



Universidad Gerardo Barrios

Facultad de Ciencia y Tecnología

Fecha:
29/02/18

Instalación de GIT, Filezilla y creación de proyecto.
Programación Computacional IV

Objetivos:

- *Instalar y configurar el entorno de Desarrollo para PHP y programas necesarios para todo el proceso y crear proyectos PHP.*

Instalación de manejador de versiones.



Antes que todo definiremos que es un manejador de versiones:

Manejador de Versiones:

Permite el manejo de múltiples revisiones. Actúa a niveles de archivo, de código, directorio, proyecto, etc. Se encarga de identificar, comparar, revertir, etc., cambios en la información. Ayuda en el desarrollo paralelo de un proyecto, por múltiples programadores.

Qué puede controlar un SCV

Archivos Los más simples, controlan solamente archivos individuales. **Árboles de archivos** Los más avanzados, pueden manejar directorios y subdirectorios con sus archivos asociados, incluyendo el concepto de proyecto.

- Guardan la historia.
- Qué, quién, cuándo.
- Backup, deshacer pruebas.
- Ayudan al desarrollo individual.
- Esenciales en el desarrollo colaborativo.
- Sincronización.
- Ayudan a resolver conflictos

Conceptos Básicos:

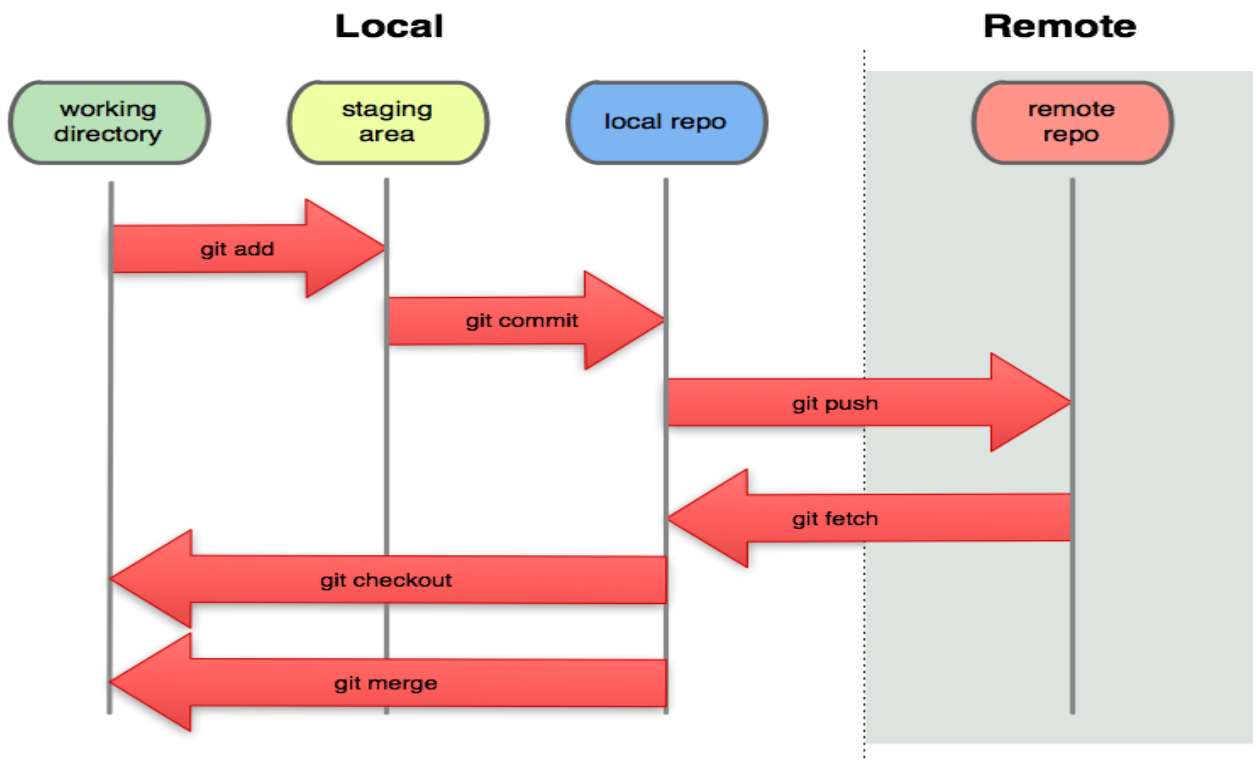
- Repositorio.
- Copia local.
- Revisión.
- Etiqueta (tag).
- Actualización (update).
- Publicación (commit).
- Conflicto

