

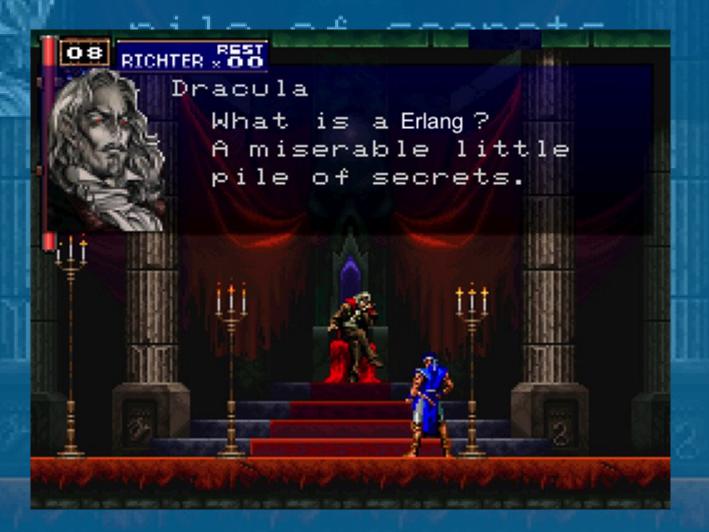
Enter the Erlang 📆 📆 with LFE

Todo lo que necesitas para ser un crack 👺



¿Qué es Erlang? a Erlang?

A miserable little



¿Por qué Erlang?

- Es una tecnología probada con + 3 0 años en la trinchera industria △→□→□
- Manejo de concurrencia de forma sana!
- Soft-real time server side
- Capacidad de Tolerancia a fallos
- OTP: Patrones de diseño reales (Gang of Four)
- La VM es más un OS que un interprete del bytecode

No tenés que saber OTP!

Si sabés un poco de Lisp, podes aprender el ecosistema sobre la marcha 🚨 📒



Erlang es piola 💯 📗 para soft real time 🧐

- ·Real 😈 -> Perder un deadline es una falla total del sistema
- •Soft ♠ Real ♠ -> La utilidad de un resultado se degrada después del deadline ♠, pero sigue siendo útil. En sistemas de streaming se valora fluidez del servicio.

OTP: Patrones de diseño posta



El Actor Model

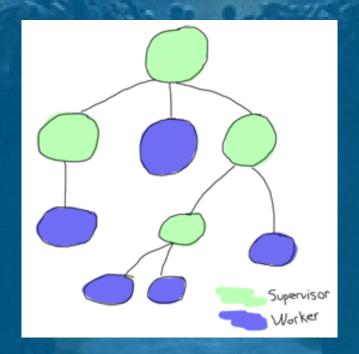
En Erlang los actores son procesos livianos aislados de la beam (NO son hilos del SO), no comparten memoria o no deberían (?)

- Tiene su propio mail box 🌄
- No locks/mutexs para la concurrencia 🥥 🕮
- Cada actor tiene su propio garbage collector
- Cualquier parecido con la POO es pura coinidencia(?)

El Supervisor

El supervisor es un **behaviour** responsable de arrancar, parar y monitorear sus procesos hijos.

Siempre es un nodo del arbol de procesos, en cambio los procesos worker son hoja o terminales.



El Gen Server aka Microservicios

Es el patrón para escribir servidores genericos en erlang.

La idea es separa la funcionalidad del manejo de la concurrencia del servidor a travez de callbacks.

handle_call: llamadas síncronas (esperan respuesta) handle_cast: llamadas asíncronas (Sin esperar respuesta)

Lo qur uno programe destro de cierta llamada va a ser servido por un proceso de la beam.

(lisp (flavoured (erlang)))

LFE es un dialecto de LISP creado por *Roberto Virding* sobre la Erlang VM.

Es un Lisp2+, LFE tiene diferentes namespaces. Podes tener una fun help y una var help



Números

Los enteron pueden ser tan grandes como quieras o te quedás sin memoria, lo que suceda primero 😅

Hay de punto flotante, pero a nadie le importa (?) Tampoco hay 'nan ni 'infinity, los tenes que fabricar.

```
lfe> ( / 1000000444 991)
1009082.1836528758
lfe> (/ 1.0 0.0)
exception error: error in arithmetic expression
  in (erlang : / 1.0 0.0)
```

Cadenas

las cadenas en Erlang son **listas** 🗡 🗏 ... de enteros 🤨

```
lfe> (++ "Ceci n'est pas une " (99 104 97 238 110 101))
"Ceci n'est pas une chaîne"
```

Átomos

son **enums** que se representan así mismos, los átomos empiezan con comilla simple '.

```
lfe> (erlang:is_atom 'desinflamante)
true
```

```
erlang> erlang:is_atom(desinflamante).
true
```

- 'true tiene un valor truthy y el 'false falsy
- No hay null o, pero podés definir el átomo 'null, 'undefined, 'none, 'nothing, 'lol, 'ahre

Binarios -> blob

Ejemplo de Exersism

```
(defmodule leap
  (export all))
(defun leap-year
  ((year) (when (== 0 (rem year 400)))
    'true)
  ((year) (when (== 0 (rem year 100)))
   'false)
  ((year) (when (== ∅ (rem year 4)))
    'true)
  ((_year)
   'false))
```

Ejemplo de Exersism

```
(defmodule rna-transcription
  (export (to-rna 1)))

(defun to-rna-char
        ([#\G] #\C)
        ([#\C] #\G)
        ([#\T] #\A)
        ([#\A] #\U))

(defun to-rna (dnaList)
        (lists:map #'to-rna-char/1 dnaList))
```

Erlang viene con 3 DBs build-in Las mas usadas son ETS y Mnesia

Módulos

Módulos En Erlang los modulos contienen las funciones y estas tienen



