POLITECHNIKA WROCŁAWSKA WYDZIAŁ ELEKTRONIKI

KIERUNEK: INFORMATYKA

SPECJALNOŚĆ: Inżynieria systemów informatycznych

PRACA DYPLOMOWA MAGISTERSKA

Zastosowanie metod uczenia maszynowego w detekcji fałszywych informacji

Application of machine learning methods to fake news detection

AUTOR:

Inż. Dawid Mikowski

PROWADZĄCY PRACĘ:

Prof. Michał Woźniak

OCENA PRACY:

Spis treści

Sp	is rysunków	4
Sp	is tabel	5
1.	Streszczenie	6
2.	Wstęp	7
3.	Informacje nieprawdziwe w dobie internetu	999
4.	4.1. Rodzaje 4.2. Algorytmy klasyfikacji 4.2.1. KNN 4.2.2. SVC 4.2.3. MLP 4.2.4. Binary trees 4.2.5. Naive Bayes 4.3. Wykorzystanie	10 10 10 10 10 10 10 10 10
	5.1. Normalizacja danych tekstowych 5.2. Wektoryzacja 5.2.1. Bag of words 5.2.2. TfIDF	11 11 11 11
0.	6.1. Wykorzystane technologie	12 12 12 12
7.	7.1. Cel Badań	13 13 13 13

	7.5. Wnioski z badań	13
8.	Podsumowanie	14
Lit	teratura	15
Α.	Opis załaczonei płyty CD/DVD	16

Spis rysunków

Rys. 3	.1.	Post ud	lostępnio	ony prze	z Donald	a Trumpa	na portal	lu Twitter					•		8
--------	-----	---------	-----------	----------	----------	----------	-----------	------------	--	--	--	--	---	--	---

Spis tabel

Rozdział 1 Streszczenie

Wstęp

2.1. Motywacja

Informacje nieprawdziwe w dobie internetu

Pojęcie "Fake news" odnosi się do informacji, które pomimo że nie posiadają pokrycia z rzeczywistością są przedstawiane jako prawdziwe w mediach takich jak np.: wiadomości, artykuły, portale społecznościowe itd.. Zwrot ten jest neologizmem i w języku angielskim oznacza dosłownie "Fałszywe wiadomości" celem wykorzystania takich wiadomości mogą być żarty np.: satyra, jednak najczęsciej mają one za zadanie oszukać odbiorcę i wpłynąć na jego poglądy w sposób żądany przez autora danej informacji.

Fake news'y stały się bardzo popularnym zagadnieniem w ostatnich czasach ponieważ internet a w szczególności media społecznościowe pozwoliły na przekazywanie informacji z niespotykaną wcześniej prędkością dzięki czemu rozprzestrzenianie dezinformacji stało się zadaniem stosunkowo prostym.

Zagadnienie to zyskało ogromny rozgłos podczas kampanii wyborczej oraz prezydentury Donalda Trumpa, który zasłynął z częstego wykorzystywania tego zwrotu podczas wywiadów debat oraz wypowiedzi na mediach społecznościowych tj. Twitter. Do roku 2020 pojęcie "Fake News" zostało umieszczone w słownikach języka angielskiego takich jak "Oxford English Dictionary", "Macmillan Dictionary".



Rys. 3.1: Post udostępniony przez Donalda Trumpa na portalu Twitter

Według założonego przez dziewięć organizacji w skład których wchodzą Google, Facebook oraz Twitter projektu "First Draft News" możemy wyróżnić siedem typów Fake Newsów:

- 1. Satyra bądź parodia
- 2. Fałszywe połączenie
- 3. Myląca zawartość
- 4. Fałszywy kontekst

- 5. Oszukana zawartość
- 6. Zmanipulowana zawartość
- 7. Sfabrykowana zawartość

Jednym z najsłynniejszych podzbiorów fake newsów jest propaganda, czyli według definicji "technika sterowania pogladami i zachowaniami ludzi polegająca na celowym, natarczywym, połączonym z manipulacją oddziaływaniu na zbiorowość" pomimo iż najczęsciej propaganda ma charakter polityczny nie jest to jedyne jej zastosowanie. Najstarszym przykładem pisemnej propagandy są opisy podbojów Dariusza Wielkiego datowane na rok 515 p.n.e. Od tego czasu w historii ludzkości można znaleźć wiele przypadków wykorzystania tego typu dezinformacji w takich krajach jak Starożytny Rzym, Niemcy podczas drugiej wojny światowej a nawet w dzisiejszych czasach Korea Północna. Propagandę można podzielić na 3 różne typy:

- 1. Biała propaganda źródło pochodzenia informacji jest prawdziwe i podane
- 2. Szara propaganda źródło pochodzenia informacji jest dla odbiorcy nieznane i może się on jedynie domyślać
- 3. Czarna propaganda źródło pochodzenia informacji jest umyślnie sfałszowane w celu wyrządzenia szkody

Zazwyczaj propaganda kojarzona jest z zachowaniami politycznymi jednak znajduje ona zastosowanie także w takich dziedzinach jak reklama

3.1. Sposoby rozprzestrzeniania fałszywych informacji

3.2. Deep fake

Sposoby ochrony przed nieprawdziwymi informacjami 3.3.

Uczenie maszyn

- 4.1. Rodzaje
- 4.2. Algorytmy klasyfikacji
- 4.2.1. KNN
- 4.2.2. SVC
- 4.2.3. MLP
- 4.2.4. Binary trees
- 4.2.5. Naive Bayes
- 4.3. Wykorzystanie
- 4.4. Zagrożenia

Przetwarzanie języków naturalnych

- 5.1. Normalizacja danych tekstowych
- 5.2. Wektoryzacja
- 5.2.1. Bag of words
- **5.2.2.** TfIDF

Projekt i implementacja systemu

- 6.1. Wykorzystane technologie
- 6.2. Wymagania funkcjonalne
- 6.3. Implementacja

Ocena eksperymentalna

- 7.1. Cel Badań
- 7.2. Warunki przeprowadzonego eksperymentu
- 7.3. Wyniki
- 7.4. Analiza wyników wraz z oceną statystyczną
- 7.5. Wnioski z badań

Podsumowanie

Literatura

Dodatek A

Opis załączonej płyty CD/DVD

Na załączonej płycie znajduje się niniejsza praca w formacie PDF oraz pliki z kodem źródłowym aplikacji wykorzystanej do wykonania badań.