Utilización de GIT Para versionar un proyecto:

GIT es hoy por hoy el **Sistema de Versiones** de código y ficheros por excelencia esto debido a la forma arquitectura de desarrollo del mismo y a la manera en la que permite hacer los respaldos, es un sistema híbrido que se instala de forma local en nuestra computadora pero que además permite que podamos publicar nuestros cambios a un servidor GIT conocido como origen remoto.

Otro aspecto importante para que GIT tenga tanto peso en el desarrollo de Sistemas es el Sitio Web Github el cual da almacenamiento de forma gratuita para proyectos **Open Source** y brinda licencias de uso para proyectos propietarios de tipo empresarial es una herramienta potente y de gran utilidad para compartir y documentar código.

Ciclo de vida de un proyecto en GIT:



Buenas prácticas para el trabajo con Sistemas de versiones:

- Comunicación verbal.
- Comentar commits.
- Testear bien antes de los commits.
- Commits Pequeños pero relacionados.

Instalación de GIT en Linux.

Para instalar git solo emitimos el siguiente comando:

```
[root@localhost ~]# yum install git -y
```

Una vez escrito el comando anterior presionamos enter y luego contestamos "y" a la confirmación que nos pide la terminal en específico el manejador de paquetes APT.

Una vez completado vamos a comprobar que ya se ha instalado Git emitiendo el siguiente comando:

```
[root@localhost ~]# git --help
usage: git [--version] [--exec-path[=GIT_EXEC_PATH]] [--html-path]
        [-p|--paginate|--no-pager] [--no-replace-objects]
        [--bare] [--git-dir=GIT_DIR] [--work-tree=GIT_WORK_TREE]
        [--help] COMMAND [ARGS]
```

The most commonly used git commands are:

add	Add file contents to the index
bisect	Find by binary search the change that introduced a bug
branch	List, create, or delete branches
checkout	Checkout a branch or paths to the working tree
clone	Clone a repository into a new directory
commit	Record changes to the repository
diff	Show changes between commits, commit and working tree, etc
fetch	Download objects and refs from another repository
grep	Print lines matching a pattern
init	Create an empty git repository or reinitialize an existing one
log	Show commit logs
merge	Join two or more development histories together
mv	Move or rename a file, a directory, or a symlink
pull	Fetch from and merge with another repository or a local branch
push	Update remote refs along with associated objects

Nos mostrará algo como la pantalla previa. Esto indica que Git ha sido instalado correctamente

Ahora configuraremos los parámetros más importantes:

La Identidad:

Configuramos el nombre de usuario:

```
[root@localhost ~]# git config --global user.name "SMIS_UGB"
```

Configuramos el correo electrónico:

```
[root@localhost ~]# git config --global user.email "SMIS_UGB6@ugb.edu.sv"
```

Editor:

Se utilizará para para que Git pueda pedirte los datos cuando sean necesarios:

```
[root@localhost ~]# git config --global core.editor nano
```

Con el método anterior terminamos la instalación y configuración básica de Git.

Instalación de Filezilla:

Filezilla es un cliente FTP que permite establecer conexiones con servidor remotos con el fin de transferir archivos entre computadoras (Clientes y Servidores) este programa será de gran utilidad para subir aplicaciones desarrolladas en PHP a un servidor Web público en Internet.

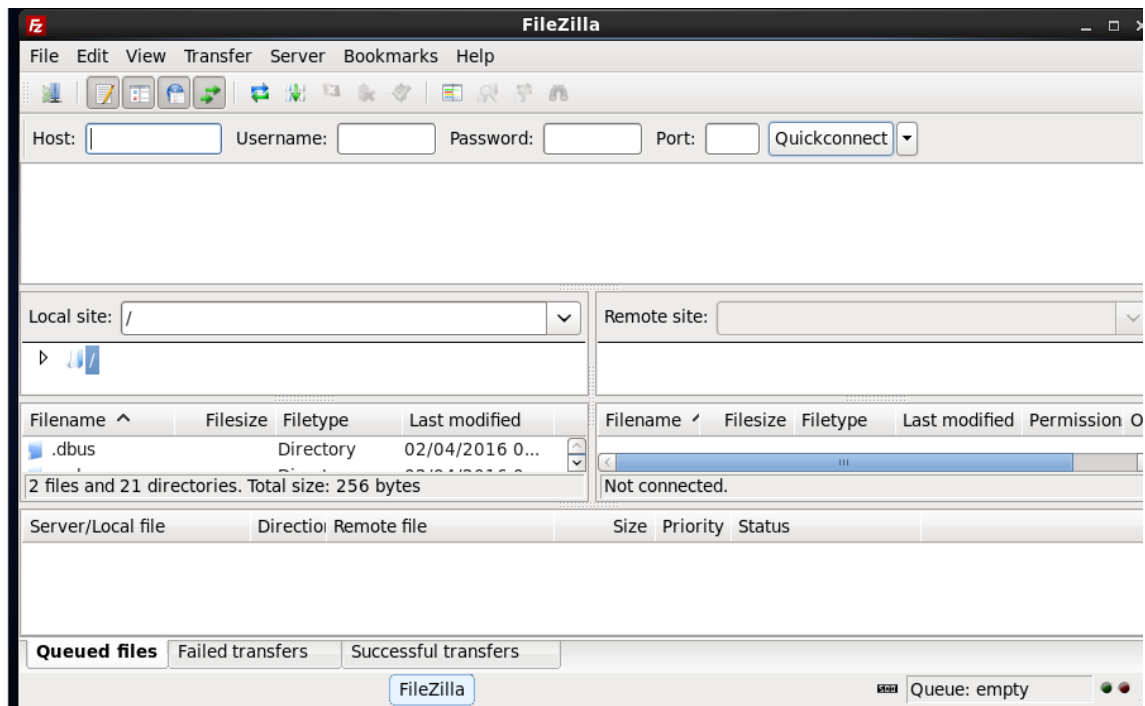
Para instalar Filezilla en Windows accede a la siguiente dirección y descarga la versión más reciente. <https://filezilla-project.org/download.php?type=client>

Una vez descargado ejecuta el instalador y completa el asistente que te guiará hasta completar el proceso.

Para instalarlo en Linux solo emite el siguiente comando en la terminal:

```
[root@localhost ~]# yum install filezilla
```

Una vez completado el proceso arranca tendrás finalmente la aplicación instalada:

