JORNALIZACIÓN DE LA ASIGNATURA

CICLO <u>I-2018</u>

ASIGNATURA: Programación Computacional IV GRUPO: "B"

DÍAS: <u>Lunes y miércoles</u>

AULA: <u>LC,14</u>

HORAS: <u>2:30 p.m. – 4:10 p.m.</u>

DOCENTE: Inga. Gisela Yasmín García Espinoza

N° Semanas	FECHA				
	Día	Mes	Elementos de competencia a desarrollar por unidad y/o actividades evaluativas.	Contenidos	
1	22	01	Desarrollar aplicaciones utilizando la POO. - Define los conceptos básicos sobre programación - Define que es una aplicación web	Presentación Normativa en el aula Presentación y programa Asignatura Sistema de evaluación Prueba diagnostico Introducción	
	24	01	Desarrollar aplicaciones utilizando la POO. - Conoce la diferencia entre aplicación web y aplicación de escritorio - Define las ventajas y desventajas de las aplicaciones web - Explicar y configurar el entorno de desarrollo y ejecución de las aplicaciones Web.	Unidad 1: Introducción a las Aplicaciones Web 1.1 ¿Qué son las Aplicaciones Web? 1.2 Aplicaciones de Escritorio vs Aplicaciones Web. 1.3 Características, ventajas y Desventajas de las Aplicaciones Web.	
2	29	01	Desarrollar aplicaciones utilizando la POO. - Conoce los diferentes protocolos y tecnologías web - Comprende cómo funcionan las Aplicaciones Web, y las Tecnologías como HTML, CSS3 y PHP. Tarea sobre protocolos y tecnologías web (20% Laboratorio 1)	1.4 Protocolos y TecnologíasWeb.1.5 Sesión HTTP/Apachebásica.	
	31	01	 Desarrollar aplicaciones utilizando la POO. Instala y configura Apache, MySQL, PHP5, y FTP. Utiliza FileZilla como cliente FTP para subir datos a un servidor Web. Utiliza NetBeans como IDE para desarrollar Aplicaciones en PHP Examen escrito (40% Laboratorio 1) 	Unidad 2: Instalación y Configuración del Entorno de Desarrollo. 2.1 Instalar Apache, MySQL, PHP y FTP. 2.2 Instalación de un Manejador de Versiones.	

N° Semanas	FECHA				
	Día	Mes	Elementos de competencia a desarrollar por unidad y/o actividades evaluativas.	Contenidos	
				2.3 Instalación de Netbeans y Filezilla.	
3	05	02	Manejar formularios HTML y procesar los datos a través de PHP - Crea página web utilizando html y css	2.4 Creación de ProyectoPHP.2.5 Representación de Datoscon HTML & CSS3.	
	07	02	Instalar y configurar Apache, MySQL, PHP5, y FTP Integrar Netbeans para la manipulación de Proyectos alojados en Servidores Remotos.	2.6 Subida de Proyecto al servidor.2.7 Configurar Netbeans para versionar un proyecto.	
4	12	02	Manejar formularios HTML y procesar los datos a través de PHP - Explica las características básicas de php - Entiende la sintaxis básica de PHP.	Unidad 3: Introducción al Interprete PHP. 3.1 Características Basicas de PHP. 3.2 Sintaxis básica del Lenguaje PHP.	
	14	02	Manejar formularios HTML y procesar los datos a través de PHP - Define que es un arreglo y variables - Crea variables y Arrays	3.3 Manejo de variables Strings y numéricas y definición de Arreglos.	
5	19	02	Manejar formularios HTML y procesar los datos a través de PHP - Conoce las estructuras de control y su aplicación - Uso de estructuras de control Examen Practico (40% Laboratorio 2)	3.4 Estructuras de control y de repetición.	
	21	02	Manejar formularios HTML y procesar los datos a través de PHP - Define que es una función - Conoce los métodos que utiliza PHP y su utilidad	3.5 Funciones built-in dePHP.3.6 Definición de funciones.	
6	26	02	Manejar formularios HTML y procesar los datos a través de PHP. - Desarrolla guía práctica: manejo de formularios utilizando PHP	3.7 Métodos POST y GET y manejo de Formularios.	
	28	02	Desarrollar aplicaciones utilizando la POO. - Define conceptos básicos de POO en PHP	Unidad 4: POO & PHP5	

N° Semanas	FECHA			
	Día	Mes	Elementos de competencia a desarrollar por unidad y/o actividades evaluativas.	Contenidos
				4.1 Conceptos Básicos de la POO en PHP.
7	05	03	Duine anno Evére anno Do	veislas
7	07	03	Primeros Exámenes Pa	rciales
8	12	03	Desarrollar aplicaciones utilizando la POO. - Entiende cómo funciona la Programación Orientada a Objetos en PHP, sus características, ventajas, desventajas, como pensar y organizar nuestras clases.	4.2 Ventajas de las Clases sobre la programación Funcional.
	14	03	Utilizar Clases disponibles en PHP5,3+ - Diseña clases y objetos	4.3 Como organizar el código en Clases.
	19	03	Utilizar Clases disponibles en PHP5,3+ Crea funciones y utiliza las funciones nativas que proporciona el Lenguaje.	4.4 Clases built-in en PHP.
9	21	03	Desarrollar aplicaciones utilizando la POO. - Organiza el código dentro de una clase - Definir Clases con sus respectivos métodos y funciones. Examen escrito (30% Laboratorio 1)	4.5 Definiendo clases, métodos y atributos.
10	Vacaciones de Semana santa 26-03-18 al 01-04-18			
11	02	04	Desarrollar aplicaciones utilizando la POO. - Comprende y utiliza el método constructor para la inicialización de las propiedades de una clase Examen Practico (30% Laboratorio 2)	4.6 Definir el metodo constructor.
	04	04	Desarrollar aplicaciones utilizando la POO. - Uso del control de acceso a propiedades y métodos de una clase	4.7 Modificadores de Acceso (public, private, protected).
	09	04	Desarrollar aplicaciones utilizando la POO Implementar la herencia en PHP.	4.8 Herencia Simple.
12	11	04	Manejo de Transacciones con PDO - Conoce la como trabaja php con los diferentes gestores de bases de datos.	Unidad 5: Persistencia de Datos con DBMS. 5.1 PHP y los diferentes DBMS.

N° Semanas	FECHA				
	Día	Mes	Elementos de competencia a desarrollar por unidad y/o actividades evaluativas.	Contenidos	
			Investigación bibliográfica (20% Laboratorio 1)		
13	16	04	Manejo de Transacciones con PDO - Crea y manipula bases de datos con MySQL	5.2 DBMS & SQL.	
	18	04	Conocer, entender y utilizar los tipos de Sentencias SQL, (DDL, DML, DCL, TCL) y para utilizarlas en PHP - Entiende cómo utilizar las Sentencias SQL, (DDL, DML, DCL, TCL) y como utilizarlas en PHP. Actividad en aula (30% Laboratorio 2)	5.3 SQL y tipos de Sentencias (DDL, DML, DCL, TCL).	
14	23	04	Conocer, entender y utilizar los tipos de Sentencias SQL, (DDL, DML, DCL, TCL) y para utilizarlas en PHP - Crear Bases de Datos utilizando la consola de MySQL - Utilizar php para interactuar con la base de datos creada	5.3 SQL y tipos de Sentencias (DDL, DML, DCL, TCL). Practica	
	25	04	Manejo de transacciones con PDO - Conoce las características PDO - Comprende las desventajas y ventajas de PDO	5.4 PDO, características, ventajas y Desventajas.	
15	30	04	Desarrollar un CRUD con MySQL, PHP y HTML5, PDO y OOP. - Elabora un CRUD utilizando php y mysql	5.5 Creación de un CRUD básico con PDO y OOP.	
	02	05			
16	07	05	Segundos exámenes parciales		
	09	05	Consumir datos XML o JSON desde un origen Remoto. - Comprende como exportar datos a XML, JSON con php	5.6 Exportar datos a XML & JSON con PHP.	
17	14	05	Creación de Sistemas de Control de Sesiones de Usuarios. - Comprende en que consiste el manejo de cookies	Unidad 6: Características Avanzadas de PHP. 6.1 Manejo de Cookies.	

	FECHA			
Nº Semanas	Día	Mes	Elementos de competencia a desarrollar por unidad y/o actividades evaluativas.	Contenidos
	16	05	Creación de Sistemas de Control de Sesiones de Usuarios. - Gestiona la creación de sesiones de usuarios	6.2 Manejo de Sesiones de Usuario.
18	21	05	Creación de Sistemas de Control de Sesiones de Usuarios. - Conoce los diferentes mecanismos de encriptación utilizados en php Coevaluacion (20% Laboratorio 2)	6.3 Mecanismos de encriptación y funciones Hash.
	23	05	Exportar datos en PDF para generación de reportes. - Exporta datos en PDF para la generación de reportes - Define estilos para formato de impresión de reportes.	6.4 Generación de Reportes en PDF.
19	28	05	Importar datos desde un documento, externo como Excel, txt u otros. - Importa y Exporta archivos desde Excel a un DBMS	6.5 Importar y Exportar archivos de excel a DBMS.
	30	05	Generación de Backups a través de PHP - Crea script para Backups y Restore	6.6 Generación de Script para Backup y Restore.
20	04	06	Desarrollar aplicaciones haciendo uso de Frameworks PHP. - Conoce los diferentes comandos en consola del interprete php Examen práctico (30% Laboratorio 1)	6.7 Comandos de Consola desde el Interprete PHP.
	06	06	Desarrollar aplicaciones haciendo uso de Frameworks PHP. - Crea aplicación utilizando Frameworks php	6.8 Frameworks de PHP.
0.4	11	06	T	i-l
21	13	06	Terceros Exámenes Pa	rciales