO 2024

Certificazione di iOS Developer

- Creazione startup volte alla progettazione di app su piattaforma iOS sfruttando il Challenge Based Learning
- Sviluppo e rilascio di applicativi iOS
- Esame finale valutato dalla commissione WWDC Academy di Londra
- **Argomenti trattati:** Swift, SwiftUI, SpriteKit, CoreML, SwiftData, Combine, Concurrency, MVVM/MVI/MVC, Multipeer Connectivity, Observable Macro, MapKit, Pod

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO (IN CORSO)

Laurea Triennale in Ingegneria Cibernetica

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE V.E. III

Diploma con qualifica di Perito Capo Tecnico Industriale con specializzazione in Informatica

Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi del Dlgs 196 del 30 giugno 2003 e dell'art. 13 GDPR (Regolamento UE 2016/679) per le finalità di ricerca e selezione del personale

Firma