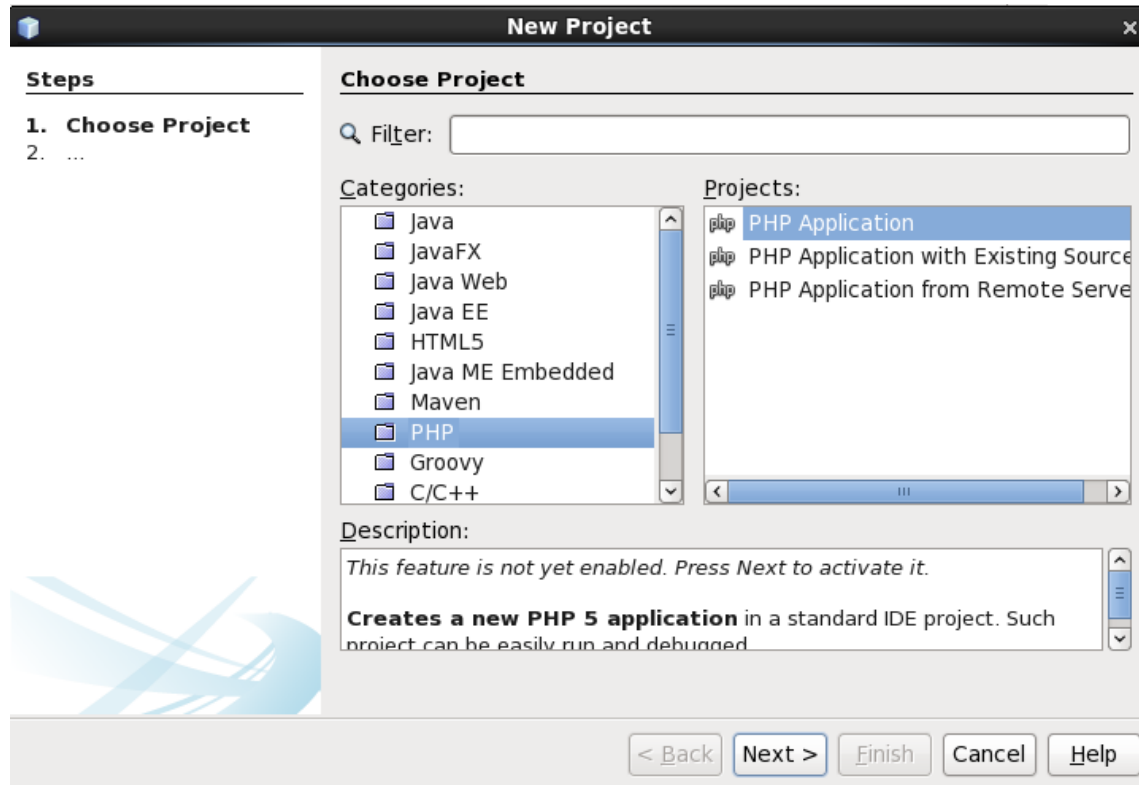


El programa te cargara a lado izquierdo los archivos locales y al derecho los archivos remotos podrás transferir archivos en ambas direcciones.

Creación de Proyecto PHP.

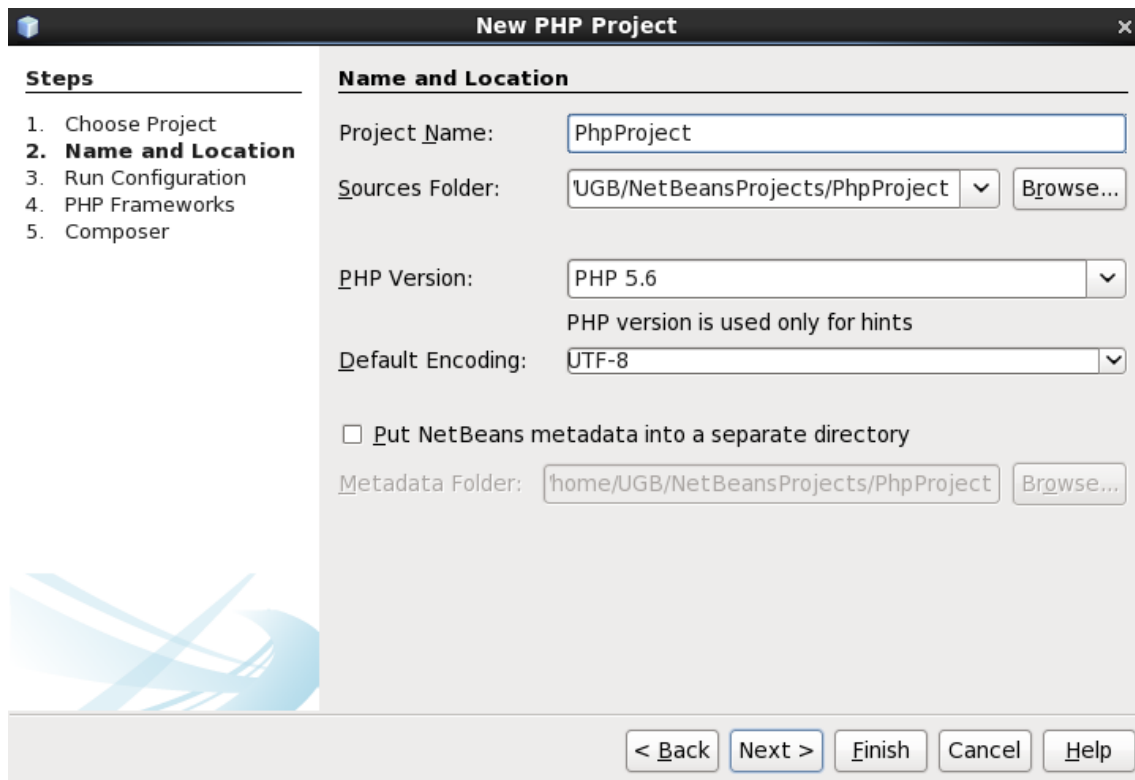
Para crear un proyecto en Netbeans primero arrancamos el IDE una vez cargada la aplicación accedemos a:

menú File → New Project →

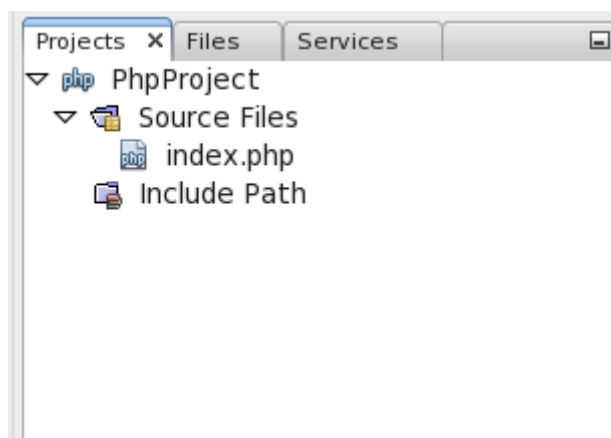


Next. Asegurate de seleccionar PHP application.

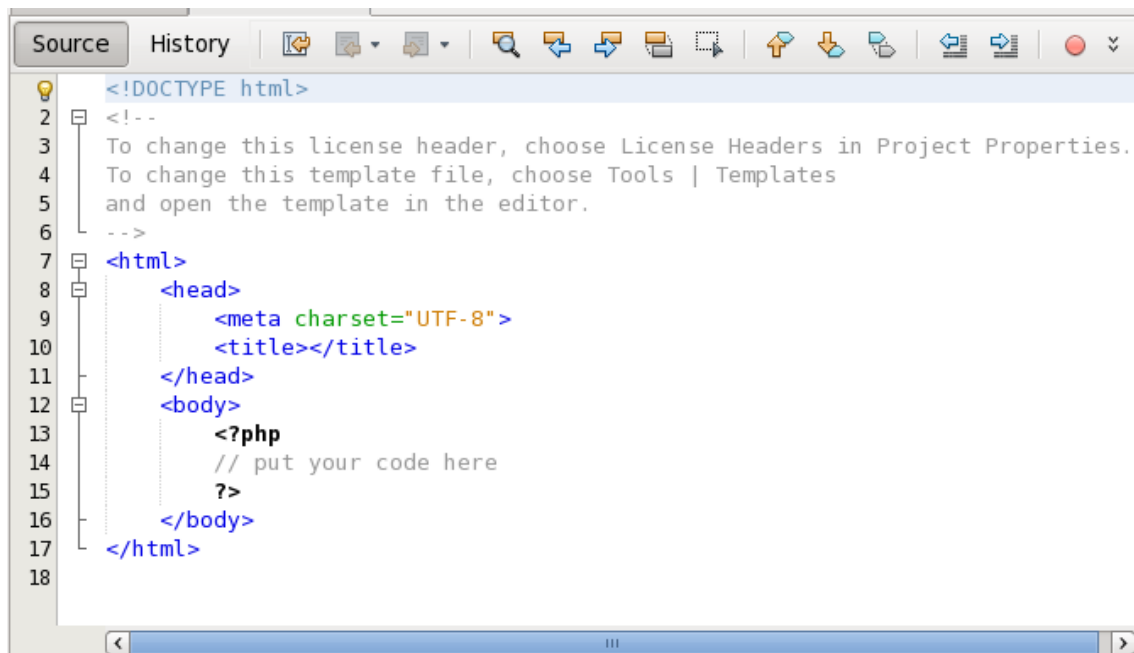
Ahora configuraremos el nombre del Proyecto y damos click en Finish.



Al Completar el proceso anterior se creara nuestro proyecto y tendra un aspecto como el siguiente:



Abrimos el archivo index.php y podremos editarlo:



The screenshot shows an IDE window with a 'Source' tab. The code is a PHP template for an HTML document. It includes a DOCTYPE declaration, a license header comment, and a basic HTML structure with a head section containing a meta charset and a title, and a body section containing a PHP code block placeholder.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <!--
3  To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
4  To change this template file, choose Tools | Templates
5  and open the template in the editor.
6  -->
7 <html>
8   <head>
9     <meta charset="UTF-8">
10    <title></title>
11  </head>
12  <body>
13    <?php
14    // put your code here
15    ?>
16  </body>
17 </html>
18
```

Puedes crear nuevos ficheros pulsando en el menú principal:

File → New File → PHP File → Nombre del archivo → Finish.