# Reproductibilité en apprentissage automatique

#### David Beauchemin

Département d'informatique et de génie logiciel, Université Laval

david.beauchemin.5@ulaval.ca

30 octobre 2020





## Objectifs de la présentation



- Sensibiliser sur les enjeux de la reproductibilité.
- Inciter l'intégration des solutions permettant une meilleure reproductibilité dans vos solutions d'affaires ou académiques.

### Mes qualifications



- Introduit (informellement) à la recherche reproductible en 2016 (RMarkdown et Git).
- Participation à REPROLANG, visant la reproductibilité d'articles scientifiques ayant mené à la publication d'un article en 2019.
- Développement en cours de solution d'intégration facilitant la reproductibilité (Poutyne, MLFlow callback).
- Candidat au doctorat en informatique en apprentissage automatique.
- Membre fondateur de Baseline.



1 Introduction

- 2 Les barrières à la reproductibilité
- 3 La reproductibilité jusqu'où ?
- 4 La suite



- 1 Introduction
- 2 Les barrières à la reproductibilité

- 3 La reproductibilité jusqu'où?
- 4 La suite



- 1 Introduction
- 2 Les barrières à la reproductibilité
- 3 La reproductibilité jusqu'où?
- 4 La suite



1 Introduction

- 2 Les barrières à la reproductibilité
- 3 La reproductibilité jusqu'où ?
- 4 La suite

### References I

