

WEBINAIRE

REPRODUCTIBILITÉ EN APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE

30 OCTOBRE 2020

OBJECTIFS DE LA PRÉSENTATION

- Inciter l'intégration des solutions permettant une meilleure reproductibilité dans vos solutions d'affaires.
- Améliorer la reproductibilité de vos projets.
- Améliorer votre productivité.

VOTRE CONFÉRENCIER



DAVID BEAUCHEMIN

Candidat au doctorat
Département d'informatique et de génie logiciel

david.beauchemin@baseline.quebec ✉*

- Introduit à la recherche reproductible en 2016 (R Markdown et **git**)
- Participation à REPROLANG de la conférence LREC [Garneau et al., 2020]
- Membre actif dans le développement d'une librairie facilitant la reproductibilité (**Poutyne** ↗*)
- Membre fondateur de **Baseline** ↗*
- Membre fondateur de **.Layer** ↗*

AU MENU



Gestion version



Productivité



Présenter



Réutiliser

Introduction

C'EST QUOI LA REPRODUCTIBILITÉ ?

La reproductibilité est le principe qui dit qu'on ne peut tirer de conclusions que d'un événement bien décrit, qui est apparu plusieurs fois, provoqué par des **personnes différentes**.

Par contre, en apprentissage automatique, la reproductibilité correspond (surtout) soit à être capable de reproduire des résultats, soit d'obtenir des résultats similaires en réexécutant un code source [Pineau et al., 2020].

POURQUOI S'Y INTÉRESSER ?

70 %¹

1. [Baker, 2016]

POURQUOI S'Y INTÉRESSER ?

50 %¹

1. [Baker, 2016]

POURQUOI S'Y INTÉRESSER ?

40 %²

MOTIVATION



Réutilisation

MOTIVATION



Réutilisation



Productivité

MOTIVATION



Réutilisation



Productivité



Transfert

MOTIVATION



Réutilisation



Productivité



Transfert



Se faire connaître

Les barrières à la reproductibilité

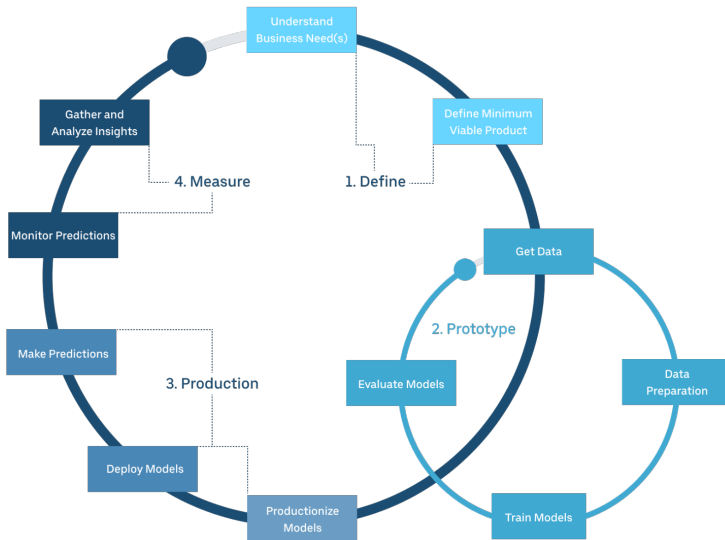


Figure 1 – From Uber Engineering *

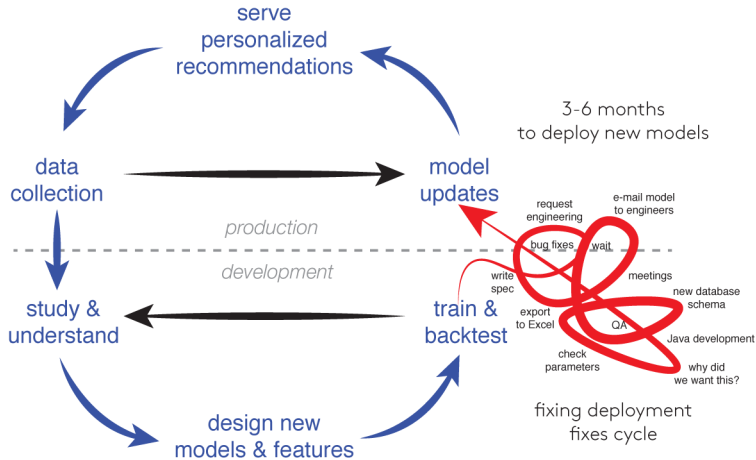


Figure 2 – The need for Agile machine learning 

OK, mais comment ?

AU MENU



Gestion version



Productivité



Présenter



Réutiliser

VERSION DES DONNÉES & ÉTAPES DE PRÉTRAITEMENT



Version

VERSION DES DONNÉES & ÉTAPES DE PRÉTRAITEMENT



Version



Gestion des versions

VERSION DES DONNÉES & ÉTAPES DE PRÉTRAITEMENT



Version



Gestion des versions



Étapes prétraitement

VERSION DES DONNÉES & ÉTAPES DE PRÉTRAITEMENT



Data Version Control *



Dask *

CODE



Version

CODE



Version



Différence

CODE



Version



Différence



Divergences

CODE



Git *



GitHub *



GitLab *



Bitbucket *

AU MENU



Gestion version



Productivité



Présenter



Réutiliser

DÉVELOPPEMENT DES MODÈLES



Réinventer

DÉVELOPPEMENT DES MODÈLES



Réinventer



Simplification

DÉVELOPPEMENT DES MODÈLES



Réinventer



Simplification



Facilite

DÉVELOPPEMENT DES MODÈLES



Poutyne [↗*](#)



PyTorch
Lightning [↗*](#)



Scikit-learn [↗*](#)



Gensim [↗*](#)

AllenNLP

Allen NLP [↗*](#)

ENTRAÎNEMENT, CONFIGURATION ET RÉSULTATS



Version de
l'entraînement

ENTRAÎNEMENT, CONFIGURATION ET RÉSULTATS



Version de
l'entraînement



Résultats

ENTRAÎNEMENT, CONFIGURATION ET RÉSULTATS



Version de
l'entraînement



Résultats



Visualisation

ENTRAÎNEMENT, CONFIGURATION ET RÉSULTATS



Version de
l'entraînement



Résultats



Visualisation



Erreurs
d'entraînement

ENTRAÎNEMENT, CONFIGURATION ET RÉSULTATS



MLflow *



Hydra *



Sacred *



Notif *

AU MENU



Gestion version



Productivité



Présenter



Réutiliser

RAPPORT ET ANALYSE DES RÉSULTATS



Tableau des résultats

RAPPORT ET ANALYSE DES RÉSULTATS



Tableau des résultats



Mise à jour

RAPPORT ET ANALYSE DES RÉSULTATS



Tableau des résultats



Mise à jour



Visualisation configuration

RAPPORT ET ANALYSE DES RÉSULTATS



1



2



3

Python2LaTeX [↗*](#)

TensorBoard [↗*](#)

Jupyter
notebook [↗*](#)

Markdown [↗*](#)

Dash [↗*](#)

-
1. Ou en HTML avec Pandas [↗*](#)
 2. *I don't like notebooks* - Joel Grus [↗*](#)
 3. *New York Oil and Gas* [↗*](#)

AU MENU



Gestion version



Productivité



Présenter



Réutiliser

ENVIRONNEMENT



Différents environnements

ENVIRONNEMENT



Différents environnements



Réutilisation

ENVIRONNEMENT



Docker [↗*](#)



kubernetes






Kubernetes [↗*](#)

La suite



Itérations d'expérimentations

POUR ALLER PLUS LOIN (EN ORDRE)

- Clean code *
- Continuous Machine Learning *
- Reproducibility in ML : Why it Matters and How to Achieve it *
- Faire des tests!
- Writing Code for NLP Research [Gardner et al., 2018]
- *Improving Reproducibility in Machine Learning Research (A Report from the NeurIPS 2019 Reproducibility Program* [Pineau et al., 2020]
- Model Evaluation, Model Selection, and Algorithm Selection in Machine Learning *
- SOLID *

PÉRIODE DE QUESTIONS






WEBINAIRE



**MERCI DE VOTRE
ÉCOUTE!**



REFERENCES i

-  Baker, M. (2016).
1,500 Scientists Lift the Lid on Reproducibility.
Nature News, 533(7604) :452.
-  Gardner, M., Neumann, M., Grus, J., and Lourie, N. (2018).
Writing Code for NLP Research.
In Conference on Empirical Methods in Natural Language Processing : Tutorial Abstracts.
-  Garneau, N., Godbout, M., Beauchemin, D., Durand, A., and Lamontagne, L. (2020).
A Robust Self-Learning Method for Fully Unsupervised Cross-Lingual Mappings of Word Embeddings : Making the Method Robustly Reproducible as Well.

REFERENCES ii

-  Pineau, J., Vincent-Lamarre, P., Sinha, K., Larivière, V., Beygelzimer, A., d'Alché Buc, F., Fox, E., and Larochelle, H. (2020).
Improving Reproducibility in Machine Learning Research (A Report from the NeurIPS 2019 Reproducibility Program).
-  Raff, E. (2019).
A Step Toward Quantifying Independently Reproducible Machine Learning Research.