Universidad de Alcalá de Henares - EPS

PL3 - Cloud Computing

Pablo Acereda David E. Craciunescu Ángel Martín Ángelo Moreno Laura Pérez

May 26, 2019

1 Contenedores

2 IA & Machine Learning

3 IoT

Partiendo de una definición base, IoT (Internet of Things) es el conjunto de dispositivos que forman una red, la cual permite el intercambio de información y datos entre terminales.

Una vez que se tiene una cierta noción de lo que es loT, es hora de pasar al desarrollo llevado a cabo en las dos plataformas empleadas: Microsoft Azure y Amazon Web Service.

Como última adenda a esta cuestión, decir que van a incluirse capturas de los procesos llevados a cabo, y para demostrar la realización del trabajo.

Microsoft Azure

A continuación, van a ser descritos los pasos realizados para controlar un dispositivo conectado a IoT Hub, uno de los servicios encontrados en Microsoft Azure.

3.0.1 Prerrequisitos

Como puede ser comprensible, no todo es tan sencillo como ponerse a escribir y conseguir un resultado de manera directa, primero es necesario que el dispositivo que va a emplearse está preparado con las aplicaciones y herramientas necesarias.

Para ello, hay que asegurarse de que haya instalado una versión de Node.js en el dispositivo. En caso de no saber si se cuenta con una instalación de Node.js, es tan sencillo como ejecutar el siguiente comando 1:

$$node --version$$
 (1)

Si se cuenta con una versión (acorde a la documentación oficial [1]) igual o posterior a 4.x.x será necesario descargarla de la que puede encontrarse en [2] 1. Cabe añadir que Node.js no es la única tecnología que puede emplearse para este desarrollo, debido a que también se acepta: .NET, Java, Python y Android; pero por elección del desarrollador de este apartado se ha decidido emplear Node.js.

Node.js® is a JavaScript runtime built on Chrome's V8 JavaScript engine.

Download for Windows (x64)



Or have a look at the Long Term Support (LTS) schedule.

Sign up for Node.js Everywhere, the official Node.js Monthly Newsletter.

Figure 1: Descarga de Node.js desde el sitio web oficial.

Acorde a la documentación, también es necesario ejecutar el comando ??

$$azextensionadd - -nameazure - cli - iot - ext$$
 (2)

El cual agrega la extensión loT de Azure para la CLI a la instancia de Cloud Shell.

Por último, en caso de no contar con un dispositivo que conectar, siempre puede emplearse lo proporcionado en https://github.com/Azure-Samples/azure-iot-samples-node/archive/master.zip

3.0.2 Creación de un centro de loT

Dentro de Azure portal, cuyo acceso no merece mención debido a la experiencia por parte del lector en este tema, se busca "loT Hub" en la barra situada en la parte superior del portal.

Una vez dentro de loT Hub, se crea un nuevo recurso. La pantalla debería quedar tal y como se puede ver en la captura 2. Es necesario seleccionar el grupo al cual pertenecerá el nuevo recurso y, en caso neceasrio, crear uno nuevo. Por último, se selecciona un nombre para el loT Hub (en este caso se ha decidido que sea Hefesto, por ser el dios griego del fuego, la forja y los artesanos; al ser el de-

sarrollador que replique este proceso el que de forma y esculpa el funcionamiento del dispositivo).

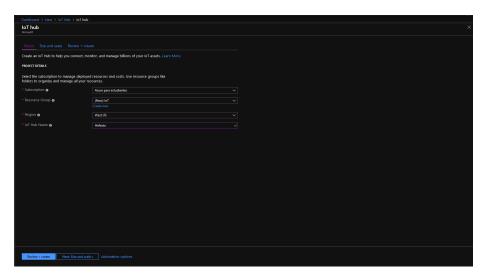


Figure 2: Inicio del proceso de creación de recurso: asignación de Grupo y Nombre.

Una vez finalizados los pasos de la explicación anterior, se pasa al siguiente punto, definición del tamaño y la escala 3. En esta página, tal y como su nombre indica, se seleccionarán el tamaño (número de unidades) y la escala (de entre las que proporciona Microsoft Azure). De las escala, cabe añadir que se encuentran los siguientes tipos:

- Estándar (desde S1 hasta S3).
- Básico (desde B1 hasta B3).
- Gratuito. De este cabe decir que solo se emplea para pruebas y evaluaciones. Permite 500 dispositivos con el centro de IoT y hasta 8000 mensajes al día. Solo puede crearse una instacia [1].

Se puede pasar a revisar y crear la unidad loT Hub 4.

3.0.3 Registrar Dispositivo

Para registrar el dispositivo que se va a emplear, es necesario acceder a la terminal de Azure. No se va a proporcionar ninguna explicación de como acceder a la misma, debido a que el lector ya es consciente de como llegar hasta ella.

Primero, se debe empezar por crear la identidad del dispositivo 5, con la que será referido a partir de ahora mediante el comando:

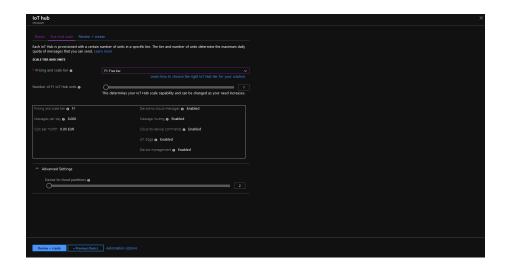


Figure 3: Seleccionar tamaño y escalabilidad

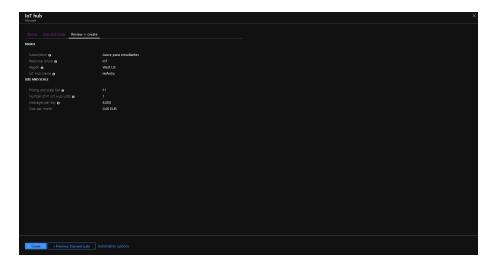


Figure 4: Revisión y Creación.

 $aziothub device-identity create--hub-name Your IoT Hub Name--device-id My Node Device \eqno(3)$

Dentro de 3 se debe sustituir YourloTHubName por el nombre del Hub, que en este caso será Hefesto; y MyNodeDevice por el nombre del dispositivo, se ha dejado tal cual por mera comodidad, al tener esta práctica como objetivo aprender

a usar las nociones básicas de las plataformas Cloud. Al ejecutar queda la siguiente traza 5:

Figure 5: Registro del dispositivo.

Acto seguido, se debe conseguir la cadena de conección perteneciente a al dispositivo. Una vez más, se debe ejecutar en la consola un comando:

```
aziothubdevice-identityshow-connection-string--hub-nameYourIoTHubName--device-idMyNodeL
```

Una vez más, se sustituye YourloTHubName por Hefesto, que es al que se quiere hacer referencia. La cadena resultante de la ejecución del comando debe guardarse 6 para, posteriormente, poder realizar la conexión con el disposito.

Figure 6: Conexión con el dispositivo.

Finalmente, se debe hacer de manera similar, pero en este caso con la cadena de conexiónde servicio. Este último permite conectarse al IoT Hub y recuperar los mensajes enviados por el dispositivo.

```
aziothubshow-connection-string--nameYourIoTHubName--outputtable (5)
```

3.0.4 Envío de datos de telemetría simulados

Todo lo hecho anteriormente está muy bien y tal, pero no es una "aplicación real". El dispositivo debería poder mandar datos al fin y al cabo. Para ello se debe abrir una terminal local, e ir al directorio donde se ha descargado, en este caso, el ejemplo del repositorio Git proporcionado anteriormente en este documento. Se debe entrar al directorio *iot-hub*

Quickstarts

simulated-device 8.

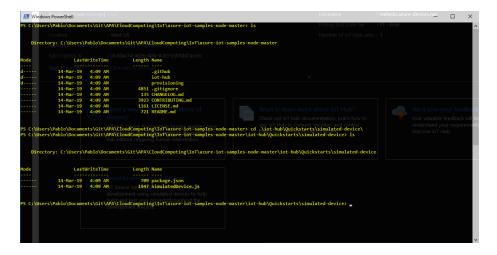


Figure 7: Conexión con el dispositivo.

Debe sustituirse el contenido de *connectionString* 8 a la salida obtenida en la ejecución de 4.

Tras guardar el archivo, ya puede ejecutarse el código:

$$npminstall$$
 (6)

$$nodeSimulatedDevice.js$$
 (7)

Amazon Web Service

- 4 Seguridad
- 5 Web & Logic Apps

Figure 8: Connection String.

```
PS C:\Users\Pablo\Documents\Git\APA\CloudComputing\IoT\azure-iot-samples-node-master\iot-hub\Quickstarts\simulated-device> npm install npm numbles created a lockfile as package-lock.json. You should commit this file.

added 156 packages from 156 contributors and audited 537 packages in 7.426s
found 0 vulnerabilities
```

Figure 9: Instalación de paquetes necesarios para la ejecución.

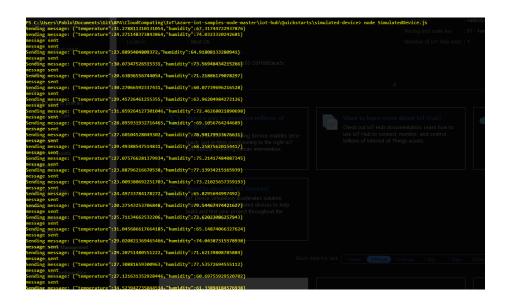


Figure 10: Conexión con el dispositivo